注意点：

静态方法：可以直接用类名.方法调用，跟静态内部类区分开

☆参数传递的问题：对于基本类型的参数，传递的是实参的值；引用类型的参数，传递的存放在堆里面的引用 p140页

**public** **class** Test {

**public** **static** **void** main(String args[]){

**int** x = 10;

**int** y[] = **new** **int**[10];

System.***out***.println("调用前:x="+x+",y="+y[0]);

*m*(x, y);

System.***out***.println("调用后:x="+x+",y="+y[0]);

}

 **public** **static** **void** m(**int** num, **int**[] nums){

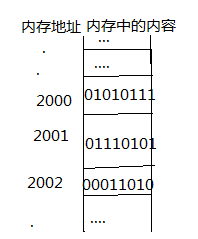
num = 100;

nums[0] = 200;

}

}

Jvm中堆栈的问题

计算机内存（RAM）：每个字节由8**位**（0，1）组成，每个字节都有唯一的地址，地址可以确定字节的位置，便于存储和提取

单目运算符：只有一个变量，如自增a++；双目运算符，2个变量

boolean布尔运算符也叫逻辑运算符，所以 &&——逻辑与(条件与，短路与)，||——逻辑或(条件或，短路或)；&和|（无条件与和无条件或）的不同点在于，p1&p2，p1|p2两个运算对象都要计算

条件运算符 x > y ? a : b 也叫三目运算符，java中唯一一个三目运算符

数组：

Jdk1.5引入的foreach循环：for(String s : arr){ }

复制数组，目前有四种方法

1.用循环遍历复制；2.用java.lang.System.arraycopy()，这个方法复制前要给目标数组分配内存（需要先定义给数组大小）；3.用Arrays.copyOf()，其实内部是调用System.arraycopy()，而且是新建了一个数组对象，所以改变原来的数组值，新的也不会改变的；4用clone()复制