



Faculdade de Computação e Informática – FCI

Laboratório de Sistemas Operacionais Profa. Ma. Paula Leite



Relatório de Atividade Prática

Integrantes:

Luciano Paranhos: 10427141Kemuel de Matos: 10322341Wellington Muniz: 10389854

Rafael Queiroz Moraes: 10441847

1. Introdução

Este tutorial descreve a estrutura e o estilo do projeto "Evolução dos Celulares". O objetivo é criar uma linha do tempo com diferentes eras dos telefones, destacando informações relevantes sobre a evolução dos celulares aplicando HTML, CSS e JavaScript. A linha do tempo retrata o "celular" desde o período do começo da década de 80 até os dias atuais.

2. Estrutura do HTML

- O HTML utiliza elementos semânticos como header, main, section, article e footer.
- O header contém um título e uma descrição.
- O main agrupa uma section com a classe timeline, onde cada era é representada por um card.
- O footer apresenta os direitos autorais.

3. Estrutura do CSS

- São definidas variáveis CSS para cores e estilos gerais.
- Um reset global garante uniformidade nos espaçamentos e margens.
- A timeline utiliza um pseudo-elemento ::before para desenhar uma linha central.
- Cada era-card é estilizado com fundo branco, sombra e bordas arredondadas.
- Media queries ajustam o layout para telas menores.

4. Wireframe

Umz jornada através das inovações tecnológicas 0 0

Todos es direitos reservados

5. Conclusão

Este projeto demonstra uma linha do tempo funcional e responsiva, enfatizando o uso de HTML semântico e CSS moderno. Ele é fácil de manter e se adapta a diferentes dispositivos.

6. Explicação / Trechos do código

Nesta seção, o código define informações essenciais para o navegador interpretar a página corretamente:

- Meta tags: Especificam o conjunto de caracteres (UTF-8) e configuram o viewport para dispositivos móveis.
- Título da página / <title>: "Evolução dos Celulares" é o que aparece na aba do navegador.
- Recursos externos: São importadas fontes do Google e dois arquivos CSS externos, responsáveis pela estilização e layout da página.

Esta parte cria uma interface de carregamento que pode ser exibida enquanto o conteúdo principal é preparado:

- Barra de progresso: O elemento progress indica visualmente o status do carregamento, com um valor atual
- **Texto de carregamento:** Um parágrafo com spans para simular uma digitação e um cursor piscante, oferecendo feedback visual para o usuário.

```
<section id="content">
<header>
   <section class="container">
       <h1>Evolução dos Celulares</h1>
       Uma jornada através das inovações tecnológicas
   </section>
</header>
<main class="container">
   <section class="timeline">
       <article class="era-card">
          <h2>1983 - Motorola DynaTAC</h2>
          <!-- alt="Motorola DynaTAC" -->
          O primeiro celular portátil comercial do mundo
          Peso: 1.1 kg
              Bateria: 30 minutos de conversação
              Preço: US$ 3.995
          </article>
```

Esta é a área principal da página onde o conteúdo é exibido:

- Header: Contém o título e uma breve descrição, apresentando o tema da página.
- Main (Timeline): A seção timeline organiza diversos article com a classe era-card, cada um representando um marco na evolução dos celulares
- Cada cartão possui um título com a data e modelo, uma breve descrição e uma lista de especificações técnicas.

Na última parte do documento, encontramos:

- Rodapé (Footer): Exibe informações de copyright e direitos reservados.
- Script externo: O arquivo index.js é carregado no final do body, garantindo que o DOM já esteja carregado para que os scripts possam interagir com os elementos da página