"破门开灯"事件,让人瑟瑟发抖!

燕梳楼

Itel

大年初六深夜11点多,一群身着制服的城管连续砸开三道门锁,成功 进入一家商铺。

他们既不是来执法,亦不是来抢险,砸开门锁后仅仅是进去按个开关,把店里的灯打开。然后换了把新锁,扬长而去。

店主岳先生隔着屏幕看到监控下的一幕,吓的目瞪口呆。他不敢相信,街道城管竟在未经自己同意的情况下就强行撬锁破门而入,暴 戾的难以想象。

当然暴力破门也不是没有前奏。岳先生表示,当晚11时岳先生接到社区电话,质问其为什么没有开灯,并令其马上到店里打开。岳先生表示自己正在哄孩子睡觉,过不去。

社区工作人员被拂了逆鳞,大为震怒,撂下一句狠话,说你不来开灯,我们马上就去撬门开灯。岳先生以为对方就是说说罢了,没想到对方说到做到,不仅破门而入,还把锁给换了。

明明是自己的店铺,岳先生却进不了门营不了业。无奈之下他只能报警,当地派出所表示这事管不了。打12345热线投诉,接线人员说按流程反馈。找街道办反映,街道办则声称亮灯是全市统一要求。年前的1月27日,大同平城区古城街道办确实发过一个《亮化倡议书》,为给游客提供更好体验,辖区机关、企事业单位和沿街商铺从除夕到正月十五期间,每晚18点到次日早上6点全部亮灯。

但既然是倡议书,那就遵循自愿原则。行政机关、企事业单位服从大局积极配合是应该的,反正电费也不用从自己口袋出。但不能要求商铺个体户也有这样的觉悟,人家也要吃饭也要计算成本。当岳先生质问"凭什么撬锁"时,街道办竟然理直气壮回怼:"97%都配合了,就你们3%刺头"。对此岳先生更委屈,从除夕到大年初五,自己一直都是谨从"倡议"准时亮灯的,很配合"大局"啊。

只是事发当晚刚出生的孩子哭闹,走的急忘了开灯。怎么在社区工作人员嘴里,就成了"刺头",成了"刁民"了?就因为一晚上没开灯,就能影响"大局"了?就要受到破门而入的惩罚?

别说像岳先生这样的当地商户没有安全感,就是我们远在千里之外的普通人都感到瑟瑟发抖。今天能破门开灯,明天就能撬锁"零元购",后天没给领导朋友圈点赞就能抓你。

不管你是全市统一还是街道办的倡议,都不能等同于具有强制执行力的法律文件。商铺如私宅,风可进雨可进国王不可进,这是宪法赋予我们每个公民的权利。

未经允许强行进入并破坏门锁等行为,涉嫌侵犯公民的财产权。即便出于公共利益的考虑,也应遵循法定程序,而不能擅自采取强制措施。这是比较典型的权力任性。

另外,《行政强制法》第43条也有明确规定:禁止夜间执法,禁止 无紧急事由破门。但大同城管为了开个灯,就能铁棍一抡破门撬 锁,视法律为废纸,这才是最可怕的事情。

但如果把这件事情放到更大的背景下去看,你就会发现这种极端事件也不是没有其合理性。换句话说,这种层层加码带来的形式主义和官僚主义并不鲜见。

因为一句"服从大局",就可以牺牲个体的利益和权益甚至是法律保障的权利,就可以忽视由此可能带来的电化起火等隐患,就可以在无需征求店主同意的情况下肆意妄为。

这与春晚刚演过的小品《花架子》出奇一致。镇长明明就说了一句店家玻璃有点脏,然后执行下来就层层加码,最后连洒水车都出动了。这种疯狂内卷炮制的花架子有多少?

去年江西"提灯定损"成了今年春晚小品的素材,可见对于一地形象 影响之大。山西是历史文化名城,如今因为"破门开灯"引发舆论大 哗,让山西文旅一年努力白费了。

无论是打着为了游客的大局,还是以全市统一要求为幌子,都不是 非法进入侵占商户权益的理由。这也暴露出我们一些基层部门,缺 乏基本的法律常识,与现代文明更是背道而驰。

表面上看是简单粗暴伤害了当地商户,实则反映的是服务意识淡薄的问题,这对当地的旅游业和营商环境将带来长期的影响。已经有

一些网友表示: 不用开灯了, 我们不去了。

当地政府为迎接游客,让游客领略大同古城的繁华夜景,出发点是好的。但如果非要以伤害本地商户利益,通过强制开灯来制造这种虚假繁荣的话,这种观感就十分刺眼。

这一点不仅是大同,很多城市都应该向杭州学习。如果你们还是盯着沿街商铺的招牌、商户玻璃门上的春联,就永远出不了杭州"六小龙"这样的科技之光。

春晚一鸣惊人的机器人宇树科技,以一己之力干崩美股AI的 deepseek,撑起国产游戏半边天的《黑神话悟空》,都选择落户和 植根干杭州。

没有人督促他们搞好门前卫生,也没人要求他们半夜必须开灯。杭州政府主打一个不干涉,不参与,不打扰,"让专业的人专心做事"。

可能大同也意识到了错误。今天凌晨古城街道发布致歉信。称"此次"破门亮灯"事件是由于沟通不畅造成的误会、诚恳接受批评。

但我想说的是,致歉就致歉,没必要选择凌晨1点。另外道歉也过于 轻飘飘,无论放在何时何地撬锁破门都是违法行为。

谁下的命令,又是谁撬的门,不能一带而过语焉不详,大同方面应 该给出一个明确的处理意见。

否则你们强行开灯的城市再亮堂,形象与口碑也会暗下来。

