Algorithmen und Komplexität Vorlesung 2

Wolfgang Globke





4. April 2019

Zwischenspiel: Vollständige Induktion

Induktion

Es sein P(n) eine Aussage (Prädikat), die von einer natürlichen Zahl $n \in \mathbb{N}_0$ abhängt.

Angenommen, wir wollen beweisen, dass für alle $n \in \mathbb{N}$ gilt:

$$P(n): 1+2+\ldots+n=\frac{n(n+1)}{2}.$$

Vollständige Induktion erlaubt uns, diese und ähnliche Aussagen zu beweisen.

Das Induktionsprinzip

Es sein P(n) eine Aussage (Prädikat), die von einer natürlichen Zahl $n \in \mathbb{N}_0$ abhängt.

Falls folgendes gilt,

- $P(n_0)$ ist wahr für ein gewisses $n_0 \in \mathbb{N}_0$,
- ② P(n) impliziert P(n+1) für alle $n \ge n_0$,

so gilt P(n) für alle $n \ge n_0$.



Beweis durch Induktion

In drei Schritten beweisen wir P(n) für alle $n \ge n_0$:

Induktionsanfang (I.A.):

Beweise die Aussage $P(n_0)$ für den Anfangswert n_0 .

Induktionsvoraussetzung (I.V.):

Für ein gewisses $n \ge n_0$ gilt P(k) für alle $n \ge k \ge n_0$.

Induktionsschluss (I.S.):

Zeige, unter der Induktionsvoraussetzung, dass P(n + 1) gilt.

Dann folgt aus dem Induktionsprinzip, dass P(n) für alle $n \ge n_0$ gilt.

Beispiel: Gaußsche Summenformel

Für alle $n \in \mathbb{N}$ gilt:

$$1+2+\ldots+n=\frac{n(n+1)}{2}.$$

Beweis durch Induktion:

- Induktions an fang $n_0 = 1$:
 - $1 = \frac{1 \cdot (1+1)}{2} = \frac{2}{2}.$
- Induktionsvoraussetzung:

Für ein gewisses $n \ge 1$ gilt $1 + 2 + ... + n = \frac{n(n+1)}{2}$.

• Induktions schluss $n \rightsquigarrow n+1$:

Betrachte 1 + 2 + ... + n + (n + 1). Mit der Induktionsvoraussetzung gilt:

$$1 + 2 + \dots + n + (n+1) \stackrel{\text{I.V.}}{=} \frac{n(n+1)}{2} + (n+1)$$
$$= \frac{n(n+1)}{2} + \frac{2(n+1)}{2}$$
$$= \frac{(n+2)(n+1)}{2}.$$

Also gilt die Formel auch für n + 1.

• Nach dem Induktionsprinzip gilt die Formel für alle $n \ge n_0 = 1$.

Beispiel: Faktorisierung von Primzahlen

Satz

Jede ganze Zahl n > 1 ist ein Produkt von Primzahlen.

Beweis durch Induktion:

- Induktionsanfang $n_0 = 2$:
 - 2 ist selbst eine Primzahl.
- Induktionsvoraussetzung:

Für ein gewisses n sind alle Zahlen $2 \le k \le n$ Produkte von Primzahlen.

• Induktionsschritt $n \rightsquigarrow n+1$:

Falls n + 1 selbst eine Primzahl ist, so sind wir fertig.

Andernfalls gilt n + 1 = ab für ganze Zahlen $a, b \ge 2$.

Außerdem sind a, b beide kleiner als n + 1.

Nach Induktionsvoraussetzung sind $a=p_1\cdots p_m$ und $b=q_1\cdots q_k$ beide Produkte von Primzahlen.

Also ist auch $n+1=ab=p_1\cdots p_m\cdot q_1\cdots q_k$ ein Produkt von Primzahlen.

(Zusatz: Die Zerlegung ist sogar eindeutig (Satz von Euklid).)

Achtung!

Der Induktionsanfang und der Induktionsschritt müssen immer bewiesen werden! Andernfalls können schreckliche Dinge passieren!

Beispiel: Kein Induktionsanfang

Wir wollen beweisen, dass $5^n > 5^{n+1}$ gilt für alle $n \ge 1$.

"Beweis":

- Induktionsvoraussetzung:
 Die Behauptung gilt für ein gewisses n.
- Induktionsschritt n → n + 1:
 Benutze die Induktionsvoraussetzung:

$$5^{n+1} = 5 \cdot 5^n > 5 \cdot 5^{n+1} = 5^{n+2}$$

Also folgt die Behauptung für n + 1 aus der Behauptung für n.

Der Beweis ist Unsinn, da wir den Induktionsanfang nicht bewiesen haben!

Beispiel: Kein Induktionsschritt

Die Behauptung ist

$$n^2 + n + 41$$
 ist eine Primzahl für alle natürlichen Zahlen n .

Prüfe Anfangswerte:

| n | $n^2 + n + 41$ | |
|----|----------------|------------------|
| 0 | 41 | - |
| 1 | 43 | alles Primzahlen |
| 2 | 47 | |
| 3 | 53 | |
| 4 | 61 | |
| 5 | 71 | |
| : | | |
| • | | |
| 39 | 1601 | |

Allerdings, für n = 40:

$$40^2 + 40 + 41 = 41^2$$

was natürlich keine Primzahl ist.

Zwischenspiel: Rekursion

Folgen

Eine Folge ist eine Funktion f, die auf den natürlichen Zahlen \mathbb{N}_0 (oder einer Teilmenge davon) definiert ist.

Oft schreiben wir f_n anstelle von f(n) für den Funktionswert an der Stelle n.

Rekursive Folgen

Eine Folge f ist rekursiv definiert, falls

- sie für gewisse Anfangswerte definiert ist,
- ② der Wert f_n durch (einige) vorhergehende Werte f_{n-1}, f_{n-2}, \ldots definiert ist.

Eine Rekurrenz-Relation ist eine Gleichung, die f_n durch f_{n-1}, f_{n-2}, \ldots ausdrückt.

Beispiel: Fibonacci-Zahlen

Die berühmten Fibonacci-Zahlen sind rekursiv definiert durch

zwei Anfangswerte

$$f_0 = 0, \quad f_1 = 1$$

2 und die Rekurrenz-Relation

$$f_n = f_{n-1} + f_{n-2} \quad \text{für } n \ge 2.$$

Fibonacci-Zahlen und rekursive Programmierung

```
int FIBO(n)

if n = 0 then return 0

if n = 1 then return 1

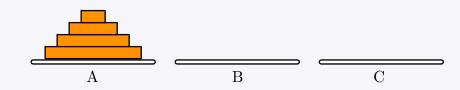
else return FIBO(n - 1) + FIBO(n - 2)
```

Rekursive Programmierung folgt dem Prinzip rekursiv definierter Folgen.

- Durch die Verwandtschaft zum Induktionsprinzip sind rekursive Algorithmen der mathematischen Analyse ihrer Korrektheit bzw. Terminierung besonders gut zugänglich.
- Aufwandsanalyse ist in der Regel komplizierter.
- Nachteil: Wiederholte Funktionsaufrufe verbrauchen Prozessorzyklen und Speicher.
- Lisp lernen!

Die Türme von Hanoi

Wir haben drei Stellplätze A, B, C, auf denen wir Scheiben stapeln können. Auf Platz A liegt ein Stapel von *n* Scheiben, wobei jede Scheibe kleiner als die jeweils darunterliegende ist.



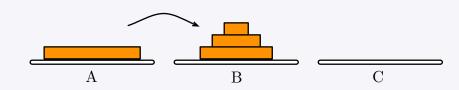
Aufgabe:

Bewege all Scheiben von A nach C (und benutze B als Puffer) wobei immer nur eine Scheibe auf eine größere Scheibe oder auf einen leeren Platz bewegt werden darf.

Türme von Hanoi

Lösung:

Angenommen wir wissen bereits, wie wir einen Stapel von n-1 Scheiben von einem Platz auf einen andere bewegen können.



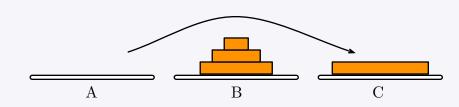
Dann:

Bewege die obere n-1 Scheiben auf Platz B (wobei wir C als Puffer benutzen), nur Scheibe n verbleibt auf Platz A.

Türme von Hanoi

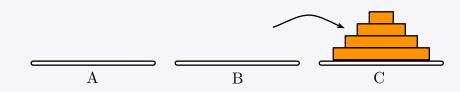
Dann:

Bewege Scheibe n auf Platz C.



Türme von Hanoi

Da wir (nach Annahme) bereits wissen, wie wir n-1 Scheiben bewegen können, bewegen wir die n-1 Scheiben von Platz B auf Platz C (benutze A als Puffer).



Schummeln? Hexerei? Nein, nur die Macht der Rekursion!

Code: Türme von Hanoi

Annahme:

Eine (korrekte und terminierende) Prozedur MOVE(A,B) ist gegeben, welche die oberste Scheibe von Platz A auf Platz C bewegt.

```
HANOI(n, A, B, C)

if n = 1 then MOVE(A, C)

else

HANOI(n - 1, A, C, B)

MOVE(A, C)

HANOI(n - 1, B, A, C)
```

Wir wollen Korrektheit und Terminierung diese Algorithmus beweisen.

Terminierung: Türme von Hanoi

```
\begin{aligned} & \text{HANOI}(n, \mathbf{A}, \mathbf{B}, \mathbf{C}) \\ & \text{if } n = 1 \text{ then } \text{MOVE}(\mathbf{A}, \mathbf{C}) \\ & \text{else} \\ & \text{HANOI}(n-1, \mathbf{A}, \mathbf{C}, \mathbf{B}) \\ & \text{MOVE}(\mathbf{A}, \mathbf{C}) \\ & \text{HANOI}(n-1, \mathbf{B}, \mathbf{A}, \mathbf{C}) \end{aligned}
```

Behauptung

Der Algorithmus HANOI terminiert für jede Eingabe n, A, B, C nach endlich vielen Schritten.

Beweis durch Induktion über n:

- Induktionsanfang n = 1:
 - HANOI terminiert sofort, da (nach Annahme) MOVE(A, C) terminiert.

Induktionsvoraussetzung:

HANOI terminiert für ein gewisses $n \ge 1$ und beliebige A, B, C.

• Induktionsschritt $n \rightsquigarrow n+1$:

Beim Aufruf von HANOI(n+1, A, B, C) gelangen wir in den **else** Block (wobei n-1 durch n ersetzt wird).

- HANOI(n, A, C, B) terminiert nach Induktionsvoraussetzung.
- MOVE(A, C) terminiert, da wir dies über MOVE vorausgesetzt haben.
- HANOI(*n*, B, A, C) terminiert auch nach Induktionsvoraussetzung.

Danach folgen keine weiteren Anweisung, womit der Algorithmus terminiert.

Korrektheit: Türme von Hanoi

```
\begin{aligned} & \text{HANOI}(n, A, B, C) \\ & \text{if } n = 1 \text{ then } \text{MOVE}(A, C) \\ & \text{else} \\ & \text{HANOI}(n-1, A, C, B) \\ & \text{MOVE}(A, C) \\ & \text{HANOI}(n-1, B, A, C) \end{aligned}
```

Behauptung

Der Algorithmus HANOI ist für jede Eingabe n, A, B, C korrekt (das bedeutet, er bewegt alle Scheiben von A nach C).

Beweis durch Induktion über n:

- Induktionsanfang n = 1:
 HANOI endet mit dem Aufruf von MOVE(A, C), das als korrekt vorausgesetzt wurde.
- Induktionsvoraussetzung: Für ein gewisses n > 1 und beliebige A, B, C ist HANOI korrekt im obigen Sinne.
- Induktionsschritt $n \rightsquigarrow n+1$:
 Beim Aufruf von HANOI(n+1, A, B, C) gelangen wir in den **else** Block (wobei n-1 durch n ersetzt wird).
 - HANOI(n, A, C, B) bewegt die oberen n Scheiben von A nach B, nach Induktionsvoraussetzung.
 - MOVE(A, C) bewegt die verbliebene Scheibe von A nach C, nach Annahme über MOVE.
 - HANOI(n, B, A, C) bewegt die oberen n Scheiben von B nach C, nach Induktionsvoraussetzung.

Zum Abschluss: Wo ist der Fehler?

Alle Pferde haben die gleiche Farbe.

Beweis durch Induktion:

- Induktionsanfang n = 1:
 Ein einzelnes Pferd hat offensichtliche die gleiche Farbe wie es selbst.
- Induktionsvoraussetzung:
 Für ein n ≥ 1 gelte, dass in jeder n-elementigen Mengen von Pferden alle Pferde die gleiche Farbe haben.
- Induktionsschritt $n \rightsquigarrow n+1$: Betrachte eine Menge $\{P_1, \dots, P_{n+1}\}$ von n+1 Pferden.
- Dann sind $\{P_1, \ldots, P_n\}$ und $\{P_2, \ldots, P_{n+1}\}$ zwei n-elementige Mengen von Pferden, so dass in jeder dieser beiden Mengen alle Pferde die gleiche Farbe haben.
- Wegen des Überlapps $\{P_2, \ldots, P_n\}$ dieser zwei Mengen müssen aber alle Pferde in der Vereinigung dieser beiden n-elementigen Teilmengen die gleiche Farbe haben.
- Dies sind aber alle n + 1 Pferde P_1, \ldots, P_{n+1} .