HUGO

High U Grapical Output

Durchgeführt im Rahmen des Moduls „Big Data Engineering“ des Master Studiengangs Wirtschaftsinformatik an der Fachhochschule Münster.

Gruppenmitlieder:

Ben Lohrengel Matr. Nr.:

Sebastian Manns Matr. Nr.:

André Meier Matr. Nr.:

Prüfer

Erstprüfer: Lars George

Zweitprüfer:

Abgabedatum: 25.02.2016

Inhaltsverzeichnis

[Einleitung 3](#_Toc443593375)

[Idee 3](#_Toc443593376)

[Input 3](#_Toc443593377)

[Output 3](#_Toc443593378)

[Verwendete Tools 3](#_Toc443593379)

[HBase 3](#_Toc443593380)

[Map Reduce 3](#_Toc443593381)

[Hadoop File System 3](#_Toc443593382)

[Oozie 3](#_Toc443593383)

[Ergebnisse 3](#_Toc443593384)

[Visionen 3](#_Toc443593385)

# Einleitung

# Idee

## Input

### Wikimedia

* Webseite
* Video
* Blocksize
* Analyseverfahren
  + Durchschnittsfarbe
  + Dominante Farbe

## Verarbeitung

* Prüfen
* Ablaufmodell
* Download
* Zerlegen
* MapReduce Job
* Out Image generieren und abspeichern

## Output

* Webseite
* Bild wo für jeden Frame die Farben aneinandergereit sind

# Verwendete Tools

## HBase

## Map Reduce

* Pixel von Bildern verarbeiten
* Durchschnittswerte

## Hadoop File System

* Für Videodateien und Frames

## Oozie

* Workflow
* Tracking um den Status des Jobs an die Webseite zurückzugeben

# Ergebnisse

# Visionen

* Was kann man noch machen

# Fazit