

エンブレムでお絵かき

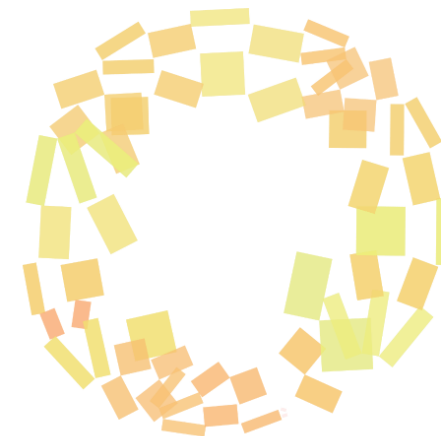
11447036 神場雅史

概要

東京オリンピックのエンブレムの要素を使って、簡単なお絵かきができるプログラムです。ペンの速度で、色、太さ、透明度が変化します。展示ではペンタブレットを用いていますが、タッチ端末でも動作するようにp5.jsで作成し、ブラウザ上で動作します。

ユーザーインターフェイスとして、三つのボタンを実装しています。上から、ペンモード、消しゴムモード(上記の二つとも、エンブレムの要素で描画されます)、全削除です。一定速度で120°の円弧を反時計回りに3つ連続して描くと、オリンピックのエンブレムになります。右に、比較的うまく描けた例を図示します。

なお、今回は授業の方針もあり、制作過程をGitHubでバージョン管理を行いました。

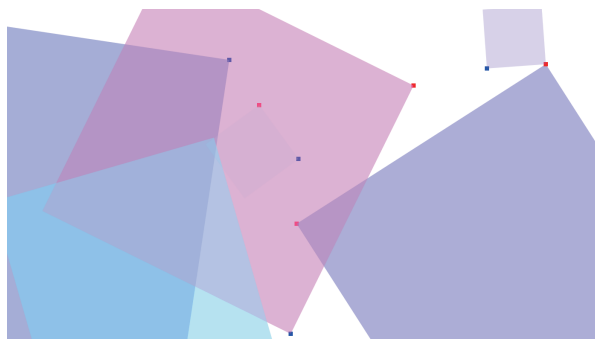


△ UIとして実装したボタン。
押している間は色が変わる。

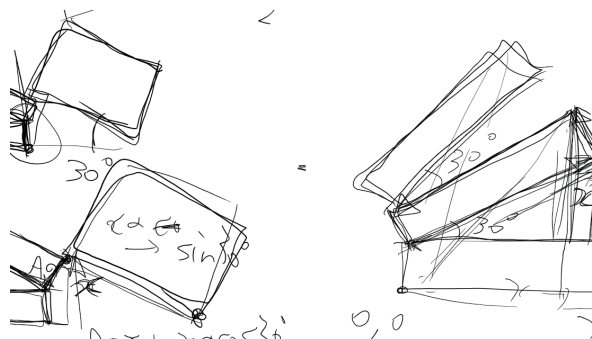
△ このプログラムを使用し、比較的うまく書けたエンブレム。

制作過程

1. タッチすることで、インタラクティブに動くエンブレムを構想しました。言語はタッチに適したp5.jsとし、まずは四角が出るようにしました。



2. エンブレムの要素を描画するために、慣れない計算に時間が割かれました。また、絵が描けるような作品にしようと考えが固まってきました。



3. 連続してエンブレムの模様が描画できるようになりました。より良く描けるよう最適化を行うとともに、UIのボタンを追加しました。

