109學年度大學部專題競賽



國立清華大學資訊工程學系

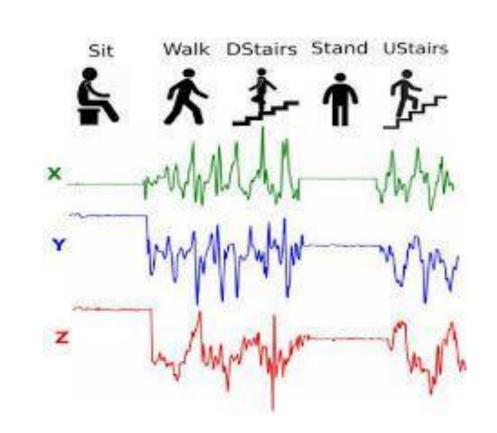
Department of Computer Science, National Tsing Hua University

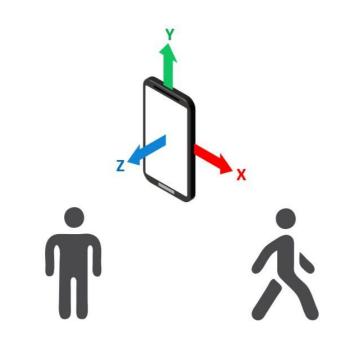
智慧動作辨識 Human Activity Recognition

黄晨、蔡登瑞

Introduction

Human activity recognition (HAR)是許多人研究過的主題,目標是透過不同種類的資料 (e.g. image、sensor data),完成對人類動作的辨識。而我們專題的內容,是使用六軸加速器晶片搭配藍芽模組,收集人在做各種動作時的加速度、角速度數據,建立自己的dataset,並設計machine learning的CNN model,以我們收集的數據進行training、testing。最終讓人只要穿上我們的穿戴式裝置,就能夠完成即時的動作辨識。





Research Method

> Data Preprocess

• Missing data - Polynomial Interpolation

資料在藉由藍芽傳輸時,會因為某些原因造成封包遺失,但這樣的情況並不常發生。我們利用多項式插值法來解決封包掉落的狀況。

Noise – Filter

穿戴式的裝置在穿戴者進行各式動作時,多少會有小幅度的偏差,而且在藍芽傳輸時也難免會有雜訊。我們分別使用中值濾波器及巴特沃斯濾波器來解決雜訊干擾的狀況。

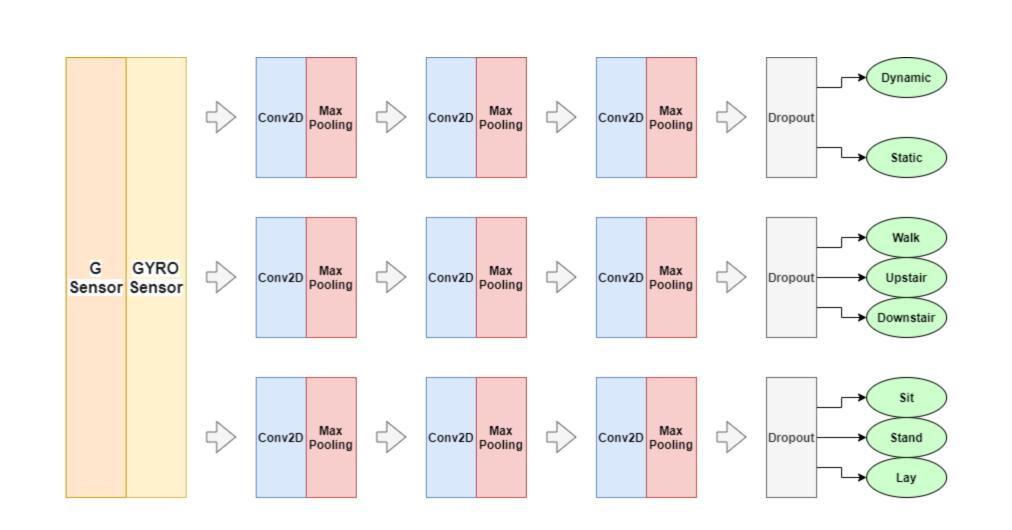
> CNN Model

在機器學習的模型訓練部分,我們參考相關動作辨識的研究的

究後,採用CNN model來做我們的動作辨識。

首先,我們將動作歸類為兩類一靜態及動態。

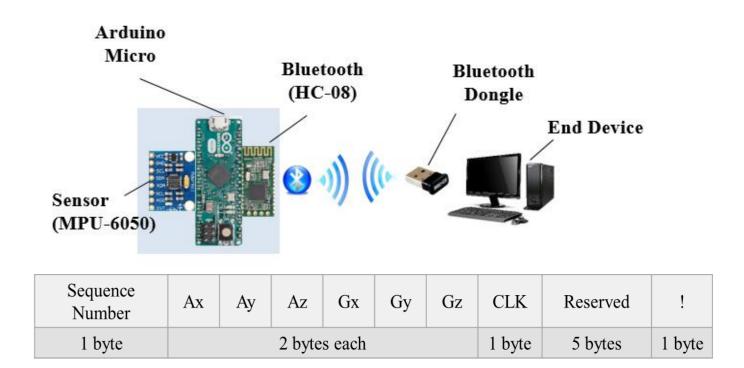
接著,再分別去辨識靜態動作(坐、站、躺)與動態動作(走、上樓、下樓)。如此一來可以讓辨識更加準確。



Design Principle

> Wearable Device

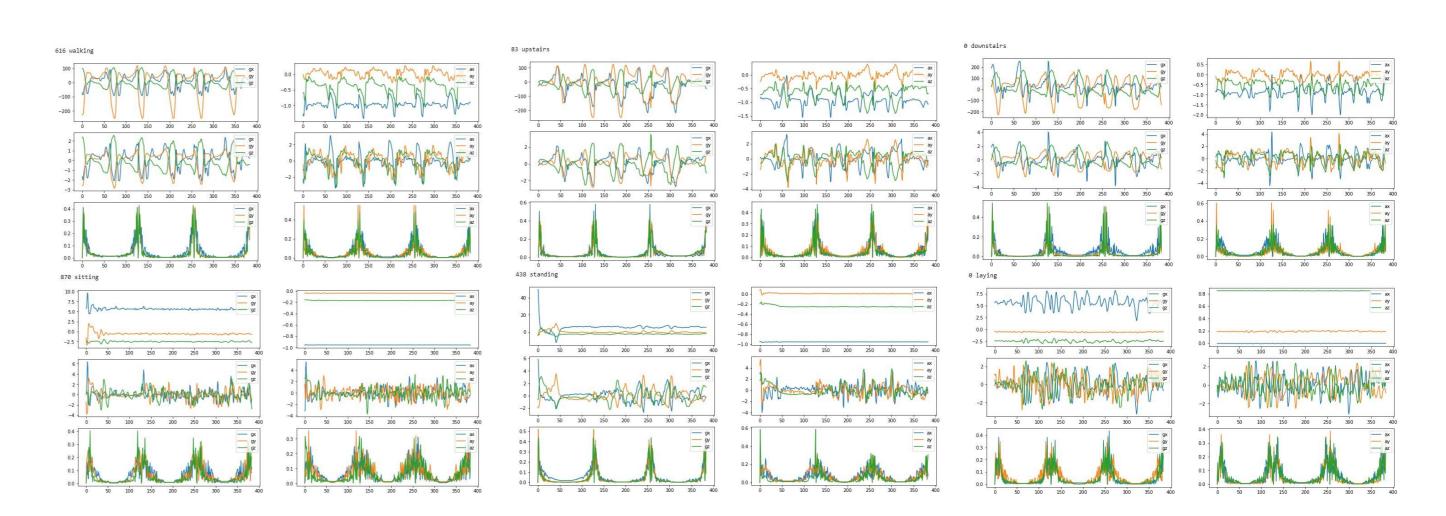
以Arduino Micro作為穿戴式裝置的主機,透過藍芽模組與 Server端連線,並將六軸感測器的資料以固定頻率傳送到 Server端。





> Real-time Activity Recognition

當Server端接收到感測器的六軸資料後,透過機器學習的方法,從六軸資料中提取出每個動作的特徵並將其進行分類,藉此辨識穿戴者目前的動作。



> Result

完成動作辨識之後,藉由Django這一網路框架將辨識結果 呈現在網頁上。呈現的項目有靜態或動態動作的機率、各 項動作的機率以及穿戴者目前的動作動態圖像。

