

블록 타워 디펜스

기획서 목차

- 1. 게임 소개
- 2. 구성 요소
- 3. 다이어그램
- 4. 일정

1. 게임개요

장르: 블록조립 타워디펜스 로그라이크 게임

특징: 블록을 결합하여 필드를 제작하고 연결된 블록간의 시너지조합을 만들어 몬스터 웨이브를 막아낸다.
벌어들인 자원으로 새로운 블록을 추가하여 나만의 빌드를 만든다.

재미요소: 블록들의 시너지, 배치를 고려하여 최대한 강력한 조합을 만드는 재미, 특정 빌드가 완성되었을 때의 고점보기

2-1. 게임구성 - 전투 씬(예시화면)



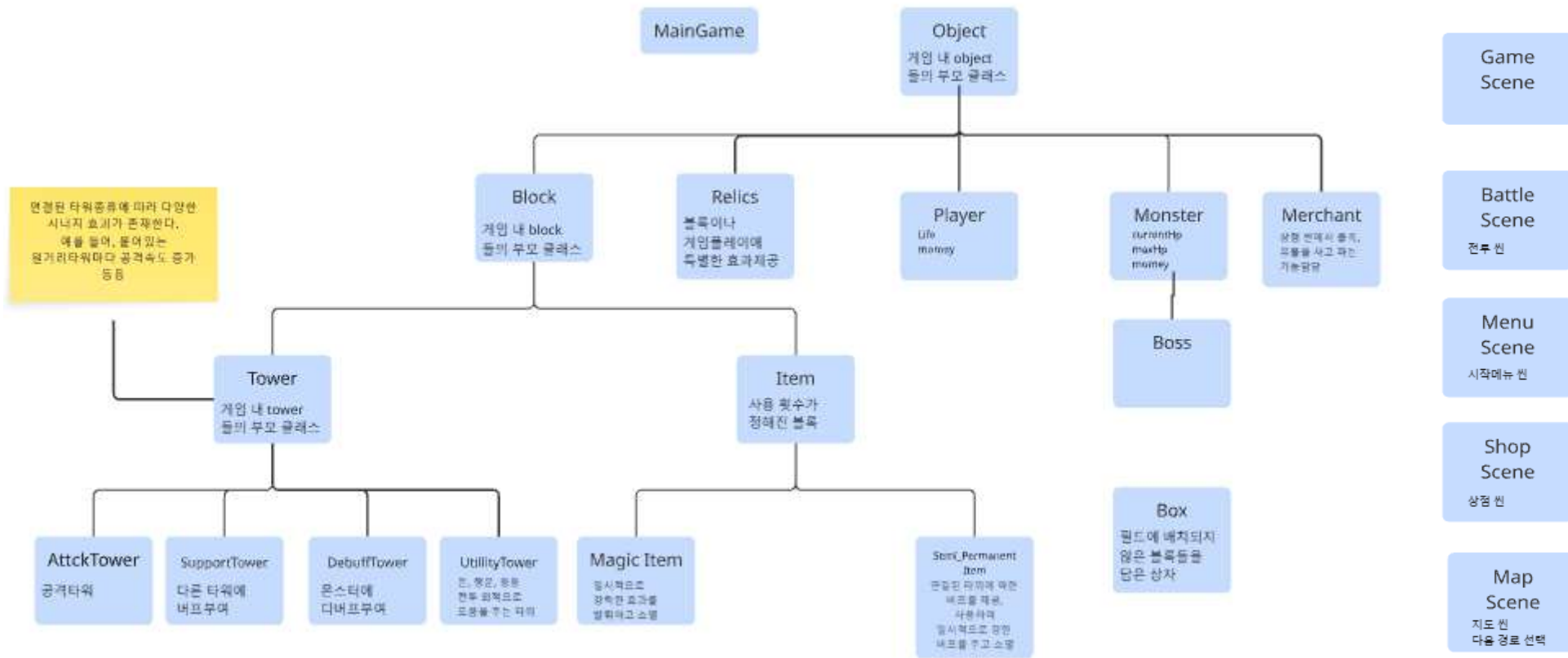
2-2. 게임구성 - 상점 씬(예시화면)



2-3. 게임구성 - 지도 씬(예시화면)



3. 다이어그램



4. 일정표

구현기능	10/24	10/26	10/28	10/30	11/1	11/3	11/4	11/7
타워배치/결합	○							
타워종류별 제작		○						
적/보스 종류별 제작			○					
아이템 제작				○				
유물 제작					○			
상점/박스 시스템						○		
지도 시스템							○	
각종 메니저 구현								○