

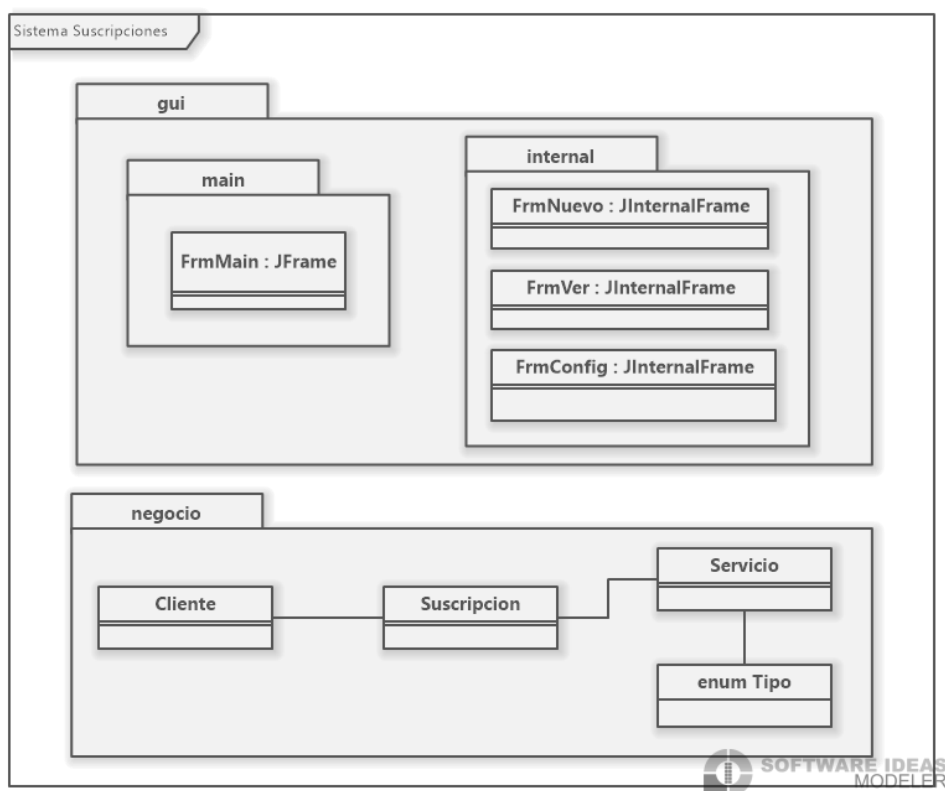
### INSTRUCCIONES GENERALES

Construya un proyecto Java Application cuyo nombre siga el siguiente formato PRA3-ApellidoNombre. Dentro del proyecto, cree las clases necesarias para que se resuelvan los requerimientos planteados. El proyecto **COMPRIMIDO** en un único archivo debe ser entregado vía Aula, otros medios de entrega no serán aceptados. **Es su responsabilidad entregar los archivos correctos.**

*Plazo para entrega: Domingo 11 de junio de 2023*

Una fábrica de software requiere realizar una aplicación de escritorio que permita organizar las suscripciones que un usuario paga mensualmente. El equipo de análisis y diseño de la aplicación han diseñado los siguientes diagramas de acuerdo con un listado de requerimientos obtenidos:

### DIAGRAMA DE PAQUETES



## DIAGRAMA DE CLASES

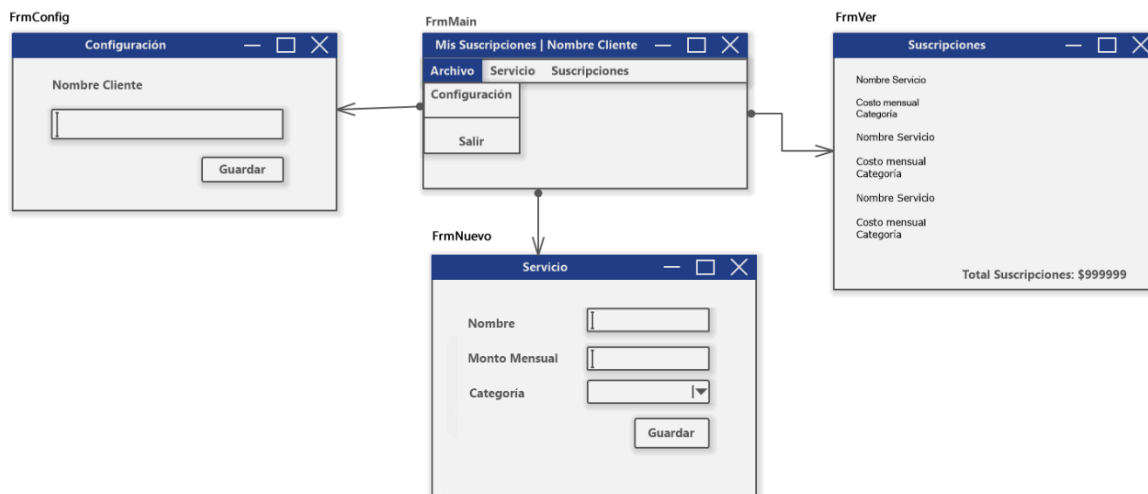


En base a los diagramas presentados desarrolle una aplicación MDI Java Swing que, utilizando la estructura de paquetes y clases descrita y de acuerdo a los siguientes requerimientos de usuario, permita crear un listado de suscripciones para **un cliente**.

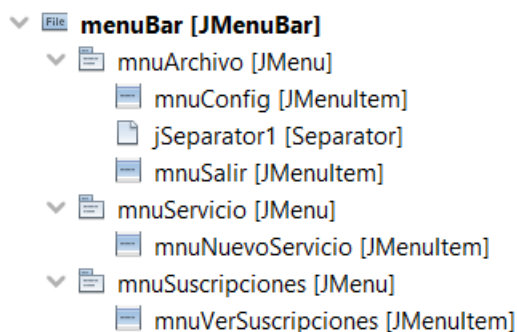
1. Encapsule los atributos de todas las clases de diagrama
2. Incluya constructor vacío, sobrecargado, accesadores y mutadores donde corresponda.
3. Sobrescriba el método `toString()` en las clases correspondientes para que imprima los datos de los servicios suscritos.
4. Considere atributos y métodos estáticos cuando corresponda para lograr que la lista de suscripciones persista a los formularios de la aplicación.
5. El método `add(Servicio servicio)` debe agregar un nuevo servicio al registro de suscripciones.
6. El método `getAll()` retorna todos los servicios suscritos por el cliente.
7. El método `getTotalMensual()` retorna la suma de los costos de todos los servicios suscritos.

## ANEXO: PROPUESTAS DE INTERFAZ

**Observación:** Los mockups que se presentan a continuación son sólo referenciales. Los componentes a utilizar y la organización de ellos puede ser modificado. Los contenedores y el sistema de navegación deben respetarse de acuerdo con los diagramas presentados.



Considere la siguiente estructura de menú para generar el sistema de navegación de la aplicación.





### ALGUNOS CONSEJOS

- Respecto a las enumeraciones, adjunto documentación oficial:  
<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/javaOO/enum.html>
- Considere el uso de controles UI apropiados para cada valor a solicitar
- No despreocupe las buenas prácticas de programación y las convenciones de código del lenguaje.
- 

### PAUTA DE COTEJO

ITEM	L	ML	NL
El ejercicio compila correctamente	20	10	0
Clase Servicio es construida de acuerdo con lo indicado	5	3	0
Clase Cliente es construida de acuerdo con lo indicado	5	3	0
Clase Suscripción es construida de acuerdo con lo indicado	5	3	0
Enumeración es construida y utilizada correctamente	5	3	0
Utiliza los controles gráficos apropiados para todos los datos a ingresar	10	5	0
Agrega una nueva suscripción a la colección validando que no exista	15	7	0
Asocia un cliente al listado de suscripciones	5	3	0
Lista en un control gráfico todas las instancias almacenadas.	15	7	0
Lista en un control gráfico todas las instancias que coinciden con una categoría seleccionada	15	7	0