## LABORATORIO N°2 PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS EINO80B LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN INGENIERÍA EN INFORMÁTICA



La aerolínea TAM desea implementar un sistema que permita registrar los pasajes comprados por sus clientes. De cada pasaje se desea registrar: Número de asiento, tipo de servicio y datos del pasajero. De cada pasajero se debe registrar: Rut, Nombre, edad y número de teléfono.

Considere implementar las siguientes reglas de negocio:

- El número de asiento debe estar en el rango de 1 a 100
- El tipo de servicio puede ser Completo, Snack o Solo Jugo.

## Y los siguientes métodos:

- Constructor con parámetros para las clases Pasaje y Pasajero.
- Constructor para la clase LineaAerea que permita crear el arreglo.
- Accesador para cada atributo de las clases Pasaje y Pasajero.
- Mutador para cada atributo de las clases Pasaje y Pasajero considerando las reglas de negocio.
- Método *imprimir* para las clases Pasaje y Pasajero. Que retornará un String con los valores de los atributos.
- Método *agregarPasaje*, agrega un pasaje al arreglo considerando que el número de asiento no se encuentre registrado.
- Método *buscarAsiento*, debe retornar si el asiento se encuentra ocupado o no.
- Método listarPasajes, muestra los datos de los pasajes registrados.
- Método obtenerPasajesVendidos, retorna la cantidad de pasajes vendidos.

## Construya, en la clase Main:

- Una Línea Aérea.
- Registrar dos pasajes.
- Mostrar los pasajes registrados.
- Mostrar la cantidad de pasajes registrados.

## LABORATORIO N°2 PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS EINO80B LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN INGENIERÍA EN INFORMÁTICA



