Histórias de Usuário

HU 1: Login do Organizador

História de Usuário:

Eu, como usuário: Lucas, organizador de acampamentos da igreja,

Eu quero/gostaria: fazer login na plataforma de forma segura,

Para que eu: possa acessar as funcionalidades de gestão dos eventos com facilidade.

Dores:

- Processos manuais demorados para verificar quem tem acesso às informações.
- Risco de acesso não autorizado sem autenticação.

Solução:

• Criar uma tela de login com campos para e-mail e senha, garantindo autenticação segura.

Regras de Negócio e Possíveis Mensagens de Erro:

- E-mail e senha são obrigatórios.
- Mensagens de erro:
 - "E-mail ou senha inválidos."
 - "Preencha todos os campos."

HU 2: Cadastro de Evento

História de Usuário:

Eu, como usuário: Lucas, organizador de acampamentos,

Eu quero/gostaria: cadastrar um evento com nome, data, número de vagas, valor da inscrição e configuração de quartos,

Para que eu: possa organizar os acampamentos de forma estruturada e automatizada e enviar o link desse evento para os acampantes.

Dores:

- Uso de planilhas manuais que geram erros e confusão.
- Dificuldade em configurar quartos e leitos sem um sistema claro.

Solução:

• Desenvolver uma tela de cadastro com campos para nome, data, vagas, valor e uma seção para definir N quartos (com N leitos e gênero).

Regras de Negócio e Possíveis Mensagens de Erro:

- Todos os campos são obrigatórios.
- Número de vagas e leitos deve ser maior que zero.
- Mensagens de erro:
 - "Nome do evento é obrigatório."

HU 3: Cadastro de Acampante

História de Usuário:

Eu, como usuário: Ana, acampante,

Eu quero/gostaria: me cadastrar na plataforma com nome, e-mail e gênero,

Para que eu: possa participar dos eventos sem precisar repetir informações toda vez.

Dores:

- Preenchimento repetitivo de dados em formulários avulsos.
- Falta de controle sobre quem já está cadastrado.

Solução:

• Criar uma tela de cadastro inicial para acampantes com campos obrigatórios: nome, e-mail e gênero.

Regras de Negócio e Possíveis Mensagens de Erro:

- E-mail deve ser único.
- Gênero deve ser selecionado (masculino ou feminino).
- Mensagens de erro:
 - o "E-mail já cadastrado."
 - o "Selecione seu gênero."

HU 4: Visualização de Evento

História de Usuário:

Eu, como usuário: Ana, acampante,

Eu quero/gostaria: acessar o evento por um link e visualizar suas informações (nome, data, vagas, valor),

Para que eu: possa decidir se quero me inscrever com base em informações claras.

Dores:

- Informações confusas ou incompletas no WhatsApp.
- Dificuldade em saber se ainda há vagas disponíveis.

Solução:

 Desenvolver uma página acessível por link que exiba os detalhes do evento de forma simples e visível.

🍞 Regras de Negócio:

• Mostrar "Vagas esgotadas" se não houver mais vagas disponíveis.

HU 5: Inscrição com Escolha de Leito

Mistória de Usuário:

Eu, como usuário: Ana, acampante,

Eu quero/gostaria: me inscrever no evento, informar a forma de pagamento e escolher um leito em um quarto do meu gênero,

Para que eu: possa garantir minha participação e ficar no quarto que prefiro.

Dores:

- Inscrições manuais que não garantem o quarto desejado.
- Risco de ser alocada em um quarto incompatível com o gênero.

Solução:

 Criar uma tela de inscrição com campos para forma de pagamento e uma seção interativa mostrando quartos disponíveis, leitos livres e ocupantes, restrita ao gênero do usuário.

Regras de Negócio e Possíveis Mensagens de Erro:

- Apenas quartos do gênero do usuário são exibidos.
- Mensagens de erro:
 - o "Nenhum leito disponível no quarto selecionado."
 - o "Selecione uma forma de pagamento."

HU 6: Exibição de Quartos e Ocupantes

Mistória de Usuário:

Eu, como usuário: Ana, acampante,

Eu quero/gostaria: ver os quartos disponíveis, leitos livres e nomes dos ocupantes ao escolher meu leito, **Para que eu:** possa decidir onde ficar com base em quem já está no quarto.

Dores:

- Falta de visibilidade sobre quem está nos quartos.
- Escolhas aleatórias que não atendem às preferências.

Solução:

 Exibir uma lista ou grade de quartos com leitos numerados, indicando quais estão livres e os nomes dos ocupantes atuais.

Regras de Negócio:

Atualizar em tempo real conforme outros acampantes escolhem leitos.

HU 7: Verificação de Vagas e Confirmação

Mistória de Usuário:

Eu, como usuário: Ana, acampante,

Eu quero/gostaria: que o sistema verifique se há vagas e leitos disponíveis antes de confirmar minha

inscrição,

Para que eu: tenha certeza de que minha participação está garantida.

Dores:

- Inscrições aceitas sem vagas disponíveis, gerando confusão.
- Atraso na confirmação manual pelo organizador.

Solução:

• Implementar uma validação automática que bloqueia a inscrição se não houver vagas ou leitos.

Regras de Negócio e Possíveis Mensagens de Erro:

• Mensagem de erro: "Evento lotado. Não há vagas ou leitos disponíveis."

HU 8: Envio de E-mail de Confirmação

História de Usuário:

Eu, como usuário: Ana, acampante,

Eu quero/gostaria: receber um e-mail de confirmação com detalhes do quarto e leito após me inscrever,

Para que eu: tenha um comprovante imediato da minha inscrição.

Dores:

- Atraso na confirmação manual pelo Lucas.
- Falta de registro formal da inscrição.

Solução:

• Enviar automaticamente um e-mail com nome do evento, data, quarto, leito e instruções.

Regras de Negócio:

• E-mail deve ser enviado em até 1 minuto após a inscrição.

HU 9: Visualização e Exportação da Lista de Inscritos

História de Usuário:

Eu, como usuário: Lucas, organizador,

Eu quero/gostaria: visualizar a lista de inscritos com quartos e leitos ocupados e exportá-la em CSV,

Para que eu: possa gerenciar o evento e compartilhar relatórios com o supervisor.

Dores:

- Relatórios manuais demorados e propensos a erros.
- Dificuldade em compartilhar dados organizados.

Solução:

• Criar uma tela com uma tabela de inscritos (nome, quarto, leito) e um botão para exportar em CSV.

Regras de Negócio:

• Exportação deve incluir todos os dados visíveis na tabela.

HU 10: Supervisão do Evento

História de Usuário:

Eu, como usuário: Pastor João, supervisor,

Eu quero/gostaria: visualizar os detalhes do evento, lista de inscritos e ocupação dos quartos,

Para que eu: possa aprovar o evento e garantir que as regras da igreja sejam seguidas.

Dores:

- Dependência de relatórios enviados manualmente pelo Lucas.
- Falta de visibilidade sobre a separação de gêneros nos quartos.

Solução:

 Desenvolver uma tela simples com detalhes do evento e uma visão dos quartos ocupados, acessível ao supervisor.

Regras de Negócio:

• Interface deve ser minimalista e fácil de navegar.

HU 11: Envio de Lembretes Automáticos

Mistória de Usuário:

Eu, como usuário: Ana, acampante,

Eu quero/gostaria: receber lembretes automáticos por e-mail alguns dias antes do evento,

Para que eu: possa me preparar com antecedência e não esquecer do acampamento.

Dores:

- Esquecimento do evento por falta de lembretes.
- Dependência de comunicações manuais do organizador, que podem atrasar ou falhar.

Solução:

 Implementar um sistema que envie automaticamente e-mails de lembrete aos inscritos, contendo data, local e instruções do evento.

Regras de Negócio e Possíveis Mensagens de Erro:

- O lembrete deve ser enviado a todos os inscritos confirmados, entre 3 e 7 dias antes do evento.
- Mensagem de erro (caso falhe): "Erro ao enviar lembrete. Verifique o e-mail cadastrado."