**UNIVERSIDAD TÉCNICA PARTICULAR DE LOJA**

*La Universidad Católica de Loja*

**ÁREA TÉCNICA**

TITULACIONES DE INGENIERÍA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

**Desarrollo de Servicios Web para el proceso de Enlace y Enriquecimiento de Datos   Enlazados**

TRABAJO DE FIN DE TITULACIÓN

**Autor:** Montaño Sozoranga, Wilmer Fabricio

**Director:** Piedra Pullaguari, Nelson Oswaldo, Ing

Loja - Ecuador

2014

Contenido

[CAPITULO I: MARCO TEÓRICO 3](#_Toc391399430)

[1.1. Datos Enlazados 4](#_Toc391399431)

[1.1.1. Introducción 4](#_Toc391399432)

[1.1.2. Principios de Datos Enlazados 4](#_Toc391399433)

[1.1.3. Tecnologías 5](#_Toc391399434)

[1.1.3.1. URI 5](#_Toc391399435)

[1.1.3.2. HTTP 5](#_Toc391399436)

[1.1.3.3. RDF 6](#_Toc391399437)

[1.1.3.4. SPARQL 6](#_Toc391399438)

[1.1.4. Acerca de DBpedia 6](#_Toc391399439)

[1.1.4.1. Framework extracción 7](#_Toc391399440)

[1.1.4.2. DBpedia Dataset 8](#_Toc391399441)

[1.1.4.3. Acceso a DBpedia Dataset 8](#_Toc391399442)

[1.2. Procesamiento de Lenguaje Natural (PLN) 9](#_Toc391399443)

[1.2.1. Introducción 9](#_Toc391399444)

[1.2.2. Part of Speech Tagger 10](#_Toc391399445)

[1.2.3. Chunking 10](#_Toc391399446)

[1.2.4. Desambiguación 11](#_Toc391399447)

[1.2.4.1. Métodos basados en el conociendo. 11](#_Toc391399448)

[1.2.4.2. Métodos supervisados 12](#_Toc391399449)

[1.2.4.3. Métodos semi-supervisados 12](#_Toc391399450)

[1.2.4.4. Métodos sin supervisión 12](#_Toc391399451)

[1.3. Servicios Web 12](#_Toc391399452)

[1.3.1. Introducción 12](#_Toc391399453)

[1.3.2. Tipos de Web Services 13](#_Toc391399454)

[1.3.2.1. SOAP AND THE WS-\* STACK 13](#_Toc391399455)

[1.3.2.2. REST 14](#_Toc391399456)

[1.3.2.3. Hipermedia 15](#_Toc391399457)

[1.3.2.4. Recursos y representaciones 15](#_Toc391399458)

[1.3.2.5. URI y relación con los recursos 15](#_Toc391399459)

[1.4. Trabajos relacionados 16](#_Toc391399460)

[CAPITULO 2: PROBLEMÁTICA 17](#_Toc391399461)

[2.1. Estado actual 18](#_Toc391399462)

[2.2. Justificación 18](#_Toc391399463)

[2.3. Objetivos 19](#_Toc391399464)

[CAPITULO 3: Solución 20](#_Toc391399465)

[3.1. Propuesta 21](#_Toc391399467)

[3.2. Arquitectura 22](#_Toc391399468)

[3.3. Metodología 22](#_Toc391399469)

[Bibliografía 24](#_Toc391399470)

CAPITULO I: MARCO TEÓRICO

* 1. Datos Enlazados
     1. Introducción

En sus inicios la web en su primera versión 1.0, donde web era rígida en cuanto a la entrega de información, además de poco actualizada, convertía al visitante de un sitio web un simple lector, restringido de cualquier interacción. Se puede decir que la web no era más que paginas enlazadas mediante hipervínculos.

La web que siempre está creciendo y evolucionado, alcanza su versión conocida como la web 2.0 en donde usuario juega el papel más importante, es quien evalúa, puede calificar, compartir, rectificar, alimentar y subir su propia información a la web. Esto producto de le aparición de nuevas tecnologías y estandarización[[1]](#footnote-1).

Los datos relacionados llegan para dar forma a la siguiente versiona de la web, la web semántica de W3C[[2]](#footnote-2) nos dice : “Linked Data se refiere a la utilización delas mejores prácticas para publicación, estructuración de los datos en la web, de tal forma que puedan ser enlazados entre sí, utilizando tecnología propias de web semántica como RDF, OCW, SPARQL, etc.”

Se refiere en si a la estructura de la de la siguiente generación de la web, como es la web semántica, que en si busca que la información que se en publica en internet pueda no solo ser entendida por seres humanos sino también por la maquinas que navegan en la web. En donde a partir de un dato podemos descubrir otros datos por sus relaciones.

* + 1. Principios de Datos Enlazados

Tim Berners Lee en su publicación Linked Data - Design Issues (Berners-Lee, 2006)describe cuatro reglas base para la publicación de datos enlazados:

1. Usar URIs como nombre de las cosas
2. Usar URIs HTTP par que esas cosas puedan ser referenciadas
3. Representar los datos en RDF y SPARQL como lenguaje de consulta
4. Incluir enlaces hacia otra cosas, para descubrir más cosas

La utilizar de estas reglas para la publicación de datos, nos permite que estos por las características propias de las tecnologías sobre las cuales se construyen como:

* Las cosas que nombremos por URIs son inequívocas y estos serán recursos.
* Los detalles o atributos y las relaciones de los datos van a estar descritos y estructurados en formato RDF
* Podremos acceder o realizar consultas sobre estos mediante SPARQL
* La cosas que publiquemos estarán relacionados
  + 1. Tecnologías
       1. URI

El RFC[[3]](#footnote-3) 3986 que trata sobre este tema nos dice lo siguiente: “Un identificador uniforme de recursos (URI) proporciona un medio simple y extensible para la identificación de un recurso.” Es debido un URI es inequívoco por lo tano pueden existir un URI repetido un ejemplo de la sintaxis es la siguiente http://tools.ietf.org/html/rfc3986”

* + - 1. HTTP

Protocolo de transferencia de hipertexto (Hypertext Transfer Protocol ) se basa en un esquema petición respuesta que se da entre un cliente y un servidor, es el protocolo que dio origen a la web y aun hora es la base para el para la evolución de la web. Es un protocolo de nivel de aplicación para la distribución, colaboración, para sistemas de información hipermedia. Definición de métodos:

* GET recupera información en forma de entidad.
* HEAD es idéntico que el método GET salvo que el servidor no debe devolver en la respuesta el cuerpo.
* POST su utilizara para solicitar que el servidor de origen acepte una nueva entidad.
* PUT solicita que la entidad adjunta sea considerada como una nueva versión de una entidad ya existen en el servidor de origen.
* DELETE que el servidor de origen elimine un recurso identificado.
  + - 1. RDF

Marco de Descripción de Recurso (Resource Description Framework) Miller, E. (1998) es una infraestructura que permite la codificación el intercambio y la reutilización de metadatos estructurados, e s una aplicación de XML que impone limitaciones estructurales necesarios para proporcionar métodos inequívocos de proporcionar semántica.

Cualquier expresión de RDF corresponde a una colección de tripletas, compuestas por sujeto, predicado y objeto, estos puedes ser graficado como un nodo y un diagrama de arco dirigido como se muestra en gráfico.



Figura 1: Representación gráfica RDF

Fuente: W3C rdf

* + - 1. SPARQL

RDF es un formato de datos para grafos dirigidos y etiquetados para representar la información en la Web. Esta especificación define la sintaxis y la semántica del lenguaje de consulta SPARQL para RDF. SPARQL se puede utilizar para expresar consultas que permiten interrogar diversas fuentes de datos, si los datos se almacenan de forma nativa como RDF ​​o son definidos mediante vistas RDF ​​a través de algún sistema middleware

* + 1. Acerca de DBpedia

La DBpedia[[4]](#footnote-4) nos da la siguiente definición sobre si misma: “Es un esfuerzo de la comunidad crowd-sourced[[5]](#footnote-5) para extraer información estructurada de Wikipedia[[6]](#footnote-6) y hacer esta información disponible en la web. DBpedia permite que hacer consultas sofisticadas contra Wikipedia.”

El conocimiento extraído de Wikipedia es publicado cumpliendo los estándares de la Web Semántica y las mejores prácticas de Linkend Data.

* + - 1. Framework extracción

Los artículos de Wikipedia consisten sobre todo en texto libre, pero también comprenden diversos tipos de información estructurada en forma de wiki markup[[7]](#footnote-7). Dicha información incluye plantillas infobox, información de categorización, imágenes geo-coordenadas, enlaces a páginas web externas, páginas de desambiguación, redirecciones entre páginas y vínculos a través de las diferentes ediciones lingüísticas de Wikipedia. El marco de la extracción DBpedia extrae esta información estructurada de Wikipedia y lo convierte en una rica base de conocimientos (Jens Lehmann, Robert Isele, Max Jakob, Anja Jentzsch, Dimitris Kontokostas, Pablo N. Mendes, Sebastian Hellmann, Mohamed Morsey, Patrick van Kleef, Sören Auer,Christian Bizer, 2012)

En la figura 2 se observa el marco de trabajo necesario para lograr que todo el proceso partiendo de la extracción de información desde Wikipedia hasta poder disponer de ella como datos enlazados.

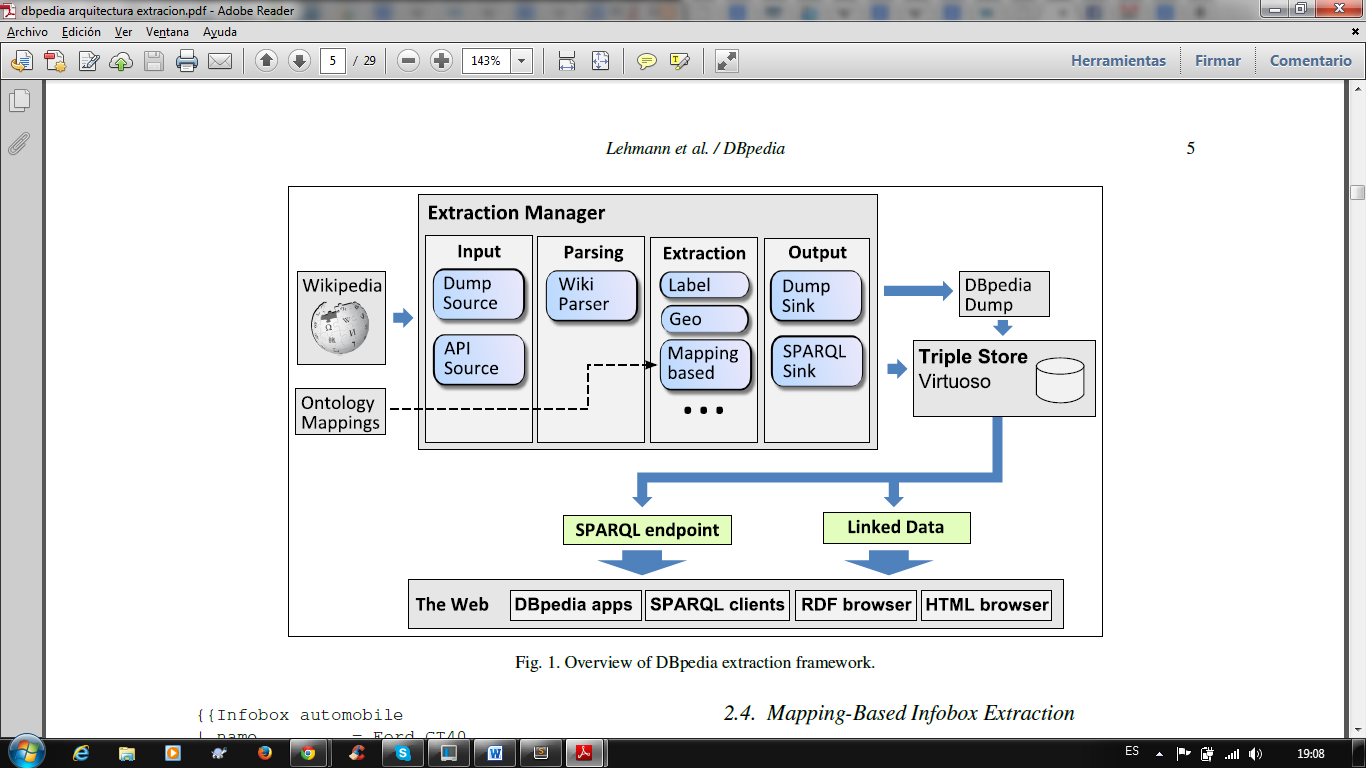


Figura 2: Representación gráfica RDF

Fuente: (Jens Lehmann, Robert Isele, Max Jakob, Anja Jentzsch, Dimitris Kontokostas, Pablo N. Mendes, Sebastian Hellmann, Mohamed Morsey, Patrick van Kleef, Sören Auer,Christian Bizer, 2012)

* + - 1. DBpedia Dataset

DBpedia se trata de una base de conocimiento (en inglés knowledge base) que se encuentra distribuida 119 idiomas que en total describen 12.6 millones de cosas únicas, 24.6 millones de enlaces a imágenes 27.6 millones enlaces a fuentes externas 45 millo es de enlaces a fuentes externas de datos RDF y 67 millones de enlaces a categorías Wikipedia 42.1 millones a categorías YAGO[[8]](#footnote-8).

Lo cual la establece como una fuente muy basta de información sobre cualquier ámbito de conocimiento, esto gracias a al continuo crecimiento de la Wikipedia, su fuente de información. Pero no esto no quiere decir que única base de conocimiento disponible en la web, podemos encontrar otras como YAGO.

* + - 1. Acceso a DBpedia Dataset

El dataset de Dbpedia se almacena y publica mediante OpenLink Virtuoso. La infraestructura de Virtuoso permite el acceso a los datos RDF de DBpedia a través de SPARQL endpoint, junto al soporte HTTP para cualquier GET estándar de cliente Web para HTML o representación RDF de un recurso Dbpedia. (Bizer, 2009).

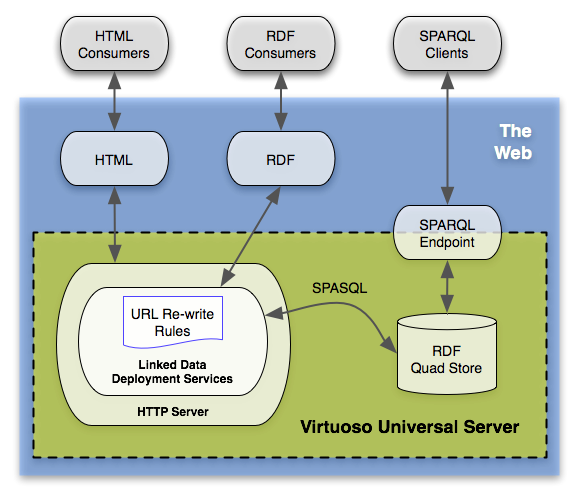


Figura 3. Arquitectura de provisión de Datos de Dbpedai. Fuente: (Bizer, 2009)

Se expones dos formas para acceder a la a la dataset de dbepdia:

1. Querying DBpedia: se puede accederé a través del SPARQL endpoint público http://dbpedia.org/sparql proporcionado por OpenLink Virtuoso. Por este método podemos acceder enviando query Sqparl para hacer consultar sobre dataset.
2. Linked Data: se refiere a la aplicación de los principios de datos enlazados revisados en 1.1.2. para nombrar y referenciar los recursos dentro de dataset de dbpedia como por ejemplo: http://dbpedia.org/resource/The\_Lord\_of\_the\_Rings

Además de esta opciones podemos descargar el dataset de dbpedia en diferentes idiomas teniendo en cuenta de que el número de recursos puede cambiar de idioma a idioma puesto que no se trata de una traducción sino de una recopilación de información de Wikipedia la cual se encuentra más extendida en ingles que otros lenguas,

* 1. Procesamiento de Lenguaje Natural (PLN)
     1. Introducción

El procesamiento de lenguaje natural dentro de la ingeniería lingüística comprende la rama se preocupara por entender el lenguaje humano, una tarea que para las personas e inclusive animales es tan natural y cotidiana se vuelve un reto al tratar de interpretarlo mediante procesos computacionales a fin de comprenderlo y poder replicarlo.

La dificultada de la construcción de una aplicación de la ingeniería lingüística variara de acuerdo a objetivo que se persiga, esto explicado por (García, 2005) en donde ejemplifica: “un sistema de generación de cartas personalizado no precisa ningún tratamiento de comprensión, o un sistema de identificación de la lengua (o un detector de errores ortográficos) no necesitan generar lenguaje humano. La mayoría de las aplicaciones incluyen, sin embargo, alguna forma más o menos precisa de comprensión. Así, un sistema de consulta en lenguaje humano a una base de datos precisa un nivel muy alto de comprensión de las expresiones del interlocutor humano para que la respuesta del sistema sea de utilidad. En cambio, en un sistema de traducción o de resumen automáticos se pueden lograr niveles de corrección muy notables con niveles de comprensión bajos. Es decir, no es preciso comprender totalmente una oración para ser capaz de traducirla correctamente.”

* + 1. Part of Speech Tagger

También denominado POS-tagging Nos permite distinguir la función de una palabra en un determinada contexto mediante la asignación de una etiqueta predefinida. (Cutting, D., Kupiec, J., Pedersen, J., & Sibun, P., 1992) Nos dicen que: “Una part of speech tagger es un sistema que usa el contexto para asignar parte de un discurso a una palabra”.

Es te etiquetado de palabra ya permite un primera desambiguación en cuanto a la función de la palabra en un sentencia o contexto. Asi podemos por ejemplo ver que la palabra dado que si bien es nombre en singular también puede ser una foram del verbo dar5 http://es.wikipedia.org/wiki/Ambig%C3%BCedad d.

Pero antes de poder etiquetar una palabra por su función es necesaria una tokenización del texto que va a analizar, que consiste en separarlo en palabras individuales reconociendo un token para palabra o carácter extraído.

* + 1. Chunking

Text Chunking consiste en dividir un texto en frases de tal manera que palabras sintácticamente relacionadas sean miembros de la misma clase. Estas frases no se superponen es decir que una sola palabra puede ser miembro de un chunk. (Tjong Kim Sang, E. F., & Buchholz, S., 2000)

Este proceso es básico al momento de detectar entidades dentro de un texto, este proceso lo podemos observar en la figura 1 en donde la sentencia, *We saw the yellow dog*, está separada en cuadros en los más pequeños observamos etiquetas de POS Tag y las más grades al nivel de chunking.Una vez la frase ha pasado por el proceso de chunking podemos rescatar dos entidades dentro de la sentencia como *We* y *the yellow dog.*

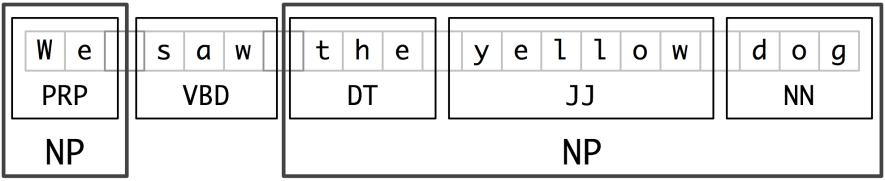


Figura 4: Ejemplo POS Tag y Chunking

Fuente: http://www.nltk.org/book/ch07.html

* + 1. Desambiguación

Este es un fenómeno muy común conocido polisemia que se refiere a cuando una palabra tiene varios significados la desambiguación busca descifrar que significado es el que está activado en determinado contexto se denomina Word Sense Disambiguation (WSD), este problema propio del procesamiento de lenguaje natural (PLN). El descifrar estos distintos significados para los seres humanos es muy común, lo resolvemos de forma cotidiana y pasa casi desapercibida.

* + - 1. Métodos basados en el conociendo.

El método Lesk (Lesk 1986) es el método basado en el diccionario. Se basa en la hipótesis de que las palabras usadas juntas en el texto están relacionadas entre sí y que la relación se puede observar en las definiciones de las palabras y sus sentidos. Dos (o más) palabras son desambiguadas encontrando el par de sentidos diccionario con la palabra mayor superposición en sus definiciones del diccionario.

Diccionarios externos:

*WordNet:*

Es una gran base de datos léxica de inglés. Sustantivos, verbos, adjetivos y adverbios se agrupan en conjuntos de sinónimos cognitivos (synsets), cada una expresando un concepto distinto. Synsets están vinculados entre sí por medio de las relaciones conceptuales semántico y léxico.

*Corpus:*

Corpus es una gran colección de textos. Se trata de un cuerpo de material escrito o hablado sobre la que se basa un análisis lingüístico. Es un conjunto muy amplio de ejemplos reales del uso de la lengua.

*WordNet Domains:*

WordNet Domains es una extensión de WordNet 1.6, donde cada synset tiene asociado uno o varios dominios (categorías semánticas). Estos dominios, están clasificados en una jerarquía con distintos niveles de especialización, cuanto más profundo es el nivel sobre el que nos movemos, mayor es el grado de especialización.

* + - 1. Métodos supervisados

Métodos supervisados ​​se basan en la suposición de que el contexto puede proporcionar evidencia suficiente por sí sola para eliminar la ambigüedad de las palabras. Probablemente cada algoritmo de aprendizaje automático va se ha aplicado a WSD, incluyendo técnicas asociadas tales como la selección de características, la optimización de parámetros, y el aprendizaje conjunto.

* + - 1. Métodos semi-supervisados

El enfoque de bootstrapping comienza a partir de una pequeña cantidad de datos de semillas para cada palabra: cualquiera de ejemplos de entrenamiento manualmente etiquetados - o un pequeño número de reglas de decisión de éxito seguro. Las semillas se utilizan para entrenar un clasificador inicial, utilizando cualquier método supervisado. Este clasificador se utiliza en la parte sin etiqueta del corpus para extraer un conjunto de entrenamiento más grande, en el que sólo se incluyen las clasificaciones más seguras. El proceso se repite, cada nuevo clasificador siendo entrenado en un corpus de entrenamiento sucesivamente mayores, hasta que se consume todo el corpus, o hasta que se alcanza un número máximo dado de iteraciones.

* + - 1. Métodos sin supervisión

Aprendizaje no supervisado es el mayor desafío para los investigadores WSD. El supuesto subyacente es que los sentidos similares ocurren en contextos similares, y por lo tanto los sentidos puede ser inducido a partir del texto agrupando las ocurrencias de palabras usando alguna medida de similitud de contexto.

* 1. Servicios Web
     1. Introducción

La W3C[[9]](#footnote-9) (World Wide Web Consortium) encarda de estandarización de las tecnologías en la web aborda este tema de la siguiente forma: “Los servicios web proporcionan un medio estándar de interoperabilidad entre las distintas aplicaciones de software, que se ejecuta en una variedad de plataformas y/o marcos de trabajo. Los servicios Web se caracterizan por su gran interoperabilidad y extensibilidad. Se pueden combinar en una forma de acoplamiento flexible con el fin de lograr operaciones complejas. Programas que prestan servicios simples pueden interactuar entre sí con el fin de ofrecer servicios de valor añadido sofisticados.” Los servicios web permiten la colaboración entre aplicaciones independientemente de la plataforma en las que están desarrolladas, utiliza protocolos y normas estandarizadas en la web, además esto permite la reutilización de código, además de disminuir el coste de integración.

* + 1. Tipos de Web Services

Encontramos dos tipos de servicios web de acuerdo con la forma en que se puede implementar abarcado diferentes tecnologías: *RESTful Web Services* y *“Big”[[10]](#footnote-10) Web Services* (o también, The “Big” Web services technology stack, debido a la diversas tecnologías en las que se implementar como: SOAP, WSDL, WS-Addressing, WS-ReliableMessaging, WSSecurity, etc), estos dos tipos son expuesto y comparados en (Pautasso, Zimmermann, & Leymann, 2008)

* + - 1. SOAP AND THE WS-\* STACK

Proporcionar interoperabilidad sin fisuras entre los heterogéneos pilas de tecnología de middleware y el fomento de la articulación flexible de servicio al consumidor (solicitante, cliente) y proveedor de servicios son los principales objetivos de diseño de arquitectura orientada a servicios (SOA) conceptos y tecnologías de servicios Web. (Pautasso, Zimmermann, & Leymann, 2008)

En el plano conceptual, un servicio es un componente de software que se proporciona a través de un endpoint[[11]](#footnote-11) accesible en la red. Consumidores de servicios y proveedores usan mensajes para intercambiar solicitudes e información de respuesta en forma de *documentos self-containing[[12]](#footnote-12)* que hacen muy pocas suposiciones sobre las capacidades tecnológicas del receptor. En particular, no hay noción de una referencia de objeto remoto que requeriría un corredor de objeto para gestionar un espacio distribuido dirección de memoria. En el nivel de la tecnología, SOAP es un lenguaje XML que define una arquitectura de mensajes y formatos de mensaje, por lo tanto, proporcionar un protocolo de procesamiento rudimentario. El documento SOAP define un elemento XML de nivel superior llamada sobre, que contiene un encabezado y un cuerpo. El encabezado SOAP es un contenedor de información de infraestructura extensible de capa de mensajes que se puede utilizar para fines de enrutamiento (por ejemplo, hacer frente) y Calidad de Servicio (QoS) de configuración (por ejemplo, las transacciones, la seguridad, la fiabilidad). El cuerpo contiene la carga útil del mensaje. Esquema XML se usa para describir la estructura del mensaje SOAP, por lo que los motores de jabón en los dos puntos finales pueden Marshall y Resolver referencia el contenido del mensaje y la ruta a la aplicación apropiada. (Pautasso, Zimmermann, & Leymann, 2008)

* + - 1. REST

Transferencia de estado representacional (REST) ​​se introdujo originalmente como un estilo de arquitectura para la construcción de sistemas hipermedia distribuidos a gran escala. Este estilo arquitectónico es una entidad más abstracta, cuyos principios se han utilizado para explicar la excelente escalabilidad del protocolo HTTP 1.0 y también han limitado el diseño de su siguiente versión, HTTP 1.1. Por lo tanto, el término REST muy a menudo se utiliza junto con HTTP. (Pautasso, Zimmermann, & Leymann, 2008)

REST no es un protocolo, un formato de archivo, o un marco de desarrollo. Es un conjunto de restricciones de diseño, la hipermedia como el motor de estado de la aplicación.

El estilo arquitectónico REST se basa en cuatro principios:

*Identificación de recursos a través de URI*. Un servicio web RESTful expone un conjunto de recursos que identifican los objetivos de la interacción con sus clientes. Los recursos son identificados por URI, que proporcionan un espacio de direccionamiento global de los recursos y de descubrimiento de servicios.

*Interfaz uniforme*. Los recursos son manipulados utilizando un conjunto fijo de cuatro crear, leer, actualizar, eliminar operaciones: PUT, GET, POST y DELETE. PUT crea un nuevo recurso, que puede ser luego borrar con DELETE. GET recupera el estado actual de un recurso en alguna representación. POSTE transfiere un nuevo estado sobre un recurso.

*Mensajes de auto-descriptivo*. Recursos están desconectados de su representación para que su contenido se puede acceder en una variedad de formatos (por ejemplo, HTML, XML, texto plano, PDF, JPEG, etc.) Metadatos sobre el recurso está disponible y se utiliza, por ejemplo, para controlar el almacenamiento en caché, detectar errores de transmisión, negociar el formato de representación adecuada, y llevar a cabo la autenticación o controlar el acceso. Interacciones con estado a través de hipervínculos. Cada interacción con un recurso no tiene estado, es decir, los mensajes de solicitud son autónomos.

Interacciones con estado se basan en el concepto de transferencia de estado explícito. Existen varias técnicas para el intercambio de estado, por ejemplo, la reescritura de URI, cookies, y los campos de formulario ocultos. Estado puede ser embebido en los mensajes de respuesta para señalar válidos estados futuros de la interacción.

* + - 1. Hipermedia

(Ruby, 2007)Es una estrategia que nos permite establecer una conexión entre los recursos y describe sus capacidades, La estrategia hipermedia tiene siempre el mismo objetivo. Hipermedia es una manera para que el servidor para decirle al cliente qué HTTP request el cliente podría querer hacer en el futuro. Es un menú, proporcionado por el servidor, desde el que el cliente es libre de elegir. El servidor sabe lo que podría pasar, pero el cliente decide lo que realmente sucede.

* + - 1. Recursos y representaciones

(Leonard Richardson and Mike Amundsen, 2013)Rest denomina recursos a los datos estructurados que son objetos de las interacciones entre métodos de HTTP, y se dice que cualquier cosa que pueda ser almacenado de un computador puede ser un recurso, como documento electrónico, una fila de una base de datos o el resultado de un algoritmo

No solo las cosas almacenadas en un computador pueden ser llamados recursos también pueden ser recursos artículos tangibles como frutas por ejemplos, y es posible representarlo como recursos a través de la web como por ejemplo como un artículo en de venta o una imagen binaria depende de la aplicación así que por eso decimos sobre las representaciones que puede ser cualquier documento legible que contenga información acerca de un recurso.

* + - 1. URI y relación con los recursos

(Leonard Richardson and Mike Amundsen, 2013)Este tecnología de propia de la web que ya hemos revisa en capítulos anterior y que ahora recordamos teniendo en cuenta de que Rest trabaja sobre recursos o representaciones de los mismos u que la forma estandarizada para la identificación los recursos son las URIs, así como la relación existencial que tiene una sobre la otra.

* 1. Trabajos relacionados

# CAPITULO 2: PROBLEMÁTICA

* 1. Estado actual

La documentación dentro del desarrollo de trabajos educativos universitarios es indispensable para la difusión de los avances realizados en las distintas ramas y disciplinas de las ciencias, estas publicaciones se encuentran en texto plano el cual está diseñado para la fácil compresión por parte del usuario humano que acceda a estos, y contienen datos relevantes dentro de sus líneas los cuales se pierden puesto que no son explotados. Y que a pesar que estos documentos de encontrasen almacenados y publicados de tal forma que sean alcanzados por motores de búsquedas que se especializan en el procesamiento de texto, los datos relevantes que no son accesibles y que representa recursos disponibles en la Web a los cuales se quiere enlazar.

Se busca que las fuentes de datos que contengan estos recursos “objetivos”, sean estructurados y publicados de acuerdo con los principios de Datos Enlazados y permita acceder a Linking Open Data cloud.

En la estructura de estos documentos existe resumen inicial en el que se explica el tema que se abarca en la publicación, etiquetado en inglés como “abstract” que en español significa “resumen” que es donde se centraran los esfuerzos para descubrir datos, esto a pesar de la existencia otros campos como “keywords” (en español, palabras claves), que exponen los temas que expone los abordan, pero que no son tan descriptivos.

* 1. Justificación

Teniendo en cuanta la tendencia actual de web, la web semántica que se basa en los principios de datos enlazados, los datos toma un factor importante, por lo cual que estos se encuentren “ocultos” dentro del texto no hace posible su enlace e impide la apertura hacia otras fuentes de información.

Esto hace necesario medios que permitan extraer y relacionar estos datos dentro de las publicaciones, de acuerdo a los principio de la web semántica que se encuentra en construcción y que iniciativas como esta ayudan a su expansión.

La información escrita es de fácil compresión para las seres humanos, se puede entender palabras por palabra su significado, aun cuando este puede varias de acurdo al contexto en que se encuentre y a la vez modificando en significado de otras palabras.

Dentro de un texto existen palabras que son más representativas que otras al momento de dar sentido a toda una sentencia o frase, esto puede ocurrir debido a que una palabra o varias palabras, más halla de tener un sentido pueden ser representaciones que entidades existentes en mundo real, como: personas, lugares, eventos, organizaciones etc. o representen entidades abstractas como la Web y diferentes tecnologías existentes, en sí, un texto plano como tal pude estar relacionado con diferentes entidades del mundo real por pedio de las palabras.

Pero el sentido de una frase descansa todas las palabras siendo unas más representativas que otras como ya habíamos visto, aunque no necesariamente estas tengas representaciones, sino los diferentes temas que abarca el texto.

* 1. Objetivos
* Desarrollo de Servicios Web REST
  + Desambiguación
  + Enlace
  + Descubrimiento y Enriquecimiento Datos LOD-Cloud

CAPITULO 3: Solución

1. 1. Propuesta

Los datos que se encuentran dentro del texto tanto de las publicaciones como de fuentes en general, se encurtan relacionados con otros temas y fuentes de datos, a los que por medio este proyecto se tratara de acceder, extraer, relacionar y enlazar con fuentes de información abierta como lo es DBpedia (que se basa en los principios de los Datos Enlazados), esto permitirá el enriquecimiento del contenido. A todos estos datos a descubrir los denominaremos

Esta propuesta utiliza Servicios Web Rest lo que permite una independencia de la fuente de origen de texto a ser analizado, con la lógica de la aplicación propuesta y esta a su vez devuelve un resultado en que en este caso será formato Json[[13]](#footnote-13) (JavaScript Object Notation - Notación de Objetos de JavaScript) que es ampliamente conocido y utilizado para el intercambio de datos, hacia el cliente que consume el servicio.

La lógica que se propone es explicada en la figura 5, en donde las interacciones inician con el ingreso del texto a ser analizado, en el cual se aplican las diferentes tecnologías revisadas en Capítulos 1 de este documento, para obtener como resultado entidades y keywords estructurados en formato JSON, que estarán desambiguadas y enlazadas, de existir un recurso al cual corresponda dentro del DataSet de DBpedia, es decir que no todos las entidades que encontremos dentro del texto de una publicación es referenciado en la DBpedia.



Figura : Lógica propuesta para la Aplicación; Fuente: (Propio)

Puesto que nos concentraremos en los abstracts de las publicaciones y que esto se redactados en idioma ingles a pesar de que se trate de una publicación en español, se limitara el desarrollo de la soluciona este idioma.

Esta propuesta se surge como solución para el descubrimiento de datos en el texto de los abstracts de las publicaciones universitarias, pero debido a la gran cantidad de recursos de diversos temas que se encuentran actualmente disponibles en DBpedia, se implemetnara un interfaz GUI

* 1. Arquitectura

Los



* 1. Metodología
  2. Riesgos
  3. Módulos
     1. Procesado de Texto
     2. Extracción de Entidades y Keywords
     3. Desambiguación y Enlace
     4. Servicio Web
  4. Implementación

**CAPITULO 4**

1. Validación
   1. Comparación con servicios similares
   2. Pruebas

**CAPITULO 5**

1. Conclusiones y Recomendaciones

# Bibliografía

Berners-Lee, T. (23 de Julio de 2006). Linked Data - Design Issues.

Cutting, D., Kupiec, J., Pedersen, J., & Sibun, P. (Marzo de 1992). A Practical Part of Speech Tagger.

Jens Lehmann, Robert Isele, Max Jakob, Anja Jentzsch, Dimitris Kontokostas, Pablo N. Mendes, Sebastian Hellmann, Mohamed Morsey, Patrick van Kleef, Sören Auer,Christian Bizer. (2012). *DBpedia - A Large-scale, Multilingual Knowledge Base Extracted from Wikipedia*. Obtenido de http://semantic-web-journal.net/system/files/swj499.pdf

Miller, E. (1998). Wiley Online Library. *Bulletin of the American Society for Information Science and Technology*, 15-19.

Ruby, L. R. (2007). *RESTful Web Services.*

Tjong Kim Sang, E. F., & Buchholz, S. (Septiembre de 2000). Introduction to the CoNLL-2000 shared task: Chunking.

W3C. (01 de 2005). *Uniform Resource Identifier (URI): Generic Syntax.* Recuperado el 22 de 02 de 2014, de January 2005

1. http://www.evolutionoftheweb.com [↑](#footnote-ref-1)
2. <http://www.w3.org/> [↑](#footnote-ref-2)
3. http://es.wikipedia.org/wiki/Request\_for\_Comments [↑](#footnote-ref-3)
4. http://dbpedia.org/About [↑](#footnote-ref-4)
5. http://es.wikipedia.org/wiki/Crowdsourcing [↑](#footnote-ref-5)
6. <http://www.wikipedia.org/> [↑](#footnote-ref-6)
7. http://en.wikipedia.org/wiki/Help:Wiki\_markup [↑](#footnote-ref-7)
8. http://www.mpi-inf.mpg.de/departments/databases-and-information-systems/research/yago-naga/yago/ [↑](#footnote-ref-8)
9. http://www.w3.org/ [↑](#footnote-ref-9)
10. Nombrado así en (Richardson & Ruby, 2007) [↑](#footnote-ref-10)
11. http://www.w3.org/TR/ws-gloss/#endpoint [↑](#footnote-ref-11)
12. http://www.thefreedictionary.com/self-contained [↑](#footnote-ref-12)
13. http://json.org/json-es.html [↑](#footnote-ref-13)