# 冒泡排序算法

## 基本含义

遍历要排序的元素集合，依次比较两个相邻的元素，如果顺序错误就把他们交换过来。重复地进行比较直到没有相邻元素需要交换，表示排序完成

## 算法实现

## 使用场景

## 性能分析

# 选择排序算法

## 基本含义

首先在未排序序列中找到最小（大）元素，存放到排序序列的起始位置，然后，再从剩余未排序元素中继续寻找最小（大）元素，然后放到已排序序列的末尾。以此类推，直到所有元素均排序完毕。

## 算法实现

## 使用场景

## 性能分析

# 插入排序算法

## 基本含义

通过构建有序序列，对于未排序数据，在已排序序列中从后向前扫描，找到相应位置并插入。

## 算法实现

## 使用场景

## 性能分析

# 归并排序算法

## 基本含义

将已有序的子序列合并，得到完全有序的序列；即先使每个子序列有序，再使子序列段间有序。若将两个有序表合并成一个有序表，称为2-路归并。

## 算法实现

## 使用场景

## **性能分析**