

PROJEKT C: 'GRA QUORIDOR'

WOJCIECH FICA, INDEKS: 280180

DOKUMENTACJA DLA UŻYTKOWNIKA.

OPIS GRY:

W grze bierze udział dwóch graczy. Plansza złożona jest z 81 kwadratów, po których poruszają się pionki reprezentujące graczy. Na początku rozgrywki pionki należy ustawić pośrodku przeciwległych krawędzi planszy. Celem gry jest zostaniem pierwszym graczem, który dotrze do startowego rzędu przeciwnika. Można to uczynić poruszając się o jedno pole w 4 kierunkach lub stawiając ogrodzenia uniemożliwiające przejście. Każdy posiada 10 drewnianych płytek. Gracze wykonują ruch jeden po drugim (pierwszy gracz jest zielony). Nie wolno całkowicie zablokować przeciwnika - zawsze musi istnieć przynajmniej jedno przejście.

KOMPILACJA I URUCHAMIANIE:

Należy utworzyć projekt z plikami:

- main.c
- plansza_nagl.h
- kolejka_def.c
- kolejka_nagl.h
- win_fifo_projekt.c
- fifo_projekt.h

Opcje kompilatora podane w dokumentacji dla programisty. Należy uruchomić program z argumentem A – gracz zielony, a następnie z argumentem B – gracz czerwony.

RUCHY:

- Aby przesunąć pionek należy kliknąć na niego. Podświetlą się pola, na które można przejść. Należy wybrać jedno z nich.
- Aby wstawić ścianę należy wybrać jej orientację na płaszczyźnie, a następnie kliknąć na planszę w miejscu, gdzie powinien znaleźć się środek ściany. Ściany mają długość dwóch pól.