

1.2. Sekilas Karya/Sistem Terdahulu

Sistem pemberi makan kucing merupakan sebuah alat yang telah dikembangkan sebelumnya, berikut ini adalah sistem atau alat yang telah dikembangkan sebelumnya.

1.2.1. Rancang Bangun Alat Pemberi Makan Kucing Anggora Secara Otomatis[4]

Alat ini merupakan sebuah sistem pemberi makan kucing dengan RTC pada kontrol pakan dan sensor ultrasonic sebagai alarm untuk sisa makanan yang tersedia.

1.2.2. Rancang Bangun Alat Pemberi Makan Anjing/Kucing Otomatis Dengan Kontrol SMS[5]

Alat ini merupakan sistem pemberi makan kucing dengan RTC sebagai kontrol pakan nya dan SMS sebagai monitoring sistem. Kelemahan sistem ini adalah jumlah porsi dari makanan tidak dapat diatur dan sistem pada saat ini memerlukan biaya yang relatif besar untuk dilakukan dibandingkan dengan sistem yang terhubung dengan IoT.

1.2.3. Perancangan System Pemberi Pakan Hewan Otomatis Menggunakan Arduino Uno Berbasis Android pada Pet shop Vet De Villa[10]

Sistem pemberi makan hewan (kucing) otomatis dengan menggunakan teknologi Bluetooth sebagai penghubung antara alat dan Android sebagai remote kontrolnya. Alat pemberi makan Ala Kelemahan sistem ini adalah alat kontrol pakan yang dibatasi oleh jarak yang sesuai dengan spesifikasi dari Bluetooth.

1.2.4. Pemberi Pakan Hewan Peliharaan Berbasis Web[6]

Sebuah sistem dengan monitoring berbasis Web yang dapat memantau status ketersediaan makanan pada alat. Kelemahan alat perangkat antar muka hanya menampilkan indikator ketersediaan makanan dan sistem hanya mengeluarkan makanan menggunakan satu indikator yaitu RTC saja.

1.2.5. Sistem Pemberian Pakan Kucing Otomatis Berbasis Arduino dengan Metode K-Nearest Neighbor (KKN) dan Antar Muka Berbasis Web[11]

Sebuah sistem pemberi makan kucing otomatis dengan kontrol makan menggunakan RTC dan kontrol porsi otomatis menggunakan Metode K-Nearest

Neighbor (KKN) yang dapat memberikan porsi yang ideal secara otomatis bagi kucing. kelemahan sistem ini adalah tidak cocok untuk pemilik lebih dari 1 kucing karena pakan hanya di kontrol dengan RTC sehingga makanan kucing yang keluar bisa dimakan oleh hewan manapun.

1.2.6. Pemberi Makan Peliharaan Otomatis Menggunakan IoT dan Sensor IR (dalam pengembangan nya menggunakan RFID)[7] [8] [12]

Sebuah sistem pemberi makan hewan peliharaan dengan kontrol pakan menggunakan sensor IR yang dapat mendeteksi keberadaan hewan peliharaan yang dapat dimonitoring menggunakan Android. Sistem ini akan membuka setiap kali hewan melintas di depan sensor yang mengakibatkan hewan peliharaan dapat mengambil makanan tanpa terkontrol dan semua hewan bebas mengakses alat tersebut.

Sistem ini juga menggunakan RFID sebagai pengganti IR, namun RFID dalam pengaplikasiannya memiliki batasan bahwa pada saat hewan peliharaan tersebut kehilangan tag nya tanpa sengaja, alat ini tidak akan bekerja.