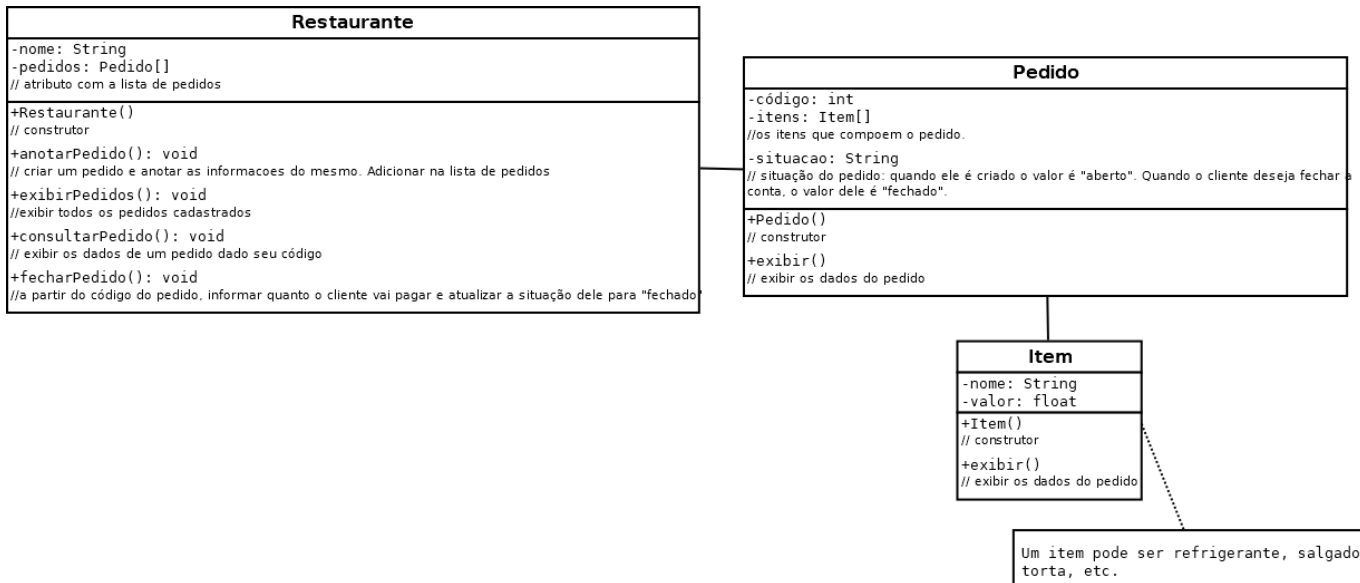


Instituto Federal de Alagoas
Programação Orientada a Objetos
Assunto: vetores

1. Implemente as classes abaixo:



Observação: caso veja necessidade, você pode adicionar novas classes, atributos, métodos.

2. Crie uma classe Principal/main nela crie um objeto de Restaurante e apresente um menu, no qual o usuário poderá escolher entre as funcionalidades disponibilizadas na classe Restaurante.