

## 1.2 Sekilas Karya Terdahulu

Sistem yang telah dibuat dan mengalami berbagai perkembangan dengan tujuan menutupi kekurangan yang terdapat pada karya-karya terdahulu di antara lain, Pertama, Aplikasi Pemutar Musik Menggunakan *Speech Recognition* [1], merupakan penerapan teknologi *speech recognition* sederhana menggunakan Google Speech API pada aplikasi pemutar musik. Kemudian, Aplikasi Pengenalan Nama Hewan Dengan Metode *Speech Recognition* Berbasis Android [2], di mana sistem yang dibuat memiliki spesifikasi menu sederhana yang cukup interaktif dengan menggunakan inputan *voice* yang terdiri atas satu kata utuh. Selanjutnya, Perancangan Aplikasi Permainan “Let’s Go” Dengan Interaksi Pengenalan Ucapan Berbasis [3], merupakan yang menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic.NET dan Microsoft Speech API sebagai media konversi atau mesin pengenalan ucapan. Kemudian, Pengembangan *Game* Dengan Menggunakan Teknologi *Voice Recognition* Berbasis Android [4], merupakan *game mobile* yang dirancang menggunakan sistem operasi Android 2.2, dan dapat memberikan *feedback* visual pada laman utama layar *smartphone*.