



**Yohanes Dimas
Pratama**
College Student

☎ 0813-3727-2669
✉ yohanesdimas888@gmail.com
📁 github.com/weztcy
📍 Semarang, Indonesia

SUMMARY

Saya adalah mahasiswa S1 Teknik Informatika di Universitas Dian Nuswantoro Semarang dengan pengalaman sebagai Full Stack Developer dan UI/UX Designer. Memiliki keterampilan dalam mengembangkan aplikasi web dan mobile dengan berbagai teknologi frontend dan backend, serta kemampuan untuk merancang antarmuka pengguna yang intuitif dan menarik. Keahlian saya mencakup HTML, CSS, JavaScript, React JS, Node JS, Bootstrap, PHP, Laravel, Python, Streamlit, serta alat desain seperti Figma. Saya selalu berusaha untuk menghasilkan solusi yang efektif dan efisien dengan fokus pada pengalaman pengguna yang optimal. Saya mampu bekerja secara tim maupun individu, memiliki kemampuan komunikasi yang baik, serta berkomitmen untuk terus belajar dan mengembangkan diri di bidang teknologi informasi.

EXPERIENCE

Website Siaga Bencana Alam

2024 -

Saya mengembangkan website siaga bencana alam bernama Siben menggunakan bahasa pemrograman JavaScript dengan framework React.js dan Bootstrap. Website ini dirancang untuk menyediakan informasi dan pengetahuan mengenai bencana alam, dengan konten yang dibagi menjadi empat jenis: Penanganan Bencana, Data Bencana, Berita Bencana, dan Ramalan Cuaca. Untuk data bencana, saya menggunakan API Data Bencana yang saya buat dan deploy di server Vercel. Berita bencana diperoleh dari API situs berita Detik.com, sementara ramalan cuaca menggunakan API dari BMKG. Website Siben memberikan pengetahuan tentang cara menghadapi bencana dan menyediakan akses informasi penting terkait bencana alam secara real-time.

API Data Bencana Alam

2024 -

Saya mengembangkan API untuk data bencana alam menggunakan bahasa pemrograman JavaScript dan framework Express.js. API ini dirancang untuk menyediakan akses data yang terstruktur mengenai berbagai jenis bencana alam, termasuk informasi waktu, lokasi, penyebab, dan dampak yang ditimbulkan. Setelah pengembangan, saya mendeploy API ini pada server Vercel untuk memastikan ketersediaannya dan skalabilitasnya. API ini mempermudah pengembang dalam mengakses data bencana alam secara real-time dan terintegrasi dengan aplikasi yang akan dibuat.

Aplikasi Penghitung Pusat Massa dan Kecepatan Pusat Massa

2024 -

Saya mengembangkan model aplikasi Penghitung Pusat Massa dan Kecepatan Pusat Massa menggunakan bahasa pemrograman Python. Aplikasi ini dirancang untuk melakukan perhitungan sesuai dengan rumus fisika yang relevan dan mampu menampilkan visualisasi hasil perhitungan dalam bentuk 2D dan 3D. Aplikasi ini juga dinamis, memungkinkan pengguna untuk memasukkan sejumlah objek yang akan dihitung sesuai dengan keinginan. Dengan fitur visualisasi yang interaktif, aplikasi ini mempermudah pengguna dalam memahami konsep pusat massa dan kecepatan pusat massa secara lebih intuitif.

Website Lelang Online

2024 -

Saya dan tim mengembangkan aplikasi berbasis website lelang online bernama SiLelo menggunakan bahasa pemrograman PHP dan framework Laravel. Website ini dirancang untuk memfasilitasi proses lelang online yang aman dan mudah digunakan. Saya bertanggung jawab atas pengembangan penuh dari sisi server (backend), mencakup fitur pendaftaran pengguna, penawaran lelang, manajemen produk lelang, serta sistem pembayaran yang aman dan terintegrasi menggunakan API Midtrans. Dengan menggunakan Laravel, saya memastikan bahwa website ini memiliki performa yang baik, responsif, dan user-friendly, memberikan pengalaman terbaik bagi pengguna dalam berpartisipasi dalam lelang online.

Website Prediksi Kelayakan Siswa Penerima KIP

2023 -

Saya mengembangkan aplikasi berbasis website Prediksi Kelayakan Siswa Penerima KIP menggunakan bahasa pemrograman Python dan framework Streamlit. Website ini dirancang untuk memprediksi kelayakan siswa penerima Kartu Indonesia Pintar (KIP) berdasarkan data yang dikumpulkan dari SMP Sepuluh November 02 Semarang. Saya menggunakan

dataset private dari data peserta didik dan melakukan klasifikasi data menggunakan algoritma Naive Bayes. Website ini mempermudah pihak sekolah dalam menentukan siswa yang berhak menerima bantuan dengan cepat dan akurat, dengan antarmuka yang sederhana dan mudah digunakan.

Website Sentiment Analysis Review Hotel di Jakarta

2023 -

Saya mengembangkan aplikasi berbasis website Sentiment Analysis Review Hotel di Jakarta menggunakan bahasa pemrograman Python dan framework Streamlit. Website ini dirancang untuk menganalisis sentimen ulasan hotel di Jakarta. Untuk mengumpulkan dataset, saya menggunakan teknik web scraping dengan SerpAPI, dan model training dilakukan menggunakan algoritma Support Vector Classifier (SVC). Website ini memberikan analisis sentimen yang akurat dan real-time, mempermudah pengguna dalam memahami persepsi pelanggan terhadap berbagai hotel di Jakarta. Antarmuka yang user-friendly memastikan pengguna dapat dengan mudah mengakses dan memahami hasil analisis.

Website Perpustakaan Digital

2023 -

Saya dan tim mengembangkan aplikasi berbasis website perpustakaan digital bernama Pustakanesia menggunakan bahasa pemrograman PHP dan framework Laravel. Website ini dirancang untuk menyediakan akses mudah ke koleksi buku digital bagi pengguna. Fitur utama yang saya kembangkan mencakup pencarian buku, pengelolaan katalog, sistem peminjaman digital, dan user authentication. Dengan menggunakan Laravel, saya memastikan bahwa website ini memiliki performa yang baik, aman, dan mudah diakses oleh pengguna.

Aplikasi Grosir Sembako

2022 -

Saya mengembangkan aplikasi berbasis desktop Grosir Sembako menggunakan bahasa pemrograman Java dan Netbeans IDE. Aplikasi ini dirancang untuk membantu pengelolaan inventaris dan penjualan sembako di toko grosir. Fitur utama aplikasi mencakup manajemen stok barang, pencatatan transaksi penjualan, pelaporan keuangan, dan pengelolaan data pelanggan. Dengan antarmuka yang user-friendly, aplikasi ini mempermudah pemilik toko dalam memantau ketersediaan barang dan mengoptimalkan proses operasional sehari-hari.

Aplikasi Personal Data Manager

2022 -

Saya mengembangkan aplikasi berbasis mobile Personal Data Manager untuk platform Android dengan Java menggunakan aplikasi Android Studio. Aplikasi ini dirancang untuk membantu pengguna mengelola data pribadi mereka dengan mudah dan aman. Untuk penyimpanan data, saya menggunakan dua jenis database: lokal (MySQL) dan server (Firebase). Aplikasi ini memungkinkan pengguna untuk menyimpan, mengakses, dan menyinkronkan data mereka antara perangkat lokal dan server, memastikan data selalu terupdate dan tersedia.

Aplikasi Inventaris Bengkel Mobil

2022 -

Saya mengembangkan aplikasi berbasis desktop Inventaris Bengkel Mobil menggunakan bahasa pemrograman Java dan Netbeans IDE. Aplikasi ini dirancang untuk membantu pengelolaan inventaris dan operasional di bengkel mobil. Fitur utama aplikasi mencakup manajemen stok suku cadang, pencatatan layanan perbaikan, pelaporan keuangan, dan pengelolaan data pelanggan. Dengan antarmuka yang user-friendly, aplikasi ini mempermudah teknisi dan pemilik bengkel dalam memantau ketersediaan suku cadang dan mengoptimalkan proses layanan sehari-hari.

Website Aorus Gaming Shop

2021 -

Saya mengembangkan sebuah aplikasi berbasis website, yaitu Aorus Gaming Shop. Aplikasi ini dikembangkan menggunakan HTML, JavaScript, dan framework Bootstrap. Saya mengimplementasikan desain UI/UX yang telah dibuat sebelumnya, memastikan pengalaman pengguna yang intuitif dan menarik. Saya bertanggung jawab untuk mengembangkan fitur-fitur interaktif, mengoptimalkan responsivitas di berbagai perangkat, serta memastikan konsistensi dan kualitas desain visual sesuai dengan identitas merek.

Desain UI/UX Aplikasi Aorus Gaming Shop

2021 -

Saya mendesain UI/UX untuk aplikasi berbasis website Aorus Gaming Shop menggunakan Figma. Desain aplikasi ini berfokus pada penyajian produk-produk gaming dengan antarmuka yang menarik dan mudah digunakan. Konten aplikasi mencakup halaman produk yang detail, fitur pencarian dan filter yang intuitif, serta proses checkout yang sederhana. Saya membuat wireframes, mockups, dan prototipe interaktif yang memastikan pengguna dapat dengan mudah menavigasi, menemukan, dan membeli produk yang diinginkan, serta memperoleh pengalaman belanja yang menyenangkan dan efisien.

Desain UI/UX Aplikasi Resep Makanan

2021 -

Saya mendesain UI/UX untuk aplikasi berbasis mobile Resep Makanan menggunakan Figma. Desain aplikasi ini berfokus pada penyajian berbagai resep masakan dengan antarmuka yang bersih dan intuitif. Konten aplikasi mencakup daftar bahan, langkah-langkah memasak yang terperinci, serta gambar ilustrasi untuk setiap resep. Saya membuat wireframes, mockups, dan prototipe interaktif yang memastikan pengguna dapat dengan mudah menavigasi dan menemukan resep yang diinginkan, serta memperoleh pengalaman yang menyenangkan saat menggunakan aplikasi.

EDUCATION

Teknik Informatika Universitas Dian Nuswantoro - Sarjana	2021 - Present
IPA SMA Negeri 11 Semarang - SMA / Sederajat	2018 - 2021

SKILLS

Figma	Express JS
HTML	BootStrap
CSS	PHP
JavaScript	Laravel
React JS	Python
Node JS	Streamlit

LANGUAGES

Indonesia	English
-----------	---------