# **Proposal**

第二組

1、組長:蔡登瑞

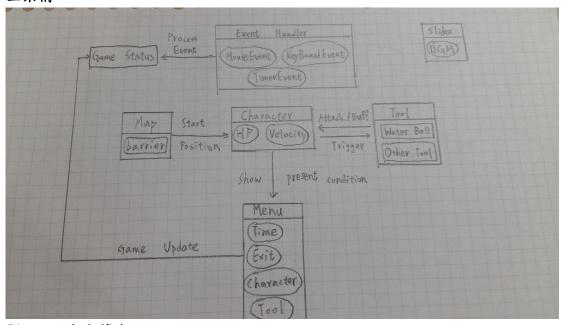
組員:留孝倫、鄭盛元

2、應用名稱:爆爆王

3、細節描述:

屬於策略型的休閒遊戲,玩家可以放置會定時爆炸的水球互相攻擊,還可以吃不同的道具來獲得各種加成,最後存活的玩家即可得到最後的勝利。

### 4、主架構:



#### 5、Class 列表與簡介:

Character: 角色的父類別, 會產生各種角色的子類別。

Tool: 道具的父類別,會產生各種道具的子類別。

Map:關卡類別,負責關卡的設定。

Slider:調控類別,負責音效的設定。

Menu:選單類別,負責顯示遊戲中的玩家名稱,以及遊戲中的參數調控

## 6、預覽圖:

Icon:



# 登入畫面:



# 遊戲畫面:

