

GobangServer 用户手册（续）

1. 增加了两个电脑 AI: RobotOmega 和 RobotGamma, 编号为 0 和 3
2. 增加了一个服务器配置属性: see.error, 默认为 true, 即所有异常都会打印在 stdout 中, 用于服务器错误调试。不用修改。
3. 将玩家列表 players list 从.list 格式改成了.txt 格式

保持 players list 为**无 BOM 的 UTF-8 编码格式**, 否则文件第一行将包含隐含多余字符, 导致第一个用户不被识别。

或者直接保持 players-x.txt **第一行为空**以避免编码可能带来的问题。

4. 为了更加方便的可视化用户信息, 在 log 面板中加入了 player 的中文名信息。只需在 players-x.txt 中以比如“161220001,123456,张三”的一行表示用户即可。也可以不加这个信息, 即以比如“161220001,123456”的一行表示用户即可。

5. 双击运行 jar 时中文名乱码问题

尝试在 cmd 中用如下语句 "java -Dfile.encoding=UTF-8 -jar GobangServer1.0.4.jar" 来运行 Jar 文件。

6. 回放模拟赛, 正赛, 小组赛棋局的方法

看每一轮的竞赛需要将每一轮的 player-x.txt 放到 players 文件夹中（不要有别的 txt 文件） 在 players 里面保留 players-0.txt, 则在主面板 Load Contest Results 时会看到第 1 轮比赛的棋局列表。 players-1.txt 放到 players 中就是看第 2 轮的比赛