



Centro Universitário UNA

Sistemas de Informação

Fundamentos de Desenvolvimento Web

Práticas de Laboratório

Wesley Dias Maciel

2019/01



Centro Universitário UNA
Sistemas de Informação
Fundamentos de Desenvolvimento Web
Prática de Laboratório
Wesley Dias Maciel
2019/01

HTML, CSS e JS



Prática 05

Eventos em JS:

| | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">❖ Mouse<ul style="list-style-type: none">❖ onMouseOver❖ onMouseOut❖ onMouseMove❖ onClick❖ onMouseDown❖ onMouseUp❖ Página (window)<ul style="list-style-type: none">❖ onLoad❖ onUnload❖ onFocus❖ onBlur | <ul style="list-style-type: none">❖ Teclado<ul style="list-style-type: none">❖ onKeyPress❖ onKeyDown❖ onKeyUp❖ Formulário<ul style="list-style-type: none">❖ onSubmit❖ onReset❖ Elementos de formulários<ul style="list-style-type: none">❖ eventos de mouse❖ onFocus❖ onBlur❖ onSelect❖ onChange |
|---|--|

document.getElementById (idElemento)

Retorna uma referência para o elemento HTML cujo o atributo id foi passado como parâmetro.

Entrada e Saída a partir de Elementos HTML, Evento e Função

- 1) Criar um arquivo com o conteúdo abaixo e salvá-lo com o nome pratica05exercício01.html.



```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Interface Humano-Computador - Laboratório - Prática 05 - Exercício
01</title>
  <link rel="stylesheet" href="pratica05exercicio01.css">
  <script>
    function somar () {
      var n1 = document.getElementById ("primeiroNumero").value;
      var n2 = document.getElementById ("segundoNumero").value;
      var soma = parseInt (n1) + parseInt (n2);
      document.getElementById ("soma").innerHTML = soma;
    }
  </script>
</head>
<body>
  <main>
    <h1>Somar Dois Números</h1>
    <div class="numero">
      Informe o primeiro número: <input type="number"
id="primeiroNumero">
    </div>
    <div class="numero">
      Informe o segundo número: <input type="number" id="segundoNumero">
    </div>
    <button onclick="somar ()">Somar</button>
    <div id="soma" class="resultado"></div>
  </main>
</body>
</html>
```



Criar um arquivo com o conteúdo abaixo e salvá-lo com o nome pratica05exercício01.css.

```
html, body {  
    font-size: 1rem;  
    font-family: "Segoe UI", Verdana, Arial;  
    height: 95%;  
}  
main {  
    margin: 2rem auto; /* O primeiro valor será atribuído  
                       às margens superior e inferior.  
                       O segundo valor será atribuído  
                       às margens direita e esquerda.  
                       A palavra 'auto' indica que o  
                       valor deve ser calculado  
                       automaticamente.*/  
  
    width: 32rem;  
    height: 30rem;  
}  
h1 {  
    color: red;  
    font-size: 2.7rem;  
}  
.numero, .resultado {  
    background-color: orange;  
    height: 3rem;  
    padding: 1rem;  
    margin-bottom: 2rem;  
}  
.resultado {  
    background-color: green;  
    color: white;  
    font-weight: bold;  
    text-align: center;  
}  
input {text-align: right;}
```

Carregar o arquivo HTML no navegador Google Chrome. Interagir com a interface e observar o resultado:



Somar Dois Números

Informe o primeiro número:

Informe o segundo número:

- 2) Altere o exemplo anterior, para que a função “somar ()” seja lida a partir de um arquivo externo. Crie os arquivos `pratica05exercicio02.html`, `pratica05exercicio02.css` e `pratica05exercicio02.js`. Carregar o arquivo HTML no navegador, interagir com a interface e observar o resultado.
- 3) Usando HTML, CSS e JS, escreva um algoritmo que leia um número a partir do teclado. O algoritmo deve informar se o número lido é par ou ímpar. Crie os arquivos `pratica05exercicio03.html`, `pratica05exercicio03.css` e `pratica05exercicio03.js`.
- 4) Usando HTML, CSS e JS, escreva um algoritmo que leia um número maior ou igual a zero a partir do teclado. O algoritmo deve apresentar no navegador todos os números pares maiores ou iguais a zero e menores ou iguais ao número informado. Crie os arquivos `pratica05exercicio04.html`, `pratica05exercicio04.css` e `pratica05exercicio04.js`.
- 5) Usando HTML, CSS e JS, escreva um algoritmo que leia dois números positivos e maiores que zero a partir do teclado. O algoritmo deve apresentar como resposta o logaritmo do primeiro número na base representada pelo segundo número. Crie os arquivos `pratica05exercicio05.html`, `pratica05exercicio05.css` e `pratica05exercicio05.js`.
OBS:
$$\log_b(x) = \frac{\log_a(x)}{\log_a(b)}$$
Usar: `Math.log ()`.
- 6) Usando HTML, CSS e JS, escreva um algoritmo que leia o código de uma operação a partir o teclado e que realize a operação associada a esse código. O código é um valor inteiro. Os códigos e operações são listados abaixo:



| Código | Operação |
|--------|--|
| 1 | Área de um retângulo. Os valores da base e da altura do retângulo devem ser informados pelo usuário. OBS: $a_{\text{retângulo}} = \text{base} * \text{altura}$. |
| 2 | Área de um triângulo. Os valores da base e da altura do triângulo devem ser informados pelo usuário. OBS: $a_{\text{triângulo}} = (\text{base} * \text{altura}) / 2$. |
| 3 | Área de um círculo. O valor do raio do círculo deve ser informado pelo usuário. OBS: $a_{\text{círculo}} = 3,14 * (\text{raio})^2$. |
| 4 | Área de um trapézio. Os valores da base maior, da base menor e da altura do trapézio devem ser informados pelo usuário. OBS: $a_{\text{trapézio}} = [(\text{base maior} + \text{base menor}) * \text{altura}] / 2$. |

Crie os arquivos pratica05exercicio06.html, pratica05exercicio06.css e pratica05exercicio06.js.

- 7) Usando HTML, CSS e JS, escreva um algoritmo que leia um limite inferior e um limite superior informados pelo usuário a partir do teclado. O algoritmo deve apresentar a soma dos números inteiros entre esses dois limites, incluindo os dois limites. Os limites também devem ser números inteiros. Crie os arquivos pratica05exercicio07.html, pratica05exercicio07.css e pratica05exercicio07.js.