处理机调度 随堂练习

处理机调度概念

单选题 1

若当前进程因时间片用完而让出处理机时,该进程应转变为()状态。

- 就绪
- 等待
- 运行
- 完成

先来先服务、短进程优先和最高响应比优先调度算法

单选题 1

最高响应比优先算法的特点是()

- ◎有利于短作业但不利于长作业
- 有利于短作业又兼顾到长作业 ✓



- ○不利于短作业也不利于长作业
- ◎ 不利于短作业但有利于长作业

时间片轮转、多级反馈队列、公平共享调度算法和UCORE调度框架 单选题 1

在单处理器的多进程系统中,进程什么时候占用处理器和能占用多长时间,取决于()

- ○讲程相应的程序段的长度
- ◎进程总共需要运行时间多少
- 进程自身和进程调度策略 ✓



◎ 进程完成什么功能

实时调度和多处理器调度

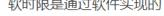
单选题 1

下面关于硬时限 (hard deadlines) 和软时限 (soft deadlines) 的描述错误的是 ()

◎ 如果错过了硬时限,将会发生严重的后果

◎ 如果软时限没有被满足,系统也可以继续运行

● 硬时限是通过硬件实现的, 软时限是通过软件实现的 ✔



- ◎ 硬时限可以保证系统的确定性

优先级反置

单选题 1

在基于优先级的可抢占的调度机制中, 当系统强制使高优先级任务等待低优先级任务时, 会发 生()

- ◉ 优先级反转 🗸
- ◎ 优先级重置
- ◎ 系统错误
- 死循环