



**PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI TEMPAT SAMPAH PINTAR  
MENGUNAKAN SOLAR CELL SEBAGAI DAYA DENGAN USER  
INTERFACE SMARTPHONE ANDROID YANG TERINTEGRASI  
DENGAN JARINGAN KOMUNIKASI INTERNET PADA PERUMAHAN**

**BIDANG KEGIATAN  
PROPOSAL TUGAS AKHIR PROGRAM STUDI D4 TEKNIK  
TELEKOMUNIKASI**

Diusulkan oleh:  
Amanda Rahmat Hidayat; 151344003; 2015


**POLITEKNIK NEGERI BANDUNG  
BANDUNG  
2019**

## PENGESAHAN PROPOSAL TUGAS AKHIR

1. Judul Kegiatan : Perancangan dan Implementasi  
Tempat Sampah Pintar  
Menggunakan Solar Cell Sebagai  
Daya Dengan User Interface  
Smartphone Android Yang  
Terintegrasi Dengan Jaringan  
Komunikasi Internet Pada  
Perumahan
2. Bidang Kegiatan : Pengajuan Tugas Akhir Program  
Studi D4 Teknik Telekomunikasi
3. Pengusul
  - a. Nama Lengkap : Amanda Rahmat Hidayat
  - b. NIM : 151344003
  - c. Jurusan : Teknik Elektro
  - d. Universitas/Institut/Politeknik : Politeknik Negeri Bandung
  - e. Alamat Rumah : Jalan Terusan Bumi Asri no.10  
RT002/RW017 KP.Burujul Desa:  
Mekarrahayu, Kec: Margaasih  
Kab.Bandung 40218
  - f. Nomor Tel/HP : 087822834418
  - g. Alamat email : amandarht@gmail.com
4. Dosen Pendamping
  - a. Nama Lengkap dan Gelar : Drs. Ashari, S.T, S.ST, M. Eng.
  - b. NIDN : 0012076005
  - c. Alamat Rumah : Jl. Budi Luhur No. 3 Cimahi
  - d. Nomot Tel/HP : 085221214733
5. Biaya Kegiatan Total
  - a. Kemristekdikti : Rp 2.468.900
  - b. Sumber Lain : -
6. Jangka Waktu Pelaksanaan : 5 bulan

Bandung, 28 Januari 2019

Pengusul,

  
(Amanda Rahmat Hidayat)  
NIM. 151344003

## DAFTAR ISI

<b><u>PENGESAHAN PROPOSAL TUGAS AKHIR</u></b> .....	ii
<b><u>DAFTAR ISI</u></b> .....	ii
<b><u>BAB I PENDAHULUAN</u></b> .....	1
1.1. <u>Latar Belakang Masalah</u> .....	1
1.2. <u>Batasan Masalah</u> .....	2
1.3. <u>Perumusan Masalah</u> .....	2
1.4. <u>Tujuan</u> .....	2
1.5. <u>Kegunaan Produk</u> .....	2
1.6. <u>Luaran</u> .....	2
<b><u>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</u></b> .....	3
<b><u>BAB III TAHAP PELAKSANAAN</u></b> .....	5
3.1. <u>Perancangan</u> .....	5
3.2. <u>Realisasi</u> .....	5
3.3. <u>Pengujian</u> .....	6
3.4. <u>Analisis</u> .....	6
3.5. <u>Evaluasi</u> .....	6
<b><u>BAB IV BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN</u></b> .....	7
4.1. <u>Anggaran Biaya</u> .....	7
4.2. <u>Jadwal Kegiatan</u> .....	7
<b><u>DAFTAR PUSTAKA</u></b> .....	8
<b><u>LAMPIRAN-LAMPIRAN</u></b> .....	9
Lampiran 1. <u>Biodata Pengusul dan Dosen Pembimbing</u> .....	9
Lampiran 2. <u>Justifikasi Anggaran Kegiatan</u> .....	13
Lampiran 3. <u>Pembagian Tugas</u> .....	15
Lampiran 4. <u>Surat Pernyataan Ketua Peneliti</u> .....	16
Lampiran 5. <u>Gambaran Teknologi yang Hendak Diharapkan</u> .....	19

## **BAB 1**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1. Latar Belakang Masalah**

Indonesia adalah satu negara yang sering terjadi bencana banjir. Ini dikarenakan masyarakat Indonesia belum memiliki kesadaran terhadap kebersihan lingkungan, bahkan jika terdapat sampah dan tempat sampah berada didekatnya masyarakat masih membuang sampah sembarangan. Terdapat berbagai upaya pemerintah agar dapat mengurangi terjadinya bencana banjir seperti melakukan penataan di daerah aliran sungai secara terpadu sesuai dengan fungsi lahan sebagaimana mestinya, mengeruk sampah yang menyumbat gorong-gorong, mengadakan program pengerukan sungai hingga makin dalam, dan lain sebagainya (Staff PKK, 2016).

Untuk mengurangi bencana banjir tidak hanya dapat dilakukan oleh pemerintah saja, masyarakat pun juga harus melakukannya dengan membuang sampah pada tempatnya, lebih baik lagi jika masyarakat dapat mampu mendaur ulang sampah tersebut, sehingga dapat mengurangi tumpukan sampah yang ada di TPS (Tempat Pembuangan Sampah).

Terkadang masyarakat membutuhkan suatu yang berbeda dan unik agar semangat dalam menjaga lingkungan, salah satunya dalam membuang sampah pada tempatnya seperti Tugas Akhir yang telah dibuat yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Smart Trash Can Berbasis Android”, Rancangan ini memiliki kelebihan yang unik yaitu dapat membuka tempat sampah otomatis dengan jarak objek  $\leq 25$  cm, dapat mendeteksi jika sampah didalam penuh dengan buzzer dan LED, dan menggunakan webserver dan android sebagai pengecekan tempat sampah penuh oleh petugas kebersihan (Al Maburr, 2017). Rancangan ini memiliki kekurangan yaitu tidak dapat memisahkan sampah sesuai dengan jenisnya, tidak dapat membuka tempat sampah jika objek berada disamping atau dibelakang, dan tidak dapat menampung energi listrik menggunakan solar cell sehingga untuk menghidupkan perangkat tempat sampah harus dekat dengan sumber listrik.

Berdasarkan rancangan diatas yang telah dibuat, kami ingin mengembangkan rancangan tersebut dengan membuat tempat sampah pintar yang dapat mendeteksi sampah logam dan non logam, serta dapat membuka otomatis jika sampah tersebut sudah dideteksi jenis sampahnya. Selain itu tempat sampah dapat mendeteksi jika tempat sampah penuh serta dapat memberitahukan kepada petugas kebersihan dengan user interface smartphone android yang dapat menampilkan peta tempat sampah. Tempat sampah ini menggunakan solar cell yang digunakan sebagai sumber energi listrik untuk menjalankan perangkat dan dapat digunakan untuk mengisi daya baterai handphone.

### **1.2.Batasan Masalah**

Berdasarkan uraian yang telah dikemukakan pada latar belakang, maka penulis membatasi masalah pada pendeteksian sampah menggunakan sensor proximity induktif yang hanya dapat mendeteksi sampah logam dan non logam.

### **1.3.Perumusan Masalah**

1. Bagaimana cara solar cell sebagai sumber energi listrik untuk menghidupkan perangkat dan dapat digunakan untuk mengisi daya baterai handphone?
2. Bagaimana Alat dapat membedakan sampah logam dan non logam serta bagaimana tempat sampah dapat membuka otomatis jika sudah terdeteksi jenis sampahnya?
3. Bagaimana cara mengetahui jika tempat sampah penuh?
4. Bagaimana petugas kebersihan dapat mengetahui dimana tempat sampah yang sudah penuh?

### **1.4.Tujuan**

Tujuan dari pembuatan karya cipta ini adalah:

1. Solar cell dapat digunakan sebagai sumber energi listrik untuk menghidupkan perangkat dan dapat digunakan untuk mengisi daya baterai handphone.
2. Dapat mendeteksi jenis sampah logam dan non logam. Dan tempat sampah dapat membuka otomatis jika sampah sudah terdeteksi jenisnya.
3. Dapat mengetahui tempat sampah bila sudah penuh dan dapat memberitahu kepada petugas kebersihan.
4. Dapat memberitahukan kepada petugas kebersihan dimana tempat sampah yang sudah penuh.

### **1.5.Kegunaan Produk**

Perangkat yang akan kami buat ini akan digunakan pada daerah dimana masyarakatnya mempunyai kesadaran yang kurang terhadap lingkungan, seperti pada perkotaan, perumahan atau tempat tinggal lainnya. Perangkat ini akan membantu masyarakat yang belum mengetahui jenis sampah yang akan dibuang. Perangkat ini juga dapat menarik perhatian masyarakat karena tempat sampah ini dapat membuka dan menutup otomatis serta pada perangkat ini disematkan USB port yang dapat mengisi daya baterai Handphone. Pengiriman data informasi ke petugas kebersihan jika tempat sampah penuh sangat berguna agar tidak terjadi penumpukan sampah.

### **1.6.Luaran**

Luaran yang diharapkan dari pembuatan proposal ini adalah suatu perangkat yang dapat menarik minat masyarakat agar dapat membuang sampah pada tempatnya dan dapat menambah kesadaran masyarakat terhadap lingkungan disekitarnya.

## BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA

### 2.1 Tinjauan Pustaka

Penelitian terlebih dahulu sangat penting untuk menemukan perbedaan maupun persamaan dengan perancangan yang akan dilakukan, dan juga sebagai perbandingan sekaligus landasan dalam perancangan ini. Perancangan yang berhubungan dengan topik yaitu Rancang Bangun Sistem Smart Trash Can Berbasis Android, Rancangan ini memiliki kelebihan yaitu dapat membuka tempat sampah otomatis dengan jarak objek  $\leq 25$  cm, dapat mendeteksi jika sampah didalam penuh dengan indikator buzzer dan LED, dan menggunakan webserver serta android sebagai pengecekan tempat sampah penuh oleh petugas kebersihan (Al Maburur, 2017). Rancangan ini memiliki kekurangan juga yaitu tidak dapat memisahkan sampah sesuai dengan jenisnya serta tidak dapat membuka tempat sampah jika objek berada disamping atau dibelakang, dan tidak dapat menampung energi listrik menggunakan solar cell sehingga untuk menghidupkan perangkat tempat sampah harus dekat dengan sumber listrik.

Perancangan lainnya yaitu Proyek Akhir Tempat Sampah Pintar Menggunakan Mikrokontroler ATmega8535, Rancangan ini memiliki kelebihan yaitu dapat membuka tempat sampah otomatis dengan jarak objek  $\leq 77$ cm (Nurcahyono). Rancangan ini memiliki kekurangan juga yaitu tidak bisa terkoneksi dengan petugas kebersihan sehingga jika sampah penuh, petugas kebersihan harus mengecek manual, lalu tidak dapat memisahkan sampah sesuai dengan jenisnya dan tidak dapat menampung energi listrik menggunakan solar cell sehingga untuk menghidupkan perangkat tempat sampah harus dekat dengan sumber listrik.

Rancangan berikut ini berjudul Perancangan dan Pembuatan Smart Trash Bin Berbasis Arduino Uno di Universitas Maarif Hasyim Latif, Rancangan ini memiliki kelebihan yaitu dapat membuka tempat sampah otomatis dengan jarak objek  $\leq 30$  cm dan dapat mendeteksi jika sampah dalam keadaan penuh dengan menggunakan indikator buzzer dan LED (Sukarjadi *et al*, 2017). Rancangan ini juga memiliki kekurangan yaitu tidak bisa terkoneksi dengan petugas kebersihan sehingga jika sampah penuh, petugas kebersihan harus mengecek manual, lalu tidak dapat memisahkan sampah sesuai dengan jenisnya dan tidak dapat menampung energi listrik menggunakan solar cell sehingga untuk menghidupkan perangkat tempat sampah harus dekat dengan sumber listrik.

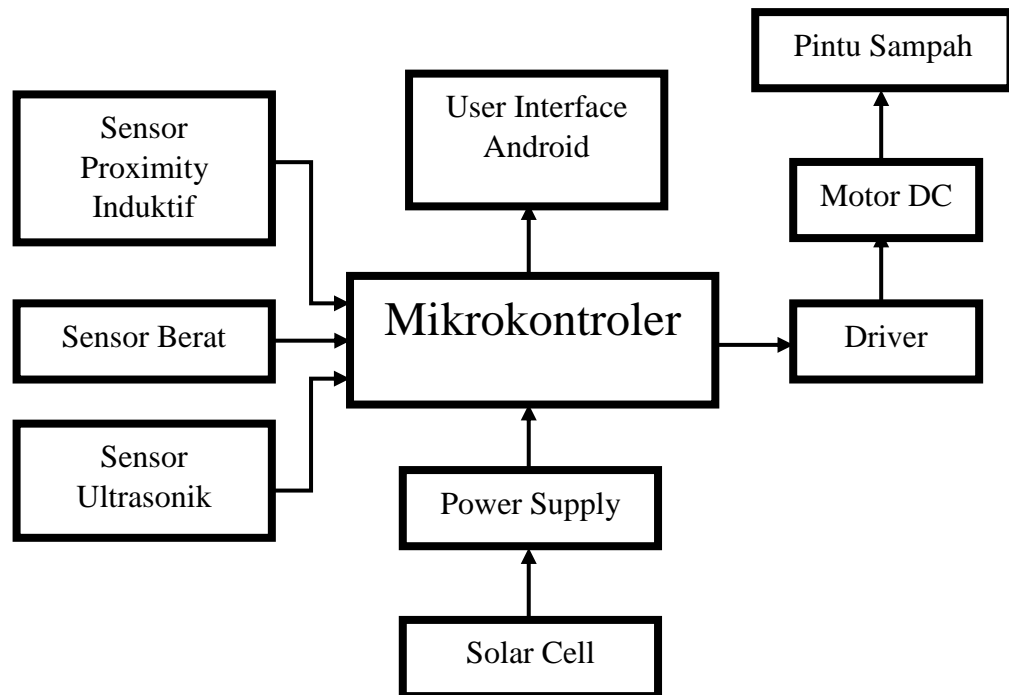
Salah satu rancangan lainnya yaitu Automated Waste Segregator. proyek ini hanya dapat memisahkan sampah kering, sampah basah, dan logam (Chandramohan *et al*, 2014). Rancangan ini memiliki kekurangan yaitu tidak bisa terkoneksi dengan petugas kebersihan sehingga jika sampah penuh,

petugas kebersihan harus mengecek manual, lalu tidak dapat memisahkan sampah sesuai dengan jenisnya, dan tidak dapat menampung energi listrik menggunakan solar cell sehingga untuk menghidupkan perangkat tempat sampah harus dekat dengan sumber listrik.

Berdasarkan rancangan diatas yang telah dibuat, kami ingin mengembangkan rancangan tersebut dengan membuat tempat sampah pintar yang dapat mendeteksi sampah logam dan non logam, serta dapat membuka otomatis jika sampah tersebut sudah dideteksi jenis sampahnya. Selain itu tempat sampah dapat mendeteksi jika tempat sampah penuh serta dapat memberitahukan kepada petugas kebersihan dengan user interface smartphone android yang dapat menampilkan peta tempat sampah. Tempat sampah ini menggunakan solar cell yang digunakan sebagai sumber energi listrik untuk menjalankan perangkat dan dapat digunakan untuk mengisi daya baterai handphone.

## BAB 3 TAHAP PELAKSANAAN

### 3.1. Perancangan



Blok digram diatas menggambarkan alur proses perangkat itu berjalan. Pertama solar cell akan memberikan sumber energi listrik ke semua komponen. Jika ada sampah yang akan dibuang maka sampah tersebut dideteksi terlebih dahulu oleh sensor Proximity Induktif, setelah sensor tersebut terdeteksi, pintu tempat sampah akan membuka otomatis sesuai dengan jenisnya dengan motor DC. Jika sampah sudah mulai penuh pada tempat sampah maka sensor ultrasonik akan mendeteksi jarak penuhnya sampah, jika sensor tersebut sudah mendeteksi maka akan dikirimkan pemberitahuan kepada petugas sampah melalui Modul Wifi yang akan diterima dengan user interface android yang dapat menampilkan dimana tempat sampah yang sudah penuh tersebut.

### 3.2. Realisasi

Blok diagram yang sudah ada akan dibuat desain skema dan di realisasikan pada PCB. Perancangan solar cell sebagai sumber energi listrik untuk menghidupkan perangkat disimpan pada bagian atas casing sensor proximity induktif. Perancangan sensor proximity induktif sebagai pendeteksi jenis sampah disimpan diatas tempat sampah dan dibuat casing. Motor DC untuk membuka menutup pintu tempat sampah disimpan didalam tempat



sampah dekat pintu sampah. Sensor ultrasonik sebagai pendeteksi jika tempat sampah sudah penuh disimpan didalam tempat sampah dan Modul Wifi sebagai pengiriman informasi kepada petugas kebersihan disimpan didalam tempat sampah.

### **3.3. Pengujian**

Pengujian dilakukan dimulai dari setiap bagian-bagian perangkat agar dapat mengetahui kondisinya. Berikut bagian-bagian yang akan diuji:

1. Pengecekan pada rangkaian solar cell, apakah solar cell dapat menerima dan menyimpan energi dari matahari. Pengecekan dilakukan pada kondisi cuaca panas dan saat hujan.
2. Pengecekan pada rangkaian sensor proximity induktif yang dapat mendeteksi jenis sampah logam dan non logam yang akan dibuang pada tempat sampah. Rangkaian ini akan diuji dengan cara menentukan bahan sampah yang akan dibuang dengan mendekatkan beberapa sampah pada sensor. Apakah sensor dapat membedakan jenis sampah berbahan logam dan non logam. Dan pengecekan motor DC apakah dapat berjalan jika sampah sudah diketahui jenisnya.
3. Pengecekan sensor ultrasonik untuk mendeteksi banyaknya sampah pada jarak tertentu dan modul WIFI yang dapat mengirimkan informasi kepada petugas kebersihan jika tempat sampah sudah penuh. Sistem pengiriman informasi kemudian akan diuji dengan cara memasukan sampah kedalam tempat sampah hingga jarak tertentu, dan sensor ultrasonik mendeteksi jaraknya hingga pengiriman informasi kepetugas kebersihan.
4. Pengecekan pada user interface android. Aplikasi android ini dilengkapi dengan peta yang dapat memudahkan petugas kebersihan untuk mengetahui tempat dimana tempat sampah itu berada.

### **3.4. Analisis**

Solar cell dapat mengubah energi cahaya matahari menjadi energi listrik dengan menggunakan prinsip efek photovoltaic. Efek ini terjadi karena adanya suatu hubungan atau kontak dari dua elektroda sehingga muncul tegangan listrik. Sampah dideteksi berdasarkan jenisnya menggunakan sensor proximity induktif, sensor ini banyak digunakan untuk mendeteksi adanya benda logam pada jarak tertentu tanpa harus menyentuh benda tersebut. Sensor induktif menggunakan arus induksi oleh medan magnet untuk mendeteksi benda logam di dekatnya.

### **3.5. Evaluasi**

Diharapkan perangkat ini dapat menarik minat masyarakat yang kurang memiliki kesadaran terhadap lingkungan sekitarnya, juga dapat membantu masyarakat yang sedang membutuhkan listrik untuk mengisi daya baterai handphone.

## BAB 4

### BIAYA DAN JADWAL KEGATAN

#### 4.1 Anggaran Biaya

Tabel 4.1. Ringkasan Anggaran Biaya

No	Jenis Pengeluaran	Biaya (Rp)
1	Peralatan penunjang	<b>1.163.900</b>
2	Bahan habis pakai,	<b>530.000</b>
3	Perjalanan	<b>250.000</b>
4	Lain – lain	<b>525.000</b>
<b>Total</b>		<b>2.468.900</b>

Terbilang : Terbilang Dua Juta Empat Ratus Enam Puluh Delapan Ribu  
Sembilan Ratus Rupiah

#### 4.2 Jadwal Kegiatan

Tabel 4.2. Jadwal Kegiatan Penelitian

No.	Kegiatan	Waktu Pengerjaan (Minggu)																			
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1.	Perancangan																				
2.	Survey Komponen																				
3.	Implementasi Alat																				
4.	Tahap Analisis																				
5.	Pengujian Alat																				
6.	Evaluasi																				
7.	Pembuatan Laporan Akhir																				

## DAFTAR PUSTAKA

- Al Mabrrur, Muhammad Mukrim. 2017. Rancang Bangun Sistem *Smart Trash Can* Berbasis Android. Makassar: UIN Alauddin Makassar.
- Chandramohan, Amrutha. dkk. 2014. Automated Waste Segregator. India: Rashtreeya Vidyalaya College of Engineering (R.V.C.E.)
- Nurcahyono, Paulus Edi. Proyek Akhir Tempat Sampah Pintar Menggunakan Mikrokontroler Atmega8535. Eprints@UNY.
- Staff PKK. 2016.” Tindakan Yang Dilakukan Untuk Mengurangi Dampak Banjir”. (Tips Siaga Bencana). Available:  
<http://pusatkrisis.kemkes.go.id/tindakan-yang-dilakukan-untuk-mengurangi-dampak-banjir>.
- Sukarjadi, Deby Tobagus Setiawan, Arifiyanto, dan Moch. Hatta. 2017. Perancangan dan Pembuatan Smart Trash Bin Berbasis Arduino Uno Di Universitas Maarif Hasyim Latif. Engineering and Sains Journal : Volume 1, Nomor 2, Hal 101-110.

## Lampiran 1. Biodata Pengusul dan Dosen Pendamping

### 1. Biodata Pengusul

#### A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Amanda Rahmat Hidayat
2	Jenis Kelamin	Laki – Laki
3	Program Studi	D4 – Teknik Telekomunikasi
4	NIM	151344003
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Bandung, 28 Juli 1997
6	E-mail	<a href="mailto:amandarht@gmail.com">amandarht@gmail.com</a>
7	Nomor Telepon/HP	087822834418

#### B. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti

No	Jenis Kegiatan	Status dalam kegiatan	Waktu dan Tempat
1	Kunjungan Industri 1.0	Peserta	2016/Indosat
2	Kunjungan Industri 2.0, Pelatihan Pengenalan Sistem Komunikasi Kabel Laut serta Praktek Penyambungan & Pengukuran Sinyal Optic	Peserta	30 Oktober 2017 / Indosat SKKL Ancol
3	Seminar <i>Telco Knowledge III</i>	Peserta	09 Januari 2016/POLBAN
4	Pelatihan Bela Negara dan Kedisiplinan Mahasiswa POLBAN	Peserta	11 September 2015/Pusdikhub Cimahi
5	<i>ESQ Character Building</i>	Peserta	4 – 5 September 2015/POLBAN
6	Program Pengenalan Kehidupan Kampus 2015 dan LKMM Pra Dasar dengan Tema “ <i>The Power Of Doing Good</i> ”	Peserta	16 – 20 Agustus 2015/POLBAN
7	<i>Butterfly Act Learning Re-Creation The Power Of Doing Good PPKK POLBAN 2015</i>	Peserta	17 – 18 Agustus 2015/POLBAN
8	Kegiatan Pendidikan Karakter Melalui Mentoring Agama Semester Genap	Peserta	Tahun 2015/POLBAN

	Tahun Akademik 2015/2016 POLBAN		
--	------------------------------------	--	--

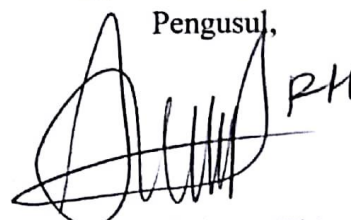
**C. Penghargaan Yang Pernah Diterima**

No.	Jenis Penghargaan	Pihak Pemberi Penghargaan	Tahun
	-	-	-

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi. Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Proposal Tugas Akhir Program Studi D4 Teknik Telekomunikasi.

Bandung, 28 Januari 2019

Pengusul,



Amanda Rahmat Hidayat

## 2. Biodata Dosen Pendamping

### A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Drs. Ashari, S.T, S.ST, M. Eng.
2	Jenis Kelamin	Laki-laki
3	Program Studi	Teknik Telekomunikasi
4	NIDN	0012076005
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Kebumen, 12 Juli 1960
6	E-mail	<a href="mailto:asharipolban@gmail.com">asharipolban@gmail.com</a>
7	Nomor Telepon/HP	085221214733

### B. Riwayat Pendidikan

Gelar Akademik	S1	S2	S3
Nama Institusi	IKIP Yogyakarta, UNJANI, ITB	UGM	-
Jurusan	Pendidikan Teknik Elektronika, Teknik Elektro, Teknik Elektronika	Teknik Elektronik Elektro Minat Utama Teknologi Informasi	-
Tahun Masuk-Lulus	1983,1999,2002	2012	-

### C. Rekam Jejak Tri Dharma PT

#### C.1. Pendidikan/Pengajaran

No	Nama Mata Kuliah	Wajib/Pilihan	SKS
1	Pemeliharaan Perangkat Telekomunikasi	Wajib	2
2	Bengkel Elektronika dan Telekomunikasi	Wajib	4
3	Elektronika Telekomunikasi	Wajib	2 & 4

#### C.2. Penelitian

No	Judul Penelitian	Penyandang Dana	Tahun
1	Pengembangan Sistem Pengontrolan Intensitas dan ON-OFF Lampu-Lampu Penerangan via Jala-Jala Listrik Secara terdistribusi Menggunakan Modem PLCC untuk Aplikasi SMARTHOME	DIPA POLBAN	2018

#### C.1. Pengabdian Kepada Masyarakat

No	Judul Pengabdian Kepada Masyarakat	Penyandang Dana	Tahun
1	Perencanaan, Instalasi, Pengoperasian dan perawatan Sound System di Lingkungan Masjid	Yayasan YBTMA	2018

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi. Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Proposal Tugas Akhir Program Studi D4 Teknik Telekomunikasi.

Bandung, 28 Januari 2019  
Pembimbing,

Drs. Ashari, S.T, S.ST, M. Eng.

**Lampiran 2. Justifikasi Anggaran Kegiatan**

<b>1. Jenis Perlengkapan</b>	<b>Volume</b>	<b>Harga Satuan (Rp)</b>	<b>Nilai (Rp)</b>
ARDUINO MEGA ADK-R3	1 buah	169.900	169.900
Tempat sampah	2 buah	150.000	300.000
LCD	1 buah	50.000	50.000
Modul Wifi	1 buah	50.000	50.000
Sensor Ultrasonik	2 buah	17.000	34.000
Motor DC	2 buah	15.000	30.000
Casing	1 buah	200.000	200.000
Solar cell	1 buah	40.000	40.000
USB Port	1 buah	40.000	40.000
Protoboard	2 buah	75.000	150.000
Obeng kecil	1 set	100.000	100.000
<b>SUB TOTAL (Rp)</b>			<b>1.163.900</b>
<b>2. Bahan Habis</b>	<b>Volume</b>	<b>Harga Satuan (Rp)</b>	<b>Nilai (Rp)</b>
Timah	1 roll	85.000	85.000
Lotfet	1 buah	80.000	80.000
Soldering Stand	1 buah	100.000	100.000
PCB	1 buah	100.000	100.000
Kabel Jumper	15 buah	10.000	150.000
Resistor (Varian)	1 Set	10.000	10.000
Kapasitor	1 set	5000	5.000
<b>SUB TOTAL (Rp)</b>			<b>530.000</b>
<b>3. perjalanan</b>	<b>Volume</b>	<b>Harga Satuan (Rp)</b>	<b>Nilai (Rp)</b>
Keperluan pembelian bahan	10	20.000	200.000
parkir	10	5.000	50.000
<b>SUB TOTAL (Rp)</b>			<b>250.000</b>
<b>4. Lain-Lain</b>	<b>Volume</b>	<b>Harga Satuan (Rp)</b>	<b>Nilai (Rp)</b>
Tinta printer	4 set	50.000	200.000
Kertas HVS A4	2 rim	40.000	80.000
Penulisan laporan	1 set	245.000	245.000
<b>SUB TOTAL (Rp)</b>			<b>525.000</b>
<b>TOTAL 1+2+3+4 (Rp)</b>			<b>2.468.900</b>
<b>Terbilang Dua Juta Empat Ratus Enam Puluh Delapan Ribu Sembilan Ratus Rupiah</b>			



**Lampiran 3. Pembagian Tugas**

No	Nama/NIM	Program Studi	Bidang Ilmu	Alokasi Waktu (jam/minggu)	Uraian Tugas
1	Amanda Rahmat Hidayat	D4 Teknik Telekomunikasi	Teknik Elektro	20 Jam	Program dan Mikrokontroler

**LAMPIRAN 4. SURAT PERNYATAAN PELAKSANA**

**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN  
PENDIDIKAN TINGGI**

**POLITEKNIK NEGERI BANDUNG**

Jalan Gegerkalong Hilir, Ds. Ciwaruga, Bandung 40012, Kotak Pos  
1234, Telepon (022) 2013789, Fax. (022) 2013889  
Homepage: [www.polban.ac.id](http://www.polban.ac.id) Email: [polban@polban.ac.id](mailto:polban@polban.ac.id)

---

**SURAT PERNYATAAN PELAKSANA**

Saya yang menandatangani Surat Pernyataan ini:

Nama : Amanda Rahmat Hidayat  
NIM : 151344003  
Program Studi : Teknik Telekomunikasi  
Jurusan : Elektro

Dengan ini menyatakan bahwa proposal Tugas Akhir saya dengan judul “Perancangan Dan Implementasi Tempat Sampah Pintar Menggunakan Solar Cell Sebagai Daya Dengan User Interface Smartphone Android Yang Terintegrasi Dengan Jaringan Komunikasi Internet Pada Perumahan” yang diusulkan untuk Tugas Akhir tahun anggaran 2019 adalah asli karya kami dan belum pernah dibiayai oleh lembaga atau sumber dana lain.

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku dan mengembalikan seluruh biaya penelitian yang sudah diterima ke kas negara.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-benarnya.

Bandung, 28 Januari 2019

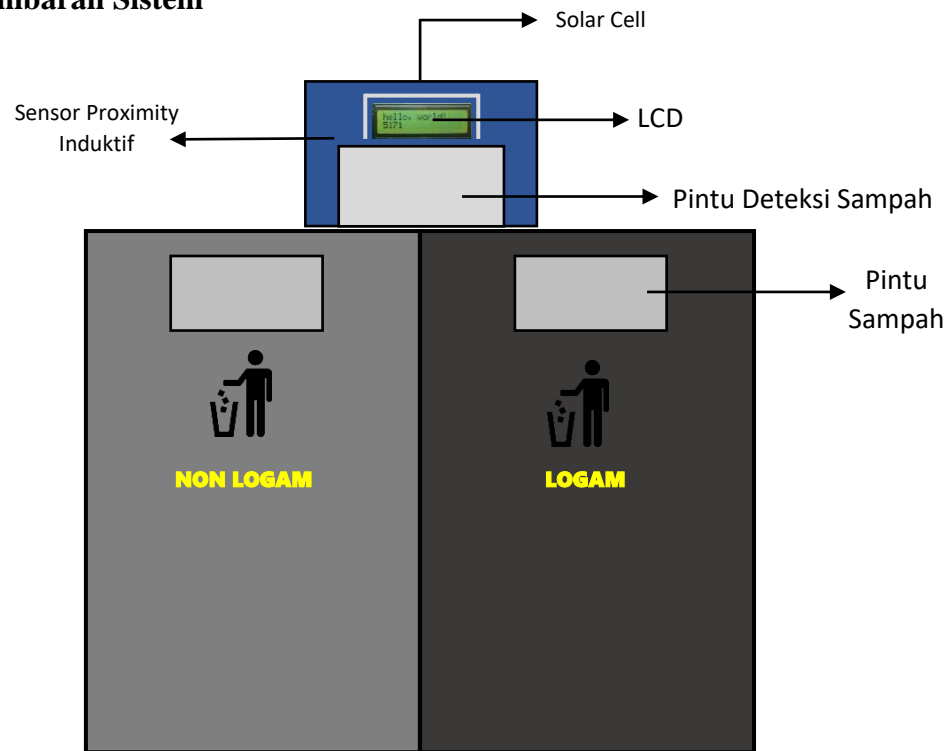
Yang mengajukan,

(Amanda Rahmat Hidayat)

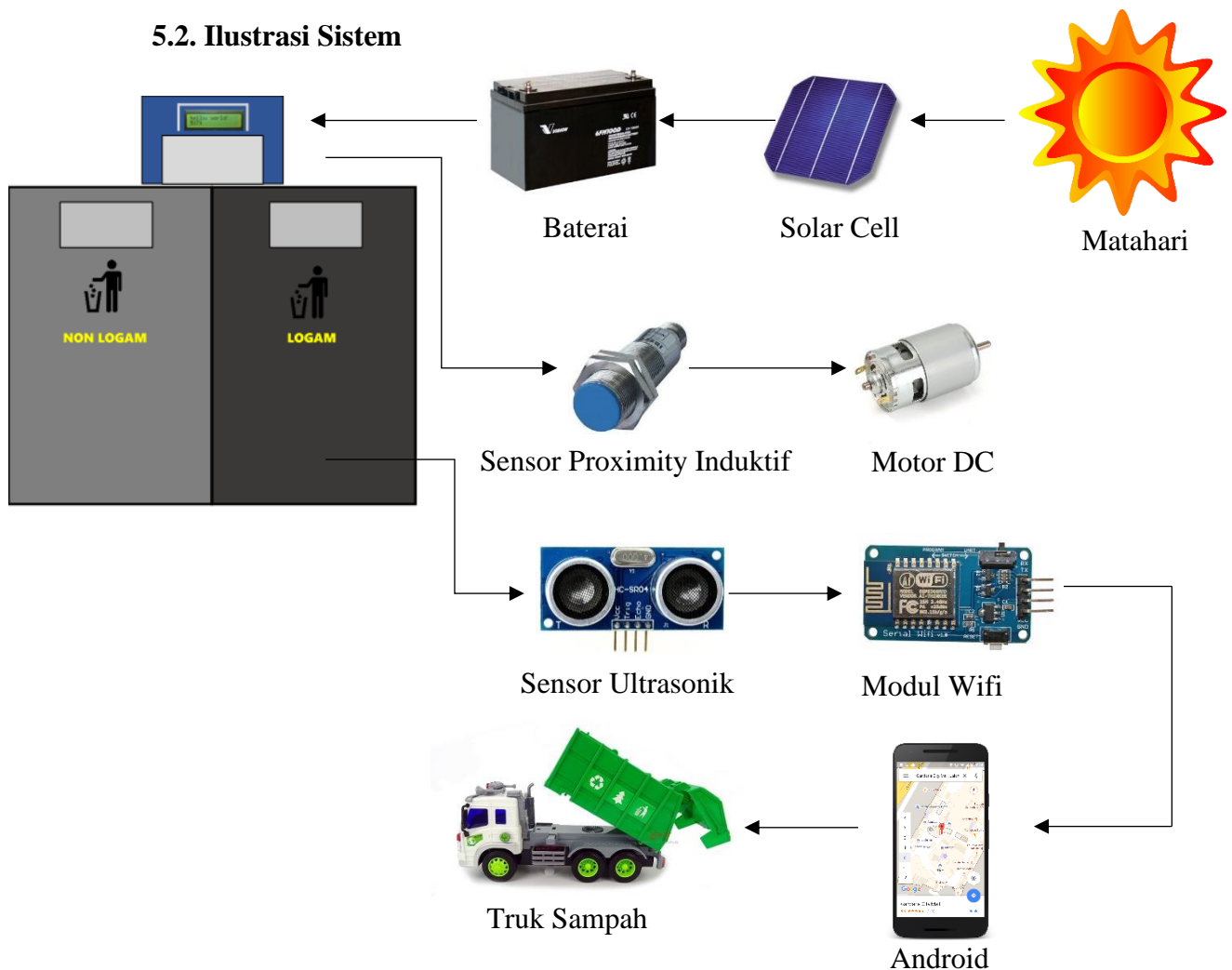
NIM. 151344003

## Lampiran 5. Gambaran Teknologi yang Hendak Diterapembangkan

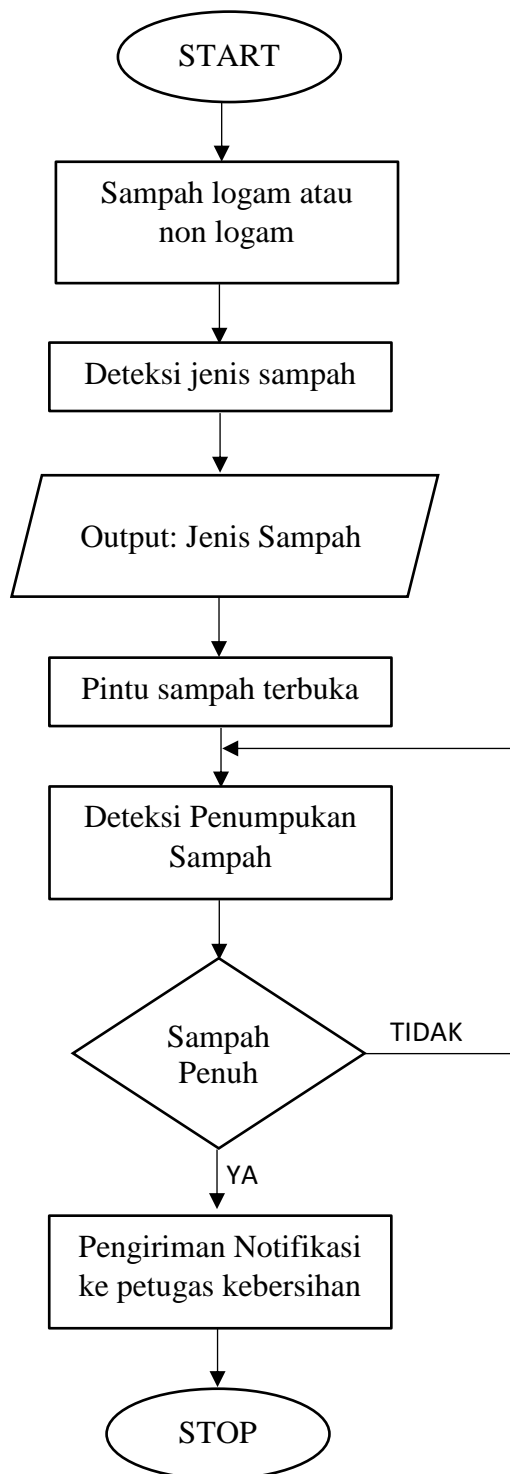
### 5.1. Gambaran Sistem



### 5.2. Ilustrasi Sistem



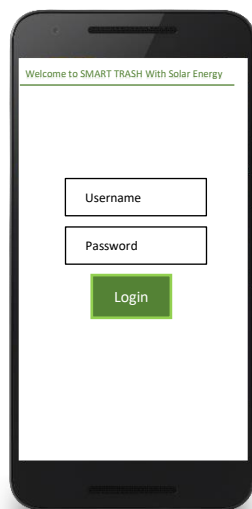
### 5.3. Flowchart Sistem



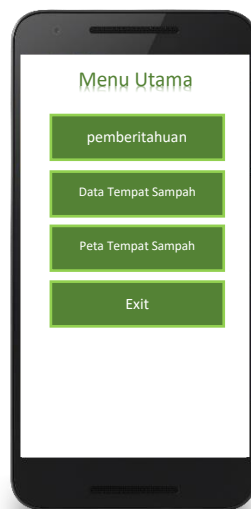
### Deskripsi Sistem:

Terdapat dua buah tempat sampah yang masing-masing berbeda jenis sampahnya, realisasi tempat sampah ini baiknya berada pada perkotaan, perumahan atau tempat tinggal masyarakat yang masih memiliki kesadaran yang kurang terhadap lingkungannya. Tempat sampah ini dilengkapi sensor proximity induktif yang dapat mendeteksi jenis sampah yang akan dibuang, sensor ini disimpan dalam sebuah casing yang akan ditempatkan diatas tempat sampah. Sampah yang akan dibuang dimasukan terlebih dahulu kedalam pintu deteksi sampah untuk ditentukan jenis sampahnya, jika sensor sudah mendeteksi jenis sampahnya maka pintu tempat sampah itu akan membuka otomatis sesuai dengan jenisnya. sensor ultrasonik akan mendeteksi tempat sampah jika sudah penuh pada masing-masing tempat sampah, jika tempat sampah sudah penuh maka perangkat akan mengirimkan informasi dengan aplikasi android kepada petugas kebersihan agar sampah yang menumpuk tersebut segera diambil oleh truk sampah

### 5.4. Tampilan User Interface Android



(A)



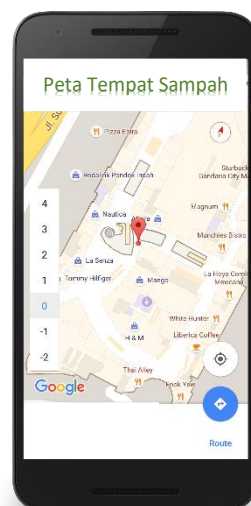
(B)



(C)



(D)



(E)

Deskripsi Tampilan User Interface Android :

<b>Nomor Gambar</b>	<b>Nama Halaman</b>	<b>Deskripsi</b>
A	Masuk	Menu masuk user. tidak semua orang bisa masuk ke menu utama, hanya petugas kebersihan yang sudah memiliki username yang terdaftar saja.
B	Menu Utama	Terdapat 4 button yang dapat diklik, terdapat button exit yang jika diklik akan keluar dari menu utama.
C	Pemberitahuan	Menu untuk mengetahui jika tempat sampah penuh.
D	Data Tempat Sampah	Menu untuk mengetahui tempat sampah yang terdaftar pada aplikasi.
E	Peta Tempat Sampah	Menu untuk mengetahui lokasi tempat sampah yang terdaftar pada aplikasi.