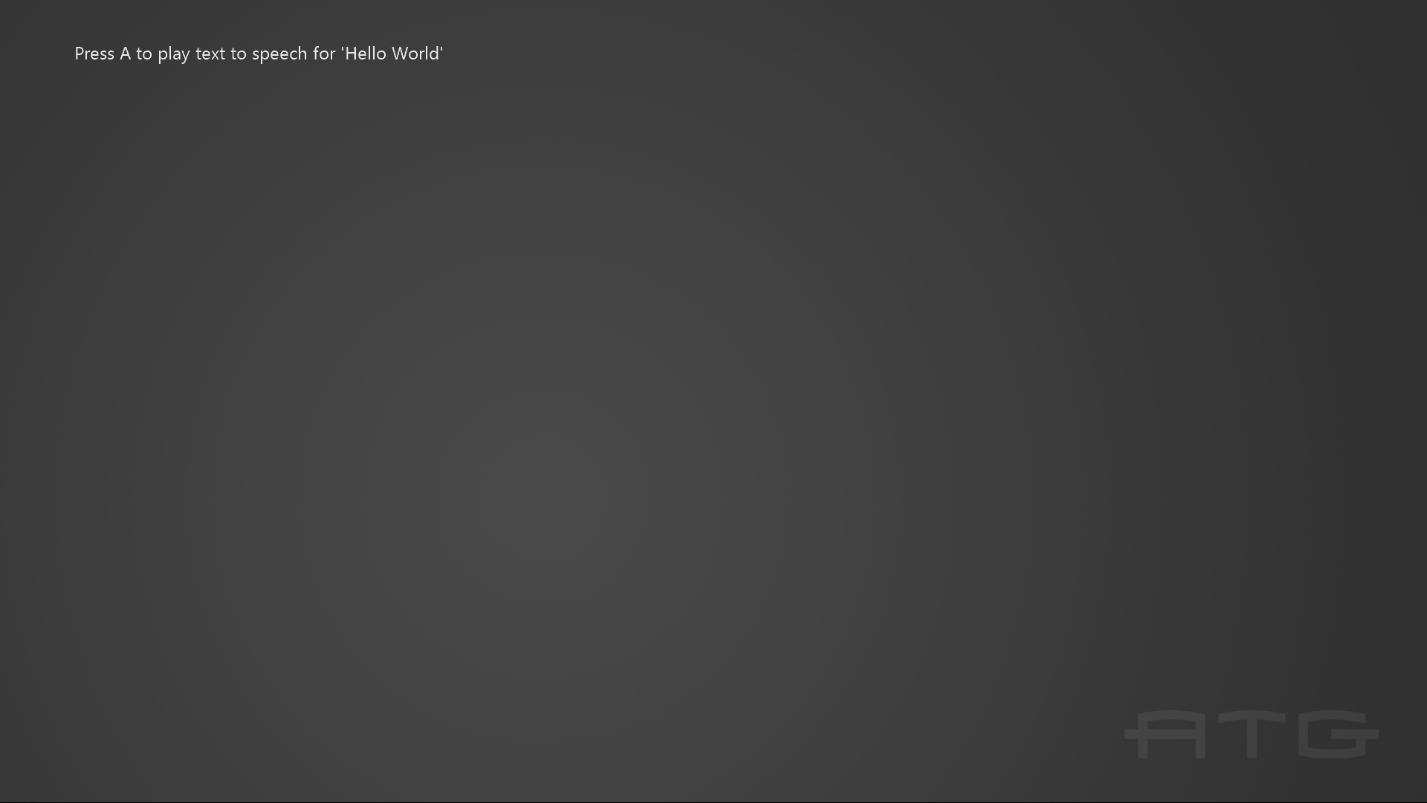
간단한 텍스트 음성 변환

*이 샘플은 Xbox One XDK 2016 년 10 월 이상버전과 호환됩니다.*

# 설명

이 샘플은 Xbox One에서 XAudio2를 사용하여 텍스트 음성 변환 오디오를 재생하는 방법을 보여줍니다.



# 샘플 사용하기

보기 버튼을 통해 샘플이 종료된 다음 A를 누르면 텍스트가 음성으로 재생됩니다.

# 구현 정보

이 샘플은 Windows::Media::SpeechSynthesis을 사용하여 텍스트 음성 변환을 수행하는 방법을 보여줍니다.

음성 합성에서 반환된 오디오는 WAV / RIFF 컨테이너에 32 비트 22khz 모노 ADPCM 형식으로되어 있습니다. 샘플에서는 *ATG Tool Kit*파일 WAVFileReader.h / .cpp안에 있는 도우미 코드를 사용합니다. 이것은 재생 시간을 계산하기 위한 코드와 함께 간단한 wav 파서를 구현합니다.

# 업데이트 기록

2018 년 8 월 초 출시.