

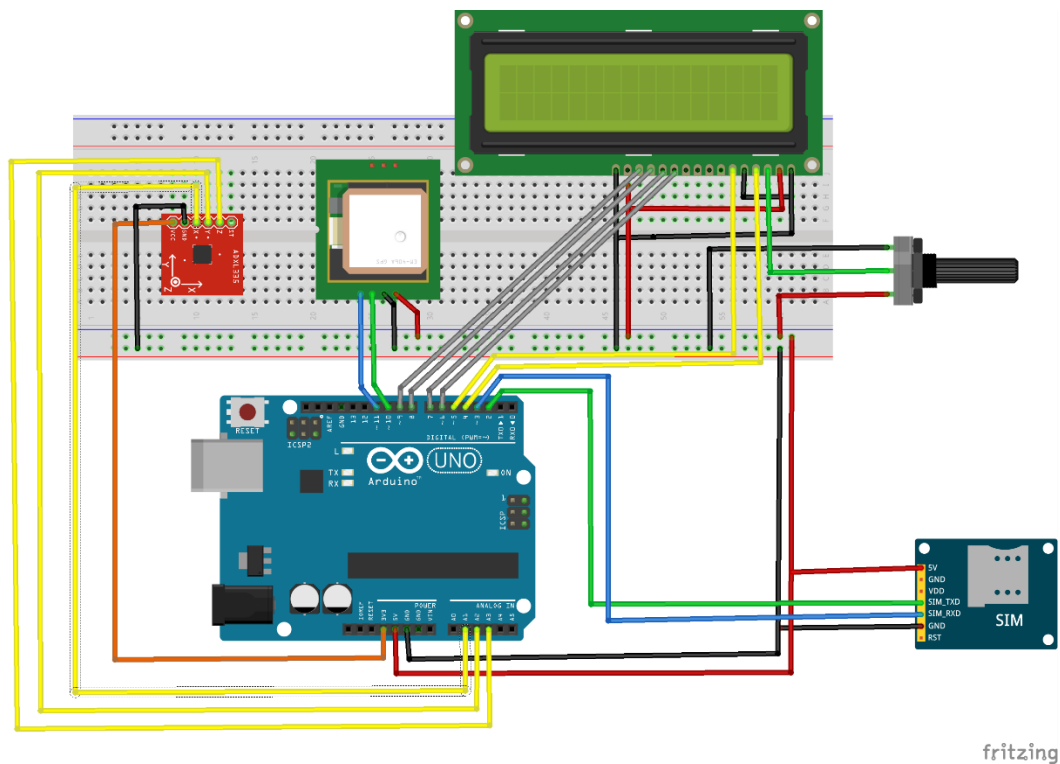
### 3.3 Realisasi

Dalam Realisasi dibagi menjadi dua, yaitu: bagian *web server/browser* dan bagian aplikasi android berbasis *web*. Pada *web server*, web server harus siap sedia menerima data yang dikirimkan berupa url dari modem GSM. Dalam pengiriman data harus ada file php yang direquest untuk mengambil data. File php tersebut disimpan didalam web hosting. Dalam hal pembuatan *script*, *php*, dan *layout* menggunakan aplikasi *Notepad++*. Server menggunakan fasilitas *web online hosting* gratis yang bernama *Hostinger*. *File manager* atau *Client FTP* yang digunakan adalah WinSCP. Pada bagian aplikasi android, pembuatan aplikasi didasarkan atas konfigurasi dari *script* php. *Software* pembuat aplikasi android yang digunakan adalah MIT APP *Inventor 2*.

#### 3.3.1 Realisasi Perangkat Keras

##### 3.3.1.1 Realisasi Pengkabelan

Berikut pengkabelan Accelerometer terintegrasi dengan modul GPS dan GSM serta Mikrokontroler.



Gambar 3.3.1.1

### **3.3.2 Realisasi Perangkat Lunak**

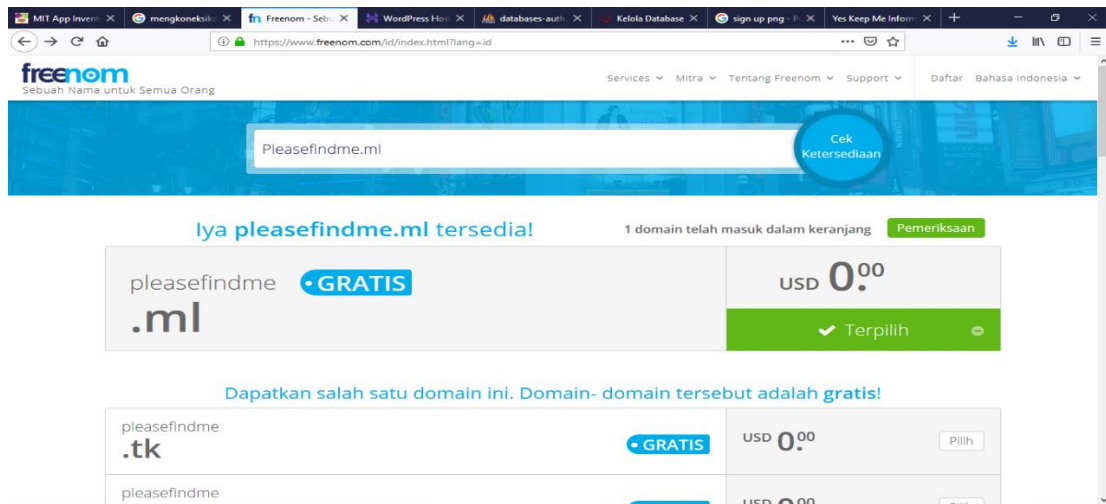
#### **3.3.2.1 Realisasi Program**

#### **3.3.2.2 Realisasi Antarmuka**

Pada tampilan atau antarmuka yang dibuat terdiri dari dua bagian, yaitu antarmuka untuk web dan antarmuka untuk aplikasi di android.

##### **1. Realisasi Bagian *Web Server***

*Web Server* akan menerima data dan memberi ruang penyimpanan untuk data-data yang sudah dikirimkan dari SIM800L. Pertama adalah meng-*hosting Web*, pendaftaran sekaligus pemilihan *domain*, pendaftaran *Google Maps API key*, dan transfer file. Pendaftaran sekaligus pemilihan domain: Domain tersedia gratis di *freenom.com* yang dapat dipilih domainnya serta masa berlakunya di laman *freenom.com*. Masa berlaku domain gratis yang diusulkan sekitar satu tahun kurang dari satu tahun. Bila ingin lebih dari 1 tahun, domain dapat diperpanjang dengan nominal harga tertentu.



Gambar **Error! No text of specified style in document..1** Pendaftaran domain name

Pendaftaran *Hosting*: *Hostinger* hanya menyediakan layanan *Hosting*, tidak menyediakan domain *name*. Untuk mendapatkan domain *name* bisa menggunakan Subdomain gratis (tidak direkomendasikan) atau domain yang telah dimiliki sebelumnya. Pendaftaran *Google Maps API key*: Penampilan peta pada *web* yang ingin dibuat harus memiliki *google maps API key* agar dapat memiliki kuota pemakaian (kredensial). Setiap satu kunci hanya dapat digunakan untuk satu *web*.

---

**Nama**

API key

**Pembatasan kunci**  
Pembatasan kunci memungkinkan Anda menentukan situs web, alamat IP, atau aplikasi yang dapat menggunakan kunci ini. [Pelajari lebih lanjut](#)

☐ Tidak ada  
☒ Perujuk HTTP (situs web)  
☐ Alamat IP (server web, tugas cron, dll.)  
☐ Aplikasi Android  
☐ Aplikasi iOS

**Terima permintaan dari perujuk HTTP ini (situs web)** (Opsional)  
Gunakan tanda bintang untuk karakter pengganti. Jika Anda biarkan kosong, permintaan akan diterima dari perujuk mana pun. Pastikan untuk menambahkan perujuk sebelum menggunakan kunci ini dalam produksi.

http://stickyblind.ml/maps.php/*	×
*.stickyblind.ml/maps.php	×
http://stickyblind.ml/*	×
*.stickyblind.ml/*	×
http://stickyblind.ml/maps.php	×
*.example.com/*	

Gambar **Error! No text of specified style in document..2** Pendaftaran Google Maps  
API key

Pada Gambar III.21 Kunci yang akan digunakan di web adalah API key. Pembatasan kunci yang dipilih adalah perujuk HTTP (situs web). Pengisian nama web diisi oleh domain yang telah didaftarkan. Kode dari API key ini disimpan agar dapat digunakan untuk javascript tampilan peta di web

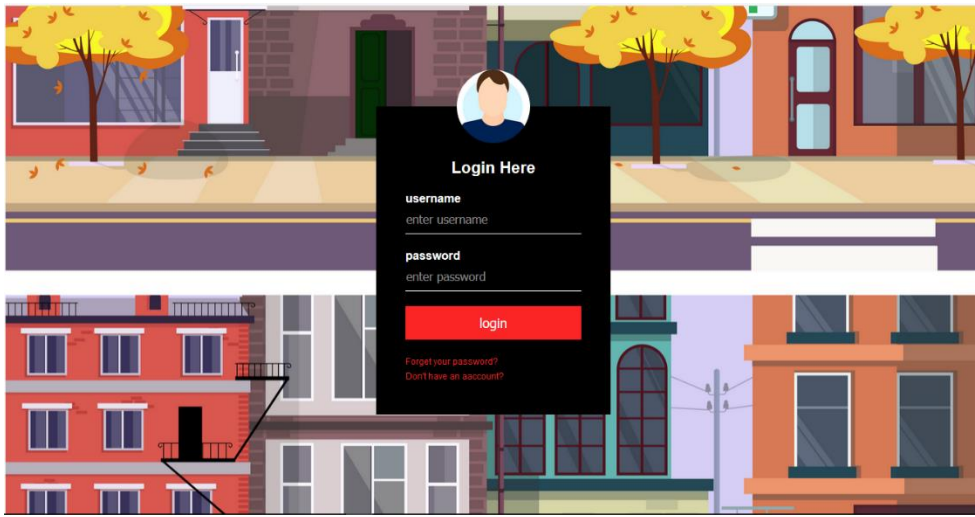
Pembuatan *Database* : *Database* yang dibuat untuk *web server* ini dibuat di *MySQL* yang terhubung dengan *000WebHosting*, *database* diberi nama 'id9156980\_t\_coba' dengan username 'pleasefindme' dan *hostname* dari *Hostinger* yaitu 'files.000webhost.com'. Nilai 'id9156980' tidak dapat diubah, nilai tersebut didapatkan dari *Hostinger*.

### 1. Realisasi Antarmuka Web

Berdasarkan persiapan yang dibuat, tampilan realisasi antarmuka yang dibuat terdiri dari *login*, *register*, *index* untuk *admin*, *index* untuk *user*, *edit* profil, dan peta dimana lokasi tuna netra berada.

*Tabel Error! No text of specified style in document..1 Daftar Realisasi Antarmuka Web*

No.	Rancangan Antarmuka	Hak Akses
1.	Antarmuka <i>login</i>	Publik
2.	Antarmuka <i>register</i>	Publik
3.	Antarmuka <i>index</i> untuk <i>admin</i>	<i>Admin</i>
4.	Antarmuka <i>index</i> untuk <i>user</i>	<i>User</i>
5.	Antarmuka untuk mengubah data profil <i>user</i>	<i>Admin</i> dan <i>User</i>
6.	Antarmuka untuk menampilkan lokasi keseluruhan <i>user</i>	<i>Admin</i> dan <i>User</i>
7.	Antarmuka untuk menampilkan lokasi terakhir <i>user</i>	<i>Admin</i> dan <i>User</i>



Gambar *Error! No text of specified style in document..3* Antarmuka Login di Web

Pada Gambar III.23. Antarmuka *Login* yang dibuat sesuai dengan perencanaan yang telah dibuat. *Background* yang digunakan pada antarmuka *login* adalah gambar backgroun. Form username dan password dimasukkan sesuai dengan data di database. Bila username dan password yang dimasukkan salah, maka akan muncul informasi *error*.

2. Realisasi Aplikasi Android

