

#### **1.4 Tujuan Terukur dan Luaran yang Hendak Dicapai**

1. Merancang dan merealisasikan sistem penggerak boneka berbasis motor servo.
2. Merancang dan merealisasikan aplikasi android *user-friendly* berteknologi *speech recognition* berbahasa Indonesia dengan menggunakan Google Speech API sebagai media konversi.
3. Merealisasikan lima menu interaktif aplikasi yang memiliki *feedback* berupa visual dan *voice*.
4. Merancang dan merealisasikan sistem berdasarkan model pengembangan multimedia menurut Luther-Sutopo.

Luaran yang diinginkan dengan direalisasikannya Boneka Beruang Dengan Sistem Penggerak Berbasis Motor Servo Yang Terintegrasi Dengan Aplikasi Android Li-Be Berteknologi Speech Recognition Sebagai Sarana Edukasi Anak Usia Dini adalah dapat dijadikan sebagai salah satu opsi bagi orangtua dalam memberikan pembelajaran pada anak di luar sistem pendidikan absolut, serta dapat dijadikan sebagai referensi untuk dikembangkannya judul yang serupa di masa yang akan datang.