

## <VR 탈출 게임>

전은미, 정재원, 천경훈, 최정빈, 홍가인

## 1. 개요

# 장르 : 공포 수수께끼 게임

# 대상 : 15세 이상

# 목표 : 두뇌 게임 콘텐츠와 공포 테마를 결합하여 좀 더 긴장감 있고 흥미진진한 게임을 만든다.

# 기본 스토리 : 플레이어가 폐교에서 자살을 예고한 친구가 남긴 여러 가지 힌트를 풀어 친구를 구한다. (문제를 풀어 친구를 구하라!)

## 2. 게임 구성

### 1) 공간 구성

1층 - 현관, 계단, 과학실, 교무실

2층 - 계단, 1-1/1-4반,

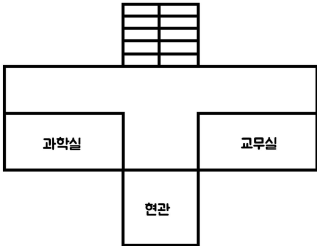
### 2) 동선(총 10곳 방문)

현관(1) → 1반(2) → 과학실(1) → 교무실(1) → 4반(2) : 게임 종료 장소

### 3) 시나리오

동선	소리	이벤트
현관(1) → 1반(2)	걷는 소리	현관에서 1반으로 이동
1반(2) → 과학실(1)	종이 소리	게임 → 과학실로 이동
과학실(1) → 교무실(1)	비커, 물소리	과학실 선반에서 게임을 위한 비커를 찾는다 → 비커 앞에 곤충을 담은 유리병이 깨지면 서 곤충들이 눈 앞으로 날아옴 → 비커게임 → 교무실 이동
교무실(1) → 4반(2)	블록 부딪히는 소리, 마방진 맞추는 소리	교무실 곳곳에 숨겨진 블록을 찾는다 → 마방진 게임 → 4반 교실로 이동
4반(2) : 게임 종료 장소	엔딩음악	4반 교실로 가서 친구를 살리는 엔딩

#### 4) 이미지

게임 MAP	UI 계획
<p style="text-align: center;"><b>GAME MAP</b></p> <p><b>1층</b></p>  <p><b>2층</b></p> 