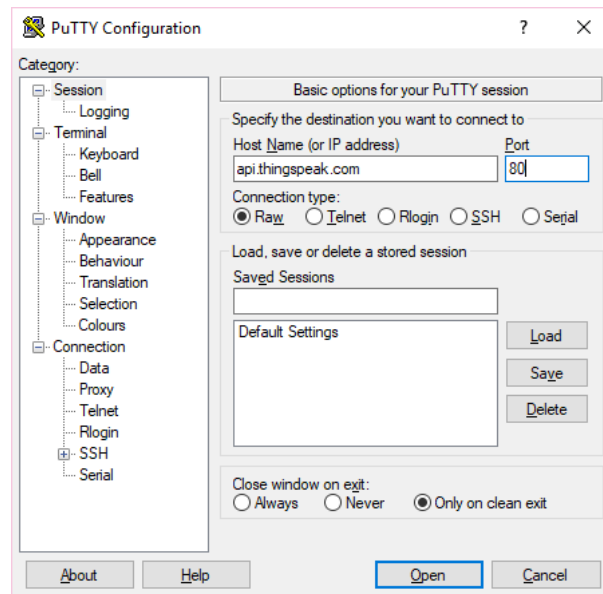


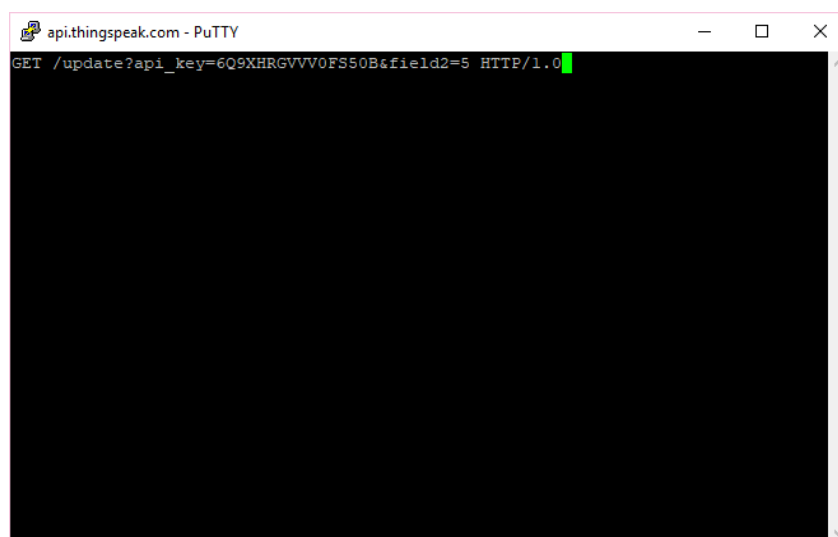
3.2 Simulasi

Untuk mengirimkan data dari *Arduino* ke *platform IoT*, dibutuhkan sebuah *HTTP request* melalui koneksi GPRS. Oleh karena itu, harus mengetahui *HTTP request* yang benar untuk dapat mengirimkan data dari *Arduino* ke *platform IoT thingspeak* tersebut. Maka dilakukan simulasi menggunakan aplikasi *Putty* untuk mengetahui *HTTP request* yang akan digunakan.



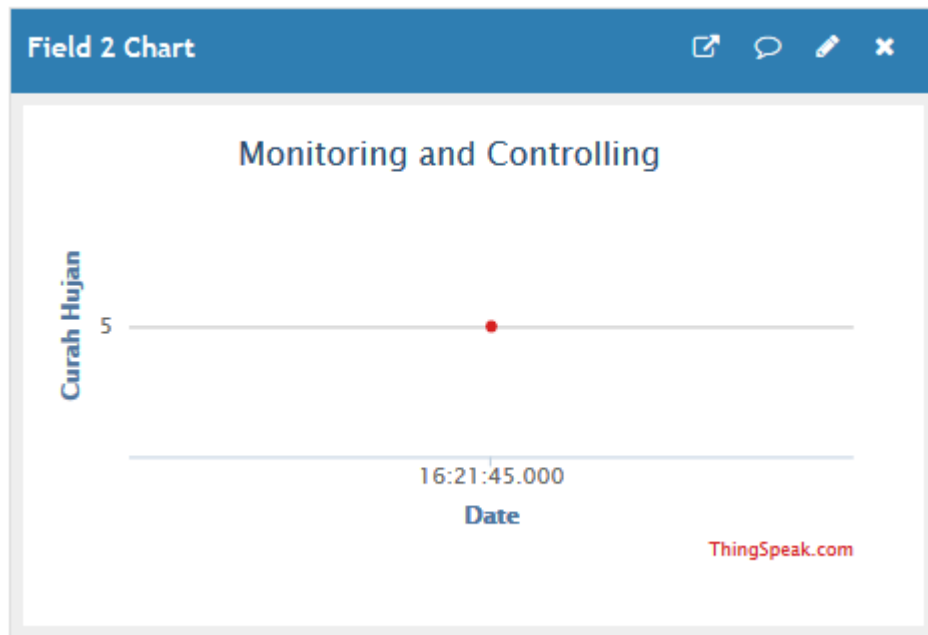
Gambar 3. 1 Simulasi Menggunakan Putty

Gambar 3.5 menunjukkan konfigurasi pada aplikasi *putty*. *Host Name* diisikan dengan alamat api *platform IoT* yang akan digunakan, yaitu *thingspeak*.



Gambar 3. 2 *HTTP Request* pada *Putty*

Gambar 3.6 menunjukkan kode *HTTP Request* yang digunakan untuk mengirim data ke `api.thingspeak.com` dengan *api key* yang telah dipersiapkan sebelumnya pada *platform IoT* tersebut.



Gambar 3. 3 Hasil Pengiriman Data melalui *Putty*

Gambar 3.7 menampilkan hasil pengiriman data yang telah dilakukan menggunakan *HTTP Request* pada *Putty*. Hal ini menunjukkan bahwa kode untuk *HTTP Request* mengirimkan data ke *server thingspeak* tersebut benar dan dapat digunakan.