Игорь Харахордин

Разработчик



Барнаул, Россия



+7 (902) 144-98-05



westracer.github.io

ОПЫТ РАБОТЫ

Сибирикс, SCRUM-студия, Барнаул — Программист

Июнь 2018 - Июнь 2020

- Разработка мобильного приложения на фреймворке Flutter (Dart) с задействованием нативного функционала платформ Android (Java) и iOS (Swift), включая App Widgets, Sharing;
- Профилирование приложения. Оптимизация, рефакторинг и документация кода;
- Разработка десктопного приложения на фреймворках React (Typescript) + Electron с использованием Redux;
- Разработка серверной части приложения на фреймворке Nestjs (Typescript) с использованием TypeORM, gRPC, Protobuf, Docker + Compose;
- Публикация мобильного приложения и серверная обработка подписок с автопродлением в App Store и Google Play;
- Разработка модуля для распознавания печатных документов (C++ OpenCV, zxing, Tensorflow Lite);
- Test-Driven Development. Непрерывная интеграция и доставка при помощи Gitlab CI/CD и fastlane:
- Работа с MySQL и различными key-value NoSQL СУБД;
- Разработка интернет-магазинов с использованием HTML5, CSS3, Javascript, Jquery, Bitrix/Zend, Gulp, Less.

Alawar Stargaze, Барнаул — Стажер-программист Unity

Июнь 2017

- Принимал участие в разработке на игровом движке Unity и портировании компьютерной видеоигры на мобильные устройства.

ОБРАЗОВАНИЕ

Алтайский государственный технический университет, Барнаул — Бакалавр Программной Инженерии

Сентябрь 2014 - Июль 2019

НАВЫКИ

Языки

Dart, Java, Swift, TypeScript, JavaScript, C++, HTML/CSS

Платформы и фреймворки

Flutter, React, Android, iOS, Node.js, Electron, JavaFX

Инфраструктура

SQL (MySQL), NoSQL, Windows, macOS. Linux

Операции

Git (Github, Gitlab), Gitlab CI/CD, fastlane, Docker (+ Compose)

Прочее

Объектно-ориентированное, Реактивное, Асинхронное Программирование; Test-Driven Development, RESTful сервисы, Jira, Agile

языки

Русский — Носитель

Английский — Свободно владеющий

Немецкий — Начинающий