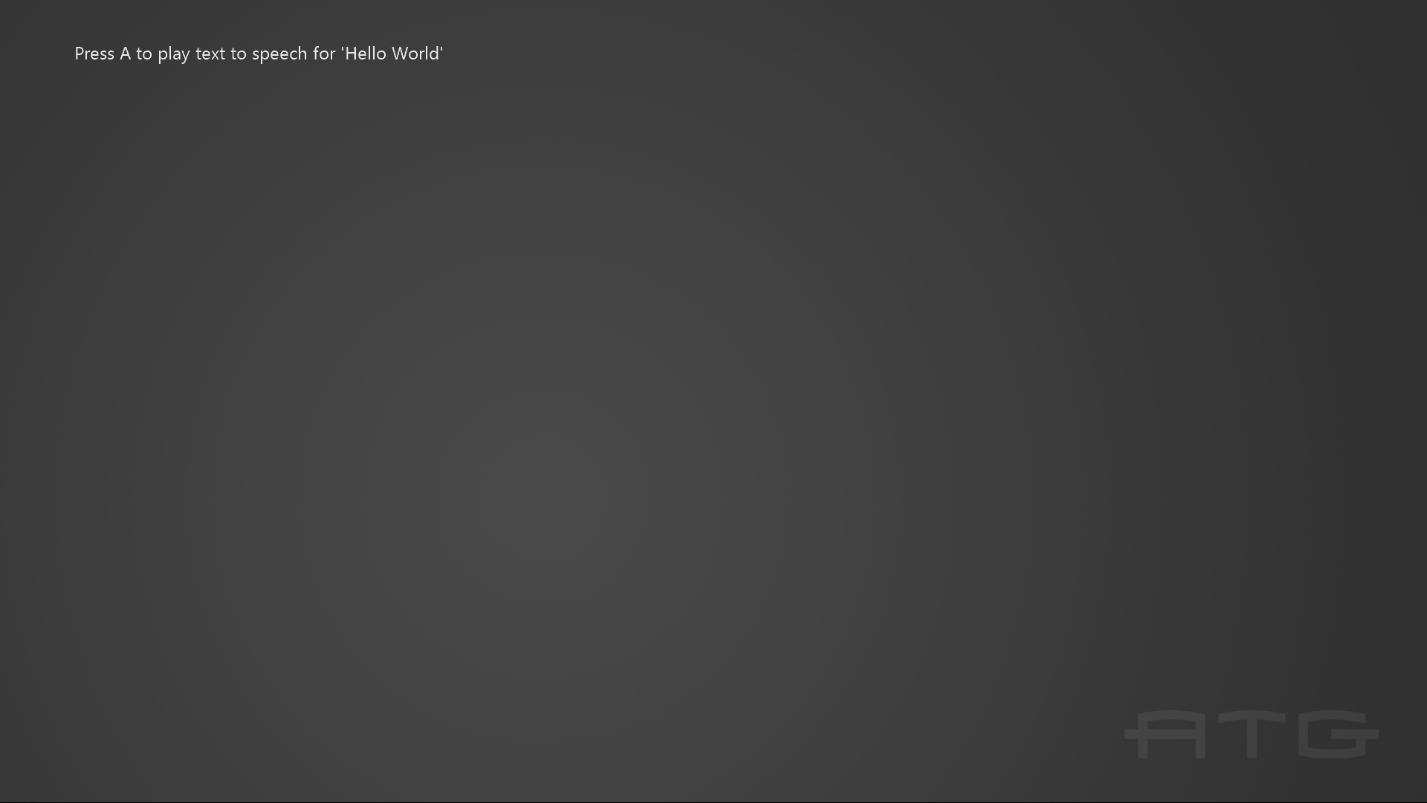
简单播放文本转语音

*此示例与 2016 年 10 月的 Xbox One XDK 或更高版本兼容。*

# 描述

此示例演示如何使用 Xbox One 上的 XAudio2 播放文本转语音音频。



# 使用样本

此示例通过“视图”按钮退出，并在按 A 时播放文本转语音

# 实施说明

此示例演示如何使用 Windows::Media::SpeechSynthesis 播放文本转语音。

请注意，从语音合成返回的音频在 WAV/RIFF 容器中采用 32 位 22khz 单声道 ADPCM 的格式。此示例使用了 *ATG 工具套件*文件 WAVFileReader.h/.cpp 中的帮助程序代码。这实现了一个简单的 wav 解析器以及用于计算播放时间的代码。

# 更新历史记录

2018 年 8 月初版。