

处理机调度 随堂练习

处理机调度概念

单选题 1

若当前进程因时间片用完而让出处理机时，该进程应转变为（）状态。

- ☒ 就绪 ✓
- ☐ 等待
- ☐ 运行
- ☐ 完成

先来先服务、短进程优先和最高响应比优先调度算法

单选题 1

最高响应比优先算法的特点是（）

- ☐ 有利于短作业但不利于长作业
- ☒ 有利于短作业又兼顾到长作业 ✓
- ☐ 不利于短作业也不利于长作业
- ☐ 不利于短作业但有利于长作业

时间片轮转、多级反馈队列、公平共享调度算法和UCORE调度框架

单选题 1


在单处理器的多进程系统中，进程什么时候占用处理器和能占用多长时间，取决于（）

- ☐ 进程相应的程序段的长度
- ☐ 进程总共需要运行时间多少
- ☒ 进程自身和进程调度策略 ✓
- ☐ 进程完成什么功能

实时调度和多处理器调度

单选题 1


下面关于硬时限 (hard deadlines) 和软时限 (soft deadlines) 的描述错误的是 ()

- ☐ 如果错过了硬时限, 将会发生严重的后果
- ☒ 硬时限是通过硬件实现的, 软时限是通过软件实现的 
- ☐ 如果软时限没有被满足, 系统也可以继续运行
- ☐ 硬时限可以保证系统的确定性

优先级反置

单选题 1

在基于优先级的可抢占的调度机制中, 当系统强制使高优先级任务等待低优先级任务时, 会发生 ()

- ☒ 优先级反转 
- ☐ 优先级重置
- ☐ 系统错误
- ☐ 死循环