



Relatório Anual de Atividades 2022



Quem somos?

A Passatempo Educativo é uma organização não governamental, sem fins lucrativos, que desenvolve projetos nas áreas educacional, cultural, preservação do meio ambiente, ações para o desenvolvimento do turismo sustentável.

Atuando há 22 anos para desenvolvimento de jovens, crianças e comunidades, nossos projetos têm como objetivos dar continuidade no processo de aprendizagem através de situações práticas com atividades nas escolas, empresas, estudos do meio, visitas monitoradas, oficinas, workshops, palestras, jogos e gincanas dirigidos.

ATENDIMENTOS PRESENCIAIS



17

Escolas públicas

14

Saídas monitoradas

1.151

Atividades temáticas

24.665

Beneficiários

RECREATUR

Projeto de formação humanística de jovens que trabalha a educação através da recreação pedagógica e o turismo lúdico.

Um dos principais projetos da instituição desde 2009, foi semifinalista nacional do Prêmio Itaú Unicef/2011

Jovens de Pirituba e Cotia foram sendo capacitados para o desenvolvimento de habilidades e competências com técnicas de recreação pedagógica e turismo lúdico.



RECREATUR



DEPOIMENTO DOS ALUNOS

RECREATUR - VISITAS TÉCNICAS

Além de todo conteúdo teórico e as vivências práticas que os alunos do RECREATUR experienciaram ao longo do curso, algumas aulas foram marcadas por saídas técnicas para ampliação da experiência em sala de aula.

Dentre os pontos visitados pelos estudantes estavam: o parque estadual do jaraguá que é uma unidade de conservação da fauna e flora da mata atlântica, O Instituto Butantan, um destacado centro de pesquisa biológica que desenvolve atividades educativas e culturais e o teatro municipal que é considerado um dos mais importantes teatros do país



STEAM

O Projeto visa unir os conhecimentos de quatro áreas: Ciências, Tecnologia, Engenharia e Matemática em torno da construção de algo que resolva um desafio proposto.

O que é a Cultura
Maker?



PROPOSTAS E CONTEÚDOS TRABALHADOS



Microscópio

Desenvolver o conhecimento sobre o instrumento e analisar diferentes lâminas;



Solar Mars

Trabalhar o Sistema Solar e as expedições espaciais realizadas;

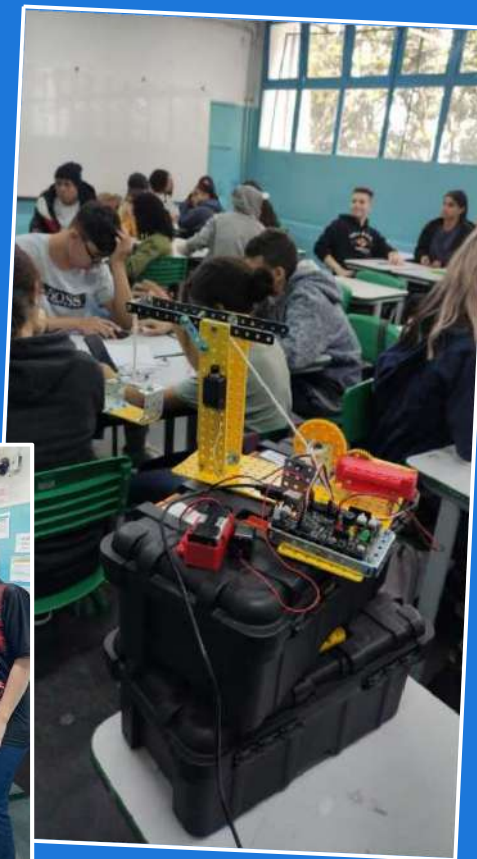


Carro de energia solar

Desenvolver as energias renováveis e sua importância;

ELETIVA DE ROBÓTICA

A eletiva tinha objetivo de desenvolver durante um semestre para alunos do Ensino Médio aulas práticas e teóricas sobre conceitos da robótica. Estes estão atrelados a conteúdos escolares como física e matemática. Os alunos tinham a experiência de montar e programar seus robôs



JOGOTECA DE TODAS AS CULTURAS

O projeto leva os alunos a conhecerem outros lugares do mundo através dos jogos de tabuleiro abordando um conteúdo histórico alinhado com as matérias de história e geografia



Jogos Trabalhados

- Seega
- Adugo
- Chaturanga





INTERCLASSE - JOGOTECA

O campeonato interclasse da Passatempo Educativo foi realizado através da Jogoteca de todas as culturas. Os participantes foram divididos em 5 times que representavam os animais da fauna brasileira e a cada jogo apresentado mensalmente é desenvolvida uma pontuação para o desempenho dos participantes. Ao final do ano letivo o time ganhador participou de uma visita monitorada em um ponto turístico da cidade de São Paulo.

Jogos trabalhados

- Seega
- Adugo
- Chaturanga
- WAR
- Leilão do conhecimento
- Torta na cara

TANGRAM

O Tangram é um quebra-cabeças geométrico chinês da antiguidade. O jogo trabalha com o intuito de desenvolver o raciocínio lógico, a paciência e a interpretação, fundamentais para o aprendizado escolar.



TEATRO DE SOMBRAS

O Teatro de sombras é um projeto que foi direcionado para as crianças da educação infantil e colabora para o desenvolvimento da percepção visual, auditiva, espacial, temporal e sinestésica.

Com a temática do folclore, os pequenos assistiram a peças que utilizam os recursos das sombras.



BASEBALL 5

É uma versão urbana e adaptada do esporte Baseball/Softball, sendo que usa os fundamentos desses esportes, mas de forma mais simples

É um esporte dinâmico, não precisa de um espaço específico nem de muitos materiais, já que só demanda uma bola de borracha.



LIXO ZERO



Aulas sobre reciclagem realizadas através de mágicas ambientais e uma receita para a reciclagem caseira do papel, diminuindo o descarte na natureza. Além disso, se desenvolve um trabalho prático com os estudantes na qual eles produzem seu próprio papel reciclado.

LIVROS EM AÇÃO

De extrema importância para o desenvolvimento do ser humano, a leitura incita o senso crítico, contribui para a criatividade, melhora escrita e vocabulário. Esse projeto traz o incentivo para que a leitura se torne um hábito prazeroso, unindo a literatura com oficinas temáticas.

Em 2022 o projeto contou com o formato presencial e a versão online.



2 BIBLIOTECAS FIXAS

**Australian
Aid** 

 **AngloAmerican**

Em 2022 com o apoio da AngloAmerican e da Embaixada da Austrália montamos duas bibliotecas com mais de 500 livros paradidáticos nas escolas Rodrigo de Jesus e Maria Siqueira no município de Barro Alto - GO.



CULTURA ACESSÍVEL

Realizado em parceria com a APAE Cotia, o projeto lúdico realiza oficinas culturais e educativas que estimulam o desenvolvimento cognitivo individual. O projeto foi finalista do prêmio do Ministério da Cultura em 2011 com o Prêmio Albertina Brasil, na categoria acessibilidade.



CONCERTO DIDÁTICO

Alunos de diversas escolas prestigiaram a Orquestra Jovem do Estado em incríveis apresentações na Sala São Paulo, organizada pela OSESP. O passeio tem o objetivo de propiciar o acesso dos alunos nestes espaços e conhecer a cultura clássica.



AGENDA 2030 & ODS

A Passatempo Educativo assinou um compromisso com o nosso planeta e agora faz parte do Pacto Global da AGENDA 2030.

Nós elaboramos nossos projetos com base nos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU.

O Jogo “2030” criado pela equipe de projetos da Passatempo Educativo estimula a cooperação e trabalho em equipe, além de explorar as habilidades de comunicação, criatividade, tomada de decisões e empatia.



[JOGO 2030](#)

PROJETOS PASSATEMPO EDUCATIVO NOS FERIADOS

Nos feriados de Tiradentes e Proclamação da República, a equipe de voluntários da Passatempo Educativo levou para as crianças da cidade de Cesário Lange diversas oficinas e atividades recreativas com temáticas baseadas em livros didáticos.



[Saiba mais sobre o projeto](#)



CELEBRATIONS

Para angariar fundos com objetivo de expandir nossos projetos e melhorá-los, realizamos duas arrecadações ao longo do ano

Easter Raffle

With 5 reais each number, the sales enabled the conversion into garden kits for five public schools



Mother's Day

In partnership with Canova Beauty, we managed to enable the purchase of makeup and skincare kits with discounts



DIAS PARA BRINCAR

Parque Estadual do Jaraguá

Para comemorar o Dia das Crianças, diversos voluntários levaram a diversão para a criançada, com muitas brincadeiras lúdicas.



Estação Luz da CPTM

Com algumas oficinas para quem estivesse passando, a proposta foi levar para aqueles trabalhadores apressados um gostinho de infância na Semana Mundial do Brincar



FESTA JUNINA

Escola EM Ana Maria Pereira

Auxiliamos a escola na organização da festa e tomamos a frente do bingo.



Itaú Social

Auxiliamos a empresa com as barracas de jogos e no aluguel e administração dos brinquedos infláveis.



VOLUNTARIADO

No Projeto “Passatempo na Comunidade” os voluntários desenvolveram atividades na escola Profº Raul Antonio Fragoso em Pirituba com o tema Bullying. O projeto contou com a participação dos voluntários formados pelo curso Recreatur em parceria com a ETEC de Pirituba (Profa Dra. Doroti Quiomi Kanashiro Toyohara).



PROJETO CULTURA PARA A COMUNIDADE

Crianças e jovens foram contemplados com ingressos cortesia para diversas apresentações, como:

- Bem sertanejo
- Patati e patata circo show
- O pequeno príncipe o musical
- Ney matogrosso o musical
- A pequena sereia, musical
- Parque do terror
- A família Addams
- Evita Open Air



CERIMÔNIA SELO DE RESPONSABILIDADE SOCIAL



Evento que reuniu os representantes de todas as escolas, instituições e patrocinadores que estiveram conosco no ano de 2022 para a entrega dos selos e agradecê-los pelo ano. Além disso, descrevemos nossos resultados e planejamentos para 2023.

ACAMPADENTRO DO HARRY POTTER

As crianças do 5º ano da escola Ana Maria Pereira trabalharam o ano todo com atividades na temática “Harry Potter” e para fechar com chave de ouro tiveram um acampamento com oficina de poções, aula de feitiços, jogos e muito mais!



SHOW DE MÁGICAS AMBIENTAIS

Em mais uma edição da Expedição da Passatempo Educativo, levamos mágicas com temáticas de 3 R's, falta de água, lixo e coleta seletiva para as cidades de Conde e Coqueiro no interior da Bahia.



PALHAÇARIA BRINCANTE



O Projeto Palhaçaria brincante consiste em uma proposta de reconexão com características originais do ser humano, como a habilidade de brincar através da linguagem do palhaço.

Realizada pela educadora e palhaça Nayara Albuquerque o projeto tem a proposta de trazer algumas reflexões como: o reconhecimento do potencial como ser humano; a Capacidade de ressignificar; o Fluxo de Criatividade e o estímulo corporal e mental de olhar e escutar de cada um.

**ATENDIMENTOS
ONLINE**



18

Escolas Públicas

43

Voluntários Envolvidos

318

Atividades Temáticas

7.973

Beneficiários Do
Reforço Interativo

REFORÇO INTERATIVO

Com as escolas fechadas e o **ensino remoto** padronizado como “novo normal”, os professores precisaram se adaptar às **múltiplas telas e tecnologias**, descobrindo **novas técnicas**, materiais e abordagens com os alunos.

O **Reforço Interativo** foi criado em março de 2020, uma iniciativa online que utiliza o material pedagógico das aulas para criar métodos lúdicos de aprendizagem.



REFORÇO INTERATIVO

Foram realizadas atividades de forma online com os alunos de escolas públicas de Cotia, Campos do Jordão, Mococa, Óbidos-PA, Brasília, Conde-BA, Pinhais(PR) e Barro Alto-GO.



REFORÇO INTERATIVO

exemplos de artes-convites enviados para os alunos participarem das aulas online:



REPERCUSSÃO DO REFORÇO EDUCATIVO



Os alunos e professores durante o desfile do dia da Independência (07/09) montaram um bloco intitulado “Passatempo Educativo” por agradecimento do trabalho que estamos fazendo com os estudantes. Houve confecção de bandeiras e camisetas com a nossa logo como reconhecimento das atividades.

Demonstrativos Financeiros - Receitas da Instituição



Comparativo de Receitas 2022 e 2021

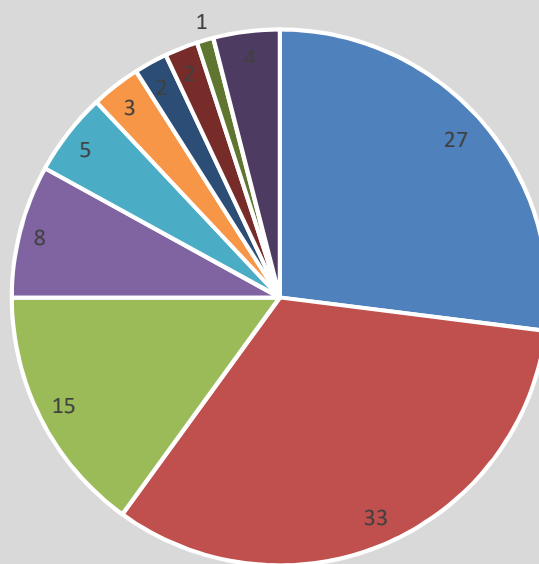


Demonstrativos Financeiros - Despesas por categorias



Custo por projeto em %

Custo por Projeto

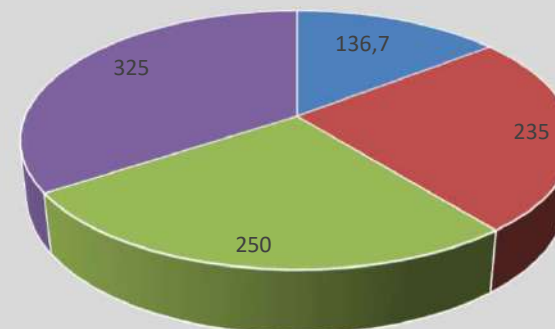


- | | | | |
|-----------|--------------------|--------------------|--------------------|
| Recreatur | Robotica | Livros em Ação | Reforço Interativo |
| Jogoteca | Oficinas de férias | Cultura Comunidade | Cultura Acessível |
| Baseball | Lixo Zero | | |

Investimento por Aluno/Ano - em R\$



Investimento por Ciclo Educacional



■ Educação Infantil ■ Ensino Fundamental I ■ Ensino Fundamental II ■ Ensino Médio



Em 2020, o projeto recebeu a premiação pela Embaixada da Austrália no Brasil como o **melhor projeto na categoria “Resposta aos impactos da COVID-19 na educação entre os mais vulneráveis no Brasil”**.

RECONHECIMENTOS



Em 2021 fomos **semifinalistas** do prêmio “EmpREENDEDOR Social” da Folha de São Paulo.



Em 2021, O Prêmio Voluntariado Transformador celebrou as inúmeras iniciativas de cidadãos e cidadãos, organizações, empresas e órgãos públicos das mais diferentes regiões do Brasil, causas e formatos. Valorizando o trabalho voluntário, a Passatempo Educativo ficou entre as 10 melhores ONG's do Brasil

PARCERIAS INSTITUCIONAIS



A Passatempo Educativo apoia e participa do World Largest Lesson promovido pela @aiesecnobrasil e Electrolux Food Foundation.

Um evento que promove a Agenda 2030 e os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável para crianças de 6-12 anos, mostrando como os pequenos podem contribuir com a diminuição do desperdício e conscientizar para um consumo responsável (ODS12).

Uma programação lúdica que atendeu cerca de 2000 alunos



BamboleioApp

A Passatempo Educativo em parceria com o Bamboleio app, distribuiu mais de 313 assinaturas para os alunos das escolas públicas que fazem parte dos projetos dos nossos projetos.

Além da distribuição, o aplicativo tem sido usado nas atividades de contação de histórias para os alunos da educação Infantil, primeiro e segundo ano.



RECONHECIMENTO

O Prêmio Melhores ONGs todos os anos premia 100 organizações brasileiras do terceiro setor reconhecidas por suas boas práticas em quesitos como governança, transparência, comunicação e financiamento.

O Prêmio Melhores ONGs é realizado pelo Instituto O Mundo que Queremos, pelo Instituto Doar e pelo Ambev VOA, com apoio de pesquisadores da Fundação Getúlio Vargas (FGV), do Instituto Humanize e da Fundação Toyota do Brasil.



LISTA DAS ESCOLAS PARCEIRAS

Apae - Cotia	EE Prof Raul Fragoso
EM Vicente Maciel	EE Friedrich von Voith
EM Sidronia Nunes Pires	EE República Do Peru
EM Ildefonso Emeliano De Brito	EMProfª Elizabeth Janacsek De Andrade
EE Oliveira Ribeiro Neto	EM Monsenhor José Vita
EM Edith Dos Santos Silva	Emeb Professora Vera Sandoval Meirelles
EM Jardim Das Gracias	EM Eduardo Cavalcante Lins
EM Professora Ana Maria Pereira	EM Dom Floriano Loewenau
EM Recanto Vista Alegre	EM Inglês De Souza
EMEF Carlos Augusto de Queiroz	EM Irmã Firmina
EM José Grótoli	EM Professora Maria Siqueira Pinto
Etec Profa. Dra. Doroti Quiomi Kanashiro Toyohara	EM Rodrigo Aparecido De Jesus
EM Turiguara	EM Aroldo De Freitas
EM Recanto Suave	EM Prof Guilherme Lopes de Barros

PATROCINADORES

Firmenich



THALES
Building a future we can all trust

