

# 履 歴 書

2024 年 4 月 26 日現在		
ふりがな にしだ さやか		
氏 名 西田 彩香		
生年月日	2003 年 4 月 19 日生 (満 21 歳)	※性別 女
ふりがな おおのじょうしかわらだ		
現住所〒 816－ 0932 福岡県大野城市瓦田 1-12-13 ロイヤルクローバー402		
電 話 ( ) 携帯電話 080 ( 2109 ) 7843		
E－mail : fko2247034@stu.o-hara.ac.jp		
年	月	学歴・職歴など
2019	4	福岡常葉高等学校 入学
2020	4	福岡県立博多青松高等学校 通信制 転入
2022	3	福岡県立博多青松高等学校 通信制 卒業
2022	4	福岡情報 IT クリエイター専門学校 ゲームクリエイターコース 入学
2025	3	福岡情報 IT クリエイター専門学校 ゲームクリエイターコース 卒業見込み
年	月	資 格・免 許
2022	12	マルチメディア検定 ベーシック



スキル
・ C(半年) ・ C++(2 年) ・ C#/Unity(2 年) ・ DxLib(2 年) ・ PHP(1 年半) ・ GitHub(1 年半) ・ Photoshop(2 年半) ・ Illustrator(1 年) ・ Maya(1 年) ・ Word/Excel/PowerPoint(2 年以上)
自己 PR
私には計画的に物事を進める能力があります。例えば、私は通信制の高校に通っていたのですが、通信制の高校は通常の高校とは違い、漫然と毎日学校に行って授業を受けるという形ではなく、自分で学習スケジュールを立て、それに沿って学習を進めるという形になっていました。これは一見自由にやれて楽なようにも見えますが、自己管理がしっかりしていなければあっという間に遅れてしまうという危険をはらんでいます。そんな中、私は自らが決めた計画にきちんと従い、単位を予定通り取り切って高校三年間で卒業することができました。このことから、私には物事を計画的に進める能力があると考えています。 また、私には目的のために新しい能力を身に着ける力もあると考えています。先ほど私には計画的に物事を進める力があるといいましたが、これは実は最初から持っていた能力ではなく、あとから身に着けた能力です。通信制で計画を立てる必要性に迫られる前までは、私はスケジュールを立てるのが苦手で、間に合わずに大変な想いをするということを繰り返していました。しかし、通信制で計画的に物事を進める力が必要になった際に、卒業という目的を達成するために自分自身の生活や考え方を見直し、自己管理を徹底し、計画的に物事を進める力を身に着けました。このことから、私には目的のために新しい能力を身に着ける力があると考えています。 これら二つの力は、ゲーム制作を行う上で非常に役立つ力です。ですので、ゲームプログラマーとして働く際に、私のこの特性は貴社において大いに力になると考えています。
趣味・特技
私の趣味はウッドパズルです。息抜きとして組み立てたり、組み立てたもので遊んだりしています。最近ではライフルを作りました。空いている時間にすこしずつ組み立てていき、完成させることができました。悩んでいることとは別のことに集中することで、リフレッシュにもなっています。 この趣味は、創作力の向上と集中力の向上に役に立っていると思います。机の上に一人、木の素材たちを眺めながら、新しい姿かたちを創造することはあらゆる創作活動につながる基礎体力作りのようなものです。 この趣味を持つことで、細かい作業を集中して行うことが得意になっており、ゲームプログラミングにおいても、他者よりも優れた集中力を発揮できていると私は思っています。
本人希望欄
貴社の規定に従います。