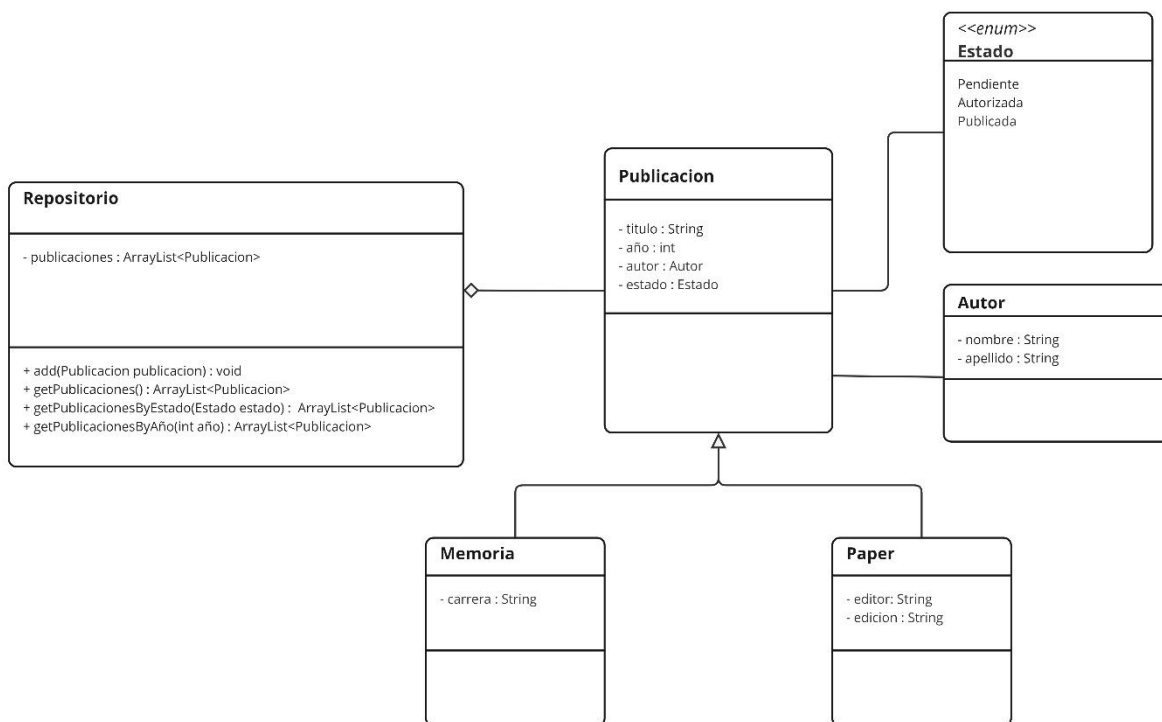


## INSTRUCCIONES GENERALES

Construya un proyecto en Netbeans de tipo Java Application cuyo nombre siga el siguiente formato PRA2-ApellidoNombre. Dentro del proyecto, cree las clases necesarias para que se resuelvan los requerimientos planteados. El proyecto **COMPRESO** en un único archivo debe ser entregado vía Aula, otros medios de entrega no serán aceptados. **Es su responsabilidad entregar los archivos correctos.**

*Plazo para entrega: martes 02 de mayo de 2023*

La biblioteca de una Universidad requiere implementar un sistema que permita llevar un control de las publicaciones que realizan los estudiantes. El equipo de análisis ha realizado el siguiente diagrama de clases que debe ser utilizado como guía en la elaboración de la aplicación:



Construya una aplicación en Java que permita realizar lo siguiente:

1. **Registrar las siguientes publicaciones:**

Título	Año	Autor	Estado	Carrera	Editor	Edición
Sistema de Gestión Educativa	2023	Francisco Vera	Publicada	Ingeniería en Informática	-	-
Modelo de planificación de cambios	2021	Alejandro Fuentes	Pendiente		Revista Centro de Información Tecnológica	Abril 2022
Propuesta de implementación de web server local	2022	Carolina Aliaga	Autorizada	Ingeniería en Informática		
Modelo de evaluación por competencias	2023	Andrea Riquelme	Autorizada		Revista Perspectiva Educacional	Marzo 2023
Sistema de control de stock	2023	Rodrigo Alegría	Publicada	Técnico Universitario en Informática		

2. **Listar todas las publicaciones de acuerdo con el siguiente formato:**

**Memorias:**

TÍTULO  
Apellido Autor, Nombre Autor. Año  
Carrera  
Estado

**Ejemplos**

PROPUESTA DE IMPLEMENTACIÓN DE WEB SERVER LOCAL  
Fuentes, Alejandro. 2021  
Ingeniería en Informática  
Pendiente

**Papers:**

Apellido Autor, Primera letra del nombre  
TÍTULO  
Editor, Edición  
Estado

Riquelme, A  
MODELO DE EVALUACIÓN POR COMPETENCIAS  
Revista Perspectiva Educacional, marzo 2023  
Autorizada

3. **Listar las publicaciones que no han sido publicadas**

4. **Listar las publicaciones de este año**



## RECOMENDACIONES PARA EL PROGRAMADOR

- la interacción con el usuario (scanner / println) debe realizarse exclusivamente desde la clase Main.
- No olvidar el uso de convenciones de código Java
- Puede encontrar más información respecto a las Enumeraciones en estos links:
  - <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/javaOO/enum.html>
  - [https://www.w3schools.com/java/java\\_enums.asp](https://www.w3schools.com/java/java_enums.asp)

PRÁCTICA N°2  
PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS  
**EIN080B LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN**  
**INGENIERÍA EN INFORMÁTICA**  
**PAUTA DE COTEJO**



UNIVERSIDAD TÉCNICA  
FEDERICO SANTA MARÍA

ITEM	PUNTAJE
Realiza proyecto Netbeans de acuerdo con las instrucciones indicadas.	10
El ejercicio compila correctamente	10
Clases del diagrama son construidas de acuerdo con lo indicado	10
Se registran publicaciones en la aplicación exitosamente	20
Se asocia un autor a una publicación exitosamente	10
Se muestra por pantalla el listado de publicaciones de acuerdo con lo solicitado	30
Comunicación con el usuario y orden del código	10