Felhasználói dokumentáció:

Az ébresztő alkalmazás egy olyan alkalmazás, amelyiknél be lehet állítani az időt, hogy mikor ébresszen. Délelőtt és délután opciók is beállíthatók. Ezt megteheti egy analóg órán vagy akár digitális órán is. Az alkalmazás nem forgatható, ugyanis figyelemmel a felhasználókra félálomban/ébredés után közvetlenül nehogy tévesen nyomjanak gombot és elkéssenek a munkából/iskolából stb...

Fejlesztői dokumentáció:

@Bukovszki Dávid - kódírás, skype

@Erdei Atilla - readme és kódírás, skype - működő emulátor

@Dávid Tarjányi - dokumentáció, kódírás, skype

Alarm receiver – itt lehet kiválasztani az ébresztéshez kívánt időpontot. (Main activityben van deklarálva) Órát és percet lehet választani.

```
calendar.set(Calendar.HOUR_OF_DAY, alarmTimePicker.getCurrentHour());
calendar.set(Calendar.MINUTE, alarmTimePicker.getCurrentMinute());
```

RingtonePlayingService – a kiválasztott időpontkor elkezdi játszani a 5 db csengőhang közül véletlenszerűen egyet.

```
if(!this.isRunning && startId == 1) {
    Log.e("if there was not sound ", " and you want start");
    int min = 1;
    int max = 5;
   Random r = new Random();
    int random number = r.nextInt(max - min + 1) + min;
    Log.e("random number is ", String.valueOf(random number));
    if (random number == 1) {
        mMediaPlayer = MediaPlayer.create(this, R.raw.music 1);
    }
    else if (random number == 2) {
        mMediaPlayer = MediaPlayer.create(this, R.raw.music_2);
    else if (random number == 3) {
        mMediaPlayer = MediaPlayer.create(this, R.raw.music 3);
    }
    else if (random number == 4) {
        mMediaPlayer = MediaPlayer.create(this, R.raw. music _4);
    else if (random number == 5) {
        mMediaPlayer = MediaPlayer.create(this, R.raw. music _5);
    }
       mMediaPlayer = MediaPlayer.create(this, R.raw. music _1);
```

Továbbfejlesztési ötletek:

- be lehessen állítani a napot
- az ismétlődést
- szundi funkció (ismétlődő ébresztés 1-9 perc között)

Nehézségek:

Github és gitkrakennel hosszú ideig nem tudtunk együttműködni. Fejlesztői csapattagok közül 2 fő nem tudott emulátort futtatni és androidos telefont biztosítani, így skype konferencia keretében tudtunk valamelyest együttműködni.

Forrás:

Anna Xu:

https://www.youtube.com/watch?v=xbBlzOblD10&list=PL4uut9QecF3DLAacEoTctzeqTyvgzqYwA www.stackoverflow.com – segítségek, problémák áthidalása általánosan