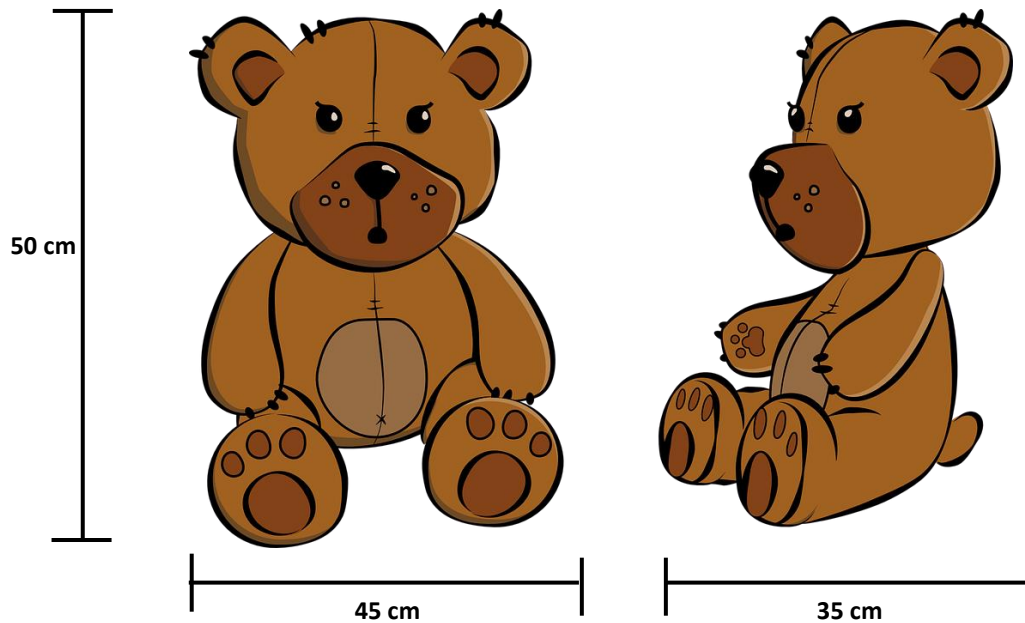


III.3. Realisasi Kemasan

III.3.1 Desain Utama Kemasan

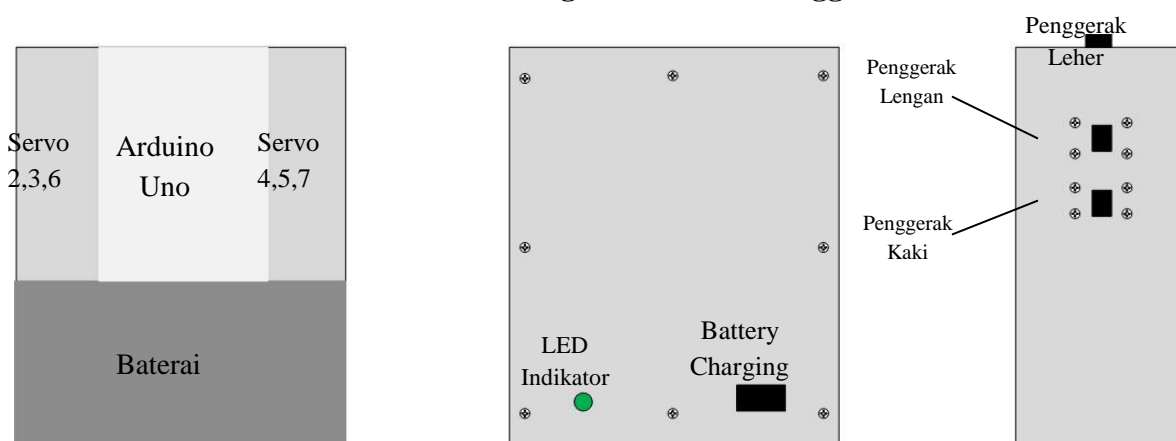
III.3.1.1 Desain Utama Boneka Beruang



Gambar 3.10 Desain Dimensi Boneka

Boneka yang digunakan merupakan boneka kustomisasi dengan dimensi 50x45x45 dalam sentimeter. Pada bagian perut akan diisi oleh kotak rangkaian yang merupakan bagian utama dari sistem penggerak, sementara kerangka sistem penggerak sendiri terletak pada bagian leher, lengan dan kaki yang diselimuti oleh dacron sebagai isian dari boneka.

III.3.1.2 Desain Utama Kotak Rangkaian Sistem Penggerak



Gambar 3.10 Desain Kotak Rangkaian Sistem Penggerak

Dimensi kotak rangkaian memiliki besar yang disesuaikan dengan dimensi yang dimiliki oleh boneka. Kotak rangkaian sendiri berisi Arduino Uno serta baterai sebagai

sumber daya. Terdapat LED indikator yang berfungsi untuk menandakan apakah daya baterai dapat digunakan atau harus dilakukan pengisian ulang. Sistem penggerak yang tersusun atas servo sendiri, terhubung pada bagian atas dan kedua sisi kotak. Dengan tujuan membuat kerangka (terutama engsel) tetap berada pada tempatnya dan terkunci. Kotak berbahan dasar Akrilonitril Butadiena Stirena (ABS) berwarna hitam, yang diletakan pada bagian tengah perut boneka. Kotak dapat dikeluarkan sewaktu-waktu jika terjadi kerusakan atau diperlukannya perbaikan terhadap komponen di dalamnya.