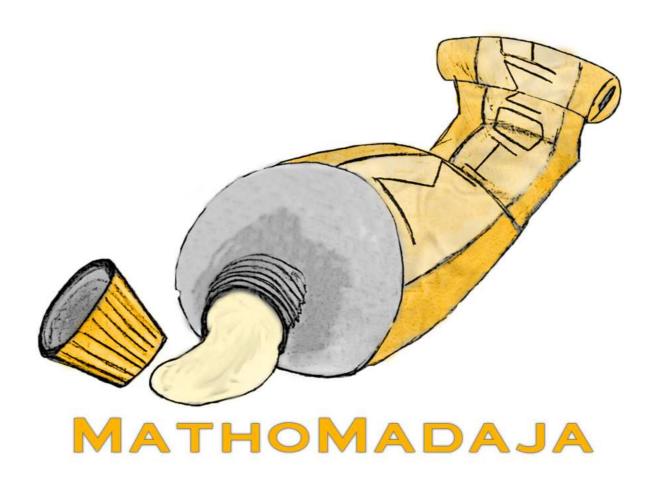
## Entwicklungsdokumentation

## "MathoMadaja"



1		ng	
2		und Klassen-Dokumentation	
		ΓUM	
	2.1.1	Öffentliche Attribute	
	2.1.2	Ausführliche Beschreibung	
	2.1.3	Dokumentation der Datenelemente	
	2.2 DOI	PPELANKER	
	2.2.1	Öffentliche Attribute	
	2.2.2	Ausführliche Beschreibung	7
	2.2.3	Dokumentation der Datenelemente	7
	2.3 EIN	GABE	7
	2.3.1	Öffentliche Attribute	8
	2.3.2	Ausführliche Beschreibung	8
	2.3.3	Dokumentation der Datenelemente	9
	2.4 EIN	GABELISTE	10
	2.4.1	Öffentliche Attribute	11
	2.4.2	Ausführliche Beschreibung	11
	2.4.3	Dokumentation der Datenelemente	
	2.5 Ui::	MathoMadaja	11
	2.5.1	Ausführliche Beschreibung	14
	2.6 Mat	hoMadaja Klassenreferenz	
	2.6.1	Öffentliche Methoden	17
	2.6.2	Private Slots	17
	2.6.3	Private Methoden	17
	2.6.4	Private Attribute	17
	2.6.5	Ausführliche Beschreibung	18
	2.6.6	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren	18
	2.6.7	Dokumentation der Elementfunktionen	18
	2.6.8	Dokumentation der Datenelemente	28
	2.7 TER	RMIN	29
	2.7.1	Öffentliche Attribute	29
	2.7.2	Ausführliche Beschreibung	29
	2.7.3	Dokumentation der Datenelemente	29
	2.8 Ui_l	MathoMadaja Klassenreferenz	30
	2.8.1	Öffentliche Methoden	32
	2.8.2	Öffentliche Attribute	32
	2.8.3	Ausführliche Beschreibung	33
	2.8.4	Dokumentation der Elementfunktionen	33
	2.8.5	Dokumentation der Datenelemente	33
	2.9 ZEI'	Γ	39
	2.9.1	Öffentliche Attribute	
	2.9.2	Ausführliche Beschreibung	
	2.9.3	Dokumentation der Datenelemente	
3		kumentation	
		lern.cpp-Dateireferenz	
	3.1.1	Funktionen	
	3.1.2	Dokumentation der Funktionen	
	3.2 aenc	lern.h-Dateireferenz	42

3.2.1	Funktionen	
3.3 auf	rufen.cpp-Dateireferenz	43
3.3.1	Funktionen	43
3.3.2	Dokumentation der Funktionen	43
3.4 aufi	rufen.h-Dateireferenz	43
3.4.1	Funktionen	44
3.5 date	entypen.h-Dateireferenz	44
3.5.1	Klassen	46
3.5.2	Makrodefinitionen	46
3.5.3	Typdefinitionen	
3.5.4	Aufzählungen	
3.5.5	Makro-Dokumentation	
3.5.6	Dokumentation der benutzerdefinierten Typen	
3.5.7	Dokumentation der Aufzählungstypen	
	gabe.cpp-Dateireferenz.	
3.6.1	Funktionen	
3.6.2	Dokumentation der Funktionen	
	gabe.h-Dateireferenz	
3.7.1	Funktionen	
	gabeliste.cpp-Dateireferenz	
3.8.1	Funktionen	
3.8.2	Dokumentation der Funktionen	
	gabeliste.h-Dateireferenz	
3.9.1	Funktionen	
	baldefs.h-Dateireferenz	
3.10.1		
3.10.2	Variablen	
	pieren.cpp-Dateireferenz	
3.11.1	• •	
3.11.2	Dokumentation der Funktionen	
	pieren.h-Dateireferenz	
	Funktionen	
	schen.cpp-Dateireferenz	
	Funktionen	
3.13.2		
	schen.h-Dateireferenz	
3.14.1	Funktionen	
	datei.cpp-Dateireferenz	
3.15.1	Funktionen	
3.15.1	Dokumentation der Funktionen	
	datei.h-Dateireferenz	
3.16.1		
	thoMadaja.cpp-DateireferenzthoMadaja.cpp-Dateireferenz	
	thoMadaja.h-DateireferenzthoMadaja.h-Dateireferenz	
3.18.1	Klassen	
3.18.2	Makrodefinitionen	
3.18.3	Makro-Dokumentation	
	tieren.cpp-Dateireferenz	
J.19 SOF	ucicii.cpp-Dateiiciciciiz	01

3.19.1	Funktionen	61
3.19.2	Dokumentation der Funktionen	62
3.20 sort	ieren.h-Dateireferenz	62
3.20.1	Funktionen	62
3.21 ui_l	MathoMadaja.h-Dateireferenz	63
	Namensbereiche	
3.21.2	Klassen	63
3.22 zeit	stempel.cpp-Dateireferenz	63
	Funktionen	
3.22.2	Dokumentation der Funktionen	64
3.23 zeit	stempel.h-Dateireferenz	65
	Funktionen	

### 1 Einleitung

Diese Dokumentation wurde mit Hilfe des Programms "doxygen" erstellt. Doxygen erstellt anhand von Quellcode Dokumentationen und Diagramme (<a href="www.doxygen.org/">www.doxygen.org/</a>). Auf der Website des Projekts MathoMadaja findet sich die ausführlichere Dokumentation mit Verweis auf den Originalcode.

#### 2 Struktur- und Klassen-Dokumentation

#### 2.1 DATUM

#include <datentypen.h>

#### 2.1.1 Öffentliche Attribute

- int iTag
- int iMonat
- int iJahr

#### 2.1.2 Ausführliche Beschreibung

Definiert in Zeile 32 der Datei datentypen.h.

#### 2.1.3 Dokumentation der Datenelemente

#### 2.1.3.1int DATUM::iTag

Definiert in Zeile 33 der Datei datentypen.h.

#### 2.1.3.2int DATUM::iMonat

Definiert in Zeile 34 der Datei datentypen.h.

#### 2.1.3.3int DATUM::iJahr

Definiert in Zeile 35 der Datei datentypen.h.

Die Dokumentation für diese Struktur wurde erzeugt aufgrund der Datei:

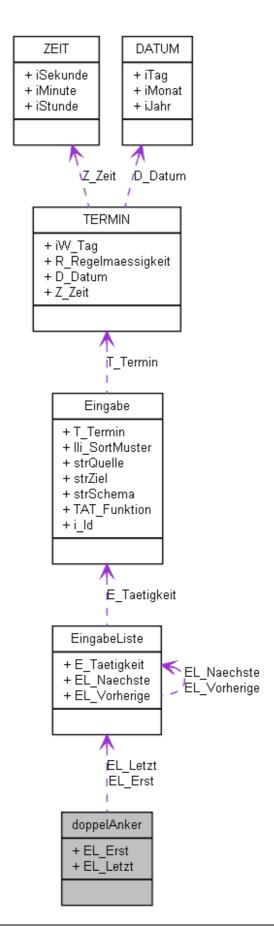
• D:/Programmierung/Cpp/MathoMadaja/Hauptmodul/matho/datentypen.h

#### 2.2 DOPPELANKER

#include <datentypen.h>

### **Hochschule Esslingen**

University of Applied Sciences



Entwicklungsdokumentation "MathoMadaja" Thomas Harr, Marco Bezzon, Markus Schüler, David Garus, Jan Ripper Gruppe 4

#### 2.2.1 Öffentliche Attribute

- **EINGABELISTE** \* **EL** Erst
- **EINGABELISTE \* EL Letzt**

#### 2.2.2 Ausführliche Beschreibung

Doppelanker dient zur Erleichterung der Suche und des Sortierens.

Außerdem hilft dieser das Ende in der Eingabeliste zu setzen, um neue Elemente anzufügen.

Definiert in Zeile 86 der Datei datentypen.h.

#### 2.2.3 Dokumentation der Datenelemente

#### 2.2.3.1 EINGABELISTE\* doppelAnker::EL\_Erst

Definiert in Zeile 87 der Datei datentypen.h.

#### 2.2.3.2 EINGABELISTE\* doppelAnker::EL\_Letzt

Definiert in Zeile 88 der Datei datentypen.h.

Die Dokumentation für diese Struktur wurde erzeugt aufgrund der Datei:

• D:/Programmierung/Cpp/MathoMadaja/Hauptmodul/matho/datentypen.h

#### 2.3 EINGABE

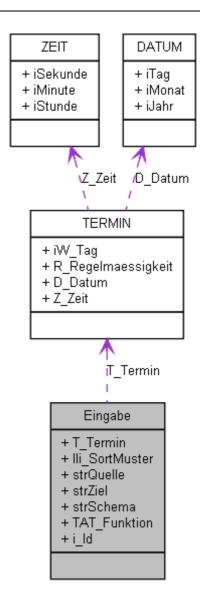
#include <datentypen.h>

Zusammengehörigkeiten von Eingabe:

### **Hochschule Esslingen**

University of Applied Sciences

Entwicklungsdokumentation "MathoMadaja" Thomas Harr, Marco Bezzon, Markus Schüler, David Garus, Jan Ripper Gruppe 4



#### 2.3.1 Öffentliche Attribute

- TERMIN T Termin
- long long int Ili\_SortMuster
- char **strQuelle** [ANZ CHAR+1]
- char strZiel [ANZ\_CHAR+1]
- char strSchema [ANZ\_SCHEMA+1]
- TAETIGKEIT TAT\_Funktion
- int i\_ld

#### 2.3.2 Ausführliche Beschreibung

Datentyp EINGABE enthaelt die eigentlichen Eingaben (Nutzdaten) eines Benutzers und kann so gespeichert werden.

T\_Termin: Enthaelt Datum und Uhrzeit, wann eine Taetigkeit ausgefuehrt werden soll.

Ili\_SortMuster: Eine Ganzzahl, die einem Zeitstempel gleicht (Sortiermuster).

strQuelle: String, der enthalten sein MUSS, gueltig für alle Taetigkeiten.

Entwicklungsdokumentation "MathoMadaja" Thomas Harr, Marco Bezzon, Markus Schüler, David Garus, Jan Ripper Gruppe 4

strZiel: String, der enthalten sein KANN, nur beim Kopieren notwendig.

strSchema: String, der enthalten sein KANN, beinhaltet Aenderungsschema für die Fkt. Aendern.

TAT Funktion: Enthaelt die Tätigkeit, die ausgefuehrt werden soll.

i\_ld: Temporaere ld, zugewiesen von der Liste (Listenindex = ld).

Definiert in Zeile 62 der Datei datentypen.h.

#### 2.3.3 Dokumentation der Datenelemente

#### 2.3.3.1 TERMIN Eingabe::T\_Termin

Definiert in Zeile 63 der Datei datentypen.h.

#### 2.3.3.2 long long int Eingabe::Ili\_SortMuster

Definiert in Zeile 64 der Datei datentypen.h.

#### 2.3.3.3 char Eingabe::strQuelle[ANZ\_CHAR+1]

Definiert in Zeile 65 der Datei datentypen.h.

#### 2.3.3.4 char Eingabe::strZiel[ANZ\_CHAR+1]

Definiert in Zeile 66 der Datei datentypen.h.

#### 2.3.3.5 char Eingabe::strSchema[ANZ\_SCHEMA+1]

Definiert in Zeile 67 der Datei datentypen.h.

#### 2.3.3.6 TAETIGKEIT Eingabe::TAT\_Funktion

Definiert in Zeile 68 der Datei datentypen.h.

#### 2.3.3.7 int Eingabe::i\_ld

Definiert in Zeile 69 der Datei datentypen.h.

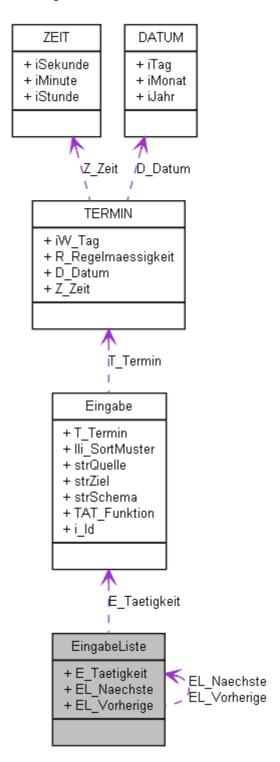
Die Dokumentation für diese Struktur wurde erzeugt aufgrund der Datei:

• D:/Programmierung/Cpp/MathoMadaja/Hauptmodul/matho/datentypen.h

#### 2.4 EINGABELISTE

#include <datentypen.h>

Zusammengehörigkeiten von EingabeListe:



Entwicklungsdokumentation "MathoMadaja" Thomas Harr, Marco Bezzon, Markus Schüler, David Garus, Jan Ripper Gruppe 4

#### 2.4.1 Öffentliche Attribute

- **EINGABE** \* **E\_Taetigkeit**
- struct EingabeListe \* EL\_Naechste
- struct EingabeListe \* EL\_Vorherige

#### 2.4.2 Ausführliche Beschreibung

Dieser Datentyp dient zur Verwaltung der Nutzdaten. Die Liste wird doppelt verkettet. Definiert in Zeile 76 der Datei datentypen.h.

#### 2.4.3 Dokumentation der Datenelemente

#### 2.4.3.1 EINGABE\* EingabeListe::E\_Taetigkeit

Definiert in Zeile 77 der Datei datentypen.h.

#### 2.4.3.2 struct EingabeListe\* EingabeListe::EL\_Naechste [read]

Definiert in Zeile 78 der Datei datentypen.h.

#### 2.4.3.3 struct EingabeListe\* EingabeListe::EL\_Vorherige [read]

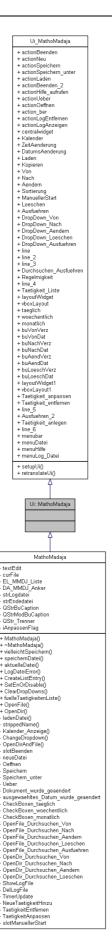
Definiert in Zeile 79 der Datei datentypen.h.

Die Dokumentation für diese Struktur wurde erzeugt aufgrund der Datei:

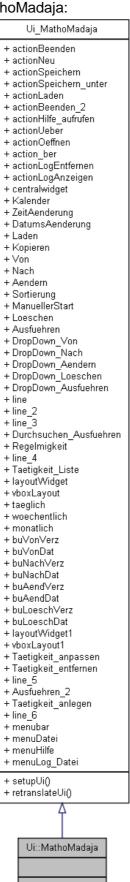
• D:/Programmierung/Cpp/MathoMadaja/Hauptmodul/matho/datentypen.h

#### 2.5 Ui::MathoMadaja

#include <ui\_MathoMadaja.h> Klassendiagramm für Ui::MathoMadaja:



#### Zusammengehörigkeiten von Ui::MathoMadaja:



#### 2.5.1 Ausführliche Beschreibung

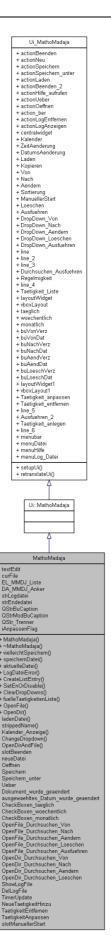
Von Qt anhand des Designers erzeugt.

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

• D:/Programmierung/Cpp/MathoMadaja/Hauptmodul/matho/ui\_MathoMadaja.h

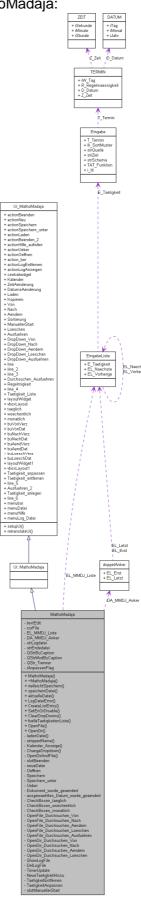
#### 2.6 MathoMadaja Klassenreferenz

#include <MathoMadaja.h>
Klassendiagramm für MathoMadaja:



Entwicklungsdokumentation "MathoMadaja" Thomas Harr, Marco Bezzon, Markus Schüler, David Garus, Jan Ripper Gruppe 4

Zusammengehörigkeiten von MathoMadaja:



Entwicklungsdokumentation "MathoMadaja" Thomas Harr, Marco Bezzon, Markus Schüler, David Garus, Jan Ripper Gruppe 4

#### 2.6.1 Öffentliche Methoden

- MathoMadaja (QMainWindow \*parent=0)
- ~MathoMadaja ()
- STATUS vielleichtSpeichern ()
- void speichernDatei (const QString &fileName)
- void aktuelleDatei (const QString &fileName)
- void LogDateiError ()
- QString CreateListEntry (QString QStrTitle, QString QStrDate, QString QStrTime, QString QStrReg, QString QStrSource, QString QStrDest, QString QStrSort, QString QStrSep)
- void SetEnOrDisable (int iEnDisFlag, QString QStr\_Orig, QString QStr\_Mod)
- void ClearDropDowns ()
- void fuelleTaetigkeitenListe ()
- void **OpenFile** (const QString &QStrBuName)
- void OpenDir (const QString &QStrBuName)

#### 2.6.2 Private Slots

- void slotBeenden ()
- void neueDatei ()
- void Oeffnen ()
- void Speichern ()
- void Speichern unter ()
- void Ueber ()
- void Dokument\_wurde\_geaendert ()
- void ausgewaehltes\_Datum\_wurde\_geaendert ()
- void CheckBoxen taeglich ()
- void CheckBoxen\_woechentlich ()
- void CheckBoxen\_monatlich ()
- void OpenFile\_Durchsuchen\_Von ()
- void OpenFile Durchsuchen Nach ()
- void OpenFile Durchsuchen Aendern ()
- void OpenFile\_Durchsuchen\_Loeschen ()
- void OpenFile\_Durchsuchen\_Ausfuehren ()
- void OpenDir Durchsuchen Von ()
- void OpenDir\_Durchsuchen\_Nach ()
- void OpenDir\_Durchsuchen\_Aendern ()
- void OpenDir\_Durchsuchen\_Loeschen ()
- void ShowLogFile ()
- void DelLogFile ()
- void TimerUpdate ()
- void NeueTaetigkeitHinzu ()
- void TaetigkeitEntfernen ()
- void TaetigkeitAnpassen ()
- void slotManuellerStart ()

#### 2.6.3 Private Methoden

- void ladenDatei (const QString &fileName)
- QString strippedName (const QString &fullFileName)
- void Kalender Anzeige ()
- void ChangeDropdown (const QString &objectName)
- void OpenDirAndFile (const QString &Path)

#### 2.6.4 Private Attribute

QTextEdit \* textEdit

Entwicklungsdokumentation "MathoMadaja" Thomas Harr, Marco Bezzon, Markus Schüler, David Garus, Jan Ripper Gruppe 4

- QString curFile
- EINGABELISTE \* EL\_MMDJ\_Liste
- DOPPELANKER DA\_MMDJ\_Anker
- char **strLogdatei** [ANZ\_LOGDATEI]
- char **strEndedatei** [ANZ\_ENDDATEI]
- QString QStrBuCaption
- QString QStrModBuCaption
- QString QStr\_Trenner
- int iAnpassenFlag

#### 2.6.5 Ausführliche Beschreibung

Definiert in Zeile 28 der Datei MathoMadaja.h.

#### 2.6.6 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

#### 2.6.6.1 MathoMadaja::MathoMadaja (QMainWindow \* parent = 0)

Funktionsbeschreibung: Konstruktor der Klasse MathoMadaja. Initialisiert die Qt-Objekte und weitere notwendige Klassenvariablen um globale Behandlung zu unterdruecken.

Eingabeparameter: Zeiger auf das "Parent-Window"

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 25 der Datei MathoMadaja.cpp.

#### 2.6.6.2 MathoMadaja::~MathoMadaja ()

Funktionsbeschreibung: Destruktor der Klasse MathoMadaja. Gibt Speicher wieder frei, loescht die Liste und speichert das Anwendungsende in Datei

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 139 der Datei MathoMadaja.cpp.

#### 2.6.7 Dokumentation der Elementfunktionen

#### 2.6.7.1 STATUS MathoMadaja::vielleichtSpeichern ()

Funktionsbeschreibung: Wenn noch nicht gespeicherte Konfiguration, dann soll nachgefragt werden.

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 1007 der Datei MathoMadaja.cpp.

### 2.6.7.2 void MathoMadaja::speichernDatei (const QString & *fileName*)

Funktionsbeschreibung: Komplette Eingabeliste in ausgewaehlte Konfigurationsdatei speichern

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 1096 der Datei MathoMadaja.cpp.

#### 2.6.7.3 void MathoMadaja::aktuelleDatei (const QString & fileName)

Funktionsbeschreibung: Aktuelle Konfigurationsdatei in Klasse merken und im Window-Titel anzeigen.

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 1125 der Datei MathoMadaja.cpp.

#### 2.6.7.4 void MathoMadaja::LogDateiError ()

Funktionsbeschreibung: Anzeige einer Warnung, wenn die Logdatei nicht beschrieben werden konnte

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 178 der Datei MathoMadaja.cpp.

# 2.6.7.5 QString MathoMadaja::CreateListEntry (QString QStrTitle, QString QStrDate, QString QStrTime, QString QStrReg, QString QStrSource, QString QStrDest, QString QStrSep)

Funktionsbeschreibung: Anhand Eingaben im Editier-Bereich bzw. Eingaben aus der C-Struct Eingabeliste wird hier ein schoen formatierte QString zur Anzeige in der QtList erzeugt.

Eingabeparameter: Titel (also welche Taetigkeit), Datum, Zeit, Regelmaessigkeit, (Quell-) Pfad/Datei, Zielpfad/datei (KOPIEREN), Aenderungsschema, Trennzeichenkette

Rueckgabe: Formatierter QString mit allen uebergebenen Informationen

Definiert in Zeile 1360 der Datei MathoMadaja.cpp.

### 2.6.7.6 void MathoMadaja::SetEnOrDisable (int *iEnDisFlag*, QString *QStr\_Orig*, QString *QStr\_Mod*)

Funktionsbeschreibung: Aktiviert bzw. Deaktiviert die Buttons und Liste nach Betaetigen von Taetigkeit anpassen.

Eingabeparameter: Flag ob Aktiviert oder Deaktiviert werden soll, Originalbezeichnung des Buttons (Taetigkeit hinzufuegen), Modifizierte Bezeichnung (Taetigkeit aendern)

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 1390 der Datei MathoMadaja.cpp.

#### 2.6.7.7 void MathoMadaja::ClearDropDowns ()

Funktionsbeschreibung: Alle Edit-Felder und ComboBoxen leeren

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 1454 der Datei MathoMadaja.cpp.

#### 2.6.7.8 void MathoMadaja::fuelleTaetigkeitenListe ()

Funktionsbeschreibung: Eintrag in der Qt-Liste hinzufuegen und daraus die aktuelle Id fuer die verkettete Liste erzeugen und zuweisen

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 1472 der Datei MathoMadaja.cpp.

#### 2.6.7.9 void MathoMadaja::OpenFile (const QString & QStrBuName)

Funktionsbeschreibung: Selektion-Routine zur Auswahl des entsprechenden Dialogs

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

### 2.6.7.10 void MathoMadaja::OpenDir (const QString & QStrBuName)

Funktionsbeschreibung: Selektion-Routine zur Auswahl des entsprechenden Dialogs

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 511 der Datei MathoMadaja.cpp.

#### 2.6.7.11 void MathoMadaja::slotBeenden () [private, slot]

Funktionsbeschreibung: Anwendung beenden.

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 912 der Datei MathoMadaja.cpp.

#### 2.6.7.12 void MathoMadaja::neueDatei () [private, slot]

Funktionsbeschreibung: Neue MathoMadaja-Konfigurationsdatei setzen.

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 926 der Datei MathoMadaja.cpp.

#### 2.6.7.13 void MathoMadaja::Oeffnen () [private, slot]

Funktionsbeschreibung: Konfigurationsdatei nach Nachfragen laden.

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 1034 der Datei MathoMadaja.cpp.

#### 2.6.7.14 void MathoMadaja::Speichern () [private, slot]

Funktionsbeschreibung: Speichern Unter Dialog aufrufen

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 942 der Datei MathoMadaja.cpp.

#### 2.6.7.15 void MathoMadaja::Speichern\_unter () [private, slot]

Funktionsbeschreibung: Speichern Unter Dialog aufrufen

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 959 der Datei MathoMadaja.cpp.

#### 2.6.7.16 void MathoMadaja::Ueber () [private, slot]

Funktionsbeschreibung: About-Dialog fuer Informationen zum Programm

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 984 der Datei MathoMadaja.cpp.

### 2.6.7.17 void MathoMadaja::Dokument\_wurde\_geaendert () [private, slot]

Definiert in Zeile 994 der Datei MathoMadaja.cpp.

#### 2.6.7.18 void

### MathoMadaja::ausgewaehltes\_Datum\_wurde\_geaendert () [private, slot]

Funktionsbeschreibung: Abgleich zwischen Kalender und Datum-Feld schaffen

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 1176 der Datei MathoMadaja.cpp.

#### 2.6.7.19 void MathoMadaja::CheckBoxen\_taeglich () [private, slot]

Funktionsbeschreibung: Abgleich der Checkboxen untereinander. Es soll immer nur eins anwaehlbar bzw. keins anwaehlbar sein.

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 1190 der Datei MathoMadaja.cpp.

### 2.6.7.20 void MathoMadaja::CheckBoxen\_woechentlich () [private, slot]

Funktionsbeschreibung: Abgleich der Checkboxen untereinander. Es soll immer nur eins anwaehlbar bzw. keins anwaehlbar sein.

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 1215 der Datei MathoMadaja.cpp.

### 2.6.7.21 void MathoMadaja::CheckBoxen\_monatlich () [private, slot]

Funktionsbeschreibung: Abgleich der Checkboxen untereinander. Es soll immer nur eins anwaehlbar bzw. keins anwaehlbar sein.

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 1240 der Datei MathoMadaja.cpp.

### 2.6.7.22 void MathoMadaja::OpenFile\_Durchsuchen\_Von () [private, slot]

Funktionsbeschreibung: Oeffnen-Dialog fuer Quelldatei (Kopieren) anzeigen.

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 365 der Datei MathoMadaja.cpp.

### 2.6.7.23 void MathoMadaja::OpenFile\_Durchsuchen\_Nach () [private, slot]

Funktionsbeschreibung: Oeffnen-Dialog fuer Zieldatei (Kopieren) anzeigen.

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 378 der Datei MathoMadaja.cpp.

### 2.6.7.24 void MathoMadaja::OpenFile\_Durchsuchen\_Aendern () [private, slot]

Funktionsbeschreibung: Oeffnen-Dialog fuer Aenderndatei anzeigen.

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 391 der Datei MathoMadaja.cpp.

### 2.6.7.25 void MathoMadaja::OpenFile\_Durchsuchen\_Loeschen () [private, slot]

Funktionsbeschreibung: Oeffnen-Dialog fuer Loeschendatei anzeigen.

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 404 der Datei MathoMadaja.cpp.

### 2.6.7.26 void MathoMadaja::OpenFile\_Durchsuchen\_Ausfuehren () [private, slot]

Funktionsbeschreibung: Oeffnen-Dialog fuer Ausfuehrendatei anzeigen.

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 417 der Datei MathoMadaja.cpp.

### 2.6.7.27 void MathoMadaja::OpenDir\_Durchsuchen\_Von () [private, slot]

Funktionsbeschreibung: Oeffnen-Dialog fuer Quellordner (Kopieren) anzeigen.

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 463 der Datei MathoMadaja.cpp.

### 2.6.7.28 void MathoMadaja::OpenDir\_Durchsuchen\_Nach () [private, slot]

Funktionsbeschreibung: Oeffnen-Dialog fuer Zielordner (Kopieren) anzeigen.

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 475 der Datei MathoMadaja.cpp.

### 2.6.7.29 void MathoMadaja::OpenDir\_Durchsuchen\_Aendern () [private, slot]

Funktionsbeschreibung: Oeffnen-Dialog fuer Aenderungsordner anzeigen.

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 487 der Datei MathoMadaja.cpp.

### 2.6.7.30 void MathoMadaja::OpenDir\_Durchsuchen\_Loeschen () [private, slot]

Funktionsbeschreibung: Oeffnen-Dialog fuer Loeschordner anzeigen.

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 499 der Datei MathoMadaja.cpp.

#### 2.6.7.31 void MathoMadaja::ShowLogFile () [private, slot]

Funktionsbeschreibung: Menuefunktion zur Anzeige der Logdatei.

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 1416 der Datei MathoMadaja.cpp.

#### 2.6.7.32 void MathoMadaja::DelLogFile () [private, slot]

Funktionsbeschreibung: Menuefunktion um Logdatei zu loeschen.

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 1434 der Datei MathoMadaja.cpp.

#### 2.6.7.33 void MathoMadaja::TimerUpdate () [private, slot]

Funktionsbeschreibung: Timer-Routine, die im 1 Sekunden Intervall aufgerufen wird. Verarbeitet daraufhin alle Listeneintraege

und fuehrt gegebenenfalls gespeicherte Taetigkeiten aus.

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 196 der Datei MathoMadaja.cpp.

#### 2.6.7.34 void MathoMadaja::NeueTaetigkeitHinzu () [private, slot]

Funktionsbeschreibung: Fuegt eine neue Taetigkeit der Liste hinzu oder schreibt angepasste Taetigkeiten in die Liste zurueck

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 544 der Datei MathoMadaja.cpp.

#### 2.6.7.35 void MathoMadaja::TaetigkeitEntfernen () [private, slot]

Funktionsbeschreibung: Entfernen der ausgewaehlten Taetigkeit aus der Liste.

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 786 der Datei MathoMadaja.cpp.

#### 2.6.7.36 void MathoMadaja::TaetigkeitAnpassen () [private, slot]

Funktionsbeschreibung: Ausgewaehlte Taetigkeit im Editierbereich anzeigen lassen und Umgebung anpassen.

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 834 der Datei MathoMadaja.cpp.

#### 2.6.7.37 void MathoMadaja::slotManuellerStart () [private, slot]

Funktionsbeschreibung: Liest aus den Eingabefeldern die Zeichenketten aus, konvertiert diese in C-Strings und führt dann die entsprechenden Funktionen aus.

Eingabeparameter: Keine

Rückgabe: Keine

Definiert in Zeile 1265 der Datei MathoMadaja.cpp.

### 2.6.7.38 void MathoMadaja::ladenDatei (const QString & *fileName*) [private]

Funktionsbeschreibung: Konfigurationsdatei laden und anhand dieser Liste fuellen.

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 1061 der Datei MathoMadaja.cpp.

### 2.6.7.39 QString MathoMadaja::strippedName (const QString & fullFileName) [private]

Funktionsbeschreibung: Statt komplettem Pfad soll nur der Dateiname angezeigt werden.

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 1148 der Datei MathoMadaja.cpp.

#### 2.6.7.40 void MathoMadaja::Kalender\_Anzeige () [private]

Funktionsbeschreibung: Abgleich zwischen Kalender und Datum-Feld schaffen

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 1162 der Datei MathoMadaja.cpp.

### 2.6.7.41 void MathoMadaja::ChangeDropdown (const QString & QStrBuName) [private]

Funktionsbeschreibung: Selektion-Routine zur Auswahl des entsprechenden Dialogs

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Keine

Definiert in Zeile 430 der Datei MathoMadaja.cpp.

### 2.6.7.42 void MathoMadaja::OpenDirAndFile (const QString & *Path*) [private]

#### 2.6.8 Dokumentation der Datenelemente

#### 2.6.8.1 QTextEdit\* MathoMadaja::textEdit [private]

Definiert in Zeile 85 der Datei MathoMadaja.h.

#### 2.6.8.2 QString MathoMadaja::curFile [private]

Definiert in Zeile 86 der Datei MathoMadaja.h.

#### 2.6.8.3 EINGABELISTE\* MathoMadaja::EL\_MMDJ\_Liste [private]

Definiert in Zeile 92 der Datei MathoMadaja.h.

#### 2.6.8.4 DOPPELANKER MathoMadaja::DA\_MMDJ\_Anker [private]

Definiert in Zeile 93 der Datei MathoMadaja.h.

#### 2.6.8.5 char MathoMadaja::strLogdatei[ANZ\_LOGDATEI] [private]

Definiert in Zeile 95 der Datei MathoMadaja.h.

#### 2.6.8.6 char MathoMadaja::strEndedatei[ANZ\_ENDDATEI] [private]

Definiert in Zeile 96 der Datei MathoMadaja.h.

#### 2.6.8.7 QString MathoMadaja::QStrBuCaption [private]

Definiert in Zeile 97 der Datei MathoMadaja.h.

#### 2.6.8.8 QString MathoMadaja::QStrModBuCaption [private]

Definiert in Zeile 98 der Datei MathoMadaja.h.

#### 2.6.8.9 QString MathoMadaja::QStr\_Trenner [private]

Definiert in Zeile 99 der Datei MathoMadaja.h.

#### 2.6.8.10 int MathoMadaja::iAnpassenFlag [private]

Entwicklungsdokumentation "MathoMadaja" Thomas Harr, Marco Bezzon, Markus Schüler, David Garus, Jan Ripper Gruppe 4

Definiert in Zeile 105 der Datei MathoMadaja.h.

Die Dokumentation fürr diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Dateien:

- D:/Programmierung/Cpp/MathoMadaja/Hauptmodul/matho/MathoMadaja.h
- D:/Programmierung/Cpp/MathoMadaja/Hauptmodul/matho/MathoMadaja.cpp

#### 2.7 TERMIN

#include <datentypen.h>

Zusammengehörigkeiten von TERMIN:



#### 2.7.1 Öffentliche Attribute

- int iW\_Tag
- REGEL R\_Regelmaessigkeit
- DATUM D\_Datum
- **ZEIT Z Zeit**

#### 2.7.2 Ausführliche Beschreibung

Definiert in Zeile 45 der Datei datentypen.h.

#### 2.7.3 Dokumentation der Datenelemente

#### 2.7.3.1 int TERMIN::iW\_Tag

Definiert in Zeile 46 der Datei datentypen.h.

### 2.7.3.2 REGEL TERMIN::R\_Regelmaessigkeit

Definiert in Zeile 47 der Datei datentypen.h.

#### 2.7.3.3 DATUM TERMIN::D\_Datum

Definiert in Zeile 48 der Datei datentypen.h.

#### 2.7.3.4 ZEIT TERMIN::Z\_Zeit

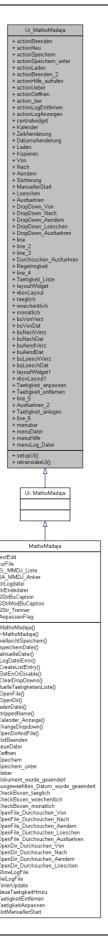
Definiert in Zeile 49 der Datei datentypen.h.

Die Dokumentation für diese Struktur wurde erzeugt aufgrund der Datei:

• D:/Programmierung/Cpp/MathoMadaja/Hauptmodul/matho/datentypen.h

#### 2.8 Ui\_MathoMadaja Klassenreferenz

#include <ui\_MathoMadaja.h>
Klassendiagramm für Ui\_MathoMadaja:



Entwicklungsdokumentation "MathoMadaja" Thomas Harr, Marco Bezzon, Markus Schüler, David Garus, Jan Ripper Gruppe 4

#### 2.8.1 Öffentliche Methoden

- void setupUi (QMainWindow \*MathoMadaja)
- void retranslateUi (QMainWindow \*MathoMadaja)

#### 2.8.2 Öffentliche Attribute

- QAction \* actionBeenden
- QAction \* actionNeu
- QAction \* actionSpeichern
- QAction \* actionSpeichern\_unter
- QAction \* actionLaden
- QAction \* actionBeenden 2
- QAction \* actionHilfe aufrufen
- QAction \* actionUeber
- QAction \* actionOeffnen
- QAction \* action\_ber
- QAction \* actionLogEntfernen
- QAction \* actionLogAnzeigen
- QWidget \* centralwidget
- QCalendarWidget \* Kalender
- QTimeEdit \* ZeitAenderung
- QDateEdit \* DatumsAenderung
- QPushButton \* Laden
- QLabel \* Kopieren
- QLabel \* Von
- QLabel \* Nach
- QLabel \* Aendern
- QLineEdit \* Sortierung
- QPushButton \* ManuellerStart
- QLabel \* Loeschen
- QLabel \* Ausfuehren
- QComboBox \* **DropDown\_Von**
- QComboBox \* DropDown\_Nach
- QComboBox \* **DropDown\_Aendern**
- QComboBox \* **DropDown\_Loeschen**
- QComboBox \* DropDown\_Ausfuehren
- QFrame \* line
- QFrame \* line 2
- QFrame \* line 3
- QToolButton \* Durchsuchen Ausfuehren
- QLabel \* Regelmigkeit
- QFrame \* line\_4
- QListWidget \* Taetigkeit\_Liste
- QWidget \* layoutWidget
- QVBoxLayout \* vboxLayout
- QCheckBox \* taeglich
- QCheckBox \* woechentlich
- QCheckBox \* monatlich
- QPushButton \* buVonVerz
- QPushButton \* buVonDat
- QPushButton \* buNachVerz
- QPushButton \* buNachDat
- QPushButton \* buAendVerz
- QPushButton \* buAendDat
- QPushButton \* buLoeschVerz

Entwicklungsdokumentation "MathoMadaja" Thomas Harr, Marco Bezzon, Markus Schüler, David Garus, Jan Ripper Gruppe 4

- QPushButton \* buLoeschDat
- QWidget \* layoutWidget1
- QVBoxLayout \* vboxLayout1
- QPushButton \* Taetigkeit\_anpassen
- QPushButton \* Taetigkeit\_entfernen
- QFrame \* line 5
- QLabel \* Ausfuehren\_2
- QPushButton \* Taetigkeit\_anlegen
- QFrame \* line\_6
- QMenuBar \* menubar
- QMenu \* menuDatei
- QMenu \* menuHilfe
- QMenu \* menuLog\_Datei

#### 2.8.3 Ausführliche Beschreibung

Definiert in Zeile 34 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.4 Dokumentation der Elementfunktionen

#### 2.8.4.1 void Ui\_MathoMadaja::setupUi (QMainWindow \* MathoMadaja) [inline]

Definiert in Zeile 100 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.4.2 void Ui\_MathoMadaja::retranslateUi (QMainWindow \* MathoMadaja) [inline]

Definiert in Zeile 341 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5 Dokumentation der Datenelemente

#### 2.8.5.1 QAction\* Ui\_MathoMadaja::actionBeenden

Definiert in Zeile 37 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.2 QAction\* Ui\_MathoMadaja::actionNeu

Definiert in Zeile 38 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.3 QAction\* Ui\_MathoMadaja::actionSpeichern

Definiert in Zeile 39 der Datei ui MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.4 QAction\* Ui\_MathoMadaja::actionSpeichern\_unter

Definiert in Zeile 40 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.5 QAction\* Ui\_MathoMadaja::actionLaden

Definiert in Zeile 41 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.6 QAction\* Ui\_MathoMadaja::actionBeenden\_2

Definiert in Zeile 42 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.7 QAction\* Ui\_MathoMadaja::actionHilfe\_aufrufen

Definiert in Zeile 43 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.8 QAction\* Ui\_MathoMadaja::actionUeber

Definiert in Zeile 44 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.9 QAction\* Ui\_MathoMadaja::actionOeffnen

Definiert in Zeile 45 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.10 QAction\* Ui\_MathoMadaja::action\_ber

Definiert in Zeile 46 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.11 QAction\* Ui\_MathoMadaja::actionLogEntfernen

Definiert in Zeile 47 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.12 QAction\* Ui\_MathoMadaja::actionLogAnzeigen

Definiert in Zeile 48 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.13 QWidget\* Ui\_MathoMadaja::centralwidget

Definiert in Zeile 49 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.14 QCalendarWidget\* Ui\_MathoMadaja::Kalender

Definiert in Zeile 50 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.15 QTimeEdit\* Ui\_MathoMadaja::ZeitAenderung

Definiert in Zeile 51 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.16 QDateEdit\* Ui\_MathoMadaja::DatumsAenderung

Definiert in Zeile 52 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.17 QPushButton\* Ui\_MathoMadaja::Laden

Definiert in Zeile 53 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.18 QLabel\* Ui\_MathoMadaja::Kopieren

Definiert in Zeile 54 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.19 QLabel\* Ui\_MathoMadaja::Von

Definiert in Zeile 55 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.20 QLabel\* Ui\_MathoMadaja::Nach

Definiert in Zeile 56 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.21 QLabel\* Ui\_MathoMadaja::Aendern

Definiert in Zeile 57 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.22 QLineEdit\* Ui\_MathoMadaja::Sortierung

Definiert in Zeile 58 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.23 QPushButton\* Ui\_MathoMadaja::ManuellerStart

Definiert in Zeile 59 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.24 QLabel\* Ui\_MathoMadaja::Loeschen

Definiert in Zeile 60 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.25 QLabel\* Ui\_MathoMadaja::Ausfuehren

Definiert in Zeile 61 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.26 QComboBox\* Ui\_MathoMadaja::DropDown\_Von

Definiert in Zeile 62 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.27 QComboBox\* Ui\_MathoMadaja::DropDown\_Nach

Definiert in Zeile 63 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.28 QComboBox\* Ui\_MathoMadaja::DropDown\_Aendern

Definiert in Zeile 64 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.29 QComboBox\* Ui\_MathoMadaja::DropDown\_Loeschen

Definiert in Zeile 65 der Datei ui MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.30 QComboBox\* Ui\_MathoMadaja::DropDown\_Ausfuehren

Definiert in Zeile 66 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.31 QFrame\* Ui\_MathoMadaja::line

Definiert in Zeile 67 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.32 QFrame\* Ui\_MathoMadaja::line\_2

Definiert in Zeile 68 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.33 QFrame\* Ui\_MathoMadaja::line\_3

Definiert in Zeile 69 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.34 QToolButton\*

Ui\_MathoMadaja::Durchsuchen\_Ausfuehren

Definiert in Zeile 70 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.35 QLabel\* Ui\_MathoMadaja::Regelmigkeit

Definiert in Zeile 71 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.36 QFrame\* Ui\_MathoMadaja::line\_4

Definiert in Zeile 72 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.37 QListWidget\* Ui\_MathoMadaja::Taetigkeit\_Liste

Definiert in Zeile 73 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.38 QWidget\* Ui MathoMadaja::layoutWidget

Definiert in Zeile 74 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.39 QVBoxLayout\* Ui\_MathoMadaja::vboxLayout

Definiert in Zeile 75 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

## 2.8.5.40 QCheckBox\* Ui\_MathoMadaja::taeglich

Definiert in Zeile 76 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

### 2.8.5.41 QCheckBox\* Ui\_MathoMadaja::woechentlich

Definiert in Zeile 77 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

### 2.8.5.42 QCheckBox\* Ui\_MathoMadaja::monatlich

Definiert in Zeile 78 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

## 2.8.5.43 QPushButton\* Ui\_MathoMadaja::buVonVerz

Definiert in Zeile 79 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

### 2.8.5.44 QPushButton\* Ui MathoMadaja::buVonDat

Definiert in Zeile 80 der Datei ui MathoMadaja.h.

## 2.8.5.45 QPushButton\* Ui\_MathoMadaja::buNachVerz

Definiert in Zeile 81 der Datei ui MathoMadaja.h.

### 2.8.5.46 QPushButton\* Ui\_MathoMadaja::buNachDat

Definiert in Zeile 82 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

## 2.8.5.47 QPushButton\* Ui\_MathoMadaja::buAendVerz

Definiert in Zeile 83 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

## 2.8.5.48 QPushButton\* Ui\_MathoMadaja::buAendDat

Definiert in Zeile 84 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.49 QPushButton\* Ui MathoMadaja::buLoeschVerz

Definiert in Zeile 85 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

## 2.8.5.50 QPushButton\* Ui\_MathoMadaja::buLoeschDat

Definiert in Zeile 86 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

## 2.8.5.51 QWidget\* Ui\_MathoMadaja::layoutWidget1

Definiert in Zeile 87 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

## 2.8.5.52 QVBoxLayout\* Ui\_MathoMadaja::vboxLayout1

Definiert in Zeile 88 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

## 2.8.5.53 QPushButton\* Ui\_MathoMadaja::Taetigkeit\_anpassen

Definiert in Zeile 89 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

## 2.8.5.54 QPushButton\* Ui\_MathoMadaja::Taetigkeit\_entfernen

Definiert in Zeile 90 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

## 2.8.5.55 QFrame\* Ui\_MathoMadaja::line\_5

Definiert in Zeile 91 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

## 2.8.5.56 QLabel\* Ui\_MathoMadaja::Ausfuehren\_2

Definiert in Zeile 92 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

## 2.8.5.57 QPushButton\* Ui\_MathoMadaja::Taetigkeit\_anlegen

Definiert in Zeile 93 der Datei ui MathoMadaja.h.

## 2.8.5.58 QFrame\* Ui\_MathoMadaja::line\_6

Definiert in Zeile 94 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

## 2.8.5.59 QMenuBar\* Ui\_MathoMadaja::menubar

Definiert in Zeile 95 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.60 QMenu\* Ui\_MathoMadaja::menuDatei

Definiert in Zeile 96 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

### 2.8.5.61 QMenu\* Ui\_MathoMadaja::menuHilfe

Definiert in Zeile 97 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

#### 2.8.5.62 QMenu\* Ui\_MathoMadaja::menuLog\_Datei

Definiert in Zeile 98 der Datei ui\_MathoMadaja.h.

Entwicklungsdokumentation "MathoMadaja" Thomas Harr, Marco Bezzon, Markus Schüler, David Garus, Jan Ripper Gruppe 4

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

• D:/Programmierung/Cpp/MathoMadaja/Hauptmodul/matho/ui\_MathoMadaja.h

#### 2.9 **ZEIT**

#include <datentypen.h>

## 2.9.1 Öffentliche Attribute

- int iSekunde
- int iMinute
- int iStunde

## 2.9.2 Ausführliche Beschreibung

Definiert in Zeile 38 der Datei datentypen.h.

#### 2.9.3 Dokumentation der Datenelemente

2.9.3.1int ZEIT::iSekunde

Definiert in Zeile 39 der Datei datentypen.h.

2.9.3.2int ZEIT::iMinute

Definiert in Zeile 40 der Datei datentypen.h.

2.9.3.3int ZEIT::iStunde

Definiert in Zeile 41 der Datei datentypen.h.

Die Dokumentation für diese Struktur wurde erzeugt aufgrund der Datei:

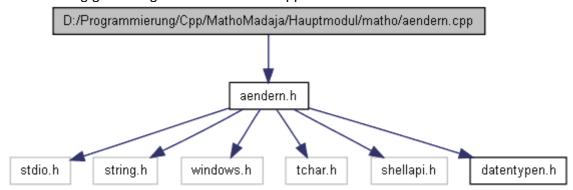
D:/Programmierung/Cpp/MathoMadaja/Hauptmodul/matho/datentypen.h

## 3 Datei-Dokumentation

## 3.1 aendern.cpp-Dateireferenz

#include "aendern.h"

Include-Abhängigkeitsdiagramm für aendern.cpp:



#### 3.1.1 Funktionen

- STATUS aendern (char \*cdateipfad, char \*cdateivorlage)
- char \* quelldateiname\_erstellen (char \*cpfad, char \*cdateiname)
- char \* zieldateiname\_erstellen (char \*cpfad, char \*cdateiname, int idateinummer, int idateianzahl)
- char \* pfad\_erstellen (char \*cpfad1)
- char \* convert\_in\_str (TCHAR \*to\_conv, int laenge)

#### 3.1.2 Dokumentation der Funktionen

## 3.1.2.1 STATUS aendern (char \* cdateipfad, char \* cdateivorlage)

Funktionsbeschreibung: Diese Funktion liest ein spezifiziertes Verzeichnis (cdateipfad) aus und sucht sich dort zum String passende Dateien und benennt diese anhand cdateivorlage um.

Eingabeparameter: cdateipfad: 'c:/test/ \*' wird in dieser Form vom Hauptprogramm uebergeben. cdateivorlage: 'read#.txt', wobei '#' durch eine fortlaufende Nummer ersetzt wird

Rueckgabe: Bei erfolgreichem Aendern wird der STATUS ERFOLG zurueckgegeben, ansonsten SFEHLER: Weitere Bearbeitung von Strings in Unterprogrammen (auch in diesem Modul deklariert)

Definiert in Zeile 26 der Datei aendern.cpp.

## 3.1.2.2 char\* convert\_in\_str (TCHAR \* to\_conv, int laenge)

Funktionsbeschreibung: Diese Funktion konvertiert ein TCHAR oder LPTSTR in ein C-Array.

Eingabeparameter: Zeichenkette vom Typ TCHAR, Anzahl der Elemente in dieser Kette.

Rueckgabe: Zeiger auf C-Zeichenkette.

Besonderes:

Definiert in Zeile 239 der Datei aendern.cpp.

## 3.1.2.3 char\* pfad\_erstellen (char \* cpfad1)

Funktionsbeschreibung: Diese Funktion schneidet bei einem übergebenen Pfad samt Dateinamen den Dateinamen ab.

so dass nur noch der Pfad einschließlich abschliessendem / stehe bleibt.

Eingabeparameter: String cpfad1

Rueckgabe: Zeiger auf die neue Zeichenkette, bestehend aus Pfad ohne Datei

Besonderes:

Definiert in Zeile 204 der Datei aendern.cpp.

## 3.1.2.4 char\* quelldateiname\_erstellen (char \* cpfad, char \* cdateiname)

Funktionsbeschreibung: Diese Funktion erstellt den korrekten Dateinamen samt Pfad zur Nutzung der rename()-Funktion

Eingabeparameter: String cpfad

String cdateiname

Rueckgabe: Zeiger auf die neue Zeichenkette, bestehend aus Pfad und Dateiname

Besonderes:

Definiert in Zeile 115 der Datei aendern.cpp.

## 3.1.2.5 char\* zieldateiname\_erstellen (char \* cpfad, char \* cdateiname, int idateinummer, int idateianzahl)

Funktionsbeschreibung: Diese Funktion erstellt den Namen der Zieldatei für die Funktion rename(). Sie ersetzt das '#' in cdateiname durch die Nummer, die uebergeben wird. und achtet dabei auf evtl nötige Führungsnullen bei mehr als 10/100/1000 Dateien

Entwicklungsdokumentation "MathoMadaja" Thomas Harr, Marco Bezzon, Markus Schüler, David Garus, Jan Ripper Gruppe 4

Eingabeparameter: String cpfad, String cdateiname, aktuelle Nummer der Datei, Gesamtanzahl der Dateien in Selektion

Rueckgabe: Zeiger auf die neue Zeichenkette, bestehend aus Pfad, Dateiname und Nummerierung

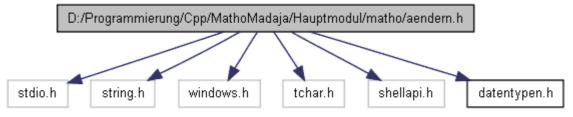
Besonderes:

Definiert in Zeile 136 der Datei aendern.cpp.

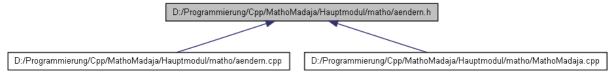
#### 3.2 aendern.h-Dateireferenz

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <windows.h>
#include <tchar.h>
#include <shellapi.h>
#include "datentypen.h"
```

#### Include-Abhängigkeitsdiagramm für aendern.h:



Dieser Graph zeigt, welche Datei direkt oder indirekt diese Datei enthält:



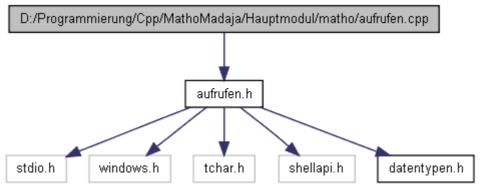
#### 3.2.1 Funktionen

- STATUS aendern (char \*, char \*)
- char \* quelldateiname\_erstellen (char[], char[])
- char \* pfad\_erstellen (char[])
- char \* zieldateiname\_erstellen (char[], char[], int, int)
- char \* convert\_in\_str (TCHAR \*to\_conv, int laenge)

## 3.3 aufrufen.cpp-Dateireferenz

#include "aufrufen.h"

Include-Abhängigkeitsdiagramm für aufrufen.cpp:



#### 3.3.1 Funktionen

• STATUS aufrufen (char \*strVerweis)

#### 3.3.2 Dokumentation der Funktionen

## 3.3.2.1 STATUS aufrufen (char \* strVerweis)

Funktionsbeschreibung: Diese Funktion ist fuer das Aufrufen externer Dateien zustaendig.

Eingabeparameter: Erhaelt vom Hauptmodul den strVerweis mit dem Pfad der auszufuehrenden Datei.

Rueckgabe: Funktion gibt ERFOLG zurueck wenn die Datei erfolgreich ausgefuehrt wurde, ansonsten wird SFEHLER zurueckgegeben.

Initialisierung einer Integer-Variable fuer die Statusrueckgabe

Initialisierung einer Variable fuer die Stringumwandlung

Umwandlung des vom Hauptmodul erhaltenen Strings

Aufruf des gewuenschten Programms und Zuweisung des Rueckgabewerts von ShellExecute an iStatus

Statusrueckgabe von ShellExecute. Quelle: http://www.oehive.org/node/528

Definiert in Zeile 23 der Datei aufrufen.cpp.

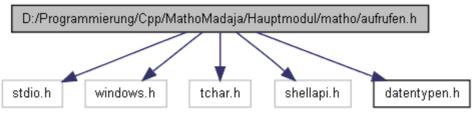
#### 3.4 aufrufen.h-Dateireferenz

#include <stdio.h>
#include <windows.h>
#include <tchar.h>

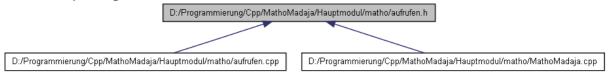
Entwicklungsdokumentation "MathoMadaja" Thomas Harr, Marco Bezzon, Markus Schüler, David Garus, Jan Ripper Gruppe 4

#include <shellapi.h>
#include "datentypen.h"

Include-Abhängigkeitsdiagramm für aufrufen.h:



Dieser Graph zeigt, welche Datei direkt oder indirekt diese Datei enthält:



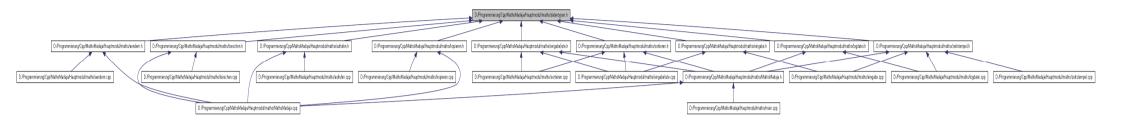
### 3.4.1 Funktionen

STATUS aufrufen (char \*strVerweis)

## 3.5 datentypen.h-Dateireferenz

Der folgende Graph zeigt, welche Datei direkt oder indirekt diese Datei enthält:

Entwicklungsdokumentation "MathoMadaja" Thomas Harr, Marco Bezzon, Markus Schüler, David Garus, Jan Ripper Gruppe 4



Entwicklungsdokumentation "MathoMadaja" Thomas Harr, Marco Bezzon, Markus Schüler, David Garus, Jan Ripper Gruppe 4

#### 3.5.1 Klassen

- struct **DATUM**
- struct ZEIT
- struct **TERMIN**
- struct Eingabe
- struct EingabeListe
- struct doppelAnker

#### 3.5.2 Makrodefinitionen

- #define ANZ\_CHAR 255
- #define ANZ SCHEMA 9

### 3.5.3 Typdefinitionen

- typedef struct Eingabe EINGABE
- typedef struct EingabeListe EINGABELISTE
- typedef struct doppelAnker DOPPELANKER

## 3.5.4 AufzĤhlungen

- enum TAETIGKEIT { TFEHLER, TKEINE, AUFRUFEN, LOESCHEN, AENDERN, KOPIEREN }
- enum REGEL { KEINE, TAEGLICH, WOECHENTLICH, MONATLICH }
- enum LOGSTAT { LFEHLER, START, ENDE, PROGSTART, PROGENDE }
- enum STATUS { SFEHLER, ERFOLG }
- enum SPRACHE { DEUTSCH }

#### 3.5.5 Makro-Dokumentation

#### 3.5.5.1#define ANZ CHAR 255

Definiert in Zeile 14 der Datei datentypen.h.

#### 3.5.5.2#define ANZ SCHEMA 9

Definiert in Zeile 15 der Datei datentypen.h.

## 3.5.6 Dokumentation der benutzerdefinierten Typen

#### 3.5.6.1 typedef struct doppelAnker DOPPELANKER

Doppelanker zur Erleichterung der Suche und des Sortierens.

Dient außerdem dem erleichterten Hinzufügen neuer Elemente.

### 3.5.6.2 typedef struct Eingabe EINGABE

Datentyp EINGABE enthaelt die eigentlichen Eingaben (Nutzdaten) eines Benutzers und kann so gespeichert werden.

T\_Termin: Enthaelt Datum und Uhrzeit, wann eine Taetigkeit ausgefuehrt werden soll.

Entwicklungsdokumentation "MathoMadaja" Thomas Harr, Marco Bezzon, Markus Schüler, David Garus, Jan Ripper Gruppe 4

Ili\_SortMuster: Eine Ganzzahl, die einem Zeitstempel gleicht (Sortiermuster).

strQuelle: String, der enthalten sein MUSS, gueltig für alle Taetigkeiten.

strZiel: String, der enthalten sein KANN, nur beim Kopieren notwendig.

strSchema: String, der enthalten sein KANN, beinhaltet Aenderungsschema für die Fkt.

Aendern.

TAT\_Funktion: Enthaelt die Tätigkeit, die ausgefuehrt werden soll. i\_ld: Temporaere ld, zugewiesen von der Liste (Listenindex = ld).

## 3.5.6.3 typedef struct EingabeListe EINGABELISTE

Dieser Datentyp dient zur Verwaltung der Nutzdaten. Die Liste wird doppelt verkettet.

## 3.5.7 Dokumentation der Aufzählungstypen

#### 3.5.7.1 enum LOGSTAT

Aufzählungswerte:

**LFEHLER** START

**ENDE** 

**PROGSTART** 

**PROGENDE** 

Definiert in Zeile 24 der Datei datentypen.h.

#### 3.5.7.2 enum REGEL

Aufzählungswerte:

**KEINE TAEGLICH** WOECHENTLICH **MONATLICH** 

Definiert in Zeile 21 der Datei datentypen.h.

#### 3.5.7.3 enum SPRACHE

Aufzählungswerte:

**DEUTSCH** 

Definiert in Zeile 30 der Datei datentypen.h.

#### **3.5.7.4 enum STATUS**

Aufzählungswerte:

**SFEHLER ERFOLG** 

Definiert in Zeile 27 der Datei datentypen.h.

#### 3.5.7.5 enum TAETIGKEIT

#### Aufzählungswerte:

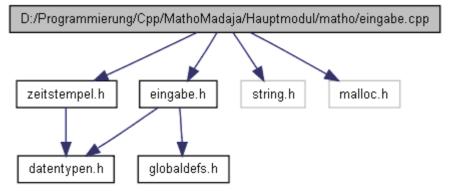
TFEHLER TKEINE AUFRUFEN LOESCHEN AENDERN KOPIEREN

Definiert in Zeile 18 der Datei datentypen.h.

## 3.6 eingabe.cpp-Dateireferenz

#include "zeitstempel.h"
#include "eingabe.h"
#include <string.h>
#include <malloc.h>

#### Include-Abhängigkeitsdiagramm für eingabe.cpp:



#### 3.6.1 Funktionen

- **EINGABE** \* **eingabe\_neu** (const char \*strVerweisQuelle, const char \*strVerweisZiel, const char \*strSchema, **TAETIGKEIT** TAT\_FktWahl, **TERMIN** T\_TerminEingabe, int ild)
- void eingabe\_aendern (EINGABE \*E, const char \*strVerweisQuelle, const char \*strVerweisZiel, const char \*strSchema, TAETIGKEIT TAT\_FktWahl, TERMIN T\_TerminEingabe, int ild)
- void eingabe\_loeschen (EINGABE \*\*E\_Loeschen)

#### 3.6.2 Dokumentation der Funktionen

3.6.2.1 void eingabe\_aendern (EINGABE \* E, const char \* strVerweisQuelle, const char \* strVerweisZiel, const char \* strSchema, TAETIGKEIT TAT\_FktWahl, TERMIN T\_TerminEingabe, int ild)

Funktionsbeschreibung: Passt alle enthaltenen Elemente in Eingabe an.

Eingabeparameter: Erhaelt beim Aufruf die Quelle von wo bzw. was, den Zielpfad oder das Zielverzeichnis (nur bei Kopieren), Aenderungsschema, eine Taetigkeit, Termin und die Id (die neu von der Qt Liste vergeben wird.

Rueckgabe: Kein

Definiert in Zeile 60 der Datei eingabe.cpp.

## 3.6.2.2 void eingabe\_loeschen (EINGABE \*\* E\_Loeschen)

Funktionsbeschreibung: Loescht eine Eingabe

Eingabeparameter: Erhaelt die Adresse des zu löschenden Elements.

Rueckgabe: Kein

Definiert in Zeile 93 der Datei eingabe.cpp.

# 3.6.2.3 EINGABE\* eingabe\_neu (const char \* strVerweisQuelle, const char \* strVerweisZiel, const char \* strSchema, TAETIGKEIT TAT\_FktWahl, TERMIN T\_TerminEingabe, int ild)

Funktionsbeschreibung: Erzeugt neuen Speicher für eine vollstaendige Eingabe.

Eingabeparameter: Erhaelt beim Initialisieren die Quelle von wo bzw. was, den Zielpfad oder das Zielverzeichnis (nur bei Kopieren), Aenderungsschema, eine Taetigkeit, Termin und die Id (die von der Qt Liste vergeben wird.

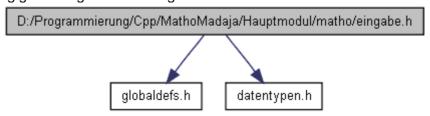
Rueckgabe: Zeiger auf des neue Element oder NULL

Definiert in Zeile 25 der Datei eingabe.cpp.

## 3.7 eingabe.h-Dateireferenz

#include "globaldefs.h"
#include "datentypen.h"

Include-Abhängigkeitsdiagramm für eingabe.h:



Dieser Graph zeigt, welche Datei direkt oder indirekt diese Datei enthält:



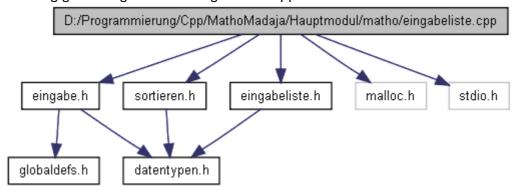
#### 3.7.1 Funktionen

- **EINGABE** \* **eingabe\_neu** (const char \*strVerweisQuelle, const char \*strVerweisZiel, const char \*strSchema, **TAETIGKEIT** TAT\_FktWahl, **TERMIN** T\_TerminEingabe, int ild)
- void eingabe\_aendern (EINGABE \*E, const char \*strVerweisQuelle, const char \*strVerweisZiel, const char \*strSchema, TAETIGKEIT TAT\_FktWahl, TERMIN T\_TerminEingabe, int ild)
- void eingabe\_loeschen (EINGABE \*\*E\_Loeschen)

## 3.8 eingabeliste.cpp-Dateireferenz

#include "eingabe.h"
#include "sortieren.h"
#include "eingabeliste.h"
#include <malloc.h>
#include <stdio.h>

Include-Abhängigkeitsdiagramm für eingabeliste.cpp:



Entwicklungsdokumentation "MathoMadaja" Thomas Harr, Marco Bezzon, Markus Schüler, David Garus, Jan Ripper Gruppe 4

#### 3.8.1 Funktionen

- **EINGABELISTE** \* eingabeliste\_Init (void)
- void eingabeliste\_Einfuegen (EINGABELISTE \*\*EL\_Liste, const char \*strVerweisQuelle, const char \*strVerweisZiel, const char \*strSchema, TAETIGKEIT TAT\_FktWahl, TERMIN T\_TerminEingabe, int iTempId)
- void eingabeliste EingabeAnpassen (EINGABELISTE \*\*EL Liste, const char \*strVerweisQuelle, const char \*strVerweisZiel, const char \*strSchema, TAETIGKEIT TAT\_FktWahl, **TERMIN** T\_TerminEingabe, int ild)
- void eingabeliste element Loeschen (EINGABELISTE \*\*EL Loeschen, int ild)
- void eingabeliste\_Loeschen (EINGABELISTE \*\*EL\_Loeschen)
- EINGABE \* eingabeliste\_Suche (const EINGABELISTE \*EL\_Suchliste, int ild)
- STATUS eingabeliste\_Sichern (const EINGABELISTE \*EL\_ZuSichern, char \*strDatei)
- **STATUS eingabeliste\_Laden (EINGABELISTE** \*\*EL\_ZuLaden, char \*strDatei)

#### 3.8.2 Dokumentation der Funktionen

3.8.2.1 void eingabeliste\_Einfuegen (EINGABELISTE \*\* *EL\_Liste*, const char \* strVerweisQuelle, const char \* strVerweisZiel, const char \* strSchema, TAETIGKEIT TAT\_FktWahl, TERMIN T\_TerminEingabe, int iTempld)

Funktionsbeschreibung: Fuegt neues Element Eingabe in die Eingabeliste ein und verkettet diese daraufhin.

Eingabeparameter: Adresse der Eingabeliste (beim 1. mal NULL), VON-Pfad, NACH-Pfad, Aenderungsschema, Taetigkeit, Termin und temp. Id, die von der Qt-Liste des Programms vergeben wird.

Rueckgabe: Keine

Besonderes: Ruft intern eingabeliste\_Init() auf.

Definiert in Zeile 47 der Datei eingabeliste.cpp.

3.8.2.2 void eingabeliste EingabeAnpassen (EINGABELISTE \*\* EL\_Liste, const char \* strVerweisQuelle, const char \* strVerweisZiel, const char \* strSchema, TAETIGKEIT TAT\_FktWahl, TERMIN T\_TerminEingabe, int ild)

Funktionsbeschreibung: Passt nachtraeglich ein vorhandenes Element in der Liste an.

Eingabeparameter: Adresse der Eingabeliste (beim 1. mal NULL), VON-Pfad, NACH-Pfad, Aenderungsschema, Taetigkeit, Termin und temp. Id, die von der Qt-Liste des Programms vergeben wird.

Rueckgabe: Keine

Besonderes:

Definiert in Zeile 70 der Datei eingabeliste.cpp.

## 

Funktionsbeschreibung: Loescht komplette Liste und gibt Speicher wieder frei.

Eingabeparameter: Adresse der Eingabeliste (notwendigerweise auf 1. Element)

Rueckgabe: Keine

Besonderes:

Definiert in Zeile 96 der Datei eingabeliste.cpp.

## 3.8.2.4 EINGABELISTE\* eingabeliste\_Init (void)

Funktionsbeschreibung: Initialisiert Speicherplatz fuer eine neue Liste.

Eingabeparameter: Keine

Rueckgabe: Zeiger auf neuen Speicherplatz

Besonderes:

Definiert in Zeile 25 der Datei eingabeliste.cpp.

## 3.8.2.5 STATUS eingabeliste\_Laden (EINGABELISTE \*\* EL\_ZuLaden, char \* strDatei)

Funktionsbeschreibung: Ladet alle Nutzdaten von Datei

Eingabeparameter: Adresse des ersten Elements der Eingabeliste,

Dateipfad und Name in welchen gespeichert wurde ückgabe: STATUS, ob Fehler beim

Datei lesen oder Erfolg

Definiert in Zeile 224 der Datei eingabeliste.cpp.

## 3.8.2.6 void eingabeliste\_Loeschen (EINGABELISTE \*\* EL\_Loeschen)

Funktionsbeschreibung: Einzelne Elemente aus der Liste loeschen

Entwicklungsdokumentation "MathoMadaja" Thomas Harr, Marco Bezzon, Markus Schüler, David Garus, Jan Ripper Gruppe 4

Eingabeparameter: Adresse der Eingabeliste (notwendigerweise auf 1. Element), Temporaere Id, gegeben durch Qt-Liste

Rueckgabe: Keine

Besonderes:

Definiert in Zeile 146 der Datei eingabeliste.cpp.

## 3.8.2.7 STATUS eingabeliste\_Sichern (const EINGABELISTE \* EL\_ZuSichern, char \* strDatei)

Funktionsbeschreibung: Sichert alle Nutzdaten der Liste binär in Datei

Eingabeparameter: Adresse des ersten Elements der Eingabeliste, Dateipfad und Name in welchen gespeichert werden soll ückgabe: STATUS, ob Fehler beim Datei schreiben oder Erfolg.

Definiert in Zeile 195 der Datei eingabeliste.cpp.

## 3.8.2.8 EINGABE\* eingabeliste\_Suche (const EINGABELISTE \* EL\_Suchliste, int ild)

Funktionsbeschreibung: Einzelne Elemente in der Liste nach Id suchen

Eingabeparameter: Eingabeliste (notwendigerweise 1. Element), Temporaere Id, gegeben durch Qt-Liste

Rueckgabe: Zeiger auf einzelnes Element aus der Liste.

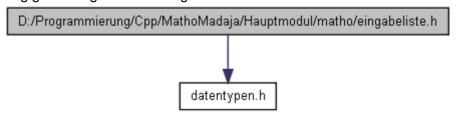
Besonderes:

Definiert in Zeile 173 der Datei eingabeliste.cpp.

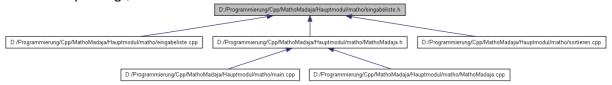
## 3.9 eingabeliste.h-Dateireferenz

#include "datentypen.h"

Include-Abhängigkeitsdiagramm für eingabeliste.h:



Dieser Graph zeigt, welche Datei direkt oder indirekt diese Datei enthält:

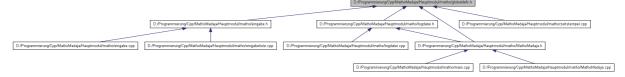


#### 3.9.1 Funktionen

- EINGABELISTE \* eingabeliste\_Init (void)
- void eingabeliste\_Einfuegen (EINGABELISTE \*\*EL\_Liste, const char \*strVerweisQuelle, const char \*strVerweisZiel, const char \*strSchema, TAETIGKEIT TAT\_FktWahl, TERMIN T TerminEingabe, int iTempId)
- void eingabeliste\_EingabeAnpassen (EINGABELISTE \*\*EL\_Liste, const char \*strVerweisQuelle, const char \*strVerweisZiel, const char \*strSchema, TAETIGKEIT TAT\_FktWahl, TERMIN T\_TerminEingabe, int ild)
- void eingabeliste\_Loeschen (EINGABELISTE \*\*EL\_Loeschen)
- void eingabeliste\_element\_Loeschen (EINGABELISTE \*\*EL\_Loeschen, int ild)
- EINGABE \* eingabeliste\_Suche (const EINGABELISTE \*EL\_Suchliste, int ild)
- STATUS eingabeliste\_Sichern (const EINGABELISTE \*EL\_ZuSichern, char \*strDatei)
- STATUS eingabeliste\_Laden (EINGABELISTE \*\*EL\_ZuLaden, char \*strDatei)

## 3.10 globaldefs.h-Dateireferenz

Dieser Graph zeigt, welche Datei direkt oder indirekt diese Datei enthält:



#### 3.10.1 Makrodefinitionen

- #define ANZ SPR 1
- #define ANZ\_LOGZ 40
- #define **ANZ\_TATZ** 40
- #define ANZ\_STAT 20
- #define ANZ\_REGEL 20
- #define **LEN\_DATFORMAT** 25
- #define LEN\_SORT 20

## **Hochschule Esslingen**

University of Applied Sciences

Entwicklungsdokumentation "MathoMadaja" Thomas Harr, Marco Bezzon, Markus Schüler, David Garus, Jan Ripper Gruppe 4

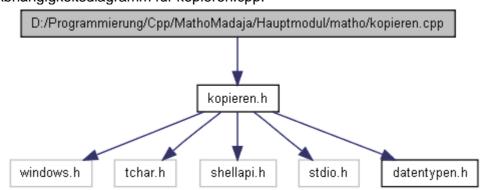
#### 3.10.2 Variablen

- const char **str\_C\_START** [ANZ\_SPR][ANZ\_LOGZ] = { "START" }
- const char str\_C\_ENDE [ANZ\_SPR][ANZ\_LOGZ] = { "ENDE" }
- const char str\_C\_PROGSTART [ANZ\_SPR][ANZ\_LOGZ] = { "PROGRAMMSTART" }
- const char **str\_C\_PROGENDE** [ANZ\_SPR][ANZ\_LOGZ] = { "PROGRAMMENDE" }
- const char str\_C\_FEHLERLOG [ANZ\_SPR][ANZ\_LOGZ] = { "FEHLER: Kein START- oder ENDE-Status" }
- const char **str\_C\_AUFRUFEN** [ANZ\_SPR][ANZ\_TATZ] = { "AUFRUFEN" }
- const char str\_C\_LOESCHEN [ANZ\_SPR][ANZ\_TATZ] = { "LOESCHEN" }
- const char **str\_C\_AENDERN** [ANZ\_SPR][ANZ\_TATZ] = { "AENDERN" }
- const char str\_C\_KOPIEREN [ANZ\_SPR][ANZ\_TATZ] = { "KOPIEREN" }
- const char str\_C\_KEINE [ANZ\_SPR][ANZ\_TATZ] = { "Keine" }
- const char str\_C\_FEHLERTAT [ANZ\_SPR][ANZ\_TATZ] = { "FEHLER: TAETIGKEIT nicht vorhanden" }
- const char **str\_C\_ERFOLG** [ANZ\_SPR][ANZ\_STAT] = { "ERFOLGREICH" }
- const char str\_C\_FEHLER [ANZ\_SPR][ANZ\_STAT] = { "NICHT ERFOLGREICH" }
- const char str\_C\_TAEGLICH [ANZ\_SPR][ANZ\_REGEL] = { "Täglich" }
- const char str\_C\_WOECHENTLICH [ANZ\_SPR][ANZ\_REGEL] = { "Wöchentlich" }
- const char str\_C\_MONATLICH [ANZ\_SPR][ANZ\_REGEL] = { "Monatlich" }
- const int iMAX\_LEN\_DATUM\_UHRZEIT\_AUSGABE = LEN\_DATFORMAT
- const int iANZ\_ZEICHEN\_SORT = LEN\_SORT
- const int iZEIT AENDERUNG JAHR = 1900
- const int iZEIT\_AENDERUNG\_MONAT = 1

## 3.11 kopieren.cpp-Dateireferenz

#include "kopieren.h"

Include-Abhängigkeitsdiagramm für kopieren.cpp:



#### 3.11.1 Funktionen

• STATUS kopieren (char \*strVerweisQuelle, char \*strVerweisZiel)

#### 3.11.2 Dokumentation der Funktionen

## 3.11.2.1 STATUS kopieren (char \* strVerweisQuelle, char \* strVerweisZiel)

Funktionsbeschreibung: Diese Funktion ist für das Kopieren von Verzeichnissen / Dateien zustaendig

Eingabeparameter: Der Pfad von welcher Quelle nach welches Ziel kopiert werden soll.

Rueckgabe: Funktion gibt ERFOLG zurück wenn Kopiervorgang erfolgreich ausgefuehrt wurde, ansonsten wird SFEHLER zurueckgegeben.

Initialisierung zweier Variable für die Stringumwandlung

Umwandlung des vom Hauptmodul erhaltenen Strings

Initialisierung zweier Variablen mit der Laenge des Pfades

Initialisierung zweier Variablen deren Laenge um 2 erhoeht wurde um den Pfad mit doppel 0 abzuschliessen

Das Kopieren des Pfads in die Variablen mit vergroessertem Speicherplatz

Das Anhaengen der Pfadabschliessenden Doppel 0

Aufrufen des structs der SHFileOperation und zuweisen der Variablen.

Zuweisen der Integer-Variable mit dem Rueckgabewert von SHFileOperation

Loeschen des Pfades aus den Variablen (Speicherplatz freigeben)

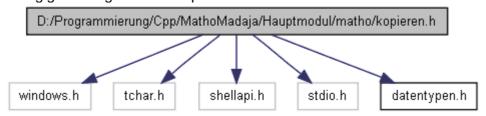
Rueckgabewert der SHFileOperation umwandeln in Rueckgabe des Status an die main.c

Definiert in Zeile 20 der Datei kopieren.cpp.

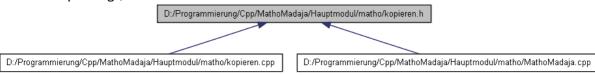
## 3.12 kopieren.h-Dateireferenz

#include <windows.h>
#include <tchar.h>
#include <shellapi.h>
#include <stdio.h>
#include "datentypen.h"

#### Include-Abhängigkeitsdiagramm für kopieren.h:



Dieser Graph zeigt, welche Datei direkt oder indirekt diese Datei enthält:



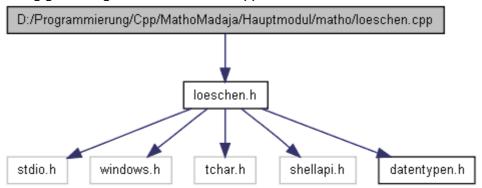
#### 3.12.1 Funktionen

• **STATUS kopieren** (char \*strVerweisQuelle, char \*strVerweisZiel)

## 3.13 loeschen.cpp-Dateireferenz

#include "loeschen.h"

Include-Abhängigkeitsdiagramm für loeschen.cpp:



#### 3.13.1 Funktionen

• STATUS loeschen (char \*strVerweis)

#### 3.13.2 Dokumentation der Funktionen

## 3.13.2.1 STATUS loeschen (char \* strVerweis)

Funktionsbeschreibung: Diese Funktion loescht die am Pfadende befindlichen Objekte. Dabei wird der Pfad vom Benutzer selbst eingegeben.

Eingabeparameter: char \*strVerweis

Rueckgabe: Bei erfolgreichem Loeschen wird der STATUS ERFOLG zurueckgegeben. Falls das Loeschen nicht erfolgreich war, so wird der STATUS SFEHLER zurueckgegeben.

Besonderes: Zum Umwandeln in einen LPCTSTR wird der Befehl MultiByteToWideChar() verwendet, dieser stammt aus der WINAPI

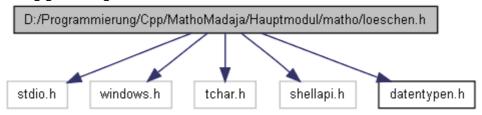
Definiert in Zeile 27 der Datei loeschen.cpp.

Entwicklungsdokumentation "MathoMadaja" Thomas Harr, Marco Bezzon, Markus Schüler, David Garus, Jan Ripper Gruppe 4

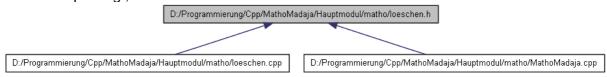
### 3.14 loeschen.h-Dateireferenz

#include <stdio.h> #include <windows.h> #include <tchar.h> #include <shellapi.h> #include "datentypen.h"

#### Include-Abhängigkeitsdiagramm für loeschen.h:



Dieser Graph zeigt, welche Datei direkt oder indirekt diese Datei enthält:



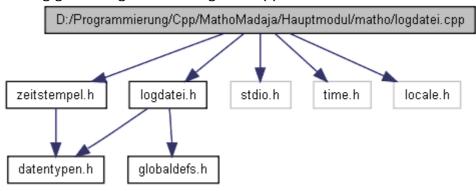
#### 3.14.1 **Funktionen**

STATUS loeschen (char \*strVerweis)

## 3.15 logdatei.cpp-Dateireferenz

#include "zeitstempel.h" #include "logdatei.h" #include <stdio.h> #include <time.h> #include <locale.h>

#### Include-Abhängigkeitsdiagramm für logdatei.cpp:



#### 3.15.1 **Funktionen**

STATUS logdatei (char \*strLogdatei, LOGSTAT L\_StartEnde, STATUS S\_FktStatus, TERMIN T\_Ref, **TAETIGKEIT** TAT\_Ref, char \*strVerwQuelle, char \*strVerwZiel)

#### 3.15.2 Dokumentation der Funktionen

### STATUS logdatei (char \* strLogdatei, LOGSTAT 3.15.2.1 L StartEnde, STATUS S FktStatus, TERMIN T Ref, TAETIGKEIT TAT\_Ref, char \* strVerwQuelle, char \* strVerwZiel)

Funktionsbeschreibung: logdatei soll den Start und das Ende einer Tätigkeit, sowie des Programms mitprotokollieren.

Eingabeparameter: Pfad- und / oder Name der Logdatei, Logdateistatus, Erfolgsstatus der abgearbeiteten Tätigkeit, Termin, Tätigkeit, Hauptpfad der Verarbeitung, Zielpfad nur bei Kopieren

Rueckgabe: erfolgreichem Protokollieren wird der STATUS **ERFOLG** zurückgegeben. Falls Logdatei schreibgeschützt oder nicht zu öffnen ist wird SFEHLER zurückgegeben.

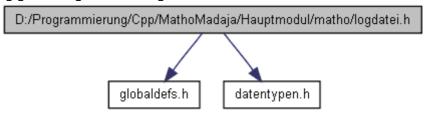
Besonderes:

Definiert in Zeile 29 der Datei logdatei.cpp.

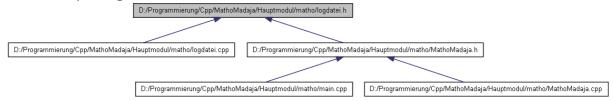
3.16 logdatei.h-Dateireferenz

#include "globaldefs.h"
#include "datentypen.h"

Include-Abhängigkeitsdiagramm für logdatei.h:



Dieser Graph zeigt, welche Datei direkt oder indirekt diese Datei enthält:



#### 3.16.1 Funktionen

• STATUS logdatei (char \*strLogdatei, LOGSTAT L\_StartEnde, STATUS S\_FktStatus, TERMIN T\_Ref, TAETIGKEIT TAT\_Ref, char \*strVerwQuelle, char \*strVerwZiel)

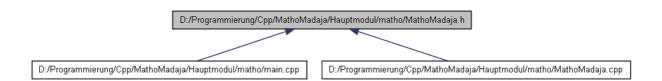
## 3.17 MathoMadaja.cpp-Dateireferenz

```
#include "MathoMadaja.h"
#include "loeschen.h"
#include "aufrufen.h"
#include "kopieren.h"
#include "aendern.h"
```

## 3.18 MathoMadaja.h-Dateireferenz

```
#include "ui_MathoMadaja.h"
#include <QtGui>
#include "logdatei.h"
#include "eingabeliste.h"
#include "sortieren.h"
#include "zeitstempel.h"
#include "globaldefs.h"
#include <string.h>
```

Dieser Graph zeigt, welche Datei direkt oder indirekt diese Datei enthält:



#### 3.18.1 Klassen

class MathoMadaja

#### 3.18.2 Makrodefinitionen

- #define ANZ\_LOGDATEI 13
- #define ANZ ENDDATEI 12

#### 3.18.3 Makro-Dokumentation

## 3.18.3.1 #define ANZ\_ENDDATEI 12

Definiert in Zeile 13 der Datei MathoMadaja.h.

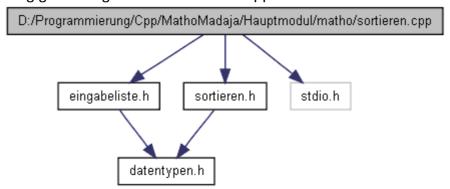
## 3.18.3.2 #define ANZ\_LOGDATEI 13

Definiert in Zeile 12 der Datei MathoMadaja.h.

## 3.19 sortieren.cpp-Dateireferenz

#include "eingabeliste.h"
#include "sortieren.h"
#include <stdio.h>

#### Include-Abhängigkeitsdiagramm für sortieren.cpp:



#### 3.19.1 Funktionen

long long int vergleiche\_ints (EINGABELISTE \*\*EL\_A, EINGABELISTE \*\*EL\_B)

Entwicklungsdokumentation "MathoMadaja" Thomas Harr, Marco Bezzon, Markus Schüler, David Garus, Jan Ripper Gruppe 4

EINGABELISTE \* sortlist (EINGABELISTE \*EL Liste, long long int(\*vergleiche)(EINGABELISTE \*\*EL\_A, **EINGABELISTE** \*\*EL\_B))

#### **Dokumentation der Funktionen** 3.19.2

#### **EINGABELISTE\* sortlist (EINGABELISTE \*** *EL\_Liste***,** 3.19.2.1 long long int(\*)(EINGABELISTE \*\*EL\_A, EINGABELISTE \*\*EL\_B) vergleiche)

Definiert in Zeile 25 der Datei sortieren.cpp.

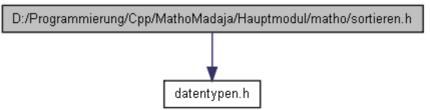
#### long long int vergleiche\_ints (EINGABELISTE \*\* EL\_A, 3.19.2.2 **EINGABELISTE \*\* EL B)**

Definiert in Zeile 19 der Datei sortieren.cpp.

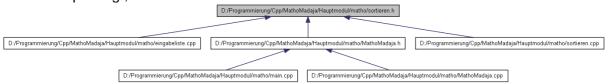
### 3.20 sortieren.h-Dateireferenz

#include "datentypen.h"

Include-Abhängigkeitsdiagramm für sortieren.h:



Dieser Graph zeigt, welche Datei direkt oder indirekt diese Datei enthält:



#### **Funktionen** 3.20.1

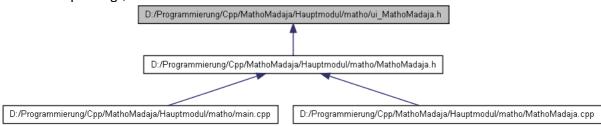
- long long int vergleiche\_ints (EINGABELISTE \*\*EL\_A, EINGABELISTE \*\*EL\_B)
- **EINGABELISTE** \* sortlist (EINGABELISTE \*EL\_Liste, long long int(\*vergleiche)(EINGABELISTE \*\*EL\_A, **EINGABELISTE** \*\*EL\_B))

Entwicklungsdokumentation "MathoMadaja" Thomas Harr, Marco Bezzon, Markus Schüler, David Garus, Jan Ripper Gruppe 4

## 3.21 ui\_MathoMadaja.h-Dateireferenz

```
#include <QtCore/QVariant>
#include <QtGui/QAction>
#include <QtGui/QApplication>
#include <QtGui/QButtonGroup>
#include <QtGui/QCalendarWidget>
#include <QtGui/QCheckBox>
#include <QtGui/QComboBox>
#include <QtGui/QDateEdit>
#include <QtGui/QFrame>
#include <QtGui/QLabel>
#include <QtGui/QLineEdit>
#include <QtGui/QListWidget>
#include <QtGui/QMainWindow>
#include <QtGui/QMenu>
#include <QtGui/QMenuBar>
#include <QtGui/QPushButton>
#include <QtGui/QTimeEdit>
#include <QtGui/QToolButton>
#include <QtGui/QVBoxLayout>
#include <QtGui/QWidget>
```

#### Dieser Graph zeigt, welche Datei direkt oder indirekt diese Datei enthält:



#### 3.21.1 **Namensbereiche**

namespace Ui

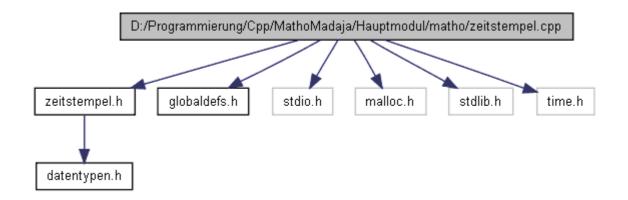
#### 3.21.2 Klassen

- class Ui MathoMadaja
- class Ui::MathoMadaja

## 3.22 zeitstempel.cpp-Dateireferenz

```
#include "zeitstempel.h"
#include "globaldefs.h"
#include <stdio.h>
#include <malloc.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
```

Include-Abhängigkeitsdiagramm für zeitstempel.cpp:



#### 3.22.1 Funktionen

- STATUS zeitformatiert (TERMIN T\_Ref, char \*\*strTerminAusgabe, int iMaxGroesse)
- long long int zeitsortiert (TERMIN T\_Ref, int iMaxGroesse)
- TERMIN ZeitInTermin (struct tm \*tm\_zeit)
- STATUS TerminSpeichern (TERMIN T\_Ref, char \*strDatei)

#### 3.22.2 Dokumentation der Funktionen

## 3.22.2.1 STATUS TerminSpeichern (TERMIN *T\_Ref*, char \* strDatei)

Funktionsbeschreibung: Speichert einen Termin in einer Datei (BINÄR).

Eingabeparameter: Variable vom Typ TERMIN

Rückgabe: Erfolg oder Fehler

Besonderes:

Definiert in Zeile 167 der Datei zeitstempel.cpp.

## 3.22.2.2 STATUS zeitformatiert (TERMIN *T\_Ref*, char \*\* strTerminAusgabe, int iMaxGroesse)

Funktionsbeschreibung: Formatiert eine Variable vom Typ Termin in einen String zur Ausgabe in die Logdatei.

Eingabeparameter: Termin, Adresse des ausreichend großen Strings in den geschrieben wird, Größe des Strings

Rückgabe: Bei erfolgreichem Formatieren wird der STATUS ERFOLG zurückgegeben.

Besonderes:

Definiert in Zeile 32 der Datei zeitstempel.cpp.

## 3.22.2.3 TERMIN ZeitInTermin (struct tm \* tm\_zeit)

Funktionsbeschreibung: Konvertiert Variablen vom Typ struct tm in TERMIN um.

Eingabeparameter: Variable vom Typ struct tm

Rückgabe: TERMIN

Besonderes:

Definiert in Zeile 141 der Datei zeitstempel.cpp.

## 3.22.2.4 long long int zeitsortiert (TERMIN *T\_Ref*, int *iMaxGroesse*)

Funktionsbeschreibung: Um nach Termin sinnvoll sortieren zu können wird in dieser Funktion ein "Zeitstempel" erzeugt. Dieser wird in Eingaben zurückgeschrieben und kann dann wie ein Zahlenfeld sortiert werden!

Eingabeparameter: Termin, Ausreichend große Länge des Zeitstempels

Rückgabe: long long int Zeitstempel.

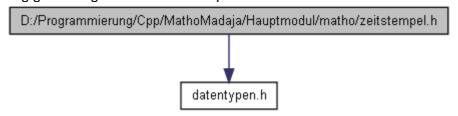
Besonderes: in der Funktion wird sprintf() verwendet und dann mit atod() in Zahl konvertiert.

Definiert in Zeile 82 der Datei zeitstempel.cpp.

## 3.23 zeitstempel.h-Dateireferenz

#include "datentypen.h"

Include-Abhängigkeitsdiagramm für zeitstempel.h:



Dieser Graph zeigt, welche Datei direkt oder indirekt diese Datei enthält:



Entwicklungsdokumentation "MathoMadaja" Thomas Harr, Marco Bezzon, Markus Schüler, David Garus, Jan Ripper Gruppe 4

#### **Funktionen** 3.23.1

- **STATUS zeitformatiert** (**TERMIN** T\_Ref, char \*\*strTerminAusgabe, int iMaxGroesse)
- long long int **zeitsortiert** (**TERMIN** T\_Ref, int iMaxGroesse)
- TERMIN ZeitInTermin (struct tm \*tm\_zeit)
- **STATUS TerminSpeichern** (**TERMIN** T\_Ref, char \*strDatei)