

# Namespace BOOSECabinet

## Classes

[Form1](#)

# Class Form1

Namespace: [BOOSECabinet](#)

Assembly: BOOSECabinet.dll

```
public class Form1 : Form, IDropTarget, ISynchronizeInvoke, IWin32Window,  
IBindableComponent, IComponent, IDisposable,.IContainerControl
```

## Inheritance

[object](#) ← [MarshalByRefObject](#) ← [Component](#) ← [Control](#) ← [ScrollableControl](#) ←  
[ContainerControl](#) ← [Form](#) ← Form1

## Implements

[IDropTarget](#), [ISynchronizeInvoke](#), [IWin32Window](#), [IBindableComponent](#), [IComponent](#),  
[IDisposable](#), [.IContainerControl](#)

## Inherited Members

[Form.SetVisibleCore\(bool\)](#), [Form.Activate\(\)](#), [Form.ActivateMdiChild\(Form\)](#),  
[Form.AddOwnedForm\(Form\)](#), [Form.AdjustFormScrollbars\(bool\)](#), [Form.Close\(\)](#),  
[Form.CreateAccessibilityInstance\(\)](#), [Form.CreateControlsInstance\(\)](#), [Form.CreateHandle\(\)](#),  
[Form.DefWndProc\(ref Message\)](#), [Form.ProcessMnemonic\(char\)](#), [Form.CenterToParent\(\)](#),  
[Form.CenterToScreen\(\)](#), [Form.LayoutMdi\(MdiLayout\)](#), [Form.OnActivated\(EventArgs\)](#),  
[Form.OnBackgroundImageChanged\(EventArgs\)](#),  
[Form.OnBackgroundImageLayoutChanged\(EventArgs\)](#), [Form.OnClosing\(CancelEventArgs\)](#),  
[Form.OnClosed\(EventArgs\)](#), [Form.OnFormClosing\(FormClosingEventArgs\)](#),  
[Form.OnFormClosed\(FormClosedEventArgs\)](#), [Form.OnCreateControl\(\)](#),  
[Form.OnDeactivate\(EventArgs\)](#), [Form.OnEnabledChanged\(EventArgs\)](#), [Form.OnEnter\(EventArgs\)](#),  
[Form.OnFontChanged\(EventArgs\)](#), [Form.OnGotFocus\(EventArgs\)](#),  
[Form.OnHandleCreated\(EventArgs\)](#), [Form.OnHandleDestroyed\(EventArgs\)](#),  
[Form.OnHelpButtonClicked\(CancelEventArgs\)](#), [Form.OnLayout\(LayoutEventArgs\)](#),  
[Form.OnLoad\(EventArgs\)](#), [Form.OnMaximizedBoundsChanged\(EventArgs\)](#),  
[Form.OnMaximumSizeChanged\(EventArgs\)](#), [Form.OnMinimumSizeChanged\(EventArgs\)](#),  
[Form.OnInputLanguageChanged\(InputLanguageChangedEventArgs\)](#),  
[Form.OnInputLanguageChanging\(InputLanguageChangingEventArgs\)](#),  
[Form.OnVisibleChanged\(EventArgs\)](#), [Form.OnMdiChildActivate\(EventArgs\)](#),  
[Form.OnMenuStart\(EventArgs\)](#), [Form.OnMenuComplete\(EventArgs\)](#),  
[Form.OnPaint\(PaintEventArgs\)](#), [Form.OnResize\(EventArgs\)](#),  
[Form.OnDpiChanged\(DpiChangedEventArgs\)](#), [Form.OnGetDpiScaledSize\(int, int, ref Size\)](#),  
[Form.OnRightToLeftLayoutChanged\(EventArgs\)](#), [Form.OnShown\(EventArgs\)](#),

[Form.OnTextChanged\(EventArgs\)](#) , [Form.ProcessCmdKey\(ref Message, Keys\)](#) ,  
[Form.ProcessDialogKey\(Keys\)](#) , [Form.ProcessDialogChar\(char\)](#) ,  
[Form.ProcessKeyPreview\(ref Message\)](#) , [Form.ProcessTabKey\(bool\)](#) ,  
[Form.RemoveOwnedForm\(Form\)](#) , [Form.Select\(bool, bool\)](#) ,  
[Form.ScaleMinAxisSize\(float, float, bool\)](#) ,  
[Form.GetScaledBounds\(Rectangle, SizeF, BoundsSpecified\)](#) ,  
[Form.ScaleControl\(SizeF, BoundsSpecified\)](#) , [Form.SetBoundsCore\(int, int, int, int, BoundsSpecified\)](#) ,  
[Form.SetClientSizeCore\(int, int\)](#) , [Form.SetDesktopBounds\(int, int, int, int\)](#) ,  
[Form.SetDesktopLocation\(int, int\)](#) , [Form.Show\(IWin32Window\)](#) , [Form.ShowDialog\(\)](#) ,  
[Form.ShowDialog\(IWin32Window\)](#) , [Form.ToString\(\)](#) , [Form.UpdateDefaultButton\(\)](#) ,  
[Form.OnResizeBeginEventArgs\)](#) , [Form.OnResizeEndEventArgs\)](#) ,  
[Form.OnStyleChanged\(EventArgs\)](#) , [Form.ValidateChildren\(\)](#) ,  
[Form.ValidateChildren\(ValidationConstraints\)](#) , [Form.WndProc\(ref Message\)](#) , [Form.AcceptButton](#) ,  
[Form.ActiveForm](#) , [Form.ActiveMdiChild](#) , [Form.AllowTransparency](#) , [Form.AutoScroll](#) ,  
[Form.AutoSize](#) , [Form.AutoSizeMode](#) , [Form.AutoValidate](#) , [Form.BackColor](#) ,  
[Form.FormBorderStyle](#) , [Form.CancelButton](#) , [Form.ClientSize](#) , [Form.ControlBox](#) ,  
[Form.CreateParams](#) , [Form.DefaultImeMode](#) , [Form.DefaultSize](#) , [Form.DesktopBounds](#) ,  
[Form/DesktopLocation](#) , [Form.DialogResult](#) , [Form.HelpButton](#) , [Form.Icon](#) , [Form.IsMdiChild](#) ,  
[Form.IsMdiContainer](#) , [Form.IsRestrictedWindow](#) , [Form.KeyPreview](#) , [Form.Location](#) ,  
[Form.MaximizedBounds](#) , [Form.MaximumSize](#) , [Form.MainMenuStrip](#) , [Form.MinimumSize](#) ,  
[Form.MaximizeBox](#) , [Form.MdiChildren](#) , [Form.MdiChildrenMinimizedAnchorBottom](#) ,  
[Form.MdiParent](#) , [Form.MinimizeBox](#) , [Form.Modal](#) , [Form.Opacity](#) , [Form.OwnedForms](#) ,  
[Form.Owner](#) , [Form.RestoreBounds](#) , [Form.RightToLeftLayout](#) , [Form.ShowInTaskbar](#) ,  
[Form>ShowIcon](#) , [Form>ShowWithoutActivation](#) , [Form.Size](#) , [Form.SizeGripStyle](#) ,  
[Form.StartPosition](#) , [Form.Text](#) , [Form.TopLevel](#) , [Form.TopMost](#) , [Form.TransparencyKey](#) ,  
[Form.WindowState](#) , [Form.AutoScaleChanged](#) , [Form.AutoValidateChanged](#) ,  
[Form.HelpButtonClicked](#) , [Form.MaximizedBoundsChanged](#) , [Form.MaximumSizeChanged](#) ,  
[Form.MinimumSizeChanged](#) , [Form.Activated](#) , [Form.Deactivate](#) , [Form.FormClosing](#) ,  
[Form.FormClosed](#) , [Form.Load](#) , [Form.MdiChildActivate](#) , [Form.MenuComplete](#) ,  
[Form.MenuStart](#) , [Form.InputLanguageChanged](#) , [Form.InputLanguageChanging](#) ,  
[Form.RightToLeftLayoutChanged](#) , [Form.Shown](#) , [Form.DpiChanged](#) , [Form.ResizeBegin](#) ,  
[Form.ResizeEnd](#) , [ContainerControl.OnAutoValidateChanged\(EventArgs\)](#) ,  
[ContainerControl.OnMove\(EventArgs\)](#) , [ContainerControl.OnParentChanged\(EventArgs\)](#) ,  
[ContainerControl.PerformLayout\(\)](#) , [ContainerControl.RescaleConstantsForDpi\(int, int\)](#) ,  
[ContainerControl.Validate\(\)](#) , [ContainerControl.Validate\(bool\)](#) ,  
[ContainerControl.AutoScaleDimensions](#) , [ContainerControl.AutoScaleFactor](#) ,  
[ContainerControl.AutoScaleMode](#) , [ContainerControl.BindingContext](#) ,  
[ContainerControl.CanEnableIme](#) , [ContainerControl.ActiveControl](#) ,  
[ContainerControl.CurrentAutoSizeDimensions](#) , [ContainerControl.ParentForm](#) ,  
[ScrollableControl.ScrollStateAutoScrolling](#) , [ScrollableControl.ScrollStateHScrollVisible](#) ,

[ScrollableControl.ScrollStateVScrollVisible](#) , [ScrollableControl.ScrollStateUserHasScrolled](#) ,  
[ScrollableControl.ScrollStateFullDrag](#) , [ScrollableControl.GetScrollState\(int\)](#) ,  
[ScrollableControl.OnMouseWheel\(MouseEventArgs\)](#) ,  
[ScrollableControl.OnRightToLeftChanged\(EventArgs\)](#) ,  
[ScrollableControl.OnPaintBackground\(PaintEventArgs\)](#) ,  
[ScrollableControl.OnPaddingChanged\(EventArgs\)](#) , [ScrollableControl.SetDisplayRectLocation\(int, int\)](#) ,  
[ScrollableControl.ScrollControlIntoView\(Control\)](#) , [ScrollableControl.ScrollToControl\(Control\)](#) ,  
[ScrollableControl.OnScroll\(ScrollEventArgs\)](#) , [ScrollableControl.SetAutoScrollMargin\(int, int\)](#) ,  
[ScrollableControl.SetScrollState\(int, bool\)](#) , [ScrollableControl.AutoScrollMargin](#) ,  
[ScrollableControl.AutoScrollPosition](#) , [ScrollableControl.AutoScrollMinSize](#) ,  
[ScrollableControl.DisplayRectangle](#) , [ScrollableControl.HScroll](#) , [ScrollableControl.HorizontalScroll](#) ,  
[ScrollableControl.VScroll](#) , [ScrollableControl.VerticalScroll](#) , [ScrollableControl.Scroll](#) ,  
[Control.GetAccessibilityObjectById\(int\)](#) , [Control.SetAutoSizeMode\(AutoSizeMode\)](#) ,  
[Control.GetAutoSizeMode\(\)](#) , [Control.GetPreferredSize\(Size\)](#) ,  
[Control.AccessibilityNotifyClients\(AccessibleEvents, int\)](#) ,  
[Control.AccessibilityNotifyClients\(AccessibleEvents, int, int\)](#) , [Control.BeginInvoke\(Delegate\)](#) ,  
[Control.BeginInvoke\(Action\)](#) , [Control.BeginInvoke\(Delegate, params object\[\]\)](#) ,  
[Control.BringToFront\(\)](#) , [Control.Contains\(Control\)](#) , [Control.CreateGraphics\(\)](#) ,  
[Control.CreateControl\(\)](#) , [Control.DestroyHandle\(\)](#) , [Control.DoDragDrop\(object, DragDropEffects\)](#) ,  
[Control.DoDragDrop\(object, DragDropEffects, Bitmap, Point, bool\)](#) ,  
[Control.DrawToBitmap\(Bitmap, Rectangle\)](#) , [Control.EndInvoke\(IAsyncResult\)](#) , [Control.FindForm\(\)](#) ,  
[Control.GetTopLevel\(\)](#) , [Control.RaiseKeyEvent\(object, KeyEventArgs\)](#) ,  
[Control.RaiseMouseEvent\(object, MouseEventArgs\)](#) , [Control.Focus\(\)](#) ,  
[Control.FromChildHandle\(nint\)](#) , [Control.FromHandle\(nint\)](#) ,  
[Control.GetChildAtPoint\(Point, GetChildAtPointSkip\)](#) , [Control.GetChildAtPoint\(Point\)](#) ,  
[Control.GetContainerControl\(\)](#) , [Control.GetNextControl\(Control, bool\)](#) ,  
[Control.GetStyle\(ControlStyles\)](#) , [Control.Hide\(\)](#) , [Control.InitLayout\(\)](#) , [Control.Invalidate\(Region\)](#) ,  
[Control.Invalidate\(Region, bool\)](#) , [Control.Invalidate\(\)](#) , [Control.Invalidate\(bool\)](#) ,  
[Control.Invalidate\(Rectangle\)](#) , [Control.Invalidate\(Rectangle, bool\)](#) , [Control.Invoke\(Action\)](#) ,  
[Control.Invoke\(Delegate\)](#) , [Control.Invoke\(Delegate, params object\[\]\)](#) ,  
[Control.Invoke<T>\(Func<T>\)](#) , [Control.InvokePaint\(Control, PaintEventArgs\)](#) ,  
[Control.InvokePaintBackground\(Control, PaintEventArgs\)](#) , [Control.IsKeyLocked\(Keys\)](#) ,  
[Control.IsInputChar\(char\)](#) , [Control.IsInputKey\(Keys\)](#) , [Control.IsMnemonic\(char, string\)](#) ,  
[Control.LogicalToDeviceUnits\(int\)](#) , [Control.LogicalToDeviceUnits\(Size\)](#) ,  
[Control.ScaleBitmapLogicalToDevice\(ref Bitmap\)](#) , [Control.NotifyInvalidate\(Rectangle\)](#) ,  
[Control.InvokeOnClick\(Control, EventArgs\)](#) , [Control.OnAutoSizeChanged\(EventArgs\)](#) ,  
[Control.OnBackColorChanged\(EventArgs\)](#) , [Control.OnBindingContextChanged\(EventArgs\)](#) ,  
[Control.OnCausesValidationChanged\(EventArgs\)](#) , [Control.OnContextMenuStripChanged\(EventArgs\)](#) ,  
[Control.OnCursorChanged\(EventArgs\)](#) , [Control.OnDataContextChanged\(EventArgs\)](#) ,  
[Control.OnDockChanged\(EventArgs\)](#) , [Control.OnForeColorChanged\(EventArgs\)](#) ,

[Control.OnNotifyMessage\(Message\)](#) , [Control.OnParentBackColorChanged\(EventArgs\)](#) ,  
[Control.OnParentBackgroundImageChanged\(EventArgs\)](#) ,  
[Control.OnParentBindingContextChanged\(EventArgs\)](#) , [Control.OnParentCursorChanged\(EventArgs\)](#) ,  
[Control.OnParentDataContextChanged\(EventArgs\)](#) , [Control.OnParentEnabledChanged\(EventArgs\)](#) ,  
[Control.OnParentFontChanged\(EventArgs\)](#) , [Control.OnParentForeColorChanged\(EventArgs\)](#) ,  
[Control.OnParentRightToLeftChanged\(EventArgs\)](#) , [Control.OnParentVisibleChanged\(EventArgs\)](#) ,  
[Control.OnPrint\(PaintEventArgs\)](#) , [Control.OnTabIndexChanged\(EventArgs\)](#) ,  
[Control.OnTabStopChanged\(EventArgs\)](#) , [Control.OnClick\(EventArgs\)](#) ,  
[Control.OnClientSizeChanged\(EventArgs\)](#) , [Control.OnControlAdded\(ControlEventArgs\)](#) ,  
[Control.OnControlRemoved\(ControlEventArgs\)](#) , [Control.OnLocationChanged\(EventArgs\)](#) ,  
[Control.OnDoubleClick\(EventArgs\)](#) , [Control.OnDragEnter\(DragEventArgs\)](#) ,  
[Control.OnDragOver\(DragEventArgs\)](#) , [Control.OnDragLeave\(EventArgs\)](#) ,  
[Control.OnDragDrop\(DragEventArgs\)](#) , [Control.OnGiveFeedback\(GiveFeedbackEventArgs\)](#) ,  
[Control.InvokeGotFocus\(Control, EventArgs\)](#) , [Control.OnHelpRequested\(HelpEventArgs\)](#) ,  
[Control.OnInvalidate\(InvalidEventArgs\)](#) , [Control.OnKeyDown\(KeyEventArgs\)](#) ,  
[Control.OnKeyPress\(KeyPressEventArgs\)](#) , [Control.OnKeyUp\(KeyEventArgs\)](#) ,  
[Control.OnLeave\(EventArgs\)](#) , [Control.InvokeLostFocus\(Control, EventArgs\)](#) ,  
[Control.OnLostFocus\(EventArgs\)](#) , [Control.OnMarginChanged\(EventArgs\)](#) ,  
[Control.OnMouseDoubleClick\(MouseEventArgs\)](#) , [Control.OnMouseClick\(MouseEventArgs\)](#) ,  
[Control.OnMouseCaptureChanged\(EventArgs\)](#) , [Control.OnMouseDown\(MouseEventArgs\)](#) ,  
[Control.OnMouseEnter\(EventArgs\)](#) , [Control.OnMouseLeave\(EventArgs\)](#) ,  
[Control.OnDpiChangedBeforeParent\(EventArgs\)](#) , [Control.OnDpiChangedAfterParent\(EventArgs\)](#) ,  
[Control.OnMouseHover\(EventArgs\)](#) , [Control.OnMouseMove\(MouseEventArgs\)](#) ,  
[Control.OnMouseUp\(MouseEventArgs\)](#) ,  
[Control.OnQueryContinueDrag\(QueryContinueDragEventArgs\)](#) ,  
[Control.OnRegionChanged\(EventArgs\)](#) , [Control.OnPreviewKeyDown\(PreviewKeyDownEventArgs\)](#) ,  
[Control.OnSizeChanged\(EventArgs\)](#) , [Control.OnChangeUICues\(UICuesEventArgs\)](#) ,  
[Control.OnSystemColorsChanged\(EventArgs\)](#) , [Control.OnValidating\(CancelEventArgs\)](#) ,  
[Control.OnValidated\(EventArgs\)](#) , [Control.PerformLayout\(\)](#) , [Control.PerformLayout\(Control, string\)](#) ,  
[Control.PointToClient\(Point\)](#) , [Control.PointToScreen\(Point\)](#) ,  
[Control.PreProcessMessage\(ref Message\)](#) , [Control.PreProcessControlMessage\(ref Message\)](#) ,  
[Control.ProcessKeyEventArgs\(ref Message\)](#) , [Control.ProcessKeyMessage\(ref Message\)](#) ,  
[Control.RaiseDragEvent\(object, DragEventArgs\)](#) , [Control.RaisePaintEvent\(object, PaintEventArgs\)](#) ,  
[Control.RecreateHandle\(\)](#) , [Control.RectangleToClient\(Rectangle\)](#) ,  
[Control.RectangleToScreen\(Rectangle\)](#) , [Control.ReflectMessage\(nint, ref Message\)](#) ,  
[Control.Refresh\(\)](#) , [Control.ResetMouseEventArgs\(\)](#) , [Control.ResetText\(\)](#) , [Control.ResumeLayout\(\)](#) ,  
[Control.ResumeLayout\(bool\)](#) , [Control.Scale\(SizeF\)](#) , [Control.Select\(\)](#) ,  
[Control.SelectNextControl\(Control, bool, bool, bool, bool\)](#) , [Control.SendToBack\(\)](#) ,  
[Control.SetBounds\(int, int, int, int\)](#) , [Control.SetBounds\(int, int, int, int, BoundsSpecified\)](#) ,  
[Control.SizeFromClientSize\(Size\)](#) , [Control.SetStyle\(ControlStyles, bool\)](#) , [Control.SetTopLevel\(bool\)](#) ,

[Control.RtlTranslateAlignment\(HorizontalAlignment\)](#) ,  
[Control.RtlTranslateAlignment\(LeftRightAlignment\)](#) ,  
[Control.RtlTranslateAlignment\(ContentAlignment\)](#) ,  
[Control.RtlTranslateHorizontal\(HorizontalAlignment\)](#) ,  
[Control.RtlTranslateLeftRight\(LeftRightAlignment\)](#) , [Control.RtlTranslateContent\(ContentAlignment\)](#) ,  
[Control.Show\(\)](#) , [Control.SuspendLayout\(\)](#) , [Control.Update\(\)](#) , [Control.UpdateBounds\(\)](#) ,  
[Control.UpdateBounds\(int, int, int, int\)](#) , [Control.UpdateBounds\(int, int, int, int, int, int\)](#) ,  
[Control.UpdateZOrder\(\)](#) , [Control.UpdateStyles\(\)](#) , [Control.OnImeModeChanged\(EventArgs\)](#) ,  
[Control.AccessibilityObject](#) , [Control.AccessibleDefaultActionDescription](#) ,  
[Control.AccessibleDescription](#) , [Control.AccessibleName](#) , [Control.AccessibleRole](#) ,  
[Control.AllowDrop](#) , [Control.Anchor](#) , [Control.AutoScrollOffset](#) , [Control.LayoutEngine](#) ,  
[Control.DataContext](#) , [Control.BackgroundImage](#) , [Control.BackgroundImageLayout](#) ,  
[Control.Bottom](#) , [Control.Bounds](#) , [Control.CanFocus](#) , [Control.CanRaiseEvents](#) ,  
[Control.CanSelect](#) , [Control.Capture](#) , [Control.CausesValidation](#) ,  
[Control.CheckForIllegalCrossThreadCalls](#) , [Control.ClientRectangle](#) , [Control.CompanyName](#) ,  
[Control.ContainsFocus](#) , [Control.ContextMenuStrip](#) , [Control.Controls](#) , [Control.Created](#) ,  
[Control.Cursor](#) , [Control.DataBindings](#) , [Control.DefaultBackColor](#) , [Control.DefaultCursor](#) ,  
[Control.DefaultFont](#) , [Control.DefaultForeColor](#) , [Control.DefaultMargin](#) ,  
[Control.DefaultMaximumSize](#) , [Control.DefaultMinimumSize](#) , [Control.DefaultPadding](#) ,  
[Control.DeviceDpi](#) , [Control.IsDisposed](#) , [Control.Disposing](#) , [Control.Dock](#) ,  
[Control.DoubleBuffered](#) , [Control.Enabled](#) , [Control.Focused](#) , [Control.Font](#) ,  
[Control.FontHeight](#) , [Control.ForeColor](#) , [Control.Handle](#) , [Control.HasChildren](#) , [Control.Height](#) ,  
[Control.IsHandleCreated](#) , [Control.InvokeRequired](#) , [Control.Accessible](#) ,  
[Control.IsAncestorSiteInDesignMode](#) , [Control.IsMirrored](#) , [Control.Left](#) , [Control.Margin](#) ,  
[Control.ModifierKeys](#) , [Control.MouseButtons](#) , [Control.mousePosition](#) , [Control.Name](#) ,  
[Control.Parent](#) , [Control.ProductName](#) , [Control.ProductVersion](#) , [Control.RecreatingHandle](#) ,  
[Control.Region](#) , [Control.RenderRightToLeft](#) , [Control.ResizeRedraw](#) , [Control.Right](#) ,  
[Control.RightToLeft](#) , [Control.ScaleChildren](#) , [Control.Site](#) , [Control.TabIndex](#) , [Control.TabStop](#) ,  
[Control.Tag](#) , [Control.Top](#) , [Control.TopLevelControl](#) , [Control.ShowKeyboardCues](#) ,  
[Control.ShowFocusCues](#) , [Control.UseWaitCursor](#) , [Control.Visible](#) , [Control.Width](#) ,  
[Control.PreferredSize](#) , [Control.Padding](#) , [Control.ImeMode](#) , [Control.ImeModeBase](#) ,  
[Control.PropagatingImeMode](#) , [Control.BackColorChanged](#) , [Control.BackgroundImageChanged](#) ,  
[Control.BackgroundImageLayoutChanged](#) , [Control.BindingContextChanged](#) ,  
[Control.CausesValidationChanged](#) , [Control.ClientSizeChanged](#) ,  
[Control.ContextMenuStripChanged](#) , [Control.CursorChanged](#) , [Control.DockChanged](#) ,  
[Control.EnabledChanged](#) , [Control.FontChanged](#) , [Control.ForeColorChanged](#) ,  
[Control.LocationChanged](#) , [Control.MarginChanged](#) , [Control.RegionChanged](#) ,  
[Control.RightToLeftChanged](#) , [Control.SizeChanged](#) , [Control.TabIndexChanged](#) ,  
[Control.TabStopChanged](#) , [Control.TextChanged](#) , [Control.VisibleChanged](#) , [Control.Click](#) ,  
[Control.ControlAdded](#) , [Control.ControlRemoved](#) , [Control.DataContextChanged](#) ,

[Control.DragDrop](#) , [Control.DragEnter](#) , [Control.DragOver](#) , [Control.DragLeave](#) ,  
[Control.GiveFeedback](#) , [Control.HandleCreated](#) , [Control.HandleDestroyed](#) ,  
[Control.HelpRequested](#) , [Control.Invalidated](#) , [Control.PaddingChanged](#) , [Control.Paint](#) ,  
[Control.QueryContinueDrag](#) , [Control.QueryAccessibilityHelp](#) , [Control.DoubleClick](#) ,  
[Control.Enter](#) , [Control.GotFocus](#) , [Control.KeyDown](#) , [Control.KeyPress](#) , [Control.KeyUp](#) ,  
[Control.Layout](#) , [Control.Leave](#) , [Control.LostFocus](#) , [Control.MouseClick](#) ,  
[Control.MouseDoubleClick](#) , [Control.MouseCaptureChanged](#) , [Control.MouseDown](#) ,  
[Control.MouseEnter](#) , [Control.MouseLeave](#) , [Control.DpiChangedBeforeParent](#) ,  
[Control.DpiChangedAfterParent](#) , [Control.MouseHover](#) , [Control.MouseMove](#) , [Control.MouseUp](#) ,  
[Control.MouseWheel](#) , [Control.Move](#) , [Control.PreviewKeyDown](#) , [Control.Resize](#) ,  
[Control.ChangeUICues](#) , [Control.StyleChanged](#) , [Control.SystemColorsChanged](#) ,  
[Control.Validating](#) , [Control.Validated](#) , [Control.ParentChanged](#) , [Control.ImeModeChanged](#) ,  
[Component.Dispose\(\)](#) , [Component.GetService\(Type\)](#) , [Component.Container](#) ,  
[Component.DesignMode](#) , [Component.Events](#) , [Component.Disposed](#) ,  
[MarshalByRefObject.GetLifetimeService\(\)](#) , [MarshalByRefObject.InitializeLifetimeService\(\)](#) ,  
[MarshalByRefObject.MemberwiseClone\(bool\)](#) , [object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) ,  
[object.GetHashCode\(\)](#) , [object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) ,  
[object.ReferenceEquals\(object, object\)](#)

## Constructors

### Form1()

```
public Form1()
```

## Methods

### Dispose(bool)

Clean up any resources being used.

```
protected override void Dispose(bool disposing)
```

#### Parameters

disposing [bool](#)

true if managed resources should be disposed; otherwise, false.

# Namespace BOOSECabinet.BOOSE\_Overwrites\_and\_Implements

## Classes

### [BCCanvas](#)

Acts as the drawing canvas used by the BOOSE draw commands.

### [BCCircle](#)

The class used to act as the "circ" command in boose

### [BCCommandFactory](#)

The class used to read boose commands and convert them into command objects that can be used when running the boose code

### [BCMoveTo](#)

The class used to act as the "moveto" command in boose

### [BCRect](#)

The class used to act as the "rect" command in boose.

### [BCTriangle](#)

The class used to act as the "tri" command in boose.

# Class BCCanvas

Namespace: [BOOSECabinet.BOOSE Overwrites and Implements](#)

Assembly: BOOSECabinet.dll

Acts as the drawing canvas used by the BOOSE draw commands.

```
public class BCCanvas : ICanvas
```

## Inheritance

[object](#) ← BCCanvas

## Implements

ICanvas

## Inherited Members

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) , [object.GetType\(\)](#) ,  
[object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) , [object.ToString\(\)](#)

# Constructors

## BCCanvas()

```
public BCCanvas()
```

# Properties

## PenColour

Currently selected drawing colour

```
public object PenColour { get; set; }
```

## Property Value

[object](#)

## Xpos

Current x position selected on the canvas

```
public int Xpos { get; set; }
```

Property Value

[int ↗](#)

## Ypos

Current y position selected on the canvas

```
public int Ypos { get; set; }
```

Property Value

[int ↗](#)

## Methods

### Circle(int, bool)

Draws a circle on the canvas centered on the current x, y poses

```
public void Circle(int radius, bool filled)
```

Parameters

`radius` [int ↗](#)

`filled` [bool ↗](#)

## Clear()

Clears the canvas to all white

```
public void Clear()
```

## DrawTo(int, int)

Draws a line from the current x,y poses to the ones given. Changes the x and y values to the drawn to location's.

```
public void DrawTo(int x, int y)
```

Parameters

x [int](#)

y [int](#)

## MoveTo(int, int)

Changes the x,y pos

```
public void MoveTo(int x, int y)
```

Parameters

x [int](#)

y [int](#)

## Rect(int, int, bool)

Draws a rectangle with the given width and height. The current x,y pos is used as the top left corner for the draw command

```
public void Rect(int width, int height, bool filled)
```

Parameters

width [int](#)

height [int](#)

filled [bool](#)

## Reset()

resets all values to default and clears the canvas

```
public void Reset()
```

## Set(int, int)

Changes the width and height of the canvas. The current bitmap is stretched to fit.

```
public void Set(int width, int height)
```

Parameters

width [int](#)

height [int](#)

## SetColour(int, int, int)

Changes the drawing colour to the rgb values given. Alpha value is always 255

```
public void SetColour(int red, int green, int blue)
```

Parameters

red [int](#)

green [int](#)

blue [int](#)

## Tri(int, int)

Draws a triangle centered on the current x,y pos

```
public void Tri(int width, int height)
```

Parameters

width [int](#)

height [int](#)

## WriteText(string)

Draws text on the canvas, the current x,y pos is used as the top left of the text

```
public void WriteText(string text)
```

Parameters

text [string](#)

## getBitmap()

Returns the canvas bitmap.

```
public object getBitmap()
```

Returns

[object](#)

Bitmap downcast to object

# Class BCCircle

Namespace: [BOOSECabinet.BOOSE Overwrites and Implements](#)

Assembly: BOOSECabinet.dll

The class used to act as the "circ" command in boose

```
public class BCCircle : CommandOneParameter, ICommand
```

## Inheritance

[object](#) ← Command ← CanvasCommand ← CommandOneParameter ← BCCircle

## Implements

ICommand

## Inherited Members

CommandOneParameter.param1 , CommandOneParameter.param1unprocessed ,  
[CommandOneParameter.CheckParameters\(string\[\]\)](#) , CanvasCommand.yPos , CanvasCommand.xPos ,  
CanvasCommand.canvas , CanvasCommand.Canvas , Command.IsDouble , Command.program ,  
Command.parameterList , Command.parameters , Command.paramsint ,  
[Command.Set\(StoredProgram, string\)](#) , Command.Compile() , [Command.ProcessParameters\(string\)](#) ,  
Command.ToString() , Command.Program , Command.Name , Command.ParameterList ,  
Command.Parameters , Command.Paramsint , [object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) ,  
[object.GetHashCode\(\)](#) , [object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) ,  
[object.ReferenceEquals\(object, object\)](#)

# Constructors

## BCCircle()

```
public BCCircle()
```

## BCCircle(Canvas, int)

```
public BCCircle(Canvas c, int radius)
```

## Parameters

c Canvas

radius int ↗

## Methods

### Execute()

Draws a circle on the associated Canvas object.

```
public override void Execute()
```

### Exceptions

CanvasException

Thrown if circle radius given is below 1

# Class BCCommandFactory

Namespace: [BOOSECabinet.BOOSE Overwrites and Implements](#)

Assembly: BOOSECabinet.dll

The class used to read boose commands and convert them into command objects that can be used when running the boose code

```
public class BCCommandFactory : CommandFactory, ICommandFactory
```

## Inheritance

[object](#) ← CommandFactory ← BCCommandFactory

## Implements

ICommandFactory

## Inherited Members

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) , [object.GetType\(\)](#) ,  
[object.MemberwiseClone\(\)](#) , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) , [object.ToString\(\)](#)

# Methods

## MakeCommand(string)

Creates an instance of a Command object for the command written in the code - if it exists. Throws error for unknown commands.

```
public override ICommand MakeCommand(string commandType)
```

## Parameters

commandType [string](#)

## Returns

ICommand

The command object used when executing the program

# Class BCMoveTo

Namespace: [BOOSECabinet.BOOSE Overwrites and Implements](#)

Assembly: BOOSECabinet.dll

The class used to act as the "moveto" command in boose

```
public class BCMoveTo : CommandTwoParameters, ICommand
```

## Inheritance

[object](#) ← Command ← CanvasCommand ← CommandOneParameter ← CommandTwoParameters ← BCMoveTo

## Implements

ICommand

## Inherited Members

CommandTwoParameters.param2 , CommandTwoParameters.param2unprocessed ,  
[CommandTwoParameters.CheckParameters\(string\[\]\)](#) , CommandOneParameter.param1 ,  
CommandOneParameter.param1unprocessed , CanvasCommand.yPos , CanvasCommand.xPos ,  
CanvasCommand.canvas , CanvasCommand.Canvas , Command.IsTrue , Command.program ,  
Command.parameterList , Command.parameters , Command.paramsint ,  
[Command.Set\(StoredProgram, string\)](#) , Command.Compile() , [Command.ProcessParameters\(string\)](#) ,  
Command.ToString() , Command.Program , Command.Name , Command.ParameterList ,  
Command.Parameters , Command.Paramsint , [object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) ,  
[object.GetHashCode\(\)](#) , [object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) ,  
[object.ReferenceEquals\(object, object\)](#)

# Methods

## Execute()

Moves to the given x and y coordinates on the associated Canvas object.

```
public override void Execute()
```

# Class BCRect

Namespace: [BOOSECabinet.BOOSE Overwrites and Implements](#)

Assembly: BOOSECabinet.dll

The class used to act as the "rect" command in boose.

```
public class BCRect : CommandTwoParameters, ICommand
```

## Inheritance

[object](#) ← Command ← CanvasCommand ← CommandOneParameter ← CommandTwoParameters ← BCRect

## Implements

ICommand

## Inherited Members

CommandTwoParameters.param2 , CommandTwoParameters.param2unprocessed ,  
[CommandTwoParameters.CheckParameters\(string\[\]\)](#) , CommandOneParameter.param1 ,  
CommandOneParameter.param1unprocessed , CanvasCommand.yPos , CanvasCommand.xPos ,  
CanvasCommand.canvas , CanvasCommand.Canvas , Command.IsTrue , Command.program ,  
Command.parameterList , Command.parameters , Command.paramsint ,  
[Command.Set\(StoredProgram, string\)](#) , Command.Compile() , [Command.ProcessParameters\(string\)](#) ,  
Command.ToString() , Command.Program , Command.Name , Command.ParameterList ,  
Command.Parameters , Command.Paramsint , [object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) ,  
[object.GetHashCode\(\)](#) , [object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) ,  
[object.ReferenceEquals\(object, object\)](#)

## Constructors

### BCRect()

```
public BCRect()
```

### BCRect(Canvas, int, int)

```
public BCRect(Canvas c, int width, int height)
```

## Parameters

c Canvas

width [int](#)

height [int](#)

## Methods

### Execute()

Draws a rectangle on the associated Canvas object.

```
public override void Execute()
```

## Exceptions

CanvasException

Thrown when width or height is below 1

# Class BCTriangle

Namespace: [BOOSECabinet.BOOSE Overwrites and Implements](#)

Assembly: BOOSECabinet.dll

The class used to act as the "tri" command in boose.

```
public class BCTriangle : CommandTwoParameters, ICommand
```

## Inheritance

[object](#) ← Command ← CanvasCommand ← CommandOneParameter ← CommandTwoParameters ← BCTriangle

## Implements

ICommand

## Inherited Members

CommandTwoParameters.param2 , CommandTwoParameters.param2unprocessed ,  
[CommandTwoParameters.CheckParameters\(string\[\]\)](#) , CommandOneParameter.param1 ,  
CommandOneParameter.param1unprocessed , CanvasCommand.yPos , CanvasCommand.xPos ,  
CanvasCommand.canvas , CanvasCommand.Canvas , Command.IsTrue , Command.program ,  
Command.parameterList , Command.parameters , Command.paramsint ,  
[Command.Set\(StoredProgram, string\)](#) , Command.Compile() , [Command.ProcessParameters\(string\)](#) ,  
Command.ToString() , Command.Program , Command.Name , Command.ParameterList ,  
Command.Parameters , Command.Paramsint , [object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) ,  
[object.GetHashCode\(\)](#) , [object.GetType\(\)](#) , [object.MemberwiseClone\(\)](#) ,  
[object.ReferenceEquals\(object, object\)](#)

## Constructors

### BCTriangle()

```
public BCTriangle()
```

### BCTriangle(Canvas, int, int)

```
public BCTriangle(Canvas c, int width, int height)
```

## Parameters

c Canvas

width [int](#)

height [int](#)

## Methods

### Execute()

Draws a triangle on the associated Canvas object.

```
public override void Execute()
```

## Exceptions

CanvasException

Thrown if width and/or height is below 1

# Namespace BOOSECabinet\_UnitTests

## Classes

### [Test1](#)

Contains unit tests for the BOOSECabinet compiler. Note that the tests cannot all be run together due to the usage of static variables in the free trial of BOOSE throwing errors after reaching a certain number of total variables used.

# Class Test1

Namespace: [BOOSECabinet UnitTests](#)

Assembly: BOOSECabinet\_UnitTests.dll

Contains unit tests for the BOOSECabinet compiler. Note that the tests cannot all be run together due to the usage of static variables in the free trial of BOOSE throwing errors after reaching a certain number of total variables used.

```
[TestClass]  
[DoNotParallelize]  
public sealed class Test1
```

## Inheritance

[object](#) ← Test1

## Inherited Members

[object.Equals\(object\)](#) , [object.Equals\(object, object\)](#) , [object.GetHashCode\(\)](#) , [object.GetType\(\)](#) ,  
[object.ReferenceEquals\(object, object\)](#) , [object.ToString\(\)](#)

## Constructors

### Test1()

Initiates values of test variables (i.e. compiler objects and test canvas)

```
public Test1()
```

## Methods

### DrawTo\_Test()

Checks that the drawto command draws the line correctly (using the currently used width of 1 for the pen width) and changes the x and y pos on the canvas, and that they are unrestricted unlike in the trial version of BOOSE

```
[TestMethod]
public void DrawTo_Test()
```

## MoveToUnRestricted\_Test()

Checks that the moveto command correctly changes the x and y pos on the canvas, and that they are unrestricted unlike in the trial version of BOOSE

```
[TestMethod]
public void MoveToUnRestricted_Test()
```

## drawingRestricted1\_Test()

Checks that running a multi-line program 1restrictedDrawing.boose program draws correctly on the canvas.

```
[TestMethod]
public void drawingRestricted1_Test()
```

## restrictedInts1\_Test()

Checks that running 1restrictedInts.boose works as intended.

```
[TestMethod]
public void restrictedInts1_Test()
```

## restrictedReals1\_Test()

Checks that running 1restrictedReals.boose works as intended.

```
[TestMethod]
public void restrictedReals1_Test()
```

## unrestrictedInts1\_Test()

Checks that running 1unrestrictedInts.boose works as intended.

```
[TestMethod]  
public void unrestrictedInts1_Test()
```