

Las cadenas de caracteres (STRING) EN JAVA







Como ya sabemos, en Java se usan las variables para almacenar y procesar información dentro de nuestras aplicaciones. Las variables siempre tienen un tipo de datos, que puede ser un tipo primitivo (como **int, char** o **boolean**), pero no así las cadenas de caracteres. Una **cadena de caracteres** es, tal como lo dice su nombre, una secuencia de caracteres de cualquier tipo, y puede comprender una palabra, una frase, un párrafo, un libro e incluso un archivo con código.

Como habrán podido observar, Java no cuenta con un tipo de dato primitivo para las cadenas de caracteres. Cuenta con el tipo de datos **char**, pero este sólo puede contener un carácter. Es por esto, que para las cadenas de caracteres usamos el tipo **String**.

En Java, el tipo **String** no es un tipo de datos primitivo, sino una clase. Si bien con algunos "privilegios" especiales que otras clases no tienen. Esto nos permite usar una variable de ese tipo no solo como una variable, sino también como un objeto, con sus métodos y propiedades. Internamente, una variable del tipo **String** contiene un arreglo (o array) de caracteres, es decir, de variables tipo **char**. Sin embargo, en la mayoría de los casos, nosotros no tendremos que preocuparnos por eso. Así pues, una cadena de caracteres se podrá declarar y usar y concatenar como cualquier otra:

```
String nombre, nombreCompleto;

String apellido = "Pérez";

nombre = "Pepito";

nombreCompleto = nombre + " " + apellido;

System.out.println(nombreCompleto);

//Imprime Pepito Pérez
```

Para comparar dos cadenas de caracteres se recomienda, en cambio usar los métodos **equals** e **equalsIgnoreCase**. El primero, verifica si dos cadenas de caracteres son iguales. El segundo, hace la misma verificación, pero ignorando las diferencias entre mayúsculas y minúsculas, tal como se ve a continuación:

```
String a = "higo";
String b = "HIGO";
String c = "higo";
System.out.println(a.equals(b)); //Imprime false
System.out.println(a.equalsIgnoreCase(b)); //Imprime true
System.out.println(a.equals(c)); //Imprime true
```

Las variables tipo **String**, al tratarse de objetos, cuentan con una gran cantidad de métodos, constructores y otras características con las que no cuentan las variables de tipo primitivo. La lista completa de dichas características para Java SE 8, la pueden encontrar en la referencia del lenguaje: https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/lang/String. html.