



## 新闻中心

### 学生综合

# 《暴雪——也是一种信仰》——记信软成长吧（沙河分会）2015-2016-1学期第6次主题交流活动

发布时间: 2015-12-08 10:59:02    发布者: 学生科    作者: 王敏13级    查看: 1222

12月4日，信软成长吧（沙河分会）举行了本学期第6次主题交流活动，主题为“暴雪——也是一种信仰”，主讲人为14级的余景寰同学。暴雪是全球著名的一家游戏与视频制作与发行的公司，余景寰同学从一个软件专业学生的视角，结合暴雪的创业历程与相关实例，与大家分享了关于暴雪的一些个人思考与人生感悟。

余景寰同学通过对暴雪的经营模式、创业理念、成长历程、人才培养等方面深入浅出的探讨了暴雪的企业价值与人生观念，提出没有一个企业的成功是偶然的，每一个企业的发展要切实结合社会的动态和自身的努力，同时，对于个人而言，锲而不舍的追求与持之以恒的奋斗加上洞察市场的睿智是一个人的成功之道。

活动最后，13级学长陈中王、吴高翔发表了自己的看法与见解，两人分表结合各自经历探讨了大学的学习方式与人生理念。整个活动气氛融洽、反应良好。暴雪，也是一种信仰，人生，本就是如暴雪一般厚积薄发，勇于向前，敢于担当。





相关链接：暴雪娱乐公司是一家全球著名的视频游戏制作和发行公司，1991年2月8日由加利福尼亚大学洛杉矶分校的三位毕业生Michael Morhaime、Allen Adham、Frank Pearce，以Silicon & Synapse为名创立；1994年品牌正式更名为“Blizzard”。暴雪公司推出过多款经典系列作品：魔兽争霸、星际争霸、暗黑破坏神系列、魔兽世界。魔兽争霸及星际争霸均被多项著名电子竞技比赛列为主要比赛项目，在电



戏界享有极高的评价。2008年7月9日，动视暴雪正式并入维旺迪，是包含暴雪娱乐品牌名称的控股公司。2013年7月，动视暴雪从母公司维旺迪手中买回大部分股权，成为一个独立的公司。暴雪娱乐现为美国电子游戏发行商动视暴雪的独立部门公司，实际两者在研发过程都是独立操作。

信软成长吧（沙河分会）第七次学习交流活动（2015-2016-1学期）预告

**主题：**《电子科大的人文情怀》

**主讲：**王敏(13级)

**时间：**12月11日（周五）中午12：40

**地点：**主楼中133

有困惑，找成长吧:)

有心事，私信给成长吧:)

和同学有心结了，问问成长吧的建议吧:)

成长路上的幸福和感悟，分享给更多人吧:)

喜欢成长吧，那就分享和推荐吧



← 返回

## 新闻类别



👤 学生新闻 (newsList.do?type=101)

👤 教师新闻 (newsList.do?type=115)

🚩 党建新闻 (newsList.do?type=102)

★ 杏坛新声 (newsList.do?type=103)

## 友情链接

---

- 电子科技大学主页 (<http://www.uestc.edu.cn/>)
- 成电新闻中心 (<http://www.new1.uestc.edu.cn/>)
- 电子科技大学教务处 (<http://www.jwc.uestc.edu.cn/>)
- 电子科技大学人力资源部 (<http://www.hr.uestc.edu.cn/>)
- 电子科技大学图书馆 (<http://www.lib.uestc.edu.cn/>)
- 【学院列表】 (<http://www.uestc.edu.cn/?ch/26>)
- 【部门列表】 (<http://www.uestc.edu.cn/?ch/27>)

## 校内服务部门

---

- 后勤综合服务平台 (<http://living.uestc.edu.cn/>)
- 财务平台 (<http://www.jcc.uestc.edu.cn/cwc/index.htm>)
- 招标信息网 (<http://www.spead.uestc.edu.cn/>)
- 网络服务 (<http://www.info.uestc.edu.cn/%7Bbase!%7D/info/index.htm>)
- 一站式学生事务中心 (<http://service.uestc.edu.cn/>)
- 心灵之家 (<http://nav.uestc.edu.cn/xlzj/>)
- 学校医院 (<http://www.hospital.uestc.edu.cn/>)
- 校园地图 (<http://map.uestc.edu.cn/>)

## 联系我们

---

中国，四川省成都市成华区  
建设北路二段4号 电子科技大学  
信息与软件工程学院楼  
学院办公室：沙河校区主楼中230  
邮编: 610054



