

DumpTool 샘플

*\*이 샘플은 [2016년 8월 Xbox One XDK]*

# 설명

DumpTool은 Xbox One Title과 동일한 OS 파티션에서 실행되며 도구의 인수로 이름 별로 지정하는 다른 프로세스의 크래시 덤프를 생성합니다. 도구를 즉시 사용할 수 있도록 컴파일하거나 소스 코드에서 빌려 자신의 도구나 제목에 크래시 덤프 기능을 추가할 수 있습니다.

# 샘플 사용하기

DumpTool은 Title Mode Console 응용 프로그램으로 컴파일됩니다 ( [MSDN Whitepapers](https://developer.xboxlive.com/ko-kr/platform/development/education/Documents/Title%20Mode%20Console%20Applications.aspx)참조). 프로젝트가 .exe를 콘솔에 배포하도록 설정되지 않았으므로 .exe를 빌드한 다음 콘솔에 복사 한 후 여러 단계로 실행해야 합니다.

1. Visual Studio에서 도구를 작성하여 DumpTool.exe 생성
2. 제목 (예 : SimpleTriangle 샘플)을 실행하십시오.
3. DumpTool.exe를 게임 OS 파티션에 복사하십시오.

> xbcp /x/title Durango\Debug\DumpTool.exe xd:\

1. SimpleTriangle.exe에 대한 분류 파일 덤프를 수집하려면 도구를 실행하십시오.

> xbrun /x/title /O d:\DumpTool.exe –pdt:triage SimpleTriangle.exe

1. 디버깅을 위해 .dmp 파일을 다시 개발 PC에 복사하십시오.

> xbcp /x/title xd:\SimpleTriangle.dmp

DumpTool 프로젝트에는 처음 네 단계를 자동화하고 코드 변경 사항을 쉽게 테스트할 수 있는 간단한 배치 파일인 runCommand.bat가 포함되어 있습니다.

## DumpTool 명령줄

DumpTool은 다음과 같은 다양한 명령줄 옵션을 지원합니다.

용법: DumpTool [-mdt:<minidump type> ...] [-pdt:<predefined type>] <executable name>

<minidump type>: Normal WithDataSegs WithFullMemory WithHandleData

FilterMemory ScanMemory WithUnloadedModules

WithIndirectlyReferencedMemory FilterModulePaths

WithProcessThreadData WithPrivateReadWriteMemory

WithoutOptionalData WithFullMemoryInfo WithThreadInfo

WithCodeSegs WithoutAuxiliaryState

WithFullAuxiliaryState WithPrivateWriteCopyMemory

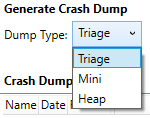
IgnoreInaccessibleMemory WithTokenInformation

WithModuleHeaders FilterTriage

<predefined type>: heap mini micro triage native

<미니덤프 유형>은 MINIDUMP\_TYPE 열거형의 값에 해당합니다. 이는 [GDNP](https://developer.xboxlive.com/ko-kr/platform/development/documentation/software/Pages/MINIDUMP_TYPE_typedef___dbghelp_Xbox_Microsoft_T_may17.aspx) 와 [MSDN](https://msdn.microsoft.com/ko-kr/library/windows/desktop/ms680519(v=vs.85).aspx)에서 찾을 수 있습니다. 명령줄에서 -mdt:의 여러 인스턴스를 지정하여 MINIDUMP\_TYPE의 다른 값을 결합하십시오. 많은 가능성이 있음을 주목하십시오! 작업을 단순화하기 위해 이 도구는 -pdt 옵션도 제공합니다.

"미리 정의 된 유형"(-pdt) 옵션은 일반적으로 -mdt 옵션을 사용하여 개별적으로 제공해야 하는 MINIDUMP\_TYPE 플래그를 단순화하기 위해 존재합니다. 미리 정의된 형식은 xbWatson.exe에서 지원하는 크래시 덤프 유형에 해당합니다.



예를 들면:

> xbrun /x/title /O d:\DumpTool.exe -pdt:triage SimpleTriangle.exe

> xbrun /x/title /O d:\DumpTool.exe -pdt:Mini SimpleTriangle.exe

> xbrun /x/title /O d:\DumpTool.exe -pdt:Heap SimpleTriangle.exe

이 도구는 "마이크로"및 "네이티브"도 제공합니다. 이러한 값에 해당하는 플래그의 정확한 조합에 대한 소스 코드를 참조하십시오. MiniDumpWriteDump()에 익숙하지 않은 경우 사전 정의된 덤프 플래그로 시작한 다음 필요에 따라 추가 플래그를 실험하십시오. 이 도구는 -pdt :와 -mdt를 동시에 허용하고 플래그를 결합하므로 이 실험을 쉽게 수행해야합니다.

> xbrun /x/title /O d:\DumpTool.exe –pdt:micro –mdt: WithHandleData

–mdt:WithUnloadedModules SimpleTriangle.exe

## 도구 배포

타이틀에 DumpTool (또는 유사 콘텐츠)을 사용할 계획이라면 게임 OS에 복사할 필요가 없도록 게임 배포에 도구를 추가하십시오. 그러면 다른 방법으로 실행중인 타이틀을 방해하지 않고 크래시 덤프를 생성하는 편리한 방법을 제공합니다.

# 구현 정보

* 실행 파일의 코드에서 직접 MiniDumpWriteDump()를 호출할 수도 있습니다. 예를 들어, 많은 개발자는 이 기능을 처리되지 않은 예외 필터에 추가합니다. 다음은 MiniDumpWriteDump에 대한 아주 간단한 예제 호출입니다.

MiniDumpWriteDump(

GetCurrentProcess(),

GetProcessId(GetCurrentProcess()), hDumpFile, mdt, nullptr, nullptr, nullptr);

* XDK는 이제 크래시 덤프를 캡처하는 데 사용할 수 있는 [xbWatson](https://developer.xboxlive.com/ko-kr/platform/development/documentation/software/Pages/xbwatson_may17.aspx)이라는 쉬운 도구와 함께 제공됩니다. DumpTool의 기능은 xbWatson의 크래시 덤프 기능과 동일합니다. xbWatson을 사용하기 위해 추가 배포 단계를 수행할 필요가 없습니다.
* Visual Studio를 사용하여 크래시 덤프를 캡처할 수도 있습니다. 디버그 메뉴의 "Save dump as ..." 옵션을 찾으십시오. 이 옵션은 프로세스에 연결되면 표시되며 일시 중지할 때 활성화됩니다 ( "모두 중단").

# 알려진 문제점

MiniDumpWriteDump를 호출하기 전에 파일을 GENERIC\_WRITE과 GENERIC\_READ 둘 모두로 열어야 합니다. 그렇지 않으면 .dmp 파일이 손상될 수 있습니다.

# 업데이트 기록

2017년 6월 초 출시