

Université Technique de Moldova

# RAPPORT

Au travail pratique Nr. 1  
A la discipline PAD

**Effectue:** st. gr FI-141  
**Verifie:** lect. superior

Cernei Eugeniu  
Alex Gavrişco

Chişinău 2017

# Laboratoire 1 : Message Brocker

La réalisation des taches:

Le code source pour l'application peut etre trouve dans le repositoire git:

**<https://github.com/wetosc/PAD-Labs/tree/master/lab1>**

Pendant le travail pratique, j'ai faisait 2 versions de projet:

## **Message Queue:**

Il y a 3 modules: Sender, Receiver, Server

La communication est fait par des messages JSON, que ont des champs Type et Info. Type peut être POST et GET.

Sender: Sender envoie des messages au Server.

Receiver: Receiver envoie un message GET. Comme réponse il reçoit un message de serveur.

Server: Server accepte les messages POST et les ajoutes dans la queue. A l'arrivee d'un message GET il envoie un message de queue comme reponse.

Aussi, on a implémente le sauvage de queue sur le disque dur chaque 5 secondes, et le chargement de queue d'un fichier au démarrage de serveur.

## **Publish-Subscriber:**

On a 2 modules : broker et client.

Les deux peut être configure de la ligne de commande.

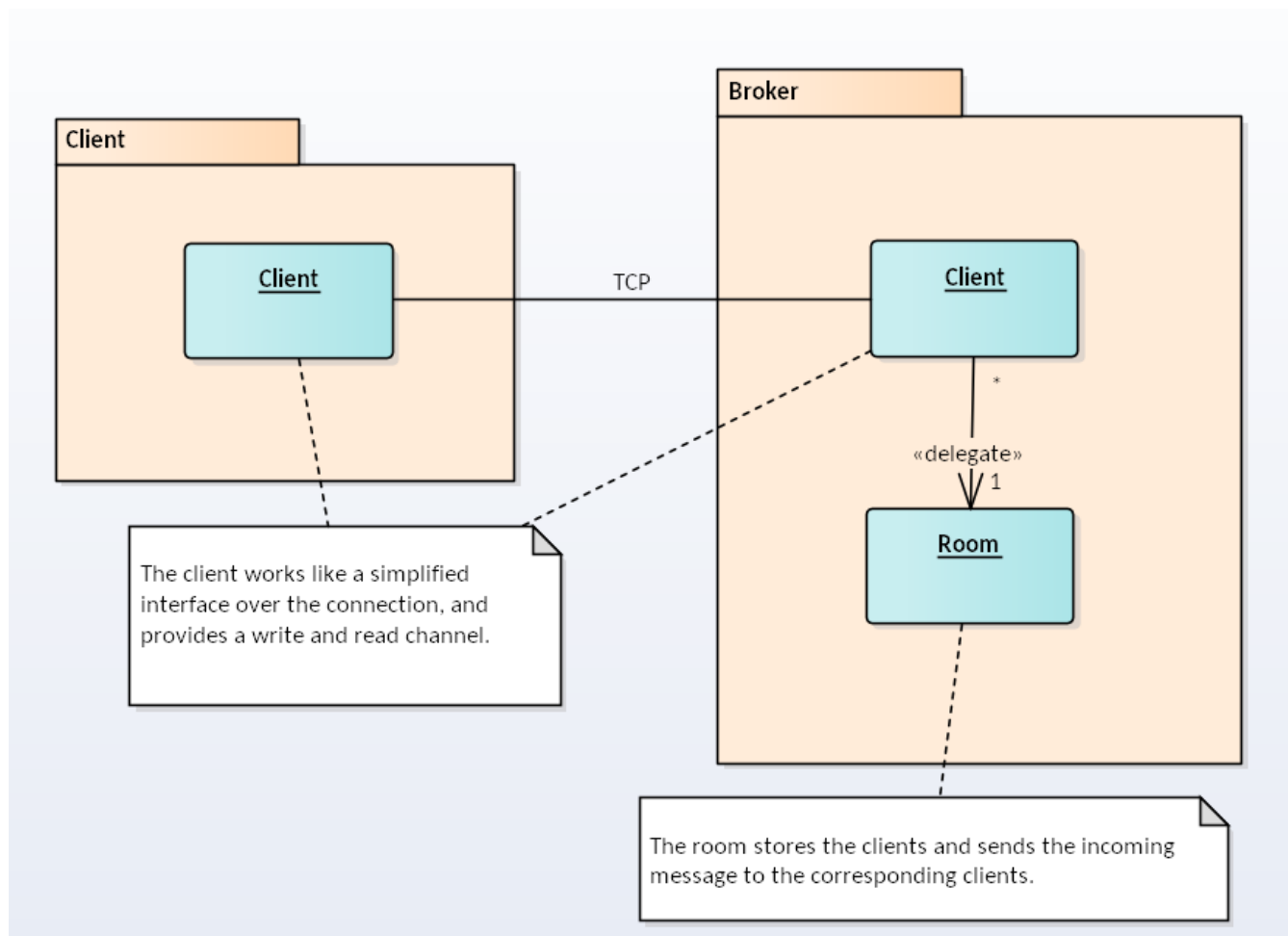
Pour voir les paramétrés de la ligne de commande, on peut utiliser le flag -h (help).

On peut trouver la description des spécifications dans le dossier /docs/specs.md

Le serveur acceptes des messages de type PUBLISH, SUBSCRIBE. Quand un message PUBLISH arrive le serveur transmettre ce message a tous les abonnes qui écoute a cette queue. Le message PUBLISH contient le paramètre Queue, que peut être sous forme de REGEX (on peut se connecter a plusieurs queues).

Le client peut être de type « sender » ou « receiver », et a le rôle de afficher dans les messages dans le terminal.

## La diagramme des components:



## Conclusion:

Dans ce travail de laboratoire j'ai étudié la structure de Message Queue, le pattern Publish-Subscriber et Message Broker. Aussi j'ai implémenté ces architectures, selon les tâches de travail de laboratoire. Maintenant j'espère d'avoir des résultats positifs. Les connaissances obtenues probablement peuvent être utilisées dans des projets réels, peut-être dans la partie back-end.