OS 基元工具

*此示例与2015年11月的Xbox One XDK或更高版本兼容*

# 描述

此工具用于生成包含在[《同步基元的成本》](https://aka.ms/synchronization-primitives-costs)白皮书中的数字。它可用于收集您自己的数据，并可轻松修改以创建更接近您的标题的模式。

测试结果作为日志文件输出到该工具 Xbox One 版本中的 *xd:* 以及该工具电脑版本中的 *<工作目录>\Logs*。这可以在 ***FileLogger.cpp*** 中的 ***FileLogger::OpenFile*** 进行更改。

# 使用此工具

只有一个命令行参数，***idleWorkers [num]***。这将设置测试期间运行的其他繁忙线程的数量。如果缺少参数，则不会创建空闲工作程序。

此工具将运行收集信号量、事件数、多用户终端执行程序数、共享读/写锁数、关键节数和条件变量数数据的所有测试。如果需要，可以运行这些测试的子集。控制功能是 ***SharedOSPrimitive.cpp*** 中的 ***PerformTests***。

# 更新历史记录

2016年10月初次发布