# 站立会议记录

### 7.3

#### 参会人员 今天所做事情 遇到的问题 明天要做的事情

连子森 整体框架的搭建 框架搭建还有一点不合理 完善框架搭建

贾瀚翔 学习qt 无 构建类

钟宏烨 学习qt 无 实现部分函数

蔡子钦 初始界面的设计 无暂停界面 界面代码开发

刘宇航 学习qt 无 实现部分函数

### 7.4

#### 参会人员 今天所做事情 遇到的问题 明天要做的事情

连子森 完善框架的搭建 bullet和tank的一些函数有冲突 设计子弹移动

贾瀚翔 构建类 subwindow和tankwar的归属问题 设计暂停和继续

钟宏烨 实现部分函数 左上角坦克加载有问题 修改坦克加载bug

蔡子钦 界面代码开发 无 设计坦克移动

刘宇航 部署工作:docker 环境配置不好 部署docker环境

#### 7.5

#### 参会人员 今天所做事情 遇到的问题 明天要做的事情

连子森 设计子弹移动 坦克死亡瞬间打出的子弹遗留 修改bug

贾瀚翔 初步完成第一版ppt ppt没做完 完成ppt

钟宏烨 设计暂停继续功能 无 修改子弹碰撞bug

蔡子钦 设计坦克移动 坦克移动不连续 优化坦克移动

刘宇航 部署docker环境 无 docker打包程序

#### 7.6

#### 参会人员 今天所做事情 遇到的问题 明天要做的事情

连子森 修改子弹遗留的bug 无 无

贾瀚翔 完成ppt 无 无

钟宏烨 修改子弹碰撞bug 无 无

蔡子钦 优化坦克移动 无 无

刘宇航 docker打包程序 没做完 docker打包程序

#### 7.8

#### 参会人员 今天所做事情 遇到的问题 明天要做的事情

连子森 敌方坦克的移动 在森林里死亡会消除森林 修改消除森林的bug

贾瀚翔 地图2的绘制 循环误入第三关 地图3的绘制

钟宏烨 玩家自建地图的框架构建 无 玩家自建地图的函数

蔡子钦 商店界面的代码 无 商店ui界面的设计

刘宇航 docker打包程序 qmake失败 学习Jenkins

#### 7.9

#### 参会人员 今天所做事情 遇到的问题 明天要做的事情

连子森 修改消除森林的bug 增加判断条件但依旧被删除 优化坦克的析构函数

贾瀚翔 地图3的构建 地图3结束后不显示得分 将地图3融入框架

钟宏烨 玩家自建地图的函数 玩家无法保存 添加保存功能

蔡子钦 商店ui界面的设计 无 击败坦克爆金币

刘宇航 学习jenkins 配置环境 配置环境