一、单选题

1．以下选项中合法的用户标识符是（　）

Ａ）sum B）3ab C）b—b D）a$

1. 以下选项中正确的整型常量是（ ）

A）15． B）-20 C）1,000 D）4 5 6

3．不合法的八进制数是（ ）

A) 0 B) 04 C) 08 D) 07

4．C语言中运算对象必需是整型的运算符是（ ）

A）% B）/ C）！ D）\*

5．不能正确表示的C语言表达式是（ ）

A)a\*b/c\*d B)a/(c\*d)\*b C)a\*b/c/d D)a\*b/(c\*d)

6．C语言的源程序（ ）主函数

A) 可以没有 B)可以有多个

C) 有且只有一个 D)若有，只有一个

7.若有 int x=1,y=2,z;则表达式 z=(x==y)的值是（ ）。

A.0 B.1 C.true D.false

8.以下正确定义一维数组的选项是（ ）。

A.int a[5]={0, 1, 2, 3, 4, 5};

B.char a[ ]= “ABC”;

C.char a = “ABC”;

D.int a[5] = “123”;

9．若x为float型变量，则以下语句的输出为（ ）

x=213.82631；printf(“%-4.2f\n”,x);

A）输出格式描述符的域宽不够，不能输出 B）输出为213.83

C）输出为213.82 D）输出为-213.82

10. 下面（ ）对变量的说明是错误的。

A）char c1, int x; B） int a,b; float x, y;

C）int a; int b; D） char c1; int x;

11．若x为int型变量，则执行以下语句后，x的值为（ ）

x=6；

x+=x-=x\*x；

A）36 B）-60 C）60 D）-24

12．在C语言中，char型数据在内存中是以（ ）形式存储的。

A）原码 B）补码 C）ASCII码 D）反码

13．已知字母a的ASCII十进制代码为97，则执行以下语句后的输出是（ ）

char a=‘a’；

a--；

printf(“%d,%c\n”,a+‘2’-‘0’,a+‘3’-‘0’)；

A）b，c B）a--不合法，故语法错

C）98，c D）格式描述和输出项不匹配，输出无定值

14．若k，g均为int型变量，则以下语句的输出为（ ）

k=017;

g=111;

printf(“%d\n”,++k);

printf(“%x\n”,g++);

A)15 B）16 C）15 D）16

6f 70 71 6f

15.若有 char \*s="ab\0cde"，则该字符串的长度为（

）。

A.2 B.5 C.6 D.7

16.若 x=1,y=2; 则表达式 x++>=y?1:2 的值为（ ）。

A.1 B.-1 C.0 D.2

17.已知 int y=10;则执行 y+=y-=y-y;后 y 的值是（）。

A.10 B.20 C.30 D.40

18.如下程序的输出结果是（ ）。

#include <stdio.h>

#define F(x) (x-1)\*x

void main()

{ int a=1,b=2;

printf("%d\n",F(a+b));

}

A.4 B.6 C.12 D.16

19.以下说法错误的是（ ）。

A.C 程序总是从 main 函数开始执行，也在 main 函数结束

B.函数不可以嵌套定义，但可以嵌套调用

C.若函数的形参为一维数组，调用函数时对应的实参必须为数组名

D.若函数的形参为一维数组，形参数组可以不指定大小

20.若 int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},\*p=a;

则以下选项中值不是 8 的是（ ）。

A.a[7] B.\*p+7 C.\*(p+7) D.p[8]

21．为表示关系 x≥y≥z,应使用的C语言表达式是（ ）

A)（x>=y）&&(y>=z) B) (x>=y)AND(y>=z)

C)(x>=y>=z) D)(x>=y)&(y>=z)

22．以下程序的输出为（ ）

main()

{ int i,j,x=0;

for (i=0;i<2;i++)

{x++;

for (j=0;j<=3;j++)

{if (j%2) continue;

x++;

}

x++;}

Printf(“x=%d\n”,x);}

A)x=4 B)x=12 C)x=6 D)x=8

23．在C语言的if语句中，用作判断的表达式为（ ）

A）关系表达式 B）逻辑表达式 C）算术表达式 D）任意表达式

24．getchar函数强以向终端输入一个（ ）

A)整型变量表达式值 B)实型变量值 C)字符串 D)字符

25．若变量已说明为int类型，要给a、b、c输入数据，以下正确的输入语句是（ ）

A）read(a,b,c); B）scanf(“%d%d%d”,a,b,c);

C）scanf(“%D%D%D”,&a,&b,&c); D）scanf(“%d%d%d”,&a,&b,&c);

26．哪个表达式不能表示：当x的值为偶数时值为“真”，为奇数时值为“假”（ ）

A）x%2==0 B)!x%2!=0 C)(x/2\*2-x)==0 D)!(x%2)

27．在下面给出的四个语句段中，（ ）能够正确表示出以下的函数关系

y= Y=

-1(x<0)

0(x=0)

1(x>0)

1. if(x!=0) B)y=0;

if(x>0) y=1; if(x>=0)

else y=-1; if(x>0) y=1;

else y=0; else y=-1

C) if(x<0) D)y=-1;

if(x!=0) y=1; if(x!=0)

else y=0; if(x>0) y=1;

else y=0;

28．设a、b和c都是int型变量，且a＝3，b=4，c=5;则以下的表达式中，值为0的表达式是（ ）

A)a&&b B)a<=b C)a||b+c&&b-c D)!(a<b)&&!(c||1)

29．以下程序的输出结果是（ ）

main()

{ int a=2,b=-1,c=2;

if(a<b)

if(b<0) c=0;

else c+=1;

printf(“%d\n”,c);

}

A)0 B)1 C)2 D)3

30．以下程序的输出结果是（ ）

main()

{ int w=4,x=3,y=2,z=1;

printf(“%d\n”,(w<x?w:z<y?z:x));

}

A)1 B)2 C)3 D)4

31．若变量已正确说明，要求用以下语句给a赋予3.12,给b赋予9.0,则正确的输入形式是(代表空格,<CR>代表回车)( )

scanf(“a=%f,b=%f”,&a,&b);

A)3.129.0<CR> B)a=3.12b=9<CR>

C)a=3.12,b=9<CR> D)a=3.12,b=9<CR>

32．设x，y，z和k都是int型变量，则执行表达式：x=(y=4,z=16,k=32)后，x的值为  
A) 4 B) 16 C) 32 D) 52

33．以下关于break语句的描述，只有（ ）是正确的。

A)在循环语句中必须使用break语句。

B) break语句只能用于switch语句中。

C)在循环语句中可以根据需要使用break语句。

D)break语句可以强制跳出所有循环。

34．以下程序段的输出是（ ）

main（）

{ char x =‘A’ ；

x =（x>=‘A’&& x<=‘Z’）？（x+32）： x；

printf（“%c”，x）；

}

A）A B）a C）Z D）z

35．在C语言中，当while语句中的条件为（ ）时，结束该循环

A)0 B)1 C)true D) 非0

36.以下正确的描述是（ ）。

A)函数的定义可以嵌套,但函数的调用不可以嵌套

B)函数的定义不可以嵌套,但函数的调用可以嵌套

C)函数的定义和函数的调用均不可嵌套

D)函数的定义和函数的调用均可以嵌套

37．若用数组名作为函数调用的实参，传递给形参的是（ ）。

A)数组的首地址 B)数组第一个元素的值

C)数组中全部元素的值 D)数组元素的个数

38．以下程序的输出结果是（ ）  
main()  
{ int i, a[10];  
for(i=9;i>=0;i--) a[i]=10-i;  
printf("%d%d%d",a[2],a[5],a[8]);  
}

A) 258 B) 741 C) 852 D) 369

39．以下程序的输出结果是（　　）  
main()  
{ int a[4][4]={{1,3,5},{2,4,6},{3,5,7}};  
printf("%d%d%d%d\n",a[0][3],a[1][2],a[2][1],a[3][0];)}  
A）0650　 B）1470 　C）5430　 D） 输出值不定  
40．把字符串：Hello！赋给数组b的语句（错误的）是

A)char b[10]={'H'，'e'，'l'，'l'，'o'，'！'}；

B)char b[10]；b=“Hello！”；

C)char b[10]；strcpy(b,“Hello！”)；

D)char b[10]=“Hello！”；

41．以下数组定义中不正确的是（　　）  
A) int a[2][3];  
B) int b[ ][3]={0,1,2,3};  
C) int c[100][100]={0};  
D) int d[3][ ]={{1,2},{1,2,3},{1,2,3,4}}

42、以下叙述不正确的是（ ）

A）在C程序中，语句之间必须要用分号“；”分隔

B）若a是实型变量，C程序中a=10是正确的；因此实型变量中允许存放整型数。

C）在C程序中，无论是整数还是实数，都能正确无误地表示

D）在C程序中，%是只能用于整数运算的运算符

43、 以下符合C语言语法的实型常量是（ ）  
A)1.2E0.5 B)3.14.159E  C).5E-3  D)E15

44、以下选项中，非法的字符常量是（ ）  
A) '\t' B) '\17' C）"n" D) '\xaa'

45、语句char s=’\092’；的作用是

A）使s包含一个字符 B）说明不合法，s的值不定

C）使s包含四个字符 D）使s包含三个字符

46、以下选项中合法的用户标识符是\_\_\_\_\_\_。  
A) long B) \_2Test C) 3Dmax D) A.dat

47、已知i、j、k为int型变量，若从键盘输入：1,2,3<回车>，使i的值为1、j的值为2、k的值为3，以下选项中正确的输入语句是（ ）。  
A) scanf("%2d%2d%2d",&i,&j,&k);  
B) scanf(""%d %d %d",&i,&j,&k);  
C) scanf("%d,%d,%d",&i,&j,&k);  
D) scanf("i=%d,j=%d,k=%d",&i,&j,&k);

48、能正确表示a≥10或a≤0的关系表达式是（ ）

A)a>=10 or a<=0 B)a>=10│a<=0

C)a>=10││a<0 D)a>=10 ││a<=0

49、 以下程序的输出结果是（ ）  
main()  
{ int a=3;  
 printf("%d\n",(a+a - =a\*a) );  
}  
A) -6 B) 12 C) 0 D）-12

50、 设a、b、C、d、m、n均为int型变量，且a=5、b=6、c=7、d=8、m=2、n=2，则逻辑表达式(m=a>b)&&(n=c>d)运算后，n的值为（　　）  
A) 　0　 B) 　1　 C)　2 　　D)　 3

51、 阅读以下程序：  
main()  
{ int x;  
scanf("%d",&x);  
if(x- -<5) printf("%d”,++x);  
else printf("%d",x++);  
}  
程序运行后，如果从键盘上输人5，则输出结果是（　）  
A)　3 　B)　 4 　C) 　5 　D)　 6

52、t为int类型，进人下面的循环之前，t的值为0  
while( t=l )  
{ ……}  
则以下叙述中正确的是  
A) 循环控制表达式的值为0 　B) 循环控制表达式的值为1  
C) 循环控制表达式不合法　 　D) 以上说法都不对

53、以下程序的输出结果是（　　）  
main()  
{ char c='z';  
　printf("%c",c-25);  
}  
A) a　 B)　 Z 　C)　 z-25 　D)　 y

54、下列运算符中优先级最高的运算符是（ ）

A)！ B)％ C)－＝ D)&&

55、设a、b和c都是int型变量，且a＝3，b=4，c=5;则以下的表达式中，值为0的表达式是（ ）

A)a&&b B)a<=b C)a||b+c&&b-c D)!(a<b)&&!(c||1)

56、设x已定义为double类型变量,则下列语句( )

x=213.82631;

printf(“%-6.2e\n”,x);

A)输出格式描述的域宽不够,不能输出 B)输出为21.38e+01

C)输出为2.14e+02 D)输出为-2.14e2

57、下列程序的输出结果是( )

#include <stdio.h>

main()

{ int a=0,b=0,c=0;

if(++a>0||++b>0) ++c;

printf(“\na=%d,b=%d,c=%d”,a,b,c);

A)a=0,b=0,c=0 B)a=1,b=1,c=1 C)a=1,b=0,c=1 D)a=0,b=1,c=1

58、已知大写字母A的ASCII码是65，小写字母a的ASCII码是97，则用八进制表示的字符常量'\101'是（　　）。  
A) 字符A B) 字符a C) 字符e D) 非法的常量

59、有以下程序  
 main( )  
 {  int i,s=0;  
   for(i=1;i<10;i+=2)  s+=i+1;  
   printf(“%d\n”,s);  
 }      程序执行后的输出结果是（）  
A)自然数1～9的累加和  B)自然数1～10的累加和  
C)自然数1～9中的奇数之和  D)自然数1～10中的偶数之和

60、若执行以下程序时从键盘上输入3和4，则输出结果是（ ）

main()

{ int a,b,s;

scanf(“%d%d”,&a,&b);

s=a;

if(a<b) s=b;

s\*=s;

printf(“%d\n”,s);

}

A）14 B）16 C）18 D）20

61、若给出以下程序Ⅰ和Ⅱ，判断它们的输出为（ ）

Ⅰ #include <stdio.h>

main()

{ int a=4，b=7；

printf(“%d\n”,(a=a+1,b+a,b+1))；

}

Ⅱ #include <stdio.h>

main()

{ int a=1，b=2；

printf(“%d\n “，a=a+1,b+a,b+1)；

}

A）Ⅰ输出5，Ⅱ输出2 B）Ⅰ输出8，Ⅱ输出2

C）Ⅰ输出5，Ⅱ中printf函数调用语句的输出项包含了a=a+1形式，不合法

D）Ⅰ中printf函数调用语句格式描述符不够，输出无定值，Ⅱ输出2

62、以下程序段的输出结果是（ ）

main()

{ int j;

for(j=1;j<=5;j++)

{ if(j%2) printf(“\*”);

else continue;

printf(“#”);

}

printf(“$\n”);

}

A、\*#\*#\*#$ B、#\*#\*#\*$ C、\*#\*#$ D、#\*#

63、下列关于switch语句和break语句的结论中，只有是正确的（ ）

A）break语句是switch语句中的一部分

B）在switch语句中可以根据需要使用或不使用break语句

C）在switch语句中必须使用break语句

D）以上三个结论中有两个是正确的

64、以下程序的输出结果是（ ）

main()

{ int k=17;

printf(“%d,%o,%x\n”,k,k,k);

A）17,021,0x11 B)17,17,17 C)17,0x11,021 D)17,21,11

二、程序填空题

1．以下程序的运行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

main ()

{int a[3]={1,2,3};

int i;

for(i=0;i<3;i++) a[i]+=a[i];

for(i=0;i<3;i++) printf (“%d”,a[i]);

}

2．以下程序将输入的一个字符，如果它是小写字母，可以转换为大写字母输出，否则不转换。

#include <stdio.h>

main()

{ char ch;

;

if( ) ;

printf(“%c”,ch);

}

3.以下程序的运行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include "stdio.h"

void main()

{ int x=1,y=0,a=1,b=0;

switch(x)

{case 1:

switch(y)

{

case 0:b++;

case 1:a++;break;

case 2:b++;break;

}

case 2:a++;b++;break;

case 3:a++;b++;

}

printf("a=%d,b=%d\n",a,b);

}

4以下程序的运行结果是.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include "stdio.h"

void f(char \*p)

{ for(;\*p!='\0';p++)

if(\*p>='a' && \*p<='z')

\*p=\*p-32;

}

void main()

{ char a[10]="ababa";

f(&a[1]);

printf("%s\n",a);

}

5.以下程序的运行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include "stdio.h"

int f(int x)

{static int s=0;

int i;

for(i=1;i<=x;i++)

s=s+i;

return s;

}

void main()

{int n;

n=f(1)+f(2);

printf("%d\n",n);

}

6.以下程序的运行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include "stdio.h"

void f(int a[])

{int i=0;

while(a[i]<=10)

{ printf("%d\t",a[i]);

i++;}

}

void main()

{ int a[]={5,10,9,12,7};

f(a);

}

7.以下程序的运行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include "stdio.h"

void fun(int a[2][3])

{int i,j,max;

for(i=0;i<2;i++)

{ max=a[i][0];

for(j=1;j<3;j++)

if(a[i][j]>max)

max=a[i][j];

a[i][0]=max;

}

}

void main()

{int a[2][3]={1,2,3,4,5,6},i,j;

fun(a);

for(i=0;i<2;i++)

for(j=0;j<3;j++)

printf("%4d",a[i][j]);

}

8．以下程序判断从键盘输入的三个数，如果都为正的，显示所有数为正；如果都为负，显示所有的数为负；请填空：

#include <stdio.h>

main()

{ int a,b,c;

scanf(“%d,%d,%d”,&a,&b,&c);

if(\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_) printf( “所有数为正\n”);

if(\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_) printf(“所有数为负\n”);

}

9．以下程序可输入一个学生的生日（年：y0，月：m0，日d0：），并输入当前日期（年：y1，月：m1，日：d1），求出该学生的实足年龄。

#include <stdio.h>  
main()

{ int age,y0,y1,m0,m1,d0,d1;

printf(“输入生日日期（年、月、日）”)；scanf(“%d%d%d”,&y0,&m0,&d0);

printf(“输入当前日期（年、月、日）“)；scanf(“%d%d%d”,&y1,&m1,&d1);

age=y1-y0;

if(m0 m1) age--;

if((m0 m1)&&(d0 d1)) age--;

printf(“age=%3d”,age);

}

10.以下程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
 #include<stdio.h>

main()

{ int max(int x,int y);

int a=1,b=2,c;

c=max(a,b);

printf("max is %d\n",c);

}

int max(int x,int y)

{int z;

z=(x>y)?x:y;

return(z);

}

三 、编程题

1. 输入一个实数，计算并输出绝对值。
2. 编写一个程序输出1－100之间能被3整除的所有的整数 。

3、有一个一维数组score，内放10个学生的成绩，由大到小排列输出，并且求平均数输出。

4、按要求编程：

（1）设计一个函数 int isprime(int x)用于判断一个整数是否为素数，是素数返回 1，否则 返回 0。(素数是只能被 1 和它自身整除的整数)

（2）在主函数中调用 isprime 函数，输出 100~999 之间的个位数字为 7 的所有素数之和。