

Taller de **Seguimiento**

Organización del Computador I

Martin Ventura

2do. Cuatrimestre 2017



Menú del día

Hasta ahora vimos

- ▶ La arquitectura Orga1
- ▶ Ensamblar programas
- ▶ Hicimos seguimientos

Menú del día

Hasta ahora vimos

- ▶ La arquitectura Orga1
- ▶ Ensamblar programas
- ▶ Hicimos seguimientos

Hoy vamos a

- ▶ Ensamblar programas
- ▶ hacer seguimientos



El simulador

- ▶ Se puede descargar desde la página de la materia en la sección descargas
- ▶ Requiere Java 1.5 o superior
- ▶ Para ejecutarlo (en Linux):
 - ▶ desde la consola:
`java -jar simulador.jar`
 - ▶ desde la GUI:
botón derecho → Abrir con OpenJDK Java 6 Runtime



El simulador

- ▶ Se puede descargar desde la página de la materia en la sección descargas
- ▶ Requiere Java 1.5 o superior
- ▶ Para ejecutarlo (en Linux):
 - ▶ desde la consola:
`java -jar simulador.jar`
 - ▶ desde la GUI:
botón derecho → Abrir con OpenJDK Java 6 Runtime

ADVERTENCIA

- ▶ es una versión alfa
- ▶ no, no es bueno
- ▶ anda, pero no está demasiado testado



El simulador

Para correr un programa tenemos que :

- ▶ agregar el archivo con el código
 - ▶ extensión `.asm`
 - ▶ debe contener una etiqueta *main*
 - ▶ determina el valor de inicio del PC
- ▶ luego ensamblarlo
 - ▶ traduce y calcula etiquetas y saltos
 - ▶ en el panel de mensajes se muestran los errores
- ▶ cargarlo en la memoria y encender la máquina
 - ▶ Podemos elegir desde qué posición cargar el programa

Ejemplo

```
main:      MOV R0, 0x0002
           MOV R1, 0x0001
           MOV R2, 0x0001
do:        MOV R3, R2
           ADD R3, R1
           MOV R1, R2
           MOV R2, R3
           SUB R0, 0x0001
           JG  do
```