

📚 Sistema de Biblioteca - Java Swing MVC

Este es un sistema completo de gestión de biblioteca desarrollado en Java utilizando el patrón de diseño MVC.

Incluye módulos para autenticación, gestión de usuarios, libros, autores, préstamos y devoluciones.

Características

- Representation of the second s
- Recordar usuario.
- **!!** Gestión de usuarios con roles.
- Gestión de libros y autores.
- Registro de préstamos y devoluciones.
- Persistencia de datos en archivos JSON.
- Interfaz gráfica con Java Swing.

Capturas de pantalla

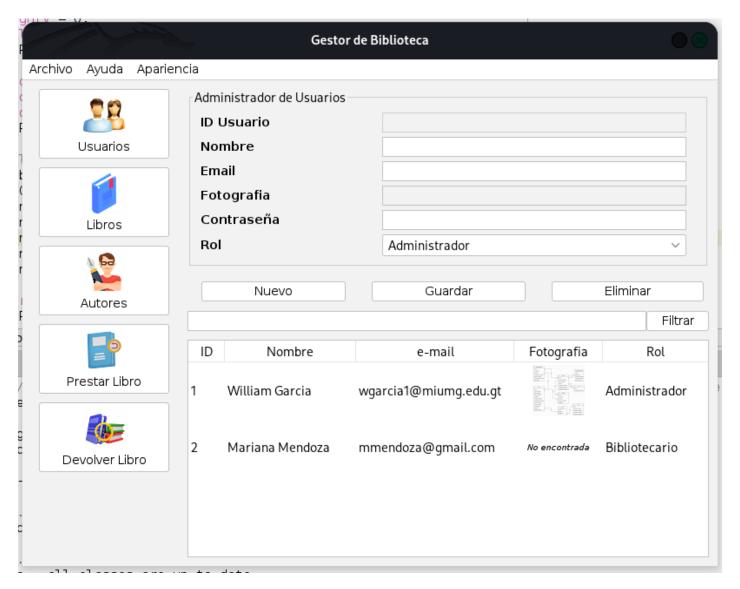
Login



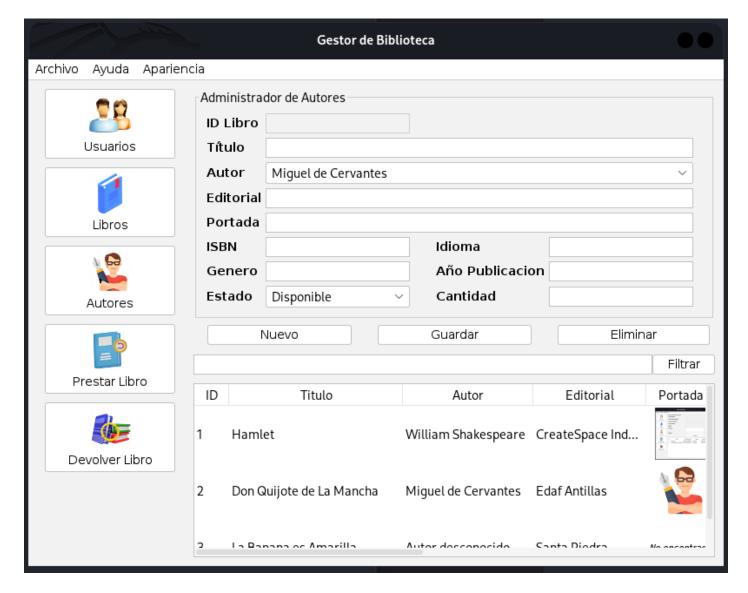
Menú principal



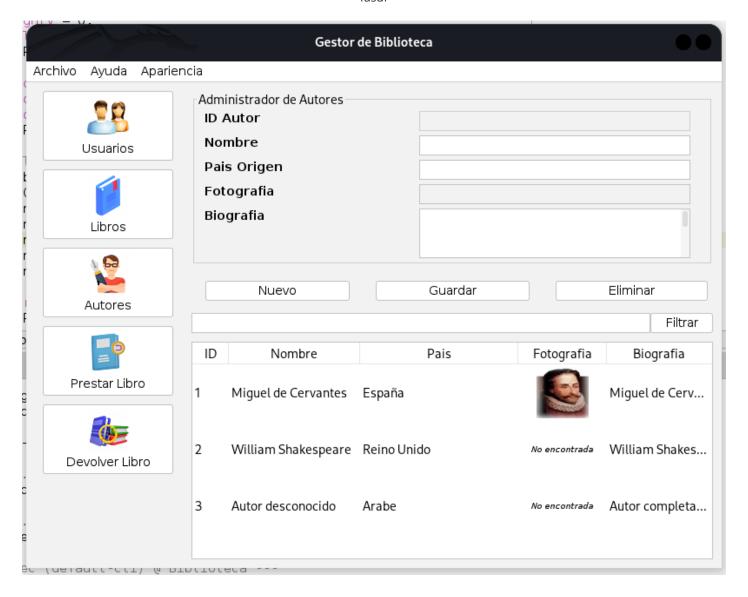
Formulario de usuarios



Formulario de libros

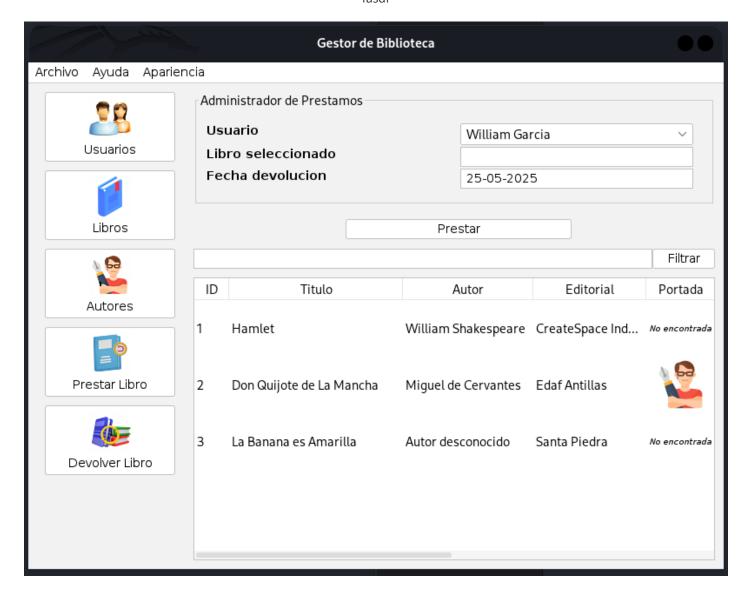


Formulario de autores

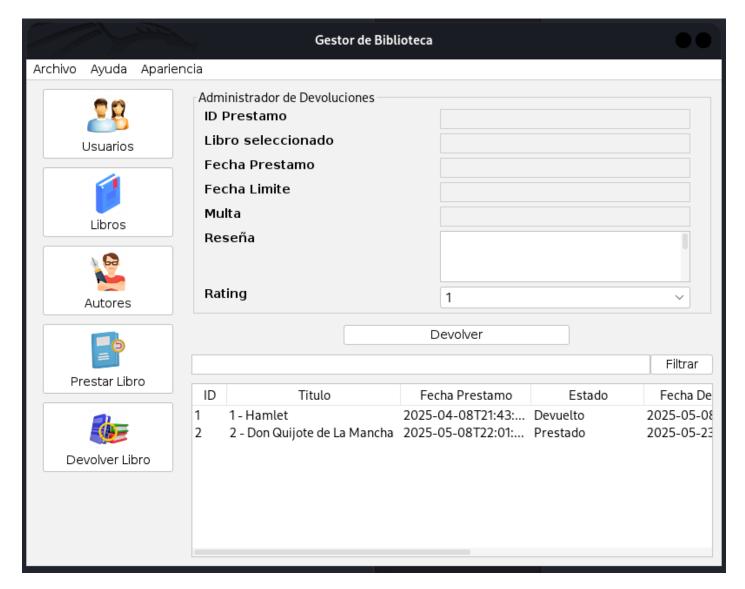


Formulario de prestar Libro

fasdf



Formulario de devolver libro



Las imágenes deben colocarse en la carpeta: capturas/

Requisitos

- Java 21 o superior
- IDE recomendado: NetBeans
- Maven (opcional, pero recomendado)
- Biblioteca JSON: Gson (com.google.code.gson:gson)
- Biblioteca Flatlaf: Flatlaf (com.formdev)



🚀 Instalación y ejecución

1. Descargar el archivo ZIP del proyecto

- o Obtén el archivo Biblioteca.zip.
- Descomprime el archivo en cualquier carpeta de tu computadora.

2. Importar el proyecto en NetBeans

- Abre NetBeans.
- Ve a Archivo → Abrir proyecto...
- Navega hasta la carpeta descomprimida y selecciona el proyecto.
- Espera a que NetBeans lo cargue completamente.

3. Agregar dependencia de Gson

Si estás **usando Maven**, asegúrate de tener esta dependencia en tu archivo pom.xml:

```
<dependencies>
   <dependency>
       <groupId>com.google.code.gson
       <artifactId>gson</artifactId>
       <version>2.10.1
   </dependency>
   <dependency>
       <groupId>com.formdev</groupId>
       <artifactId>flatlaf</artifactId>
       <version>2.6
   </dependency>
</dependencies>
```

NetBeans descargará automáticamente las librerías al guardar el archivo.

4. Ejecutar el proyecto

- Dentro del árbol de archivos, busca la clase Biblioteca.java
- Haz clic derecho sobre el archivo y selecciona "Run File" o presiona Shift + F6.

📻 Estructura del proyecto

```
/data/
   └─ autores.json
   └─ libros.json
   └── prestamos.json
   └─ recordar_usuario.json
   └─ resenas.json
   └─ roles.json
   └─ usuarios.json
/src/
   └─ /main/
       └─ /java/
           └─ /controladores/
               ─ DevolverController.java
               └─ LibroController.java
               └─ LoginController.java
               └── PrestarController.java
               ── UsuarioController.java
           └─ /datasources/
               └─ AutorData.java
               └─ LibroData.java
               └─ PrestamoData.java
               └─ RecordarUsuarioData.java
               └─ ResenaData.java
               └─ RolData.java
               └─ UsuarioData.java
           └─ /modelos/
               └─ Autor.java
               └─ HistorialPrestamo.java
               └─ Libro.java
               └─ LibroAutor.java
               └─ RecordarUsuario.java
               └─ Resena.java
               └─ Rol.java
               └─ Sesion.java
               └─ Usuario.java
           └─ /util/
               └─ FileInitializer.java
               └─ ImageRenderer.java
               └─ LocalDateAdapater.java
               LocalDateTimeAdapter.java
```



Autores

- William Garcia
- Julio Lemus
- Oscar Gonzalez
- Bryan Mundo

Licencia

Este proyecto es de uso académico y puede ser modificado con fines educativos. No se permite su redistribución comercial sin autorización previa.