

GameDVR 示例

*本示例适用于 2016 年 3 月 Xbox One XDK 或更高版本。*

# 描述 此示例演示了如何为当前登录的 Xbox Live 用户异步录制新的和查询现有的 Game DVR 剪辑，以获取其标题和沙盒状态。

# 录制剪辑后，您可以在 *D:\ApplicationClips* 中访问它们。

# 使用样本

本示例使用以下控件：

|  |  |
| --- | --- |
| 操作 | 游戏手柄 |
| 开始录制/查询 | A |
| 退出样本 | LT+RT+RB |

# 实施说明 Game DVR API 基于 WinRT；因此，请注意用于处理 RecordTimespanAsync() 和 GetClipsAsync() 事件完成的 lambda 表达式。

# 您的 Xbox Live 帐户将需要访问 Package.appxmanfiest 的 <extensions> 部分中定义的标题 ID 和 SCID。 隐私声明

编译和运行示例时，示例可执行文件的文件名将发送给Microsoft以帮助跟踪示例使用情况。要选择退出此数据收集，您可以删除Main.cpp中标记为“Sample Usage Telemetry”的代码块。

有关 Microsoft 隐私政策的更多信息，请参阅 [Microsoft 隐私声明](https://privacy.microsoft.com/zh-cn/privacystatement/)。