本单元目标

```
一、为什么要学习数据库
二、数据库的相关概念
  DBMS, DB, SQL
三、数据库存储数据的特点
四、初始MySQL
  MySQL产品的介绍
  MySQL产品的安装
  MySQL服务的启动和停止
  MySQL服务的登录和退出
  MySQL的常见命令和语法规范
五、DQL语言的学习 ★
  基础查询
            *
  条件查询
  排序查询
  常见函数
  分组函数
  分组查询
  连接查询
  子查询
  分页查询
  union联合查询
六、DML语言的学习
  插入语句
  修改语句
  删除语句
七、DDL语言的学习
  库和表的管理 🗸
  常见数据类型介绍 🗸
  常见约束
八、TCL语言的学习
  事务和事务处理
九、视图的讲解
十、变量
十一、存储过程和函数
十二、流程控制结构
```

数据库的好处

- 1. 持久化数据到本地
- 2.可以实现结构化查询,方便管理

数据库相关概念

- 1、DB: 数据库,保存一组有组织的数据的容器
- 2、DBMS:数据库管理系统,又称为数据库软件(产品),用于管理DB中的数据
- 3、SQL:结构化查询语言,用于和DBMS通信的语言

数据库存储数据的特点

- 1、将数据放到表中,表再放到库中
- 2、一个数据库中可以有多个表,每个表都有一个的名字,用来标识自己。表名具有唯一性。
- 3、表具有一些特性,这些特性定义了数据在表中如何存储,类似java中"类"的设计。
- 4、表由列组成,我们也称为字段。所有表都是由一个或多个列组成的,每一列类似java 中的"属性"
- 5、表中的数据是按行存储的,每一行类似于java中的"对象"。

MySQL产品的介绍和安装

MySQL服务的启动和停止

方式一: 计算机—右击管理—服务 方式二: 通过管理员身份运行 net start 服务名(启动服务) net stop 服务名(停止服务)

MySQL服务的登录和退出

方式一:通过mysql自带的客户端 只限于root用户

方式二: 通过windows自带的客户端

登录:

mysql 【-h主机名 -P端口号 】-u用户名 -p密码

退出:

exit或ctrl+C

MySQL的常见命令

1. 查看当前所有的数据库

show databases;

2.打开指定的库

use 库名

3. 查看当前库的所有表

show tables;

4. 查看其它库的所有表

show tables from 库名;

5.创建表

create table 表名(

列名 列类型,

```
      列名 列类型,

      。。。。

      );

      6.查看表结构

      desc 表名;

      7.查看服务器的版本

      方式一: 登录到mysql服务端

      select version();

      方式二: 没有登录到mysql服务端

      mysql --version

      或

      mysql --V
```

MySQL的语法规范

```
1.不区分大小写,但建议关键字大写,表名、列名小写
2.每条命令最好用分号结尾
3.每条命令根据需要,可以进行缩进 或换行
4.注释
单行注释:#注释文字
单行注释:- 注释文字
多行注释:/* 注释文字 */
```

SQL的语言分类

```
DQL (Data Query Language):数据查询语言
select

DML(Data Manipulate Language):数据操作语言
insert、update、delete

DDL (Data Define Language):数据定义语言
create、drop、alter

TCL (Transaction Control Language):事务控制语言
commit、rollback
```

SQL的常见命令

```
show databases: 查看所有的数据库
use 库名: 打开指定 的库
show tables ; 显示库中的所有表
show tables from 库名;显示指定库中的所有表
create table 表名(
 字段名 字段类型,
 字段名 字段类型
); 创建表

desc 表名; 查看指定表的结构
select * from 表名;显示表中的所有数据
```

DQL语言的学习

进阶1:基础查询

```
语法:
SELECT 要查询的东西
【FROM 表名】;

类似于Java中:System.out.println(要打印的东西);
特点:
①通过select查询完的结果 ,是一个虚拟的表格,不是真实存在
② 要查询的东西 可以是常量值、可以是表达式、可以是字段、可以是函数
```

进阶2:条件查询

```
条件查询:根据条件过滤原始表的数据,查询到想要的数据
语法:
select
  要查询的字段|表达式|常量值|函数
from
where
  条件;
分类:
一、条件表达式
  示例: salary>10000
  条件运算符:
  > < >= <= = != <>
二、逻辑表达式
示例: salary>10000 && salary<20000
逻辑运算符:
  and (&&):两个条件如果同时成立,结果为true,否则为false
  or(||):两个条件只要有一个成立,结果为true,否则为false
  not(!): 如果条件成立,则not后为false, 否则为true
三、模糊查询
示例: last_name like 'a%'
```

进阶3:排序查询

```
语法:
select
要查询的东西
from
表
```

where

条件

order by 排序的字段 |表达式 | 函数 | 别名 【asc | desc 】

进阶4:常见函数

- 一、单行函数
- 1、字符函数

concat拼接

substr截取子串

upper转换成大写

lower转换成小写

trim去前后指定的空格和字符

ltrim去左边空格

rtrim去右边空格

replace替换

lpad左填充

rpad右填充

instr返回子串第一次出现的索引

length 获取字节个数

- 2、数学函数
 - round 四舍五入

rand 随机数

floor向下取整

ceil向上取整

mod取余

truncate截断

- 3、日期函数
 - now当前系统日期+时间

curdate当前系统日期

curtime当前系统时间

str_to_date 将字符转换成日期

date_format将日期转换成字符

- 4、流程控制函数
 - if 处理双分支

case语句 处理多分支

情况1: 处理等值判断

情况2: 处理条件判断

5、其他函数

version版本

database当前库

user当前连接用户

二、分组函数

sum 求和

max 最大值

min 最小值

avg 平均值 count 计数

特点:

- 1、以上五个分组函数都忽略null值,除了count(*)
- 2、sum和avg一般用于处理数值型

max、min、count可以处理任何数据类型

- 3、都可以搭配distinct使用,用于统计去重后的结果
- 4、count的参数可以支持:

字段、*、常量值,一般放1

建议使用 count(*)

进阶5:分组查询

语法:

select 查询的字段,分组函数

from 表

group by 分组的字段

特点:

- 1、可以按单个字段分组
- 2、和分组函数一同查询的字段最好是分组后的字段
- 3、分组筛选

针对的表 位置 关键字

分组前筛选: 原始表 group by的前面 where 分组后筛选: 分组后的结果集 group by的后面 having

- 4、可以按多个字段分组,字段之间用逗号隔开
- 5、可以支持排序
- 6、having后可以支持别名

进阶6:多表连接查询

笛卡尔乘积: 如果连接条件省略或无效则会出现

解决办法:添加上连接条件

一、传统模式下的连接:等值连接——非等值连接

- 1.等值连接的结果 = 多个表的交集
- 2.n表连接,至少需要n-1个连接条件
- 3. 多个表不分主次,没有顺序要求
- 4.一般为表起别名,提高阅读性和性能
- 二、sql99语法:通过join关键字实现连接

```
含义: 1999年推出的sql语法
支持:
等值连接、非等值连接 (内连接)
外连接
交叉连接
语法:
select 字段, ...
from 表1
【inner|left outer|right outer|cross] join 表2 on 连接条件
【inner|left outer|right outer|cross] join 表3 on 连接条件
【where 筛选条件】
【group by 分组字段】
【having 分组后的筛选条件】
【order by 排序的字段或表达式】

好处: 语句上,连接条件和筛选条件实现了分离,简洁明了!
```

三、自连接

案例:查询员工名和直接上级的名称

sql99

```
SELECT e.last_name,m.last_name
FROM employees e
JOIN employees m ON e.`manager_id`=m.`employee_id`;
```

sql92

```
SELECT e.last_name,m.last_name
FROM employees e,employees m
WHERE e.`manager_id`=m.`employee_id`;
```

进阶7:子查询

含义:

一条查询语句中又嵌套了另一条完整的select语句,其中被嵌套的select语句,称为子查询或内查询 在外面的查询语句,称为主查询或外查询

特点:

- 1、子查询都放在小括号内
- 2、子查询可以放在from后面、select后面、where后面、having后面,但一般放在条件的右侧
- 3、子查询优先于主查询执行,主查询使用了子查询的执行结果
- 4、子查询根据查询结果的行数不同分为以下两类:
- ① 单行子查询

结果集只有一行

一般搭配单行操作符使用: > < = <> >= <= 非法使用子查询的情况:

- a、子查询的结果为一组值
- b、子查询的结果为空
- ② 多行子查询

结果集有多行

一般搭配多行操作符使用: any、all、in、not in

in: 属于子查询结果中的任意一个就行 any和all往往可以用其他查询代替

进阶8:分页查询

应用场景:

实际的web项目中需要根据用户的需求提交对应的分页查询的sql语句

语法:

select 字段|表达式,... from 表 【where 条件】

【group by 分组字段】

【having 条件】

【order by 排序的字段】

limit 【起始的条目索引,】条目数;

特点:

- 1. 起始条目索引从0开始
- 2.limit子句放在查询语句的最后

3.公式: select * from 表 limit (page-1) *sizePerPage,sizePerPage

假如:

每页显示条目数sizePerPage

要显示的页数 page

进阶9:联合查询

引入: union 联合、合并

语法:

```
select 字段|常量|表达式|函数 【from 表】 【where 条件】 union 【all】 select 字段|常量|表达式|函数 【from 表】 【where 条件】 union 【all】 select 字段|常量|表达式|函数 【from 表】 【where 条件】 union 【all】 ..... select 字段|常量|表达式|函数 【from 表】 【where 条件】
```

特点:

- 1、多条查询语句的查询的列数必须是一致的
- 2、多条查询语句的查询的列的类型几乎相同
- 3、union代表去重, union all代表不去重

DML语言

插入

语法: insert into 表名(字段名,...) values(值1,...);

特点:

- 1、字段类型和值类型一致或兼容,而且一一对应
- 2、可以为空的字段,可以不用插入值,或用null填充
- 3、不可以为空的字段,必须插入值
- 4、字段个数和值的个数必须一致
- 5、字段可以省略,但默认所有字段,并且顺序和表中的存储顺序一致

修改

修改单表语法:

update 表名 set 字段=新值,字段=新值 【where 条件】

修改多表语法:

update 表**1** 别名**1**,表**2** 别名**2** set 字段=新值,字段=新值

where 连接条件 and 筛选条件

删除

方式1: delete语句

单表的删除: ★ delete from 表名 【where 筛选条件】

多表的删除: delete 别名1,别名2 from 表1别名1,表2别名2 where 连接条件 and 筛选条件;

方式2:truncate语句

truncate table 表名

两种方式的区别【面试题】

```
#1.truncate不能加where条件,而delete可以加where条件

#2.truncate的效率高一丢丢

#3.truncate 删除带自增长的列的表后,如果再插入数据,数据从1开始
#delete 删除带自增长列的表后,如果再插入数据,数据从上一次的断点处开始

#4.truncate删除不能回滚,delete删除可以回滚
```

DDL语句

库和表的管理

库的管理:

```
一、创建库
create database 库名
二、删除库
drop database 库名
```

表的管理: #1.创建表

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS stuinfo(
   stuId INT,
   stuName VARCHAR(20),
   gender CHAR,
   bornDate DATETIME
);
DESC studentinfo;
#2.修改表 alter
语法: ALTER TABLE 表名 ADD|MODIFY|DROP|CHANGE COLUMN 字段名 【字段类型】;
#10修改字段名
ALTER TABLE studentinfo CHANGE COLUMN sex gender CHAR;
#②修改表名
ALTER TABLE stuinfo RENAME [TO] studentinfo;
#③修改字段类型和列级约束
ALTER TABLE studentinfo MODIFY COLUMN borndate DATE;
#@添加字段
ALTER TABLE studentinfo ADD COLUMN email VARCHAR(20) first;
#⑤删除字段
ALTER TABLE studentinfo DROP COLUMN email;
```

#3.删除表

DROP TABLE [IF EXISTS] studentinfo;

常见类型

整型:

小数:

浮点型

定点型

字符型:

日期型:

Blob类型:

常见约束

NOT NULL

DEFAULT

UNIQUE

CHECK

PRIMARY KEY

FOREIGN KEY

数据库事务

含义

通过一组逻辑操作单元(一组DML—sql语句),将数据从一种状态切换到另外一种状态

特点

(ACID)

原子性: 要么都执行, 要么都回滚

一致性: 保证数据的状态操作前和操作后保持一致

隔离性: 多个事务同时操作相同数据库的同一个数据时, 一个事务的执行不受另外一个事务的干扰

持久性:一个事务一旦提交,则数据将持久化到本地,除非其他事务对其进行修改

相关步骤:

- 1、开启事务
- 2、编写事务的一组逻辑操作单元(多条sql语句)
- 3、提交事务或回滚事务

事务的分类:

隐式事务,没有明显的开启和结束事务的标志

比如

insert、update、delete语句本身就是一个事务

显式事务,具有明显的开启和结束事务的标志

1、开启事务

取消自动提交事务的功能

2、编写事务的一组逻辑操作单元(多条sql语句)

insert

update

delete

3、提交事务或回滚事务

使用到的关键字

```
set autocommit=0;
start transaction;
commit;
rollback;
savepoint 断点
commit to 断点
rollback to 断点
```

事务的隔离级别:

事务并发问题如何发生?

当多个事务同时操作同一个数据库的相同数据时

事务的并发问题有哪些?

脏读:一个事务读取到了另外一个事务未提交的数据 不可重复读:同一个事务中,多次读取到的数据不一致 幻读:一个事务读取数据时,另外一个事务进行更新,导致第一个事务读取到了没有更新的数据

如何避免事务的并发问题?

通过设置事务的隔离级别

- 1、READ UNCOMMITTED
- 2、READ COMMITTED 可以避免脏读
- 3、REPEATABLE READ 可以避免脏读、不可重复读和一部分幻读
- 4、SERIALIZABLE可以避免脏读、不可重复读和幻读

设置隔离级别:

set session global transaction isolation level 隔离级别名;

查看隔离级别:

```
select @@tx_isolation;
```

视图

含义:理解成一张虚拟的表

视图和表的区别:

```
使用方式 占用物理空间
```

视图 完全相同 不占用,仅仅保存的是sql逻辑

表 完全相同 占用

视图的好处:

- 1、sql语句提高重用性,效率高
- 2、和表实现了分离,提高了安全性

视图的创建

```
语法:
CREATE VIEW 视图名
AS
查询语句;
```

视图的增删改查

```
1、查看视图的数据 ★

SELECT * FROM my_v4;

SELECT * FROM my_v1 WHERE last_name='Partners';

2、插入视图的数据

INSERT INTO my_v4(last_name,department_id) VALUES('虚竹',90);

3、修改视图的数据

UPDATE my_v4 SET last_name ='梦姑' WHERE last_name='虚竹';

4、删除视图的数据

DELETE FROM my_v4;
```

某些视图不能更新

```
包含以下关键字的sql语句: 分组函数、distinct、group by、having、union或者union all 常量视图
Select中包含子查询
join
from一个不能更新的视图
where子句的子查询引用了from子句中的表
```

视图逻辑的更新

```
#方式一:
CREATE OR REPLACE VIEW test_v7
AS
SELECT last_name FROM employees
WHERE employee_id>100;

#方式二:
ALTER VIEW test_v7
AS
SELECT employee_id FROM employees;
SELECT * FROM test_v7;
```

视图的删除

```
DROP VIEW test_v1,test_v2,test_v3;
```

视图结构的查看

```
DESC test_v7;
SHOW CREATE VIEW test_v7;
```

存储过程

含义:一组经过预先编译的sql语句的集合 好处:

- 1、提高了sql语句的重用性,减少了开发程序员的压力
- 2、提高了效率
- 3、减少了传输次数

分类:

- 1、无返回无参
- 2、仅仅带in类型,无返回有参
- 3、仅仅带out类型,有返回无参
- 4、既带in又带out,有返回有参
- 5、带inout,有返回有参

注意: in、out、inout都可以在一个存储过程中带多个

创建存储过程

语法:

```
create procedure 存储过程名(in|out|inout 参数名 参数类型,...)
begin
存储过程体
end
```

类似于方法:

```
修饰符 返回类型 方法名(参数类型 参数名,...){
方法体;
}
```

注意

调用存储过程

call 存储过程名(实参列表)

函数

创建函数

学过的函数:LENGTH、SUBSTR、CONCAT等语法:

```
CREATE FUNCTION 函数名(参数名 参数类型,...) RETURNS 返回类型
BEGIN
函数体
END
```

调用函数

SELECT 函数名(实参列表)

函数和存储过程的区别

```
关键字 调用语法 返回值 应用场景
函数 FUNCTION SELECT 函数() 只能是一个 一般用于查询结果为一个值并返回时,当有返回值而且仅仅一存储过程 PROCEDURE CALL 存储过程() 可以有Ø个或多个 一般用于更新
```

流程控制结构

系统变量

一、全局变量

作用域:针对于所有会话(连接)有效,但不能跨重启

```
查看所有全局变量
SHOW GLOBAL VARIABLES;
查看满足条件的部分系统变量
SHOW GLOBAL VARIABLES LIKE '%char%';
查看指定的系统变量的值
SELECT @@global.autocommit;
为某个系统变量赋值
SET @@global.autocommit=0;
SET GLOBAL autocommit=0;
```

二、会话变量

作用域:针对于当前会话(连接)有效

```
查看所有会话变量
SHOW SESSION VARIABLES;
查看满足条件的部分会话变量
SHOW SESSION VARIABLES LIKE '%char%';
查看指定的会话变量的值
SELECT @@autocommit;
SELECT @@session.tx_isolation;
为某个会话变量赋值
```

```
SET @@session.tx_isolation='read-uncommitted';
SET SESSION tx_isolation='read-committed';
```

自定义变量

一、用户变量

声明并初始化:

```
SET @变量名=值;
SET @变量名:=值;
SELECT @变量名:=值;
```

赋值:

```
方式一: 一般用于赋简单的值
SET 变量名=值;
SET 变量名:=值;
SELECT 变量名:=值;

方式二: 一般用于赋表 中的字段值
SELECT 字段名或表达式 INTO 变量
FROM 表;
```

使用:

```
select @变量名;
```

二、局部变量

声明:

```
declare 变量名 类型 【default 值】;
```

赋值:

```
方式一: 一般用于赋简单的值
SET 变量名=值;
SET 变量名:=值;
SELECT 变量名:=值;

方式二: 一般用于赋表 中的字段值
SELECT 字段名或表达式 INTO 变量
FROM 表;
```

使用:

select 变量名

二者的区别:

```
作用域 定义位置 语法
```

用户变量 当前会话 会话的任何地方 加@符号,不用指定类型 局部变量 定义它的BEGIN END中 BEGIN END 的第一句话 一般不用加@,需要指定类型

分支

- 一、if函数 语法:if(条件,值1,值2)特点:可以用在任何位置
- 二、case语句

语法:

```
情况一: 类似于switch case 表达式 when 值1 then 结果1或语句1(如果是语句,需要加分号) when 值2 then 结果2或语句2(如果是语句,需要加分号) ... else 结果n或语句n(如果是语句,需要加分号) end 【case】(如果是放在begin end中需要加上case,如果放在select后面不需要) 情况二: 类似于多重if case when 条件1 then 结果1或语句1(如果是语句,需要加分号) when 条件2 then 结果2或语句2(如果是语句,需要加分号) ... else 结果n或语句n(如果是语句,需要加分号) end 【case】(如果是放在begin end中需要加上case,如果放在select后面不需要)
```

特点: 可以用在任何位置

三、if elseif语句

语法:

```
if 情况1 then 语句1;
elseif 情况2 then 语句2;
...
else 语句n;
end if;
```

特点: 只能用在begin end中!!!!!!!!!!!!!!

三者比较: 应用场合 if函数 简单双分支 case结构 等值判断 的多分支 if结构 区间判断 的多分支

循环

语法:

```
【标签:】WHILE 循环条件 DO 循环体
END WHILE 【标签】;
```

特点:

只能放在BEGIN END里面

如果要搭配leave跳转语句,需要使用标签,否则可以不用标签

leave类似于java中的break语句,跳出所在循环!!!