

Iteración 1

Nicolás Sotelo 201623026

David bautista 201512756

Grupo A-03

Fecha de presentación: Marzo 21 de 2018

Tabla de contenido

1	Introducción	1
2	Análisis del caso de estudio	¡Error! Marcador no definido.
5	Bibliografía	4

1 Introducción

El objetivo de esta iteración es poner en práctica habilidades previamente enseñadas a lo largo del semestre para crear una aplicación transaccional.

2. Análisis de caso de estudio

El caso de estudio a evaluar es alohandes una compañía que permite a un usuario que hace parte de la comunidad uniandina encontrar alojamiento en alguno de los diferentes servicios que ofrece, para modelar de manera concreta y sencilla cumpliendo con las reglase de negocio se planteó el siguiente modelo:

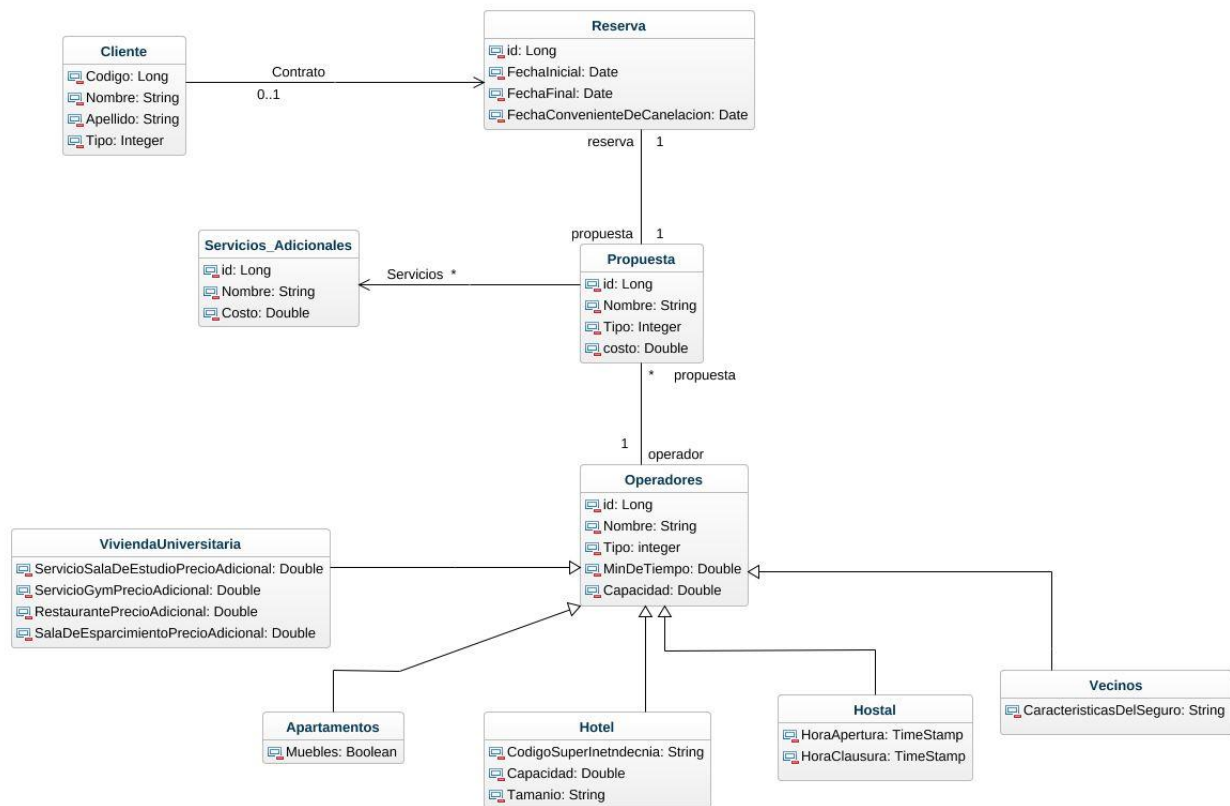


Figura 1 modelo UML del caso de estudio alohandes

2 Casos de Uso

A continuación se presentaran algunos de los casos de uso que mostraran el comportamiento de los requerimientos básicos que se desea que tenga la aplicación(si se desea ver en totalidad revisar el archivo CasosDeUso.pdf)

Descripción General del Caso de Uso		
REGISTRAR LOS OPERADORES DE ALOJAMIENTO PARA ALOHANDES		
Entidades Involucradas		
Operadores. O cualquier clase que extienda de esta.		
Precondiciones		
La base de datos se encuentra inicializada		
Flujo normal de Eventos		
	Usuario	Sistema
1	Ingresar al sistema	Se inicializa la base de datos
2	Ingresar datos al sistema	Verifica que los datos cumplan con las reglas del negocio.
3		Persiste la información.
4		Informa al usuario que se añadió la información al sistema .
Post-condiciones principales del caso de uso		
Se creó de manera exitosa a un operador		
Caminos de Excepción		
En caso de que cualquier regla de negocio sea violada se le manda una alerta al usuario especificando cual regla fue irrespectada.		

Descripción General del Caso de Uso		
REGISTRAR PROPUESTAS DE ALOJAMIENTOS PARA ALOHANDES.		
Entidades Involucradas		
Operador, Propuesta, Reserva, Servicios Adicionales		
Precondiciones		
La base de datos se encuentra inicializada, Existe al menos un operador en el sistema, una propuesta solo puede pertenecer a un único Operador, no puede existir una propuesta sin un operador, una propuesta solo puede ser creada por un operador, Una propuesta puede o no tener servicios adicionales .		
Flujo normal de Eventos		
	Usuario	Sistema
1	Ingresar al sistema	Accede a la base de datos
2	Ingresar datos al sistema	
3		Se valida que la información cumpla con las reglas del negocio
4		Persiste la información.
5		Se informa al usuario que se añadió la información al sistema .
6		
Post-condiciones principales del caso de uso		
Se creó de manera exitosa una propuesta		
Caminos de Excepción		
En caso de que cualquier regla de negocio sea violada se le manda una alerta al usuario especificando cual regla fue irrespectada.		

Figura 2 casos de uso de la aplicación alohandes

3 Diseño de la base de datos

A continuación se muestra el modelo de datos relacional que se propuso para la elaboración de la presente iteración:

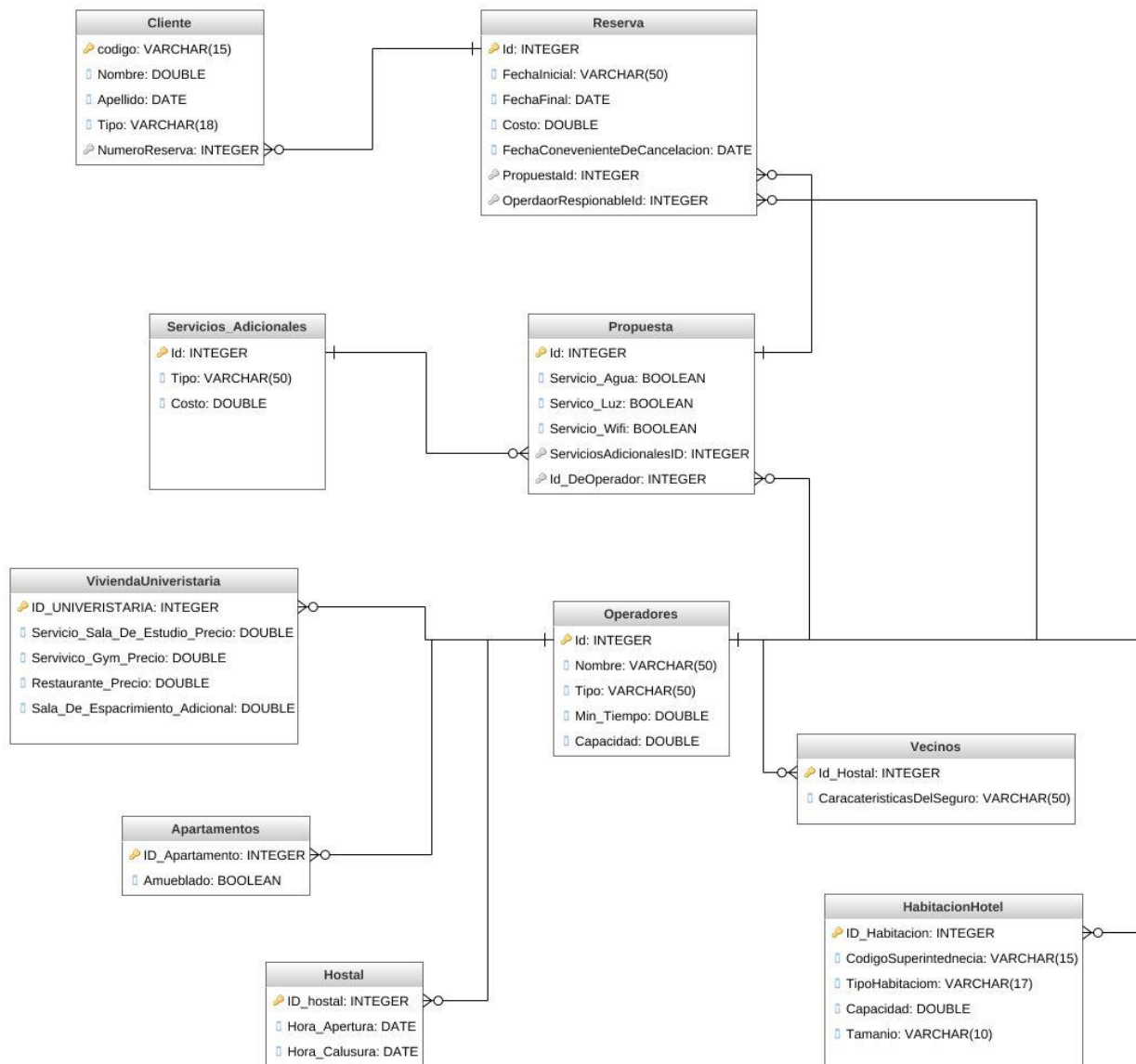


Figura 3 Modelo relacional desarrollado en genMyModel

3 Comparación con modelo autogenerado en el enterprise architect

El modelo generado por el software enterprise architect es el siguiente:

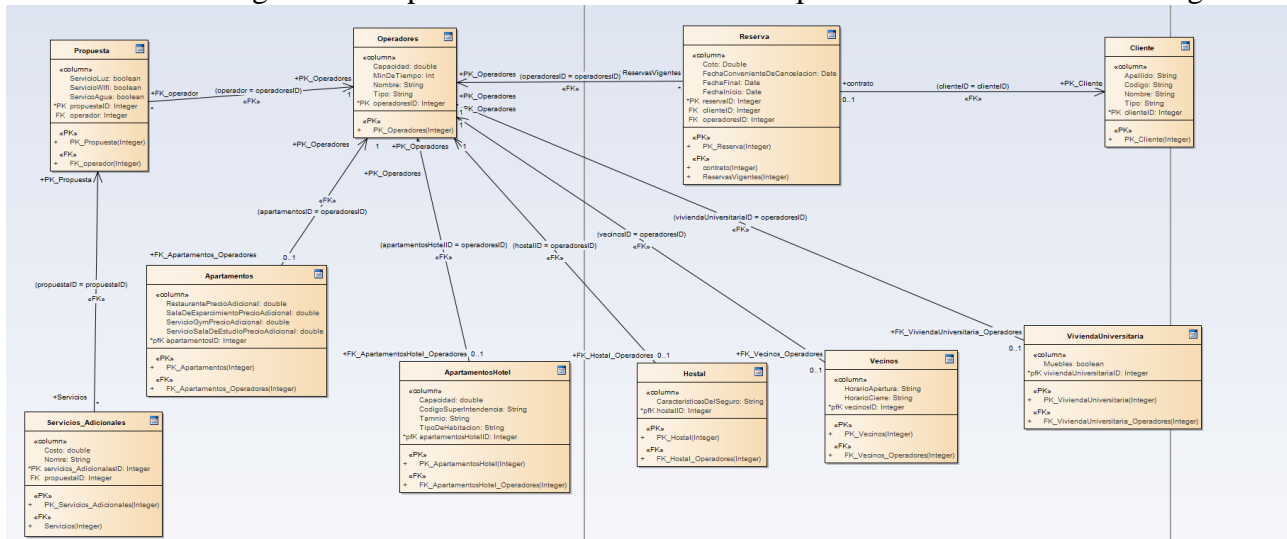


Figura 4 Modelo generado por EnterpriseArchitect

Como se puede observar el modelaje desarrollado por ambas partes es semejante y no tiene diferencias.

4. Resultados obtenidos

Al final de la iteracion se desarollaron en su totalidad tres los requerimientos funcionales, por cuestiones de mal manejo de tiempo no se acabaron todos los requerimientos funcionales

3.1 Bibliografía

1. www.xml.org. [En línea] [Citado el: 28 de Abril de 2010.] <http://www.xml.org>.
2. The Institution of Engineering and Technology. *A Guide to Technical Report Writing*. [En línea] www.theiet.org/students/resources/technicalreport.cfm.
3. Universidad de los Andes. [En línea] [Citado el: 28 de Abril de 2010.] <http://uniandes.edu.co>.
4. IEEE. *Manual de estilo de documentos técnicos*. [En línea] [Citado el: 28 de Abril de 2010.] http://standards.ieee.org/guides/style/2009_Style_Manual.pdf.
5. LNCS Springer Verlag. *Lecture Notes in Computer Science*. [En línea] [Citado el: 28 de Abril de 2010.] <http://www.springer.com/computer/lncs?SGWID=0-164-12-73062-0>.
6. Universidad de los Andes. *CARTILLA DE CITAS: Pautas para citar textos y hacer listas de referencias*. [En línea] Universidad de los Andes. [Citado el: 28 de Abril de 2010.] http://decanaturadeestudiantes.uniandes.edu.co/Documentos/Cartilla_de_citas.pdf.