

Données personnelles

Nom/Prénom
William Garneau

Numéro de téléphone
514-502-1797

Adresse e-mail
williamgarneau1999@gmail.com

Site internet
behance.net/wgarneau

LinkedIn
linkedin.com/in/wgarneau/

Compétences

HTML	Bon
CSS/SASS	Bon
Vue.js/jQuery	Satisfaisant
React.js	Intermédiaire
Photoshop/Illustrator	Satisfaisant
Wordpress/Elementor	Bon

Langues

Français	Langue maternelle
English	Courant

Loisirs

Jeux vidéos

Hockey

Golf

William Garneau

Je suis à la recherche d'un emploi permanent en web. Ma discipline de travail ainsi que mon obsession de toujours vouloir en apprendre davantage fait de moi une personne très axée sur les résultats. Ma fiabilité, la qualité de mon travail et ma passion pour le web sont là trois de mes forces qui font de moi un candidat solide sur qui vous pourrez compter pour l'avenir de votre organisation.

Expérience professionnelle

Développeur front-end sept. 2019 - présent

Digitad et Combustible, Montréal

Mes responsabilités étaient de gérer et d'exécuter les demandes de clients ainsi que faire la création de wireframe de contenu nécessaire à l'intégration.

Game Designer mars 2022 - juil. 2022

Amber Studio, Montréal

Pour ma fin de BAC, j'ai été choisi par Amber studio pour un stage. J'ai eu la chance de travailler dans une équipe de plus de 30 personnes sur un projet super excitant qui n'est pas encore annoncé. En travaillant en préproduction, j'ai pu clairement améliorer mes compétences de documentation, communication et, comme l'ensemble des interactions se faisaient en anglais, ce fut une très belle occasion pour moi de pratiquer.

Level Designer août 2021 - mars 2022

UQAT, Montréal

Lors de ma dernière année à l'UQAT, j'ai pu travailler sur un projet d'intégration sur lequel j'ai pu collaborer avec une équipe de 4 level designers. Mon rôle était essentiellement de définir et créer des maps de manière à ce que le joueur se sente le plus émerger et le plus confortable possible à travers son gameplay. J'avais également la responsabilité de modifier ou ajouter de la documentation sur mon travail pour mettre au clair ce que j'avais accompli.

Développeur front-end mars 2019 - mai 2019

Ekloweb, Longueuil

J'ai appris à travailler avec une petite équipe (2-3 personnes) pour développer un site web. J'ai travaillé avec PHP/CSS/Bootstrap/Jquery/javascript
<https://www.mam.qc.ca/>

Stage Intégrateur web juin 2017 - août 2017

Stingray, Montréal

Travailler avec Drupal pour intégrer du contenu dans le site web

Formation scolaire

BAC en création de jeux vidéo profil d'intégration logicielle août 2020 - mai 2022

UQAT: Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue, Montréal

Acquis des compétences en développement de jeux vidéo
Travail d'équipe allant de 2 à 30 personnes m'ayant permis de mieux comprendre les rôles de chaque individu dans une équipe et leur impact sur le résultat final.

BAC obtenu

DEC Techniques d'intégration multimédia août 2016 - déc. 2019

Cégep Édouard Montpetit, Longueuil

Acquis des compétences en développement web, design et jeux vidéo.
M'a permis de développer mes compétences organisationnelles