

Teste Front-End

O trabalho por aqui

Que tal fazer parte de um time com atitude “get F^%#ing things done”? Participar de uma das maiores disrupções no mercado? Ter a oportunidade de trabalhar com tecnologias e conceitos inovadores, como:

- Práticas ágeis como Kanban / Scrum
- Microsoft Azure
- Escalabilidade
- Micro services e aplicações distribuídas
- Git
- NodeJS/React/Python
- RabbitMQ

Tecnologias/Padrões

Devem ser utilizadas as seguintes tecnologias :

- Styled Components
- ReactJS
- Hooks
- Typescript
- Qualquer tecnologia ou padrão complementar as citadas anteriormente são permitidas com as devidas justificativas no README.

O desafio

Crie uma Single Page Application de uma loja de quadrinhos utilizando a API da Marvel para todos os consumos de dados.

API: <https://developer.marvel.com>

Modo básico o App consiste de uma tela de lista de quadrinhos, uma tela de detalhe do quadrinho (comics) e uma funcionalidade de checkout dos quadrinhos adicionados.

Qualquer funcionalidade extra é bem vinda para agregar na solução básica proposta.

O layout e por sua conta, seja criativo. A arquitetura é por sua conta, seja esperto.

Você será avaliado pela qualidade do código, pela modularidade, pela legibilidade, pela criatividade, pela quantidade de funcionalidades básicas e extra.

Não esqueça da otimização de velocidade da App nem da experiência do usuário.

Fatores Negociais:

- 10% dos quadrinhos carregados devem ser marcados como raros (aleatoriamente no próprio fonte ao carregar o REST).
- O checkout deve contemplar a opção de código de desconto (pode validar mock, sem rest).
- Faça um rest simulado (mock) para receber cupons de desconto na App.
- (OPCIONAL) Existem dois tipos de cupons: Cupons raros e cupons comuns. Cupons comuns dão desconto somente para quadrinhos comuns enquanto raros podem ser usados em qualquer tipo.

Não existe prazo.

Arquitetura da solução/O que fazer

No arquivo README do projeto explique o funcionamento e a solução adotada na sua implementação do desafio.

Avaliação

Entre os critérios de avaliação estão:

- Usabilidade

- Criatividade
- Código limpo e organização
- Documentação de código
- Documentação do projeto (readme)
- Performance