

致动O有线中文说明书

ZD-O Wired Controller Chinese Manual

目录

基础功能

零、配件说明	2
一、键位	3
二、模式与模式灯	4
三、PC电脑连接	4
四、安卓连接	5
五、任天堂Switch连接	6
六、功能复位	7

额外功能（以下功能非必须使用，用不到可以忽略）

七、按键连发	8
八、扳机线性开关	9
九、扳机线性调节	10
十、十字键与左摇杆功能互换	11
十一、震动开关	11
十二、摇杆精度调节	12
十三、ABXY键位切换	13
十四、背部按键设置	14

零、配件说明

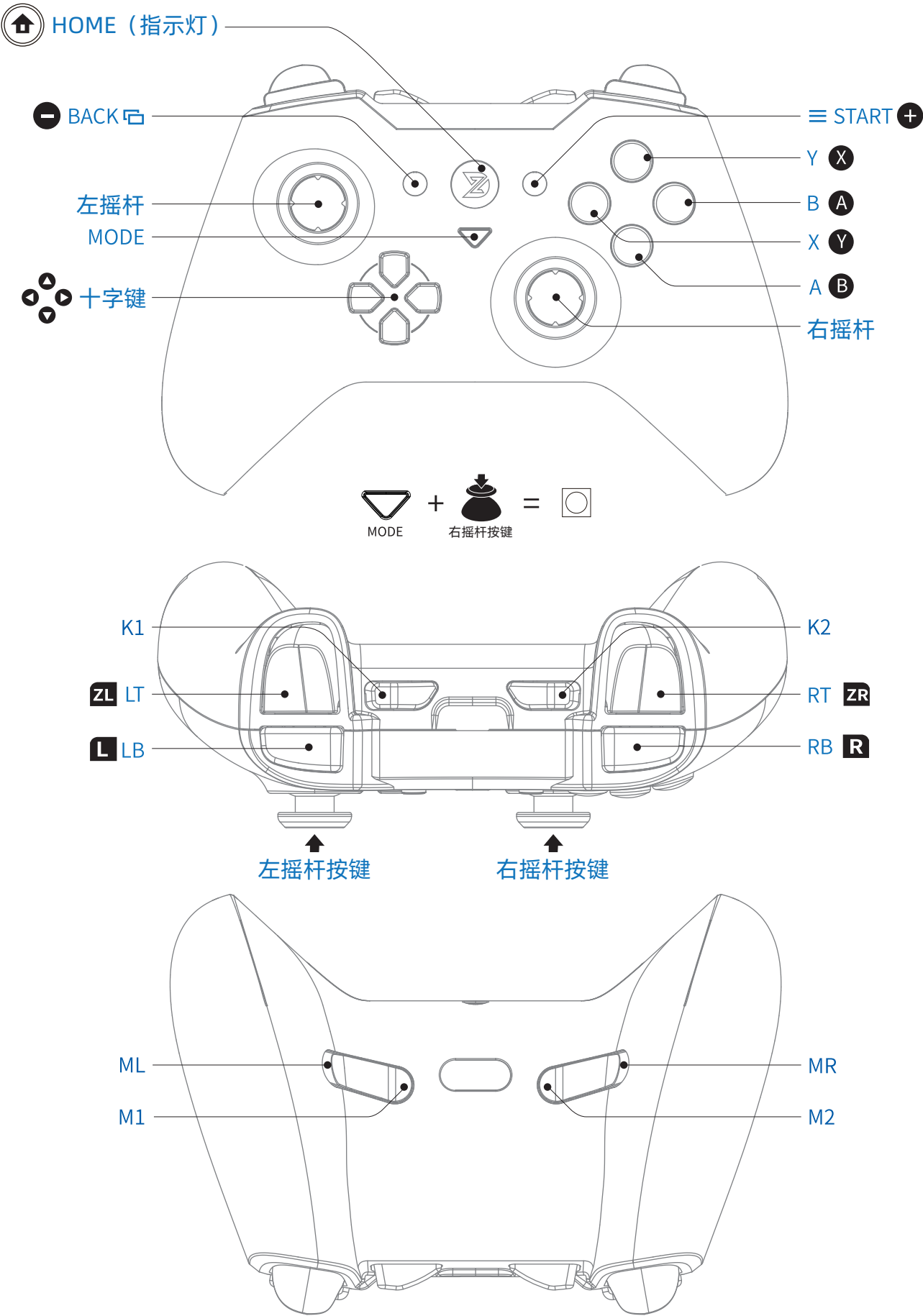


游戏手柄

15个标准按键，2个摇杆，2个扳机，6个额外按键（E版没有），1个MODE键

1.8m数据线固定在手柄上不可拆卸

一、键位



*后续使用说明所用到的按键描述都以蓝色PC电脑键位为准。

二、模式与模式灯

Xinput模式：手柄有线连接电脑时使用的模式，电脑识别该模式下的手柄为Xbox360手柄，一般电脑上支持Xbox手柄的游戏都可以用该模式下的手柄进行游戏。少部分安卓手机/平板/智能电视/盒子也支持该模式。（不支持Xbox360游戏主机）



安卓模式：手柄有线连接安卓设备时使用的模式，一般只要支持HID标准安卓模式的游戏都可以用该模式下的手柄进行游戏，支持绝大部分安卓系统6.0以上的安卓手机/平板/电视/智能盒子。没有USB接口的安卓设备（手机/平板）需要转接器。

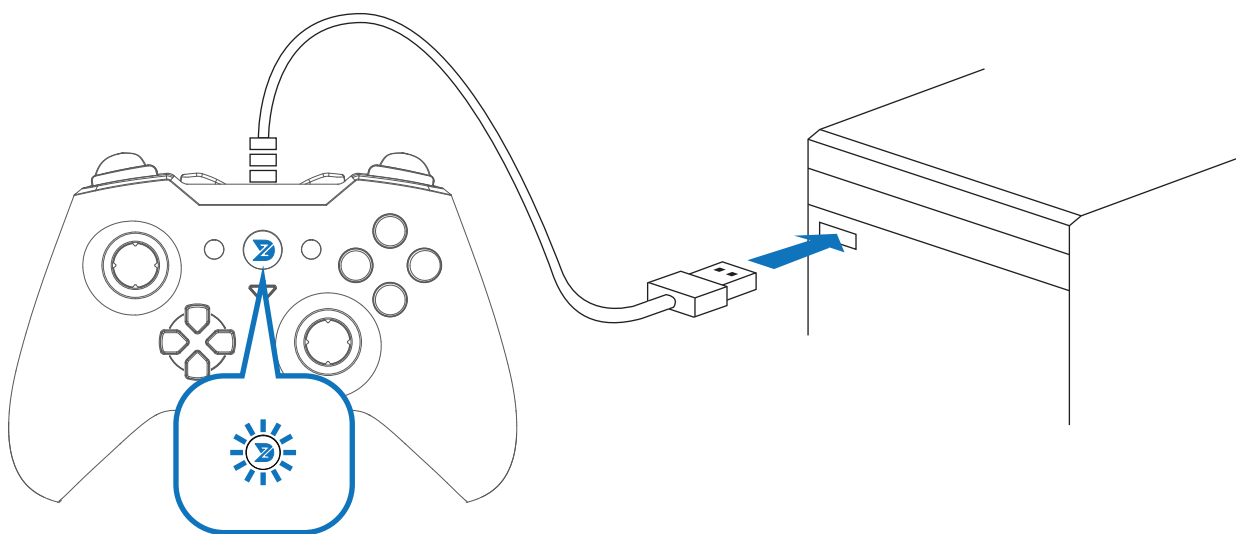


Switch模式：手柄蓝牙/有线连接任天堂Switch时使用的模式，一般Switch上只要支持Switch Pro手柄的游戏都可以用该模式下的手柄进行游玩。可以插Switch主机底座的USB接口上连接使用，直接插掌机使用需要一个转接器。



三、PC电脑连接（Xbox360模式）

少部分安卓设备（手机、平板、电视、盒子等等）也可以用此模式连接。

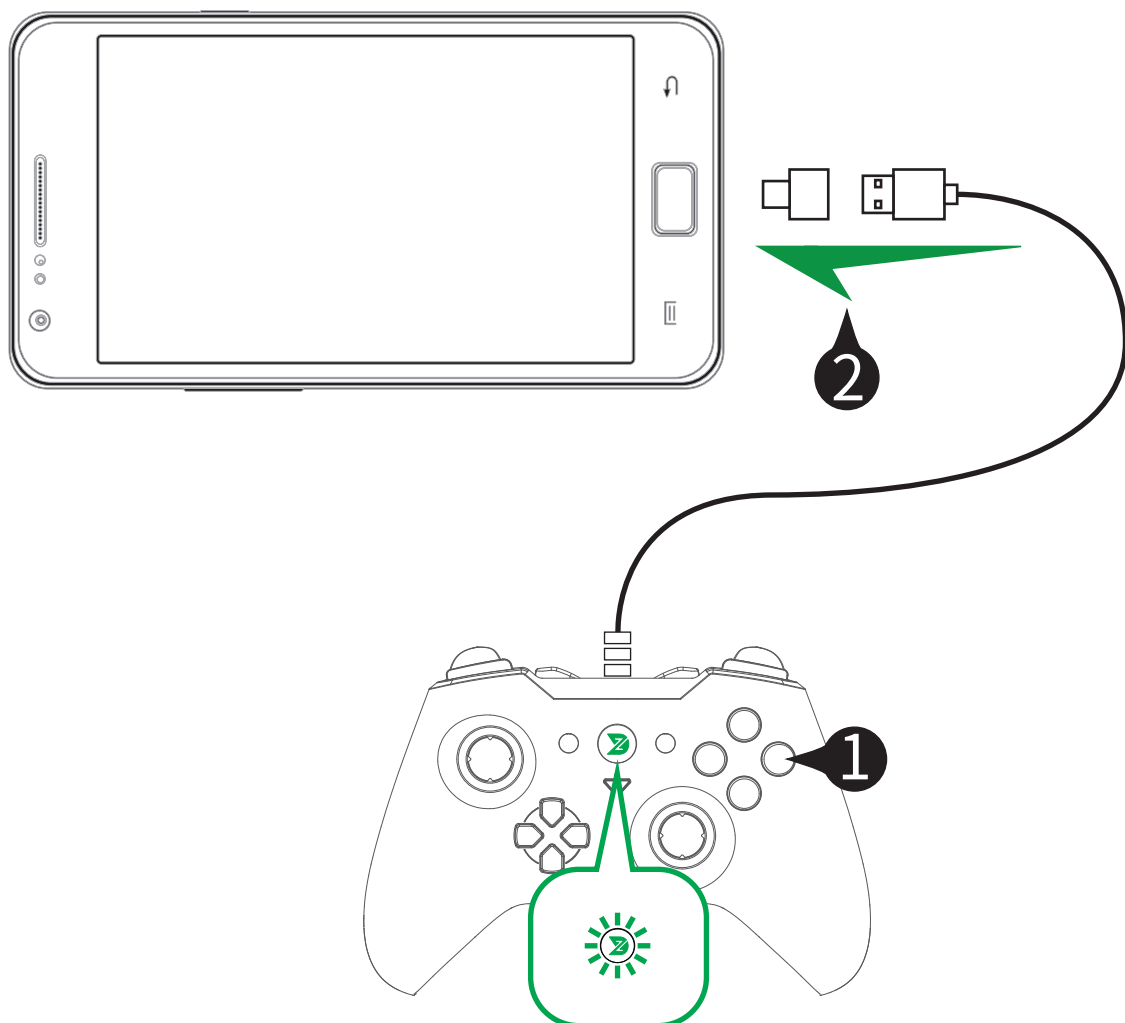


把手柄的USB插头插到电脑的USB接口上，指示灯常亮 **蓝色** 表示连接成功。

*** 如果连上以后打开游戏不能操作，请检查游戏是否支持Xbox手柄控制，如果支持，请重启你的电脑后重新试试。**

四、安卓连接

安卓设备（手机、平板、电视、盒子、投影仪等等）用此模式连接，安卓设备过多，这里仅用安卓手机作为连接演示。



先按住 **B** 键，然后把手柄的USB插头通过转接器插到手机的充电接口上，插上以后手柄指示灯常亮 **绿色** 表示连接成功。

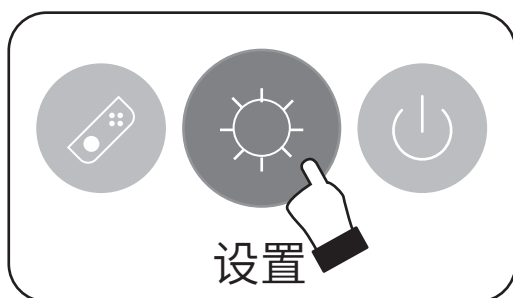
如果插上以后手柄指示灯不亮，请检查手机是否支持OTG功能，支持的话是否有开启OTG功能。



同时按下 **MODE** 键和 **HOME** 键可以来回切换Xinput模式和安卓模式。

五、任天堂Switch连接

1



手柄与感应器

电视机输出

主机

2

更改手柄的握法/顺序

手柄振动

开启

开启游戏时对应手柄的震动功能。可以在“通知”的“闹钟的通知设置”中更改闹钟的震动。

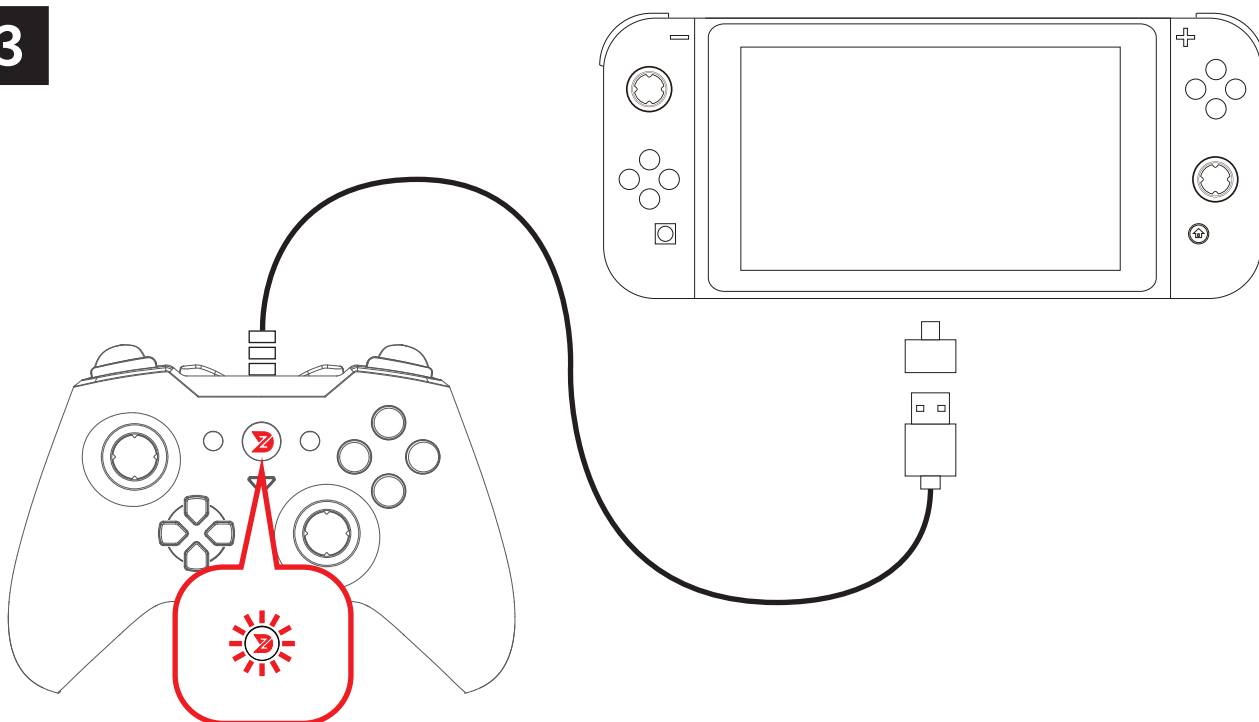
Pro手柄的有线连接

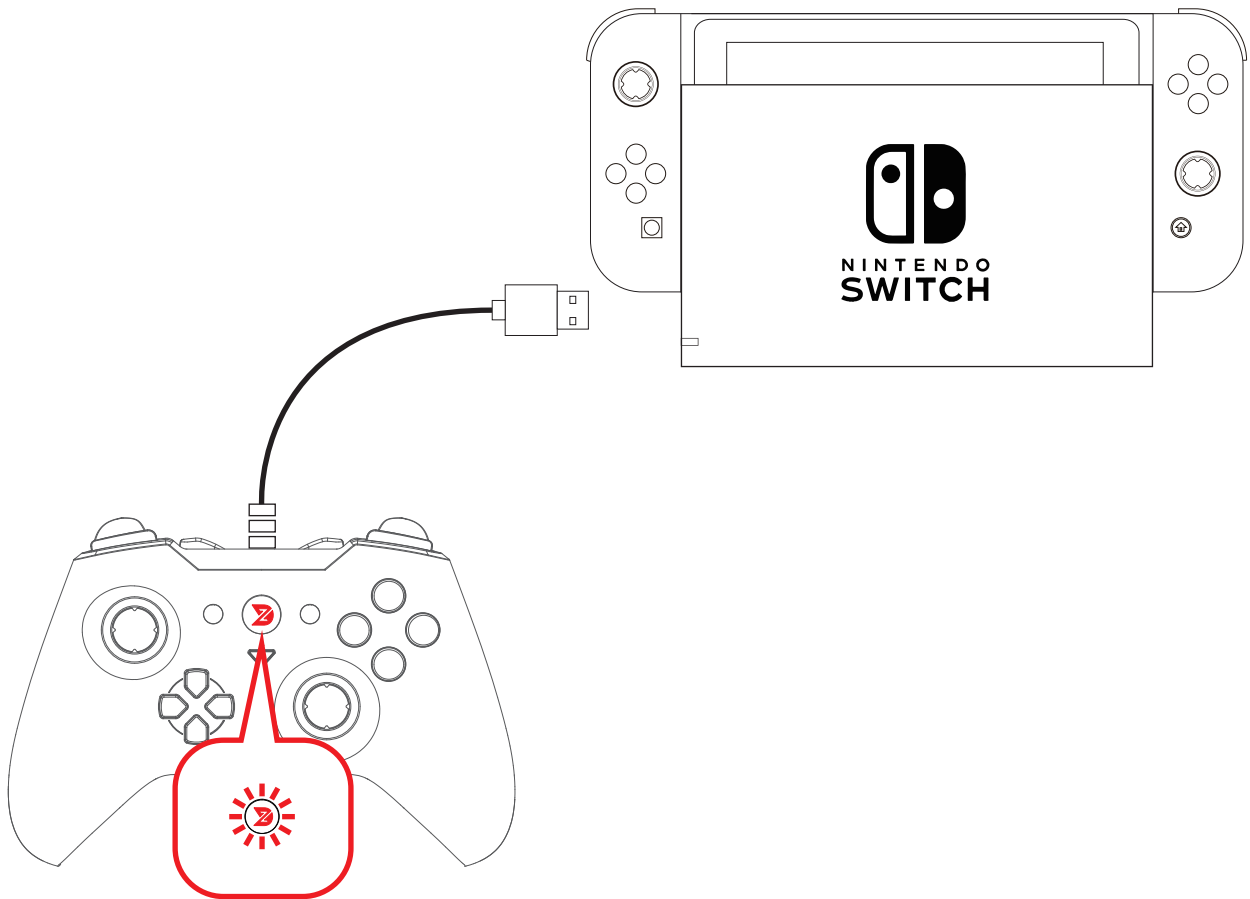
开启

使用USB充电线连接Nintendo Switch Pro手柄时,将通过有线进行连接。通过有线进行连接时,将无法使用NFC。

更新手柄

3





- 1、打开任天堂Switch主机，按顺序依次点击 “**设置 - 手柄与感应器**”。
- 2、在主机屏幕右边找到并点击开启 “**Pro手柄的有线连接**”。
- 3、把手柄的USB插头通过转接器插到Switch充电接口上，或者插到Switch底座的USB接口上，插上以后手柄指示灯常亮 **红色** 表示连接成功。

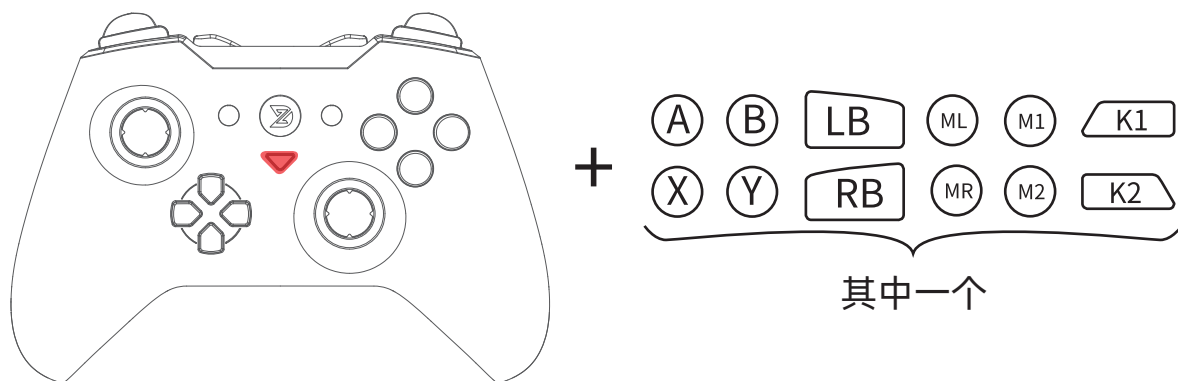
部分游戏仅支持Joycon游玩，比如宝可梦Let's go

六、功能复位



同时按住手柄的 **Back** 键和 **MODE** 键5秒可以复位手柄功能，复位成功手柄会震动。

七、按键连发



同时按下 **MODE** 键和需要开启连发功能的按键

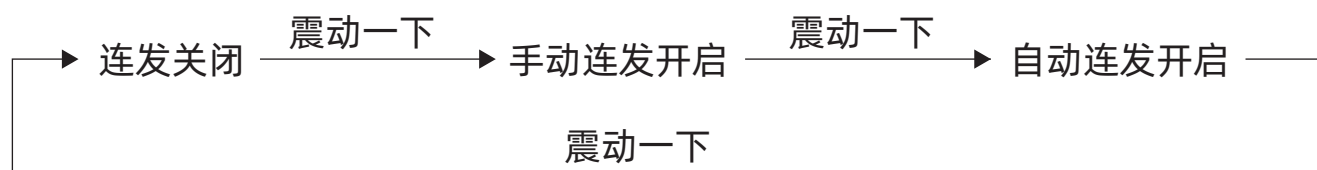
（仅支持A B X Y LB RB ML MR M1 M2 K1 K2按键），手柄会震动一下，然后松手，即可开启该按键的手动连发功能，开启后按住该按键，手柄的指示灯会不停的闪烁，游戏中会识别该按键不断的按下-放开-按下-放开，该按键会失去长按功能。

重复一遍操作，可以开启该按键的自动连发功能，开启后即使不按住按键，手柄的指示灯也会不停的闪烁，游戏中会识别该按键不断的按下-放开-按下-放开。

如游戏中有需要用到该按键长按的时候，只需要重复一边开启连发的操作，即可关闭该按键的连发功能。

举例：

合金弹头游戏里需要不断点击X键才可以一直射击，不按或者按住X键，都无法持续射击。这时候只要按下MODE键和X键，然后松手，就开启了X键的连发功能，开启X键的连发功能以后，只要按住X键，就可以一直射击。



手柄的连发有两档速度可以调节，开启连发功能后，可以通过同时按下 **Start** 键和 **Back** 键来切换两档连发速度。速度慢的时候指示灯闪 **绿色**，速度快的时候指示灯闪 **红色**



慢=5次/秒



快=14次/秒

*连发速度统一调节，不同按键不能设置不同的连发速度。
手柄无法记忆连发功能，重启手柄后需要重新设置。

八、扳机（LT/RT）线性开关



同时按下 **MODE** 键和需要关闭线性功能的按键（仅支持LT RT按键），手柄会震动一下，然后松手，即可关闭该按键的线性功能，关闭线性功能后，只需要轻轻按压扳机按键，不用按到底也能达到最大的数值。重复一边操作，即可重新开启该按键的线性功能。

用途：

关闭线性功能主要用于第一人称射击类型的游戏比较多，大部分第一人称射击类的游戏需要按压扳机到达一定的数值才会开枪，关闭线性以后只需要轻轻按压就能达到最大值，开枪会更快一些。

线性功能主要用于赛车类的游戏，可以模拟赛车的油门加速，按压按键越深，赛车的加速度越大。

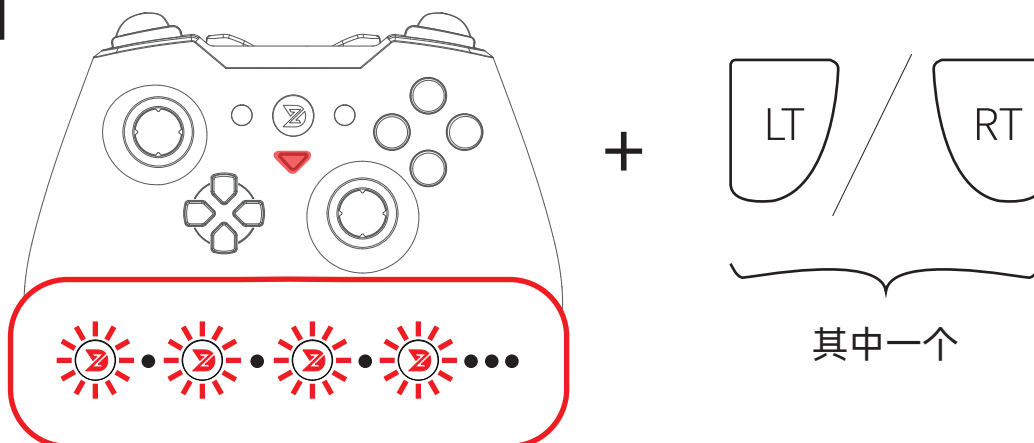


***手柄无法记忆连发功能，重启手柄后需要重新设置。**

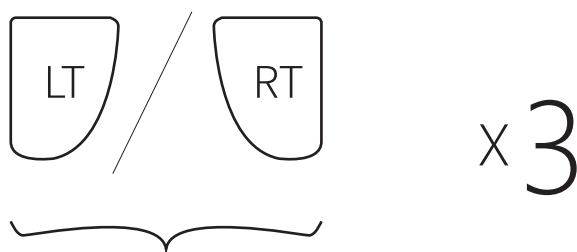
九、扳机（LT/RT）线性调节

游戏过程中如果遇到手柄扳机按键需要很大力气才有反应，就可以用这个方法调节一下手柄的扳机线性。

1



2



步骤1按的哪一个就按哪一个

- 1、同时按下 **MODE** 键和需要调节线性功能的按键（仅支持LT RT按键）5秒，手柄会震动一下，指示灯闪 红色
- 2、轻轻的按扳机键3次，指示灯恢复原来的颜色即可完成调节。

十、十字键与左摇杆功能互换



同时按下 **MODE** 键和 **十字键上方向** 键，手柄会震动一下，然后松手，即可切换左摇杆和十字键的功能。

重复操作，即可来回切换左摇杆和十字键的功能。

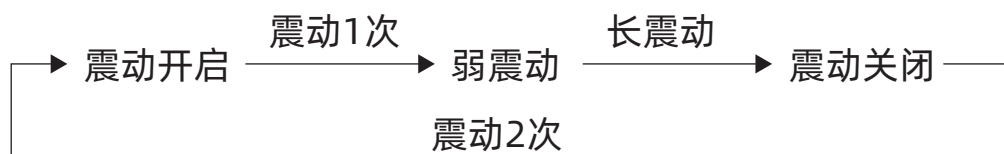
***手柄无法记忆该功能，重启手柄后需要重新设置。**

十一、震动开关



同时按下 **MODE** 键和 **十字键左方向** 键，手柄会震动一下，然后松手，即可关闭手柄的震动功能。

重复操作，即可来回开关手柄的震动功能。



***这里关闭的是游戏里的震动功能，手柄设置其他功能时候的震动无法关闭。**

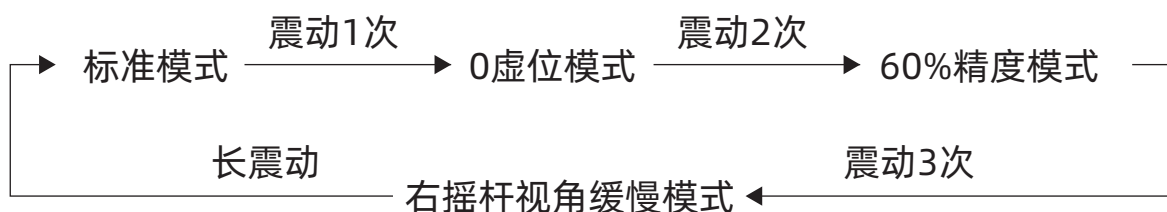
不是所有游戏场景都有震动，安卓模式没有震动。

手柄无法记忆该功能，重启手柄后需要重新设置。

十二、摇杆精度调节



同时按下 **MODE** 键和 **十字键下方向** 键，即可调节摇杆精度。
重复操作，即可来回调节摇杆的精度模式。



标准模式：摇杆X轴和Y轴中心有一点死区，可以完全归中（0，0）

0虚位模式：摇杆X轴和Y轴中心没有死区，不一定可以完全归中，轻轻碰摇杆测试软件上都有有数值变化

60%精度模式：相比标准模式，推动摇杆的时候更容易达到最大值，表现为测试软件上摇杆的四个斜方向都能达到最大。

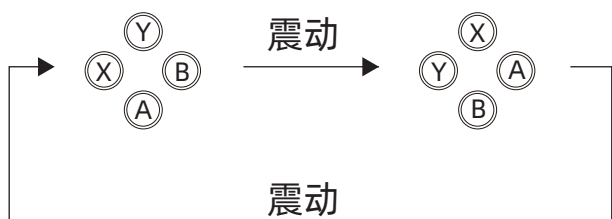
右摇杆视角缓慢模式：相比标准模式，右摇杆的数值被限制在中间的一个小区域，即使摇杆推到底，在测试软件上也无法达到最大值。

*0虚位模式并非所有游戏下都有作用，大部分游戏对摇杆的优化都带有死区（中间没反应的区域），只有少数对细微操作要求较高的游戏才需要用到0虚位模式。比如泰坦陨落2，战地，使命召唤16，Apex这类带竞技模式的第一人称射击游戏。手柄无法记忆该功能，重启手柄后需要重新设置。

十三、ABXY键位切换



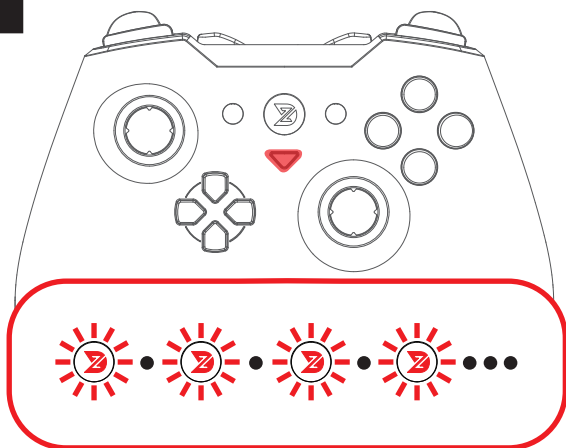
同时按下 **MODE** 键和 **十字键右方向** 键，手柄会震动一下，然后松手，可以切换手柄的ABXY布局，手柄的ABXY布局有两种，一种是Xbox的布局，一种是Switch的布局。重复操作，即可来回切换手柄的ABXY布局。



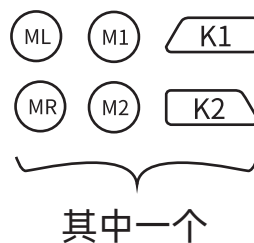
十四、背部按键设置

默认：K1=LB K2=RB M1=ML=LT M2=MR=RT

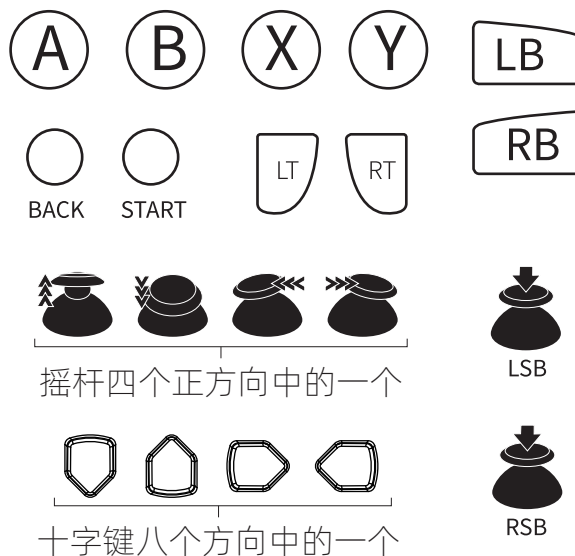
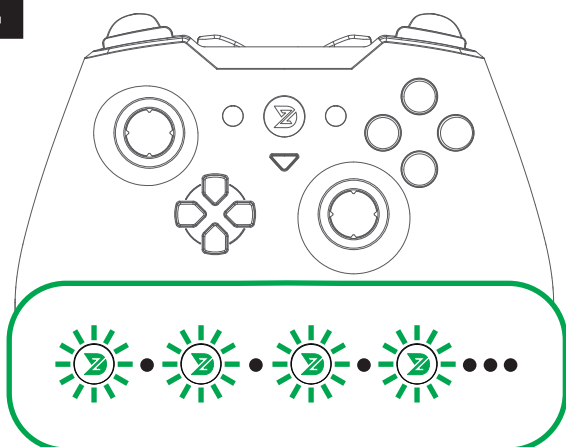
1



+



2



3



- 1、同时按住 **MODE** 键和需要设置的背部按键（ML MR M1 M2 K1 K2）5秒，直到指示灯快速闪烁 **红色** 再松开手。
- 2、按下需要设置到背部按键上的功能按键（仅支持 A、B、X、Y、LB、RB、BACK、START、LT、RT、LSB（左摇杆按键）、RSB（右摇杆按键）、十字键八个方向中的一个、摇杆4个正方向中的一个），指示灯变为快速闪烁 **绿色**。
- 3、按下 **MODE** 键即可完成设置，完成设置后指示灯恢复原来的模式灯。

用途：

1、单个按键

有些游戏需要一边推左摇杆一边按住左摇杆按键才可以奔跑，对部分玩家来说这个操作可能会很不顺手。可以把左摇杆按键设置到背部按键上，这样只需要在推左摇杆的时候按住背部按键，就可以实现奔跑动作。

部分游戏比如鬼泣，需要一边操作左摇杆一边通过十字键来切换技能或者武器，对于大部分玩家来说操作上很不顺手。可以把十字键的功能设置到背部按键上，这样操作就会顺手一些。

2、组合按键

怪物猎人太刀，移动攻击，看破斩和特殊纳刀都需要两个按键同时按下，设置成组合按键可以一键触发。

*如果需要去除单个背部按键的功能，只需要跳过第二步，执行第三步的操作即可。背部按键没有录制连招宏的功能，设置过程中如果按下多个按键，那么在操作背部按键的时候就会同时触发这些按键，并且没有顺序，一般多个按键设置到背部按键的操作主要用于安卓模拟器和安卓的映射软件上。手柄可以记忆该功能，重启手柄后无需重新设置。

取消所有背部按键的功能



同时按住 **BACK** 键和 **RSB（右摇杆按键）** 5秒，即可清空所有背部按键的功能。