2.2 Tabel Perbandingan Pustaka

Pada tabel 2.1 diperlihatkan perbandingan-perbandingan dengan penelitian sebelumnya mulai dari metode yang digunakan sampai hasil yang telah dicapai oleh peneliti sebelumnya. Dengan inovasi yang diberikan oleh peneliti sebelumnya, dapat dijadikan gagasan yang mendasari kegiatan penelitian ini. Adapun *review* dari beberapa penelitian sejenis tersebut diuraikan pada table dibawah ini:

Tabel 2.1 Tinjauan pustaka

No.	Judul Penelitian	Metode yang	Implementasi	Hasil yang
		Digunakan	Metode	Dicapai
1.	Implementasi	Template	Jenis retakan jalan	Akurasi
	Template Matching	Matching		ketepatan
	Pada Aplikasi			mendeteksi
	Pengidentifikasi			sebesar 80%
	Jenis Retak Jalan			
	Berbasis Android.			
2.	Rancang bangun	Adaptive	Jenis retakan jalan	Akurasi
	aplikasi pendeteksi	thresholding dan		ketepatan
	retakan jalan	backpropagation		mendeteksi
	menggunakan			sebesar 87,5%
	metode adaptive			
	thresholding sauvola			
	dan			
	backpropagation.			
3.	Identifikasi Dini	PCA (Principal	Jenis retakan jalan	Akurasi
	Kerusakan Jalan	Component		ketepatan
	Flexible Pavement	Analysis)		mendeteksi,
	Dengan			retak buaya
	Menggunakan			100%, retak
	Algoritma PCA.			halus 50% dan

				retak lainnya
				33%.
4.	Penggunaan	Edge Detection	Kerusakan Kontur	Tingkat
	Pengolahan Citra		Jalan	keberhasilan
	Digital Dengan			85% untuk
	Algoritma Edge			pengujian
	Detection Dalam			sistem dalam
	Mengidentifikasi			mendeteksi
	Kerusakan Kontur			citra diam pada
	Jalan			lubang jalan.
5.	Sistem Temu	Gray Level Co-	Lubang Jalan Aspal	Akurasi
	Kembali Citra	occurrence Matrix		ketepatan untuk
	Lubang Jalan Aspal			menentukan
	Berdasarkan Tingkat			tingkat
	Kerusakan			kerusakan
	Menggunakan			<55,61%
	Ekstraksi Fitur Gray			
	Level Co-occurrence			
	Matrix			
6.	Penelitian yang	Pendeteksian	Deteksi lubang dan	Akurasi
	diusulkan	lubang jalan dan	pengukuran luas	ketepatan
		luas lubang jalan	lubang jalan.	mendeteksi
		secara realtime		lubang >90%.
		dengan		Akurasi
		menggunakan		ketepatan untuk
		Raspberry Pi		mengukur luas
		sebagai platforms.		lubang jalan
		Metode yang		>90%.
		digunakan		
		menerapkan		
		Threshold –based		

	Marking dan	
	GLCM.	