# Check2实验报告

王昕浩 221502005

## Structure and Design

在wrapping\_integer中，

wrap方法直接返回zero\_point+n。

unwrap方法首先计算出一个可能的结果ans，再通过judge的大小来修改ans的结果。

在TCPReceiver中，

receive方法中，我将SYN\_flag\_==true作为插入时的常态，message中SYN为true时作为特判，维护状态并插入。我利用reassebler的insert方法会忽略大于available\_capacity的字符的性质简化了代码。

send方法中，我按照实验手册要求生成了message并返回。

## Implementation Challenges

本次实验中，我遇到了一个原因是reassembler中的bug的bug，这是由于bytes\_pending\_数据的维护失效。在recv\_reorder的many gaps, then subsumed测试中，我的reassembler因为在拼接时未考虑到之前存储的多个元素，因此未正确修改bytes\_pending的值。

所以建议增加check1的测试，其内容为recv\_reorder的many gaps, then subsumed测试中tcp\_receiver所需对reassembler的操作。

除此之外，需注意到bytes\_stream的error\_需要和tcp\_receiver的RST\_flag\_绑定。

## Remaining Bugs

没有剩余的bug。

## Experimental results and performance

完成截图如下：

文本

中度可信度描述已自动生成