

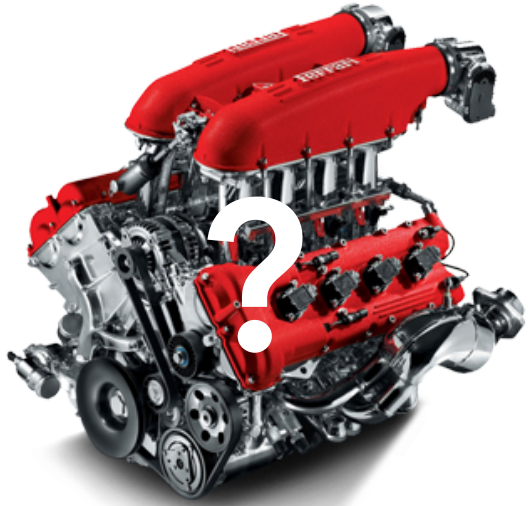
WGA Команда 8

2D Point-and-click adventure

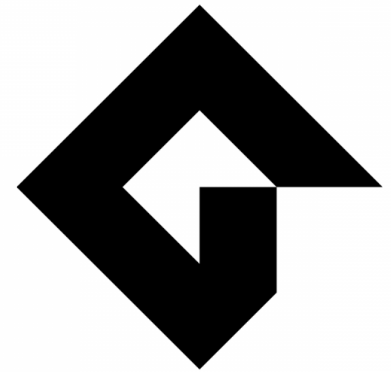
Реализм

Пиксели









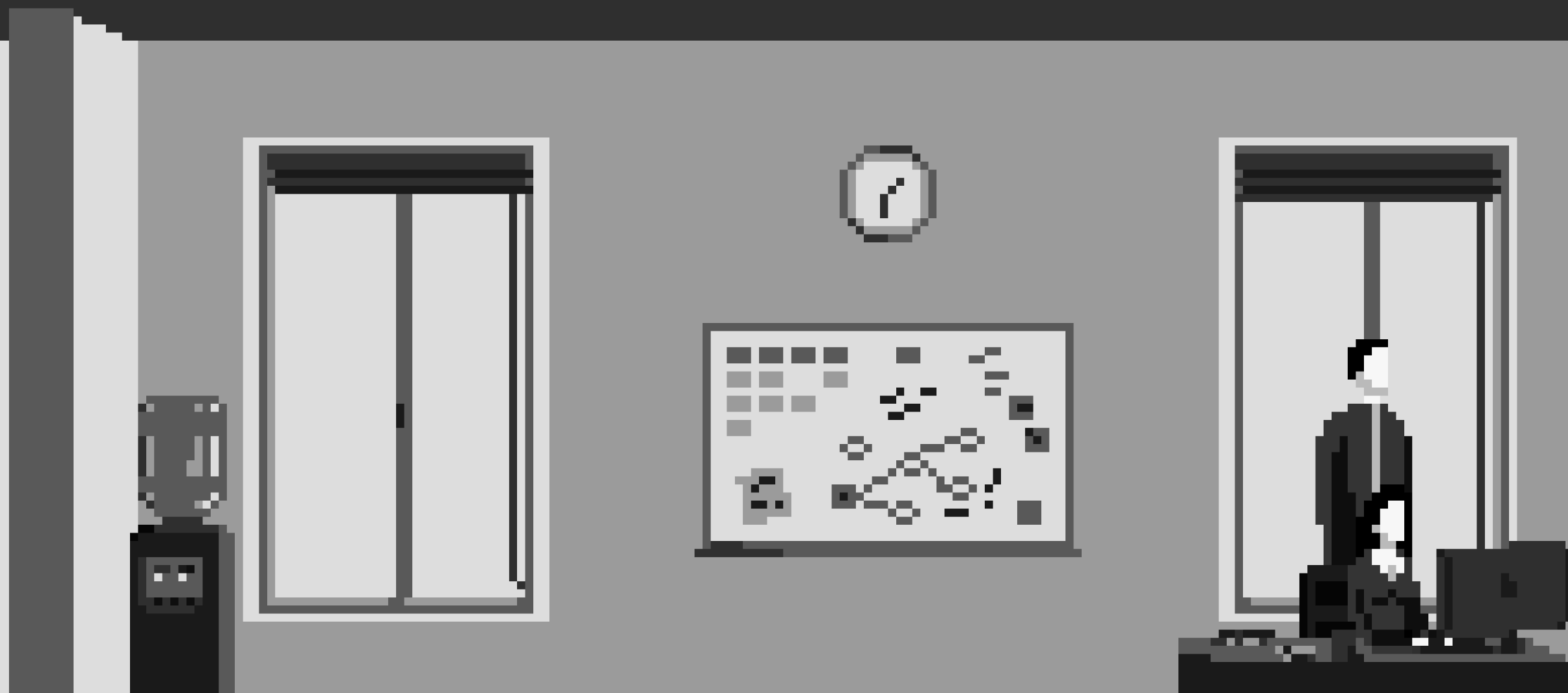
GameMaker
Studio 2[™]





БАРМЕН:

Говоришь, никогда не видел снов? Странный ты тип. Быть такого не может... Наверное, ты просто их не запоминаешь.



ВАШ ОТВЕТ:

- И чувствую себя как... Сейчас бы домой...
- Ну спасибо. Доброе утро, называется...
- Да ты тоже не красотка. На тебе самой лица то нет.



“Проблемы”

Игровой процесс