

“Два зайца”

Жанр: 2D point-and-click adventure

Сеттинг: Реализм

Wargaming Academy 17-18'

Команда 8



Синопис

Заурядный обыватель внезапно втягивается в череду захватывающих событий. Его жизнь набирает обороты. Таинственные исчезновения, случайные встречи и, конечно, роковая женщина. Впору считать себя персонажем фильма или розыгрыша. Но не все так просто...

Ключевые фишки

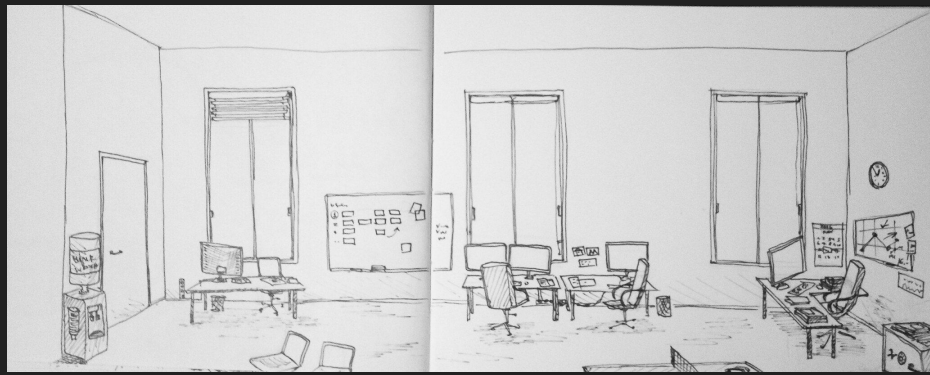
- Жанр: Point-and-click adventure
- Время прохождения: 30-60 минут
- Количество игроков: 1
- Игровые платформы: PC (возможен перенос на мобильные платформы)
- Референсы: The Wolf Among Us, The Last Door, Se7en, Sin City
- Целевая аудитория: от 18 лет
- Локализация: русский (возможно английский)
- Дата релиза: Май 2018

Геймплей

- Классический “point-and-click”
- Навигация: Ходьба, осмотр и использование предметов
- Взаимодействие: открыть/закрыть дверь, подобрать предмет в инвентарь, включить/выключить рубильник, толкнуть объект и.т.д.
- Диалоги: Возможность выбора различных реплик
- Вариативность: Различные действия имеют кратковременные последствия
- Инвентарь: Использование предметов для выполнения квестовых заданий

Локации и левел-дизайн

- Действие игры разворачивается в трех ключевых локациях - Дом, Работа и Бар “Два зайца”
- Перемещение между локациями происходит автоматически после выполнения всех необходимых действий
- Наполнение локаций может варьироваться в зависимости от текущего задания
- Каждая локация имеет свою историю и помогает раскрыть сюжет или жизнь персонажей через мелкие детали



Стиль и арт

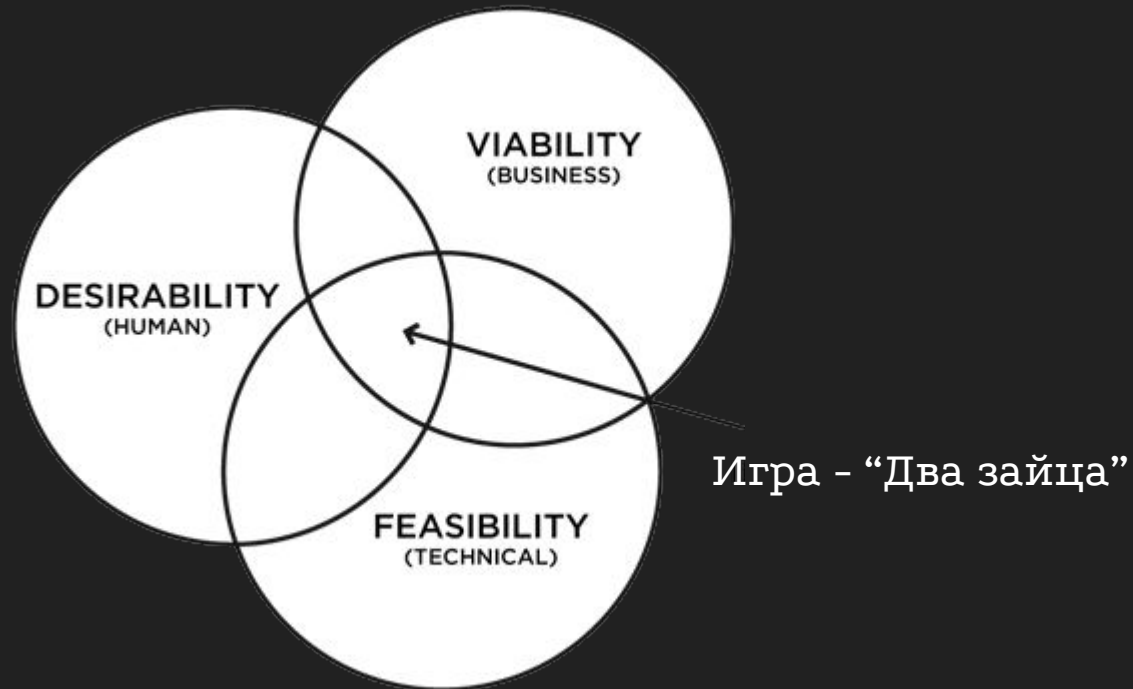
- Пиксель-арт
- Нуар
- Мрачные локации



Основные фишки

- Интригующий сюжетный твист
- Действие в трех актах
- 5 главных действующих лиц со своей историей и целями
- Три постоянно меняющиеся локации
- Экшн-сцены
- Неожиданная концовка
- Возможность “эпизодичности истории”

Желанность, осуществимость, рентабельность



Спасибо за внимание!

Есть вопрос? Задавайте!

