

# Cento Universitário UNA

# Sistemas de Informação

## Fundamentos de Desenvolvimento Web

Práticas de Laboratório Wesley Dias Maciel



# HTML, CSS e JS



# Prática 06

#### **Vetores**

### document.getElementsByTagName (nomeTag)

Retorna uma referência para um vetor com os elementos da "tag" passada como parâmetro. **Dessa forma, a resposta é um vetor**.

1) Criar um arquivo com o conteúdo abaixo e salvá-lo com o nome pratica06exercício01.html.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
   <meta charset="UTF-8">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <title>Fundamentos de Desenvolvimento Web - Laboratório - Prática 06 -
Exercício 01</title>
</head>
<body>
 Lista de Produtos:
   Leite
   Café
   Arroz
 <button onclick="listar ()">Listar Produtos</button>
 <script>
   function listar () {
     var i, x = document.getElementsByTagName ("li");
     for (i = 0; i < x.length; i++)
       document.getElementById ("resposta").innerHTML += x[i].innerHTML + "
 </script>
</body>
```



Carregar o arquivo HTML no navegador Google Chrome. Interagir com a interface e observar o resultado:

#### Lista de Produtos:

- Leite
- Café
- Arroz

Listar Produtos

2) Alterar o exemplo anterior, para que a função "listar ()" seja lida a partir de um arquivo externo. Aplicar estilos CSS aos elementos da página. Os estilos CSS devem ser lidos de um arquivo externo. Salvar as alterações nos arquivos pratica06exercício02.html, pratica06exercício02.css e pratica06exercício02.js. Carregar o arquivo HTML no navegador Google Chrome, interagir com a interface e observar o resultado. Usar o atalho "Ctrl + Shift + I" ou "F12", para abrir a janela "ferramentas do desenvolvedor". Clicar na aba "Source ou Fonte" e usar o debugger do navegador Google Chrome para executar a aplicação.

#### document.getElementsByName (valorAtributoName)

Retorna uma referência para um vetor com os elementos cujo valor do atributo "name" foi passado como parâmetro. **Dessa forma, a resposta é um vetor**.

3) Criar um arquivo com o conteúdo abaixo e salvá-lo com o nome pratica06exercício03.html.



```
<script>
   function listar () {
     var i, vetor = document.getElementsByName ("cidade");
     for (i = 0; vetor.length; i++)
       document.getElementById ("resposta").innerHTML += "Valor: " +
vetor[i].value + ", " +
                                                        "Tag HTML: " +
vetor[i].tagName + ", " +
                                                        "Tamanho visível: "
+ vetor[i].size + ", " +
                                                         "Número máximo de
caracteres do string informado: " + vetor[i].maxLength + ", " +
                                                        "Placeholder: " +
vetor[i].placeholder + "<br>";
  </script>
</body>
```

Carregar o arquivo HTML no navegador Google Chrome. Interagir com a interface e observar o resultado:

Cıda	ade:	informe o nome da primeira cidade.		
Cida	ade:	informe	o nome da segunda cidade.	
Listar Cidades				
Cidade:	Belo Ho	nriz		
Cidade:				
Listar C	idades			

Valor: Belo Horiz, Tag HTML: INPUT, Tamanho visível: 50, Número máximo de caracteres do string informado: 10, Placeholder: informe o nome da primeira cidade. Valor: Contagem, Tag HTML: INPUT, Tamanho visível: 50, Número máximo de caracteres do string informado: 10, Placeholder: informe o nome da segunda cidade.

4) Alterar o exemplo anterior, para que a função "listar ()" seja lida a partir de um arquivo externo. Aplicar estilos CSS aos elementos da página. Os estilos CSS devem ser lidos de um arquivo externo. Salvar as alterações nos arquivos pratica06exercício04.html, pratica06exercício04.css e pratica06exercício04.js. Carregar o arquivo HTML no navegador Google Chrome, interagir com a interface e observar o resultado. Usar o atalho "Ctrl + Shift + I" ou "F12", para abrir a janela "ferramentas do desenvolvedor". Clicar na aba "Source ou Fonte" e usar o debugger do navegador Google Chrome para executar a aplicação.



5) Usando HTML, CSS e JS, escreva um algoritmo que leia 5 números reais a partir do teclado e os armazene em um vetor de 5 posições. O algoritmo deve apresentar na tela do navegador o valor de cada posição do vetor com um desconto de 10%. Use um dos exemplos abaixo para ajudar no desenvolvimento do seu algoritmo. Crie os arquivos pratica06exercicio05.html, pratica06exercicio05.css e pratica06exercicio05.js, contendo a estrutura, formatação e funcionalidade da página gerada.

#### Exemplo 01:

```
<html>
 <head><meta charset = "UTF-8"/></head>
 <body>
   Informe um número: <input id="num1" type="number"/> <br/>
   Informe um número: <input id="num2" type="number"/> <br/>
   Informe um número: <input id="num3" type="number"/> <br/>
   Informe um número: <input id="num4" type="number"/> <br/>
   Informe um número: <input id="num5" type="number"/> <br/>
   <button onclick="minhaFuncao ()">Ok!</button> <br/>
   <div id="resp"></div>
   <script type="text/javascript">
     function minhaFuncao () {
       var i, vet = new Array ();
       vet[0] = document.getElementById ("num1").value;
       vet[1] = document.getElementById ("num2").value;;
       vet[2] = document.getElementById ("num3").value;;
       vet[3] = document.getElementById ("num4").value;;
       vet[4] = document.getElementById ("num5").value;;
       for (i = 0; i < vet.length; i++) {</pre>
         document.getElementById ("resp").innerHTML += "vet[" + i + "] = " +
                                                        vet[i] + "<br/>";
       document.getElementById ("resp").innerHTML += "<br/>><br/>";
   </script>
 </body>
 /html>
```

#### Exemplo 02:

#### **Funções**

6) Usando HTML, CSS e JS, escreva um algoritmo que possua uma função para calcular o volume de uma esfera. O valor do raio da esfera deve ser informado pelo usuário a partir do teclado. O volume da esfera deve ser apresentado na tela do navegador. Crie os arquivos pratica06exercicio06.html, pratica06exercicio06.css e pratica06exercicio06.js, contendo a estrutura, formatação e funcionalidade da página gerada.

```
OBS: volume<sub>esfera</sub> = (4 * 3,14 * raio^3) / 3.
```

7) Usando HTML, CSS e JS, escreva um algoritmo que possua uma função para converter uma temperatura fornecida em graus Fahrenheit para a temperatura correspondente em graus Celsius. A temperatura em graus Fahrenheit deve ser informada pelo usuário a partir do teclado e passada para a função como parâmetro. A temperatura em graus Celsius deve ser apresentada na tela do navegador. Crie os arquivos pratica06exercicio07.html, pratica06exercicio07.css e pratica06exercicio07.js, contendo a estrutura, formatação e funcionalidade da página gerada.

```
OBS: C = (5 / 9) * (F - 32).
```



8) Usando HTML, CSS e JS, escreva um algoritmo que possua uma função que receba como parâmetro um vetor contendo valores reais. A função deve retornar a média aritmética desses valores. Os valores devem ser informados pelo usuário através do teclado. Crie os arquivos pratica06exercicio08.html, pratica06exercicio08.css e pratica06exercicio08.js, contendo a estrutura, formatação e funcionalidade da página gerada.