

화면 설계 도구

윤성혁

2021년 12월 08일

UI 설계 도구

- 와이어프레임(Wireframe)
- 목업
- 스토리보드
- 프로토타입
- 유즈케이스

와이어프레임(Wireframe)

- 기획 단계의 초기에 제작
- 페이지에 대한 개략적인 레이아웃
- UI 요소에 대한 뼈대를 설계
- 화면 단위로 설계
- 페이지의 영역 구분, 콘텐츠, 텍스트의 배치
- 와이어프레임 도구: 손그림, 파워포인트, 키노트, 스케치, 일러스트, 포토샵

목업(Mockup)

- 디자인, 사용 방법 설명, 평가 등을 위해 와이어프레임보다 더 **설계화면과 유사하게 만든 정적인 형태의 모형**
- 목업 툴 : 파워 목업, 발사믹 목업

스토리보드(Story Board)

- 와이어프레임에 **컨텐츠에 대한 설명, 페이지 간 이동 흐름** 등을 추가한 문서
- **디자이너와 개발자**가 최종적으로 참고하는 작업 지침서
- 정책, 프로세스, 컨텐츠의 구성, 기능 정의 등
- 우측 상단의 디스크립션에 제목, 작성자, 날짜, 설명
- 스토리보드 툴 : 파워포인트, 키노트, 스케치, Axure 등

프로토타입(Prototype)

- 와이어프레임이나 스트리보드 등에 **인터렉션(상호작용)**을 적용함으로써 실제로 구현된 것처럼 테스트가 가능한 **동적인 형태의 모형**(시제품)
- 사용성 테스트나 작업자 간 서비스 이해를 위해 작성하는 샘플
- 페이퍼 프로토타입
- 디지털 프로토타입
- 프로토타입 툴: **HTML/CSS**, Axure, Flinto, 네이버 프로토나우, 카카오 오븐 등

유즈 케이스(Use Case)

- 사용자 측면에서의 요구사항으로 **사용자가 원하는 목표를** 달성하기 위해 수행할 내용을 기술
- 사용자의 **요구사항**을 신속하게 파악함으로써 프로젝트 초기에 시스템의 **기능적인 요구를 결정하고 문서화할** 수 있다.
- 자연어로 작성된 사용자의 요구사항을 **구조적으로 표현**한 것
- 유즈케이스 다이어그램
- 유즈케이스 명세서