



메타 360

인지기능 진단/개선용 콘텐츠


다양한 치매(인지) 훈련 30여종의 패턴을 세부적 인지 훈련 콘텐츠로 기획 및 개발

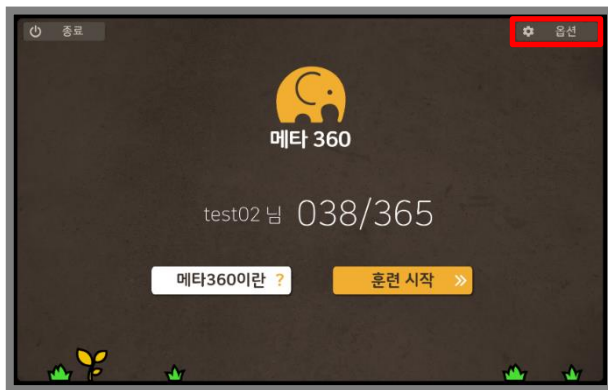
- 매일 약15분 치매(인지)훈련 프로그램을 360일간 랜덤으로 생성 제공
- 신경 심리 및 뇌 영상 분석방법에 대한 고찰
- 개발된 치매(인지) 훈련 프로그램 임상 실증 후 상용화
- '메타기억교실' 무료 인지 훈련 프로그램 회기 별 + 메타360 연동 교육 진행 가능



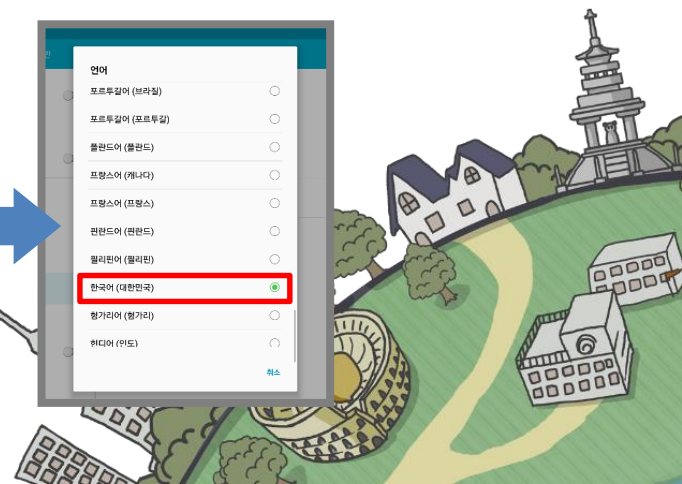
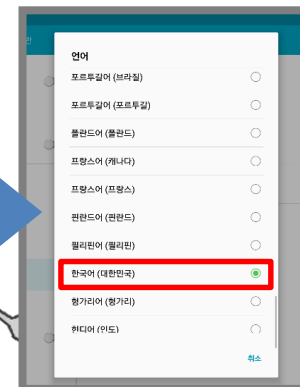
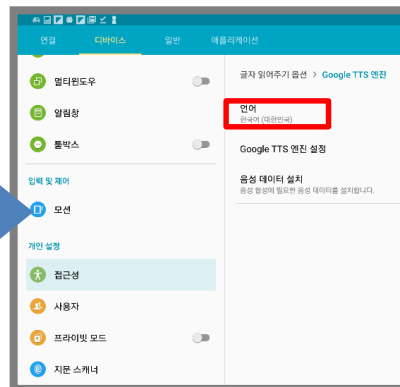
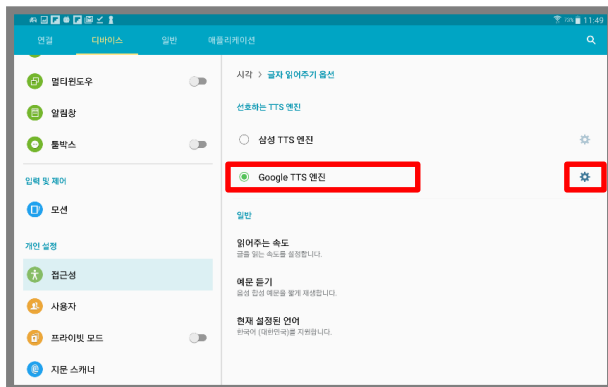


메타 360 음성 기능 업데이트

 기존의 텍스트로만 출력되던 문제 방식에 '**음성 기능**'이 추가 업데이트 되었습니다.
글을 읽기 어려우신 분들을 위해 사용 방법, 지문을 시스템이 대신 읽어줍니다.



(안드로이드 OS의 '설정'에서 '글자 읽어주기' 옵션을 활성화해야 합니다.
활성화 방법은 설치가이드를 참고해주세요.)





기관 별 인지 훈련 수업을 위한 '**기관 교육용**' 버전 추가 예정

'메타 360'은 개인용 버전과 기관 교육용 버전이 각각 제공됩니다.

개인용 버전은 기존의 방식대로 훈련 프로그램을 360일간 랜덤으로 생성 제공하게 되며,
기관 교육용 버전은 같은 기관에 소속되어 있는 사용자에게 같은 유형의 문제를 제공합니다.

이제 치료사의 지도와 함께 여러 사용자가 같은 내용의 '메타 360'을 플레이 할 수 있습니다.





메타 기억 교실 + 메타 360앱 연동 교육

종이 인쇄물을 이용한 무료 인지 훈련 프로그램 '메타 기억 교실'과 '메타 360' 앱을 함께 연동하는 교육이 진행 가능합니다. 반복 학습을 통해 보다 높은 인지 훈련 효과를 얻을 수 있습니다.



<메타기억건강연구소 홈페이지>

<https://sites.google.com/a/metamemory.co.kr/www/about>



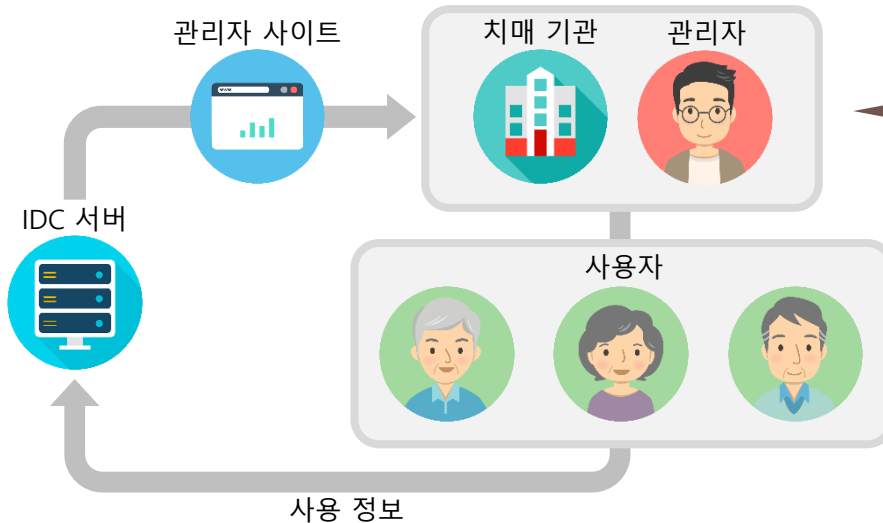


관리자 사이트 : 사용자 관리, 통계, 이용정보 등 제공

'메타 360'의 사용 정보는 씨투몬스터가 관리하는 **IDC서버의 DB**에 저장되며, **관리자 사이트**를 통해 각 기관에 제공됩니다.

관리자 사이트에서는 각 회원의 정보와 훈련 결과를 자세히 볼 수 있습니다. 훈련 결과 데이터에는 사용자의 일 별 사용 여부, 진행도, 정답률, 콘텐츠 별 플레이 시간 등 사용자의 훈련 효과 파악에 필요한 다양한 데이터들을 포함하고 있습니다.

<사용자 상세 정보>



META 360 씨투몬스터

이름: tester1

회원정보

성별	남	나이	41세	가입일	2019년 12월 05일	마지막 로그인	2020년 01월 14일
주당 집안일 활동 수	주 2회 이하	집안 활동 기간	5년	월당 사회활동 수	월 2회 이하	사회활동 기간	5년
월당 자원봉사 활동 수	월 2회 이하	자원봉사 활동 기간	5년	월당 취미 활동 수	월 2회 이하	취미 활동 기간	5년

훈련 결과

월이름 진행한 모든 문제 유형에 대해 월간 단위로 체크

이전 달 2019년 12월 다음 달

문제유형	정답률	1일	2일	3일	4일	5일	6일	7일	8일	9일	10일	11일	12일	13일	14일	15일
전체 세 단어 공통 알맞게	10.00%	-	-	-	-	-	-	-	-	2회	10.00%	-	-	-	-	-
전체 석공별 단어 만들거	0.00%	-	-	-	-	-	-	-	-	2회	0.00%	-	-	-	-	-
전체 동사 찾기	11.30%	-	-	-	-	-	-	-	-	2회	11.30%	-	-	-	-	-
전체 끝말 잇기	45.00%	-	-	-	-	-	-	-	-	2회	45.00%	-	-	-	-	-
전체 크기 순서	0.00%	-	-	-	-	-	-	-	-	2회	0.00%	-	-	-	-	-
전체 공통질 찾기	25.00%	-	-	-	-	-	-	-	-	2회	25.00%	-	-	-	-	-



VR 기억산책

치매 극복을 위한 인지 훈련 프로그램

통합형 개인 인지훈련 프로그램, '산책'이라는 테마와 가상현실(VR) 기술을 적용하여 구현

- 회차 별 난이도 구현 기억산책1 (8개의 난이도), 기억산책2 (2맵에 각각 4개의 난이도)
- 신경 심리 및 뇌 영상 분석방법에 대한 고찰

권장 사양

- HTC社 VIVE VR
- OS : Windows 10/ VGA : GTX 1060 6GB 이상 / CPU : i7 6세대 이상 / RAM : 16GB 이상





VR 기억산책 1

VR 기억산책 1은 여러 인지 훈련 게임을 미니게임의 형식으로 구현하였습니다. 훈련 자체에 좀 더 집중하고, 반복적으로 훈련을 진행할 수 있습니다.



틀린 그림 찾기

VR의 장점을 활용한 주의집중, 시공간 기능 훈련



물건 고르기

기존지식을 활용하여 특정 상황에 필요한 도구를 선택하는 집행능력 및 시공간 활용 주의집중력 훈련



풍선 터뜨리기 게임

재인과정에서 간섭자극 배제하고, 지시수행 과정에서 주의집중, 집행기능, 작업기억, 시공간 기능훈련



이미지 카드 기억하기

이미지의 모양과 위치를 외우고 회상하는 시각 기억훈련, 시공간 구성훈련



길 찾기

VR의 장점을 활용한 시각기억력 및 시공간 구성훈련, 지도를 기억하고 작업을 수행하는 작업기억, 주의집중, 문제해결능력 훈련



동물 잡기

대상목록과 색깔자극을 기억하여 작업을 수행하며 작업기억, 주의집중, 시공간 기능훈련





VR 기억산책 2

VR 기억산책 2는 스토리에 좀 더 집중하여 실제 산책을 하듯이 마을과 집 주변의 길을 이동합니다. 목적지로 가는 도중에 여러 이벤트들이 발생하며 이를 해결하며 훈련을 진행합니다.



갈림길 선택

목적지에 맞는 갈림길 선택하기



산책길 기억하기

산책길에서 만난 사람이나 동물 기억하기



세탁소에서 옷 찾기

제시된 보기를 기억하여, 자신이 맡긴 옷 찾기



슈퍼마켓에서 물건 사기

제시된 보기를 기억하여, 자신이 사야될 물품 구매하기.
구매한 금액 기억하기



산책길 탐색하기

산책길 주변에서 만날 수 있는 것들 탐색하기



귀가 하기

산책길에 있었던 일들을 기억하여 문제 풀기





VR 기억산책 회차 별, 난이도 구현

VR 기억산책은 여러 난이도로 구성되어 있습니다. 각 회차 별, 사용자 별로 난이도를 조절하여 훈련의 효과를 극대화할 수 있습니다.

- 1버전 – 회차 별 난이도 1~8 (총 8개 난이도)
- 2버전 – 2개의 맵에 각 난이도 1~4 (총 8개 난이도)

<VR 기억산책 1>



<VR 기억산책 2>

