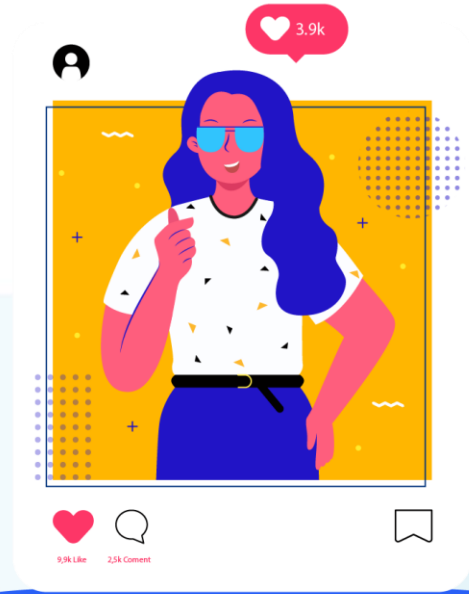




**PROGRAM STUDI**  
**Teknik Informatika S1**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO**

MATA KULIAH  
*Proyek Perangkat Lunak*



# Proyek Perangkat Lunak

Disusun Oleh  
Tim PPL



[Background](https://www.freepik.com/free-photos-vectors/background)  
vector created by freepik - [www.freepik.com](https://www.freepik.com)

# AGENDA PERKULIAHAN

- Kontrak Kuliah
- Referensi
- Silabus mata kuliah
- Materi Pendahuluan



# Deskripsi *Kuliah*

- **Proyek Perangkat Lunak**

Mata kuliah ini memberikan gambaran tentang berbagai jenis Perangkat Lunak hingga skala besar, serta memberikan pengalaman dalam pembangunan Proyek Perangkat Lunak dengan menggunakan berbagai framework, platform dan alat bantu yang banyak digunakan saat ini.



# Materi Kuliah

## Materi (30%)

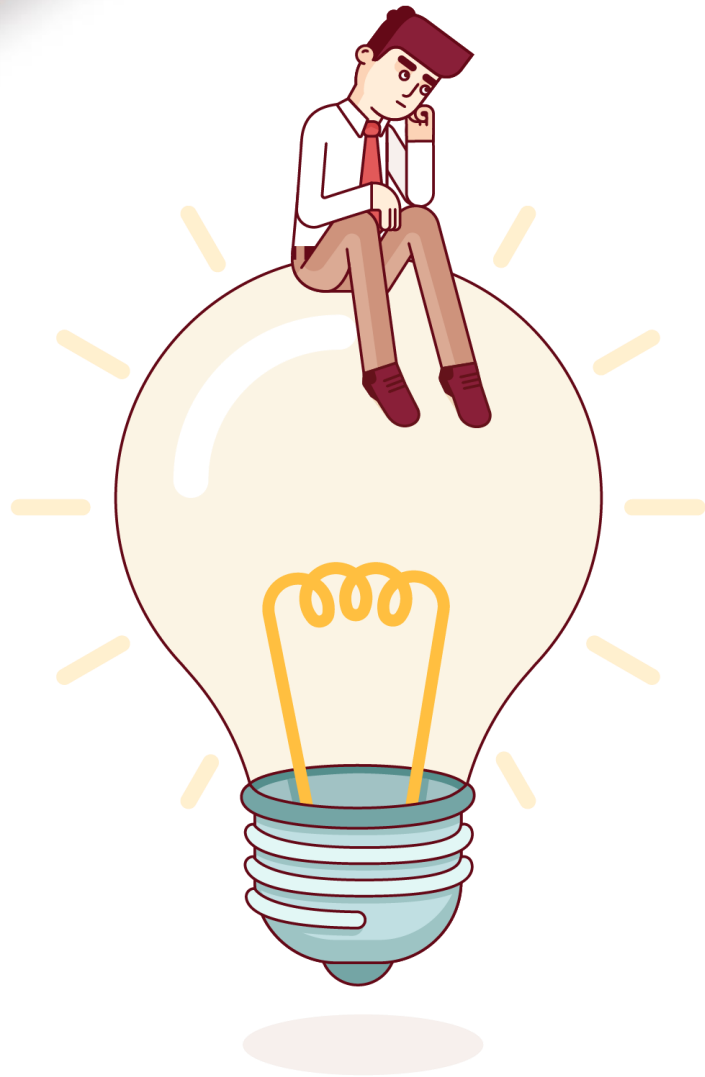
- Review MPPL
- Review RPL
- Software Implementation
- Software Testing
- Legal Aspect in Software Engineering

## Proyek PL(70%)

- Pembangunan PL



Mgg	Materi	Mgg	Materi
1	Pendahuluan – Perkenalan	9	Proyek Skala Besar & Issue
2	Review MPPL – Rilis Proyek (Tugas Perencanaan Proyek : PC, PS)	10	Proyek Skala Besar : Studi Kasus
3	Review RPL : Metode PL – Tugas Perencanaan Proyek : WBS, Network diagram, Schedule	11	Software Configuration Management
4	Review RPL : Analisis – SKPL	12	Pengujian PL – HIPPL
5	Progress Report	13	Progres
6	Review RPL : Design to Coding – DPPL	14	Etika Pembangunan PL
7	Progress Report	15	Presentasi
8	UTS	16	UAS



# Penilaian

## Penilaian Kelompok

- Progress Proyek PL
- Produk Akhir Proyek PL
- Laporan Akhir Proyek PL

## Penilaian Individu

- UTS dan UAS tentang materi kuliah & hasil proyek

# Proyek Perangkat Lunak

Tujuan :

Memberikan pengalaman untuk melaksanakan suatu siklus lengkap pembangunan PL.

Skala : Besar; Kompleksitas : medium

User interface sederhana

Kelompok

# Progress Proyek

- SCM
- Laporan kemajuan harus dibuat tiap minggu (Template disediakan)
- Isinya adalah:
  - Apa saja hasil dari setiap task (mengacu daftar task / WBS)
  - Daftar masalah apa yang muncul, bagaimana solusi atau rencana solusinya, dan penanggung jawabnya.
  - Apa saja yang direncanakan untuk siklus berikutnya



# Laporan Akhir Proyek

- Terdiri dari:
  - a. Rencana Proyek
  - b. SKPL
  - c. DPPL
  - d. Implementasi (hasil implementasi)
  - e. Pengujian (rencana dan hasil pengujian)

# Norma Akademik

- Perkuliahan dimulai Tepat waktu , dengan toleransi 20 menit.
- Selama proses perkuliahan berlangsung HP dimatikan.
- Pengumpulan tugas ditetapkan sesuai jadwal dan dilakukan sebelum pembelajaran dimulai. Bagi yang terlambat 1 hari nilai hanya 75 % nya, dan bila terlambat 3 hari mendapat nilai hanya 50% nya, terlambat lebih dari 3 hari mendapat nilai 0%.
- Tugas yang merupakan plagiat diminta mengundurkan diri semester ini dan bisa mengikuti di semester depan (bila ada).
- Aturan jumlah minimal presensi dalam pembelajaran tetap diberlakukan, termasuk aturan cara berpakaian atau bersepatu.



# TUGAS

- Bentuk Kelompok @5 mahasiswa
- Eksplorasi mengenai Market Place, Pengembangan Kebudayaan



# ***THANKS***

ANY QUESTIONS?