



**CICLO 4a**

[FORMACIÓN POR CICLOS]

# Desarrollo de **APLICACIONES WEB**

## Glosario JavaScript



**UNIVERSIDAD  
DE ANTIOQUIA**

Facultad de Ingeniería

- **JavaScript:** lenguaje de programación que se usa con mayor frecuencia para scripts dinámicos de lado del cliente en páginas web
- **JS:** JavaScript
- **DOM (Document Object Model):** modelo de objetos para representación de documentos. Es la interfaz de plataforma que permite, a partir de un grupo de objetos, representar documentos HTML, XML, entre otros
- **CSS (Cascading Style Sheets):** es un lenguaje de diseño gráfico que puede ser aplicado a cualquier documento XML
- **Script:** se refiere a una etiqueta usada para ubicar código JS en HTML
- **Var:** se refiere a la palabra reservada para la creación de variables en JS
- **Alert:** se refiere a una palabra reservada de JS para generar una ventana emergente de alerta o aviso

# Scrum

- **Ciclos:** son estructuras de programación usadas para realizar instrucciones de código un número limitado de veces a partir del cumplimiento de una condición definida
- **If/Else:** es una estructura de control en programación usada para condicionar la ejecución del código escrito a partir del cumplimiento de una condición
- **Arreglo:** se refiere a una estructura de datos definida en el lenguaje de programación que permite almacenar varios espacios de memoria
- **Variable:** en programación, se refiere a un espacio de memoria que permite almacenar valores variables en tiempo de ejecución del programa
- **HTML:** es el lenguaje de marcado de hipertexto que permite elaborar páginas web. Debe su nombre a sus siglas en inglés HyperText Markup Language