



**PROGRAM STUDI
TEKNIK INFORMATIKA**
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO

MATA KULIAH
REKAYASA PERANGKAT LUNAK LANJUT

Rekayasa Perangkat Lunak Lanjut

Pengenalan RPL

Disusun Oleh:

TIM RPLL



Agenda Perkuliahan

- ✓ Perkenalan
- ✓ Tujuan perkuliahan
- ✓ Kontrak Kuliah
- ✓ Referensi
- ✓ Silabus mata kuliah

Tujuan Perkuliahan

Diharapkan setelah mendapatkan materi ini mahasiswa dapat membuat aplikasi rekayasa web dengan menggunakan langkah-langkah yang sesuai dengan Web Engineering, dan melakukan analisis serta perancangan dengan konsep berorientasi objek.

Kontrak Kuliah (Default)

Penilaian:

- UTS 30%
- UAS 30%
- Tugas 40%
- Kehadiran $\geq 75\%$

Toleransi kehadiran 5 menit

Dilarang melakukan plagiat pada tugas besar

Wajib mengikuti Responsi Tugas Besar dan presentasi

Referensi

- Roger S. Pressman, *Software Engineering: A Practitioners Approach 8th Edition*, McGraw-Hill, 2015
- Ian Sommerville, *Software Engineering 10th Edition*, Addison-Wesley, 2015
- Yingxu Wang, *Software Engineering Foundations: A Software Science Perspective*, Auerbach Publications, Taylor & Francis Group, 2008
- P. Bourque and R.E. Fairley, eds., *Guide to the Software Engineering Body of Knowledge Version 3.0*, IEEE Computer Society, <http://www.swebok.org>, 2014
- Gustavo Rossi, Oscar Pastor, Daniel S, Luis Olsina; *Web Engineering," Modelling and Implementing Web Applications'*. Springer, 2008.
- Slide dan catatan perkuliahan

Silabus Mata Kuliah sampai UTS

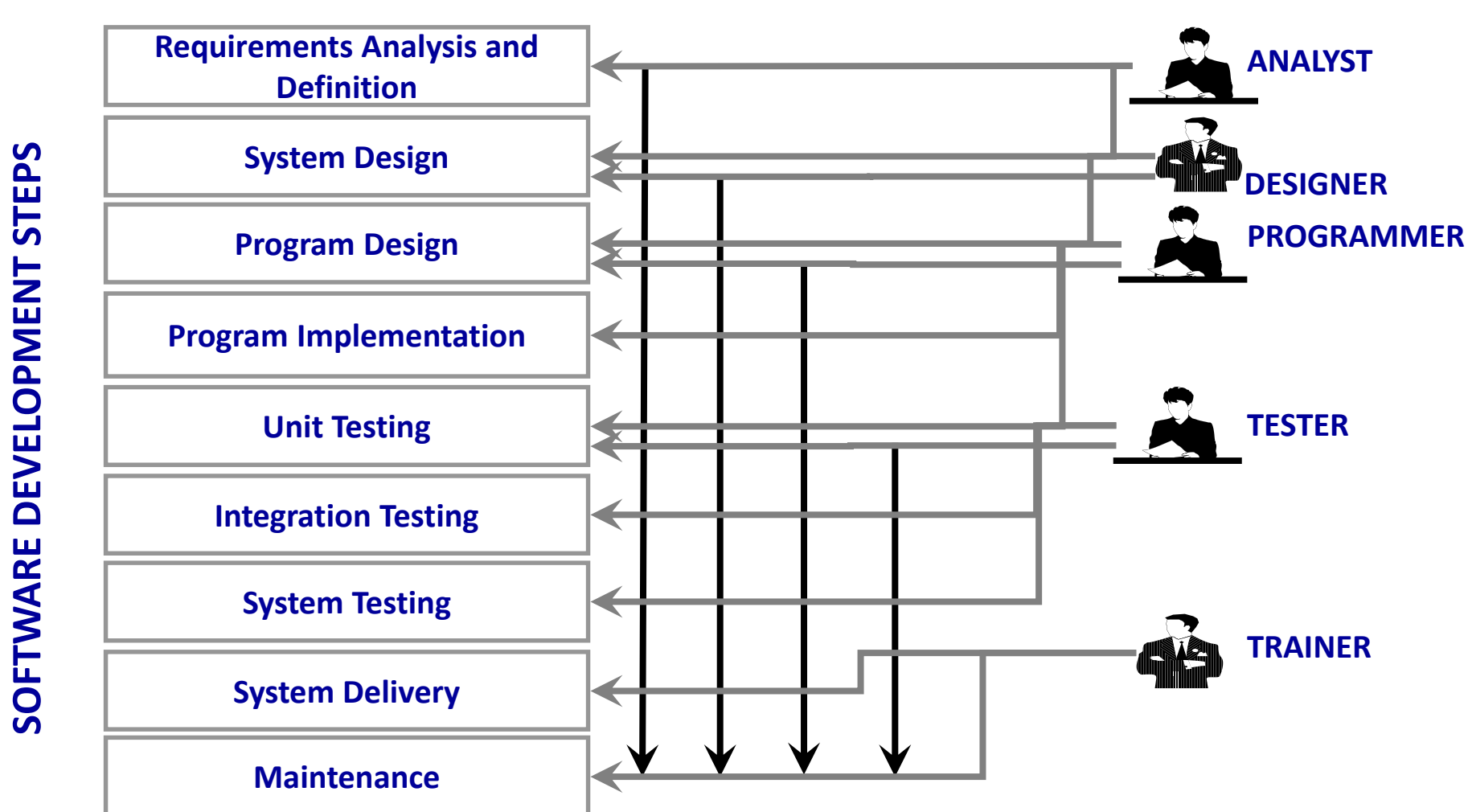
1. Pendahuluan

2. Overview: Analisis Terstruktur – DFD, ERD, STD
3. Overview: Perancangan Terstruktur – Arsitektur, Interface, Data
4. Analisis Berorientasi Objek
5. Perancangan Berorientasi Objek
6. Pengenalan Web App. + Requirement Web App.
7. Konsep Web Engineering

Siklus Hidup Perangkat Lunak



Software Lifecycle Activities





Terimakasih

ANY QUESTIONS?